

```
program PrintSquare;

function Square(num: Integer): Integer;
begin
    Result := num * num;
end;

var
    userInput, result: Integer;

begin
    Write('Εισάγετε έναν αριθμό: ');
    Readln(userInput);

    result := Square(userInput);

    Writeln('Το τετράγωνο του αριθμού είναι: ', result);

    Readln;
end.
```

```
program FindMinimum;

function FindMin(num1, num2: Integer): Integer;
begin
    if num1 < num2 then
        Result := num1
    else
        Result := num2;
    end;
end;

var
    number1, number2, minNumber: Integer;

begin
    Write('Εισάγετε τον πρώτο αριθμό: ');
    Readln(number1);

    Write('Εισάγετε τον δεύτερο αριθμό: ');
    Readln(number2);

    minNumber := FindMin(number1, number2);

    Writeln('Ο ελάχιστος αριθμός είναι: ', minNumber);

    Readln;
end.
```

```
program CircleArea;

function CalculateCircleArea(radius: Real): Real;
begin
  Result := Pi * radius * radius;
end;

var
  circleRadius: Real;

begin
  Write('Εισάγετε την ακτίνα του κύκλου: ');
  Readln(circleRadius);

  Writeln('Το εμβαδό του κύκλου είναι: ', CalculateCircleArea(circleRadius):0:2);

  Readln;
end.
```