

## Εισαγωγική δραστηριότητα (σελ 187)

Δείξε  $5 + 12$

Δείξε  $28 - 7$

Δείξε  $12 * 3$

Δείξε  $112 / 4$

Δείξε δύναμη  $2^3$

Δείξε  $12 / 2 * 3$

Δείξε  $(12 / 2) * 3$

Δείξε  $12 / (2 * 3)$

Δείξε “Αριστείδης

Δείξε “ $2+3$

Δείξε [Το όνομά μου είναι Πελαγία]

Δείξε ( φρ[το κόστος της εκδρομής ανά μαθητή είναι]  $200 / 25$  “ευρώ )

Ανακοίνωση[Γεια σου]

Ερώτηση[Πως σε λένε;]

Ανακοίνωση(φρ[Χάρηκα πολύ] **απάντηση** [! Εμένα με λένε Σοφοκλή.] )

*Ποιο το αποτέλεσμα των ακόλουθων εντολών*

Δείξε  $(5 + 2) * 3 - 1$  20

Δείξε  $(4 - 2) / 2 - 1$  0

Δείξε  $2 * (5 - 3)$  4

Δείξε δύναμη  $2^3$  8

Δείξε δύναμη  $3^2$  9

Δείξε τετραγωνικήρίζα  $25$  5

Κάνε "x 3

Δείξε  $3 + 2 * :x$  9

Κάνε "x 5

Δείξε  $4 * :x / 2$  10

Κάνε "x 4

Δείξε  $3 * :x + 2$  14

Την εντολή **Κάνε "x 3** θα την βλέπαμε σε έναν αλγόριθμο ως εξής:

$x \leftarrow 3$  Αυτό στον προγραμματισμό το λέμε *εκχώρηση τιμής σε μεταβλητή*

## Μεταβλητές (δραστηριότητες σελ 194)

**1α** Κάνε "ΟΝΟΜΑ "Αγγελίνα

Δείξε :ΟΝΟΜΑ

**1β** Κάνε "ΟΝΟΜΑ [Το όνομά μου είναι Αγγελίνα]

Δείξε :ΟΝΟΜΑ

Κάνε "ΟΝΟΜΑ "Παύλος

Κάνε "μήνυμα (φρ[Το όνομά μου είναι] :ΟΝΟΜΑ)

Δείξε :μήνυμα

**2**

Κάνε "A 20

Κάνε "B :A + 10

Δείξε :B

Δείξε :A \* :A

Δείξε :B - :A

Κάνε "A "ένα

Δείξε :A

Ανακοίνωση :A

### 3

Καταχώρησε στη μεταβλητή A τον αριθμό 15

Κάνε "A 15

Τύπωσε το περιεχόμενο της μεταβλητής A στο κέντρο εντολών

Δείξε :A

Αύξησε το περιεχόμενο της μεταβλητής A κατά 2

Κάνε "A :A + 2

Τύπωσε το περιεχόμενο της μεταβλητής A στο κέντρο εντολών

Δείξε :A

Καταχώρησε στη μεταβλητή B τον αριθμό 43

Κάνε "B δύναμη 4 3

Καταχώρησε στη μεταβλητή A το διπλάσιο του B

Κάνε "A 2 \* :B

Εμφάνισε το περιεχόμενο της μεταβλητής A σε πλαίσιο κειμένου με όνομα Κείμενο1 στην περιοχή των γραφικών

Κείμενο1, τύπωσε :A

Ποια η διαφορά ανάμεσα στις εντολές

(1)

Κάνε "α "β

Δημιουργείται η μεταβλητή α

Κάνε "β "α

(2)

Κάνε "α "β

Κάνε "β :α

(1 απαντήσεις)

Κάνε "α "β

:α=β

Κάνε "β "α

:β=α

(2)

Κάνε "α "β

:α=β

Κάνε "β :α

:β=β



## Δομή Επιλογής ανδιαφορετικά

(1)

Κάνε "α 10

Κάνε "β :α + 10

Ανδιαφορετικά :α > :β [δείξε :α] [δείξε :β]

Επανάλαβε 4 [δείξε :α κάνε "α :α + 5]

(2)

Κάνε "χ 5

Κάνε "ψ :χ \* 2

Ανδιαφορετικά :χ < :ψ [δείξε :χ] [δείξε :ψ]

(3)

Κάνε "α 0

Συνεχώς [ανδιαφορετικά :α < 10 [δείξε "Μπάμπης κάνε "α :α + 1] [σταμάτησέμε]]

(4)

Κάνε "αριθμός 1

Κάνε "άθροισμα 0

Συνεχώς [ανδιαφορετικά :αριθμός < 5 [κάνε "άθροισμα :άθροισμα + :αριθμός κάνε "αριθμός :αριθμός + 1] [σταμάτησέμε]]

Δείξε :άθροισμα

(5) Τι θα εμφανιστεί αν δίνω τους αριθμούς 2,4,7,3,0

Κάνε "άθροισμα 0

Ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό: ]

Συνεχώς [ανδιαφορετικά όχι απάντηση = 0 [κάνε "άθροισμα :άθροισμα + απάντηση ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό]] [σταμάτησέμε]]

Δείξε :άθροισμα