

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΕΜΒΑΔΟΥ ΚΥΚΛΙΚΟΥ ΔΙΣΚΟΥ

```
program CalculateCircleArea;
var
  radius: real;
function CalculateArea(r: real): real;
begin
  CalculateArea := 3.14 * r * r;
end;
begin
  writeln('Εισάγετε την ακτίνα του κύκλου: ');
  readln(radius);
  writeln('Ο εμβαδός του κύκλου είναι: ', CalculateArea(radius):0:2);
end.
```

ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΔΥΟ ΑΡΙΘΜΩΝ

```
program AddTwoNumbers;
var
  num1, num2: integer;
function Add(a, b: integer): integer;
begin
  Add := a + b;
end;
begin
  writeln('Εισάγετε τον πρώτο αριθμό: ');
  readln(num1);
  writeln('Εισάγετε τον δεύτερο αριθμό: ');
  readln(num2);
  writeln('Το άθροισμα είναι: ', Add(num1, num2));
end.
```

ΕΥΡΕΣΗ ΜΙΚΡΟΤΕΡΟΥ ΑΠΟ 3 ΑΡΙΘΜΟΥΣ

```
program FindMinimum;
var
  a, b, c: integer;
function Min(x, y: integer): integer;
begin
  if x < y then
    Min := x
  else
    Min := y;
end;
begin
  writeln('Εισάγετε τρεις αριθμούς: ');
  readln(a, b, c);
  writeln('Ο ελάχιστος αριθμός είναι: ', Min(Min(a, b), c));
end.
```

ΕΥΡΕΣΗ ΠΑΡΑΓΟΝΤΙΚΟΥ

```
program CalculateFactorial;
var
  n: integer;
function Factorial(x: integer): integer;
begin
  if x <= 1 then
    Factorial := 1
  else
    Factorial := x * Factorial(x - 1);
end;
begin
  writeln('Εισάγετε έναν αριθμό: ');
  readln(n);
  writeln('Ο φакτοριάλ είναι: ', Factorial(n));
end.
```

ΕΥΡΕΣΗ ΑΡΙΘΜΩΝ FIBONACCI

```
program FibonacciSequence;

var
  n: integer;

function Fibonacci(x: integer): integer;
begin
  if (x = 0) or (x = 1) then
    Fibonacci := x
  else
    Fibonacci := Fibonacci(x - 1) + Fibonacci(x - 2);
end;

begin
  writeln('Εισάγετε έναν αριθμό για την ακολουθία Fibonacci: ');
  readln(n);
  writeln('Ο αριθμός Fibonacci για ', n, ' είναι: ', Fibonacci(n));
end.
```