

ΓΕΝΙΚΟΣ ΡΟΛΟΣ

Το `Program.cs` είναι:

- ☞ το σημείο εκκίνησης της εφαρμογής
 - ☞ από εδώ ξεκινάει όλο το πρόγραμμα
-

◆ Ο ΚΩΔΙΚΑΣ

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace SquareApp
{
    internal static class Program
    {
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            ApplicationConfiguration.Initialize();
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
```

◆ 1. USING

```
using System;
using System.Windows.Forms;
```

- ☞ `System` → βασικά στοιχεία
 - ☞ `Windows.Forms` → για GUI εφαρμογές
-

◆ 2. NAMESPACE

```
namespace SquareApp
```

- ☞ Το ίδιο namespace με το Form
 - ☞ Όλα τα αρχεία του project “ανήκουν” εδώ
-

◆ 3. ΚΛΑΣΗ PROGRAM

```
internal static class Program
```

Ανάλυση:

- `internal` → χρησιμοποιείται μέσα στο project
- `static` → δεν δημιουργείται αντικείμενο (δεν κάνεις `new Program`)

- ☞ Είναι απλά “δοχείο” για το Main
-

◆ 4. MAIN METHOD (ΤΟ ΠΙΟ ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ)

```
static void Main()
```

- ☞ Εδώ ξεκινάει το πρόγραμμα
 - ☞ Είναι το πρώτο πράγμα που εκτελείται
-

◆ 5. [STAThread]

```
[STAThread]
```

- ☞ Απαραίτητο για WinForms
 - ☞ Χωρίς αυτό μπορεί να έχεις προβλήματα με UI
 - ☞ Δεν το πειράζουμε ποτέ
-

◆ 6. INITIALIZE

```
ApplicationConfiguration.Initialize();
```

- ☞ Ρυθμίζει την εφαρμογή:

- DPI
- fonts
- visual styles

- ☞ Δηλαδή “ετοιμάζει το περιβάλλον”
-

◆ 7. RUN (ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ)

```
Application.Run(new Form1());
```

Τι κάνει:

- ☞ Δημιουργεί το Form:

```
new Form1()
```

- ☞ Και το τρέχει:






```
Application.Run(...)
```

🔥 ΠΟΛΥ ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Αυτό σημαίνει:

- ☞ “Άνοιξε το παράθυρο Form1 και κράτα την εφαρμογή ζωντανή”

◆ ΡΟΗ ΟΛΟΥ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

- 1  Εκκινά το `Main()`
 - 2  Κάνει `Initialize`
 - 3  Δημιουργεί `Form1`
 - 4  Εμφανίζει το παράθυρο
 - 5  Περιμένει events (κουμπιά κτλ.)
-

◆ ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ `Form1.cs`

☞ `Program.cs` λέει:

→ “τρέξε το `Form1`”

☞ `Form1.cs` λέει:

→ “τι κάνει το πρόγραμμα”