**188. Γιατί δεν μπορούμε να αφαιρέσουμε πεδία από μια subclass ενώ μπορούμε να προσθέσουμε;**

**189. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ ενός Frame και ενός Dialog;**

**190. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ ενός αντικείμενου Menu και ενός MenuBar (σε Java);**

**191. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ ενός Menu και ενός MenuItem (σε Java);**

**192. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ της επανεκκίνησης και της επαναφόρτωσης ενός Java applet;**

**197. Ποιος ο ρόλος των εξαιρέσεων στα προγράμματα εισόδου / εξόδου; Δώστε δύο παραδείγματα σε JAVA.**

**201. Τι είναι τα interfaces στην JAVA; Πώς δημιουργούμε ένα interface; Δώστε ένα παράδειγμα.**

**202. Γράψτε σε Java ένα πρόγραμμα που θα μετατρέπει την θερμοκρασία από βαθμούς Fahrenheit σε Celcius σημείωση: C = 5 (F - 32) / 9"**

**204. Τι είναι το Method Overloading; Δώστε ένα παράδειγμα με χρήση κώδικα Java.**

**130. Να αναφέρετε τη χρησιμότητα των μεθόδων (methods) στο JAVA Game Programming.**