

Image (Εικόνα) — Περιεχόμενο μενού

1 Mode (Λειτουργία)

► Καθορίζει τον **χρωματικό χώρο** και το **είδος δεδομένων** της εικόνας.

- **Bitmap** – Δίχρωμη εικόνα (μαύρο/άσπρο μόνο)
 - **Grayscale** – Ασπρόμαυρη εικόνα
 - **Duotone** – Εικόνα με 2 ή περισσότερα μελάνια/τόνους
 - **Indexed Color** – Περιορισμένα χρώματα (256 max)
 - **RGB Color** – Χρώματα για οθόνη (κόκκινο, πράσινο, μπλε)
 - **CMYK Color** – Χρώματα για εκτύπωση (κυανό, ματζέντα, κίτρινο, μαύρο)
 - **Lab Color** – Επαγγελματικό πρότυπο χρωμάτων
 - **Multichannel** – Κάθε κανάλι ανεξάρτητο
 - **8 Bits / Channel, 16 Bits / Channel, 32 Bits / Channel** – Βάθος χρώματος
-

2 Adjustments (Προσαρμογές)

► Όλες οι ρυθμίσεις χρώματος και φωτεινότητας που σου έγραψα πριν (Brightness/Contrast, Levels, Curves, Hue/Saturation, κλπ).

3 Auto Tone (Αυτόματος Τονισμός)

Αυτόματη ρύθμιση των τόνων (ισορροπεί φωτεινά–σκοτεινά).

4 Auto Contrast (Αυτόματη Αντίθεση)

Αυτόματη διόρθωση αντίθεσης χωρίς αλλαγή χρώματος.

5 Auto Color (Αυτόματα Χρώματα)

Αυτόματη εξισορρόπηση χρωμάτων (διορθώνει π.χ. κιτρινίλα).

6 Image Size (Μέγεθος Εικόνας)

Αλλάζει το **πραγματικό μέγεθος** της εικόνας (pixels, εκατοστά, dpi).

7 Canvas Size (Μέγεθος Καμβά)

Αλλάζει το μέγεθος του καμβά, δηλαδή του “χώρου” γύρω από την εικόνα, χωρίς παραμόρφωση.

8 Image Rotation (Περιστροφή Εικόνας)

Περιστρέφει ολόκληρη την εικόνα ή το καμβά.

- 180°
 - 90° CW (δεξιόστροφα)
 - 90° CCW (αριστερόστροφα)
 - Arbitrary (Κατά γωνία)
 - Flip Canvas Horizontal (Οριζόντια αναστροφή)
 - Flip Canvas Vertical (Κάθετη αναστροφή)
-

9 Crop (Περικοπή)

Αφαιρεί τμήματα της εικόνας γύρω από την επιλογή σου.

10 Trim (Περικοπή Περιθωρίων)

Αφαιρεί αυτόματα άδειο/ομοιόμορφο χώρο γύρω από την εικόνα.

11 Reveal All (Εμφάνιση Όλων)

Αν έχεις μετακινήσει ένα layer εκτός καμβά, το καμβάς μεγαλώνει ώστε να φανούν όλα.

12 Duplicate (Αντίγραφο)

Δημιουργεί νέο αρχείο με αντίγραφο της εικόνας.

13 Apply Image (Εφαρμογή Εικόνας)

Συνδυάζει κανάλια ή εικόνες μεταξύ τους (για blending, σύνθετες τεχνικές).

14 Calculations (Υπολογισμοί)

Συνδυάζει κανάλια με πιο προχωρημένο τρόπο (μάσκες, επιλογές, σύνθεση HDR κ.ά.).

15 Variables (Μεταβλητές)

Χρησιμοποιείται σε αυτοματισμούς (π.χ. δημιουργία πολλών εκδόσεων εικόνας με διαφορετικά δεδομένα).

16 Apply Data Set (Εφαρμογή Συνόλου Δεδομένων)

Συνδέεται με τις Μεταβλητές για αυτόματη αντικατάσταση περιεχομένου.

17 Trap (Παγίδευση)

Για επαγγελματική εκτύπωση: ρυθμίζει επικάλυψη χρωμάτων (μόνο CMYK).

◆ ΣΥΝΟΨΗ ΟΜΑΔΩΝ

Κατηγορία	Τι κάνει
Mode	Χρωματικός χώρος & bit-depth
Adjustments	Ρυθμίσεις φωτεινότητας, αντίθεσης, χρώματος
Auto Commands	Αυτόματες διορθώσεις
Image/Canvas Size	Μέγεθος εικόνας ή καμβά
Rotation	Περιστροφή/Αναστροφή
Crop/Trim	Περικοπή περιεχομένου
Reveal/Duplicate	Εμφάνιση/Αντιγραφή εικόνας
Apply Image / Calculations	Συνδυασμοί καναλιών
Variables	Αυτοματισμοί για παραγωγή πολλών εικόνων
Trap	Εκτυπωτική ρύθμιση επικάλυψης