

Ακολουθούν εννέα πλήρη προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή τραπεζικά θέματα και χρησιμοποιούν πίνακες για την επίλυσή τους με τη χρήση της γλώσσας Pascal:

1. Υπολογισμός μέσου όρου βαθμολογίας μαθητών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν δισδιάστατο πίνακα για την αποθήκευση βαθμολογιών μαθητών σε διάφορα μαθήματα και υπολογίζει το μέσο όρο της βαθμολογίας τους.
2. Καταμέτρηση του πλήθους μαθητών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την καταχώρηση των παρόντων μαθητών σε διάφορα μαθήματα κατά τη διάρκεια μιας εβδομάδας.
3. Υπολογισμός του μέσου όρου των αποτελεσμάτων εξετάσεων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση αποτελεσμάτων εξετάσεων για διάφορους μαθητές και υπολογίζει το μέσο όρο των αποτελεσμάτων.
4. Διαχείριση λογαριασμού τραπεζικού λογαριασμού: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση του τραπεζικού λογαριασμού ενός πελάτη, καταγράφοντας τις καταθέσεις και αναλήψεις.
5. Διαχείριση αποθήκης: Να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση των αποθηκευμένων ειδών σε μια αποθήκη.
6. Υπολογισμός καταλοίπων προϊόντων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση των ποσοτήτων προϊόντων που απομένουν σε ένα κατάστημα.
7. Υπολογισμός ποσοστών κερδοφορίας: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τον υπολογισμό των ποσοστών κερδοφορίας για προϊόντα που πωλούνται σε ένα κατάστημα.
8. Υπολογισμός της αξίας του χαρτοφυλακίου: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση των αξιών των χρηματικών μονάδων σε ένα χαρτοφυλάκιο επενδυτικών ενεργητικών.
9. Υπολογισμός κόστους εκ



δώστε 11 πλήρη προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή τραπεζικά θέματα με χρήση πινάκων και επαναληπτικών δομών για επίλυση με pascal

2 / 2

Ακολουθούν 11 πλήρη προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή τραπεζικά θέματα, χρησιμοποιώντας πίνακες και επαναληπτικές δομές, για επίλυση με τη γλώσσα Pascal:

1. Υπολογισμός μέσου όρου βαθμολογίας μαθητών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τις βαθμολογίες μαθητών σε διάφορα μαθήματα χρησιμοποιώντας έναν πίνακα και υπολογίζει τον μέσο όρο.
2. Υπολογισμός του μέσου όρου τραπεζικών καταθέσεων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει το ποσό των τραπεζικών καταθέσεων ενός πελάτη κατά τη διάρκεια ενός μήνα και υπολογίζει τον μέσο όρο.
3. Διαχείριση αποθήκης: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν δισδιάστατο πίνακα για τη διαχείριση των αποθηκευμένων ειδών σε μια αποθήκη.
4. Υπολογισμός αποτελεσμάτων εξετάσεων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τα αποτελέσματα εξετάσεων μαθητών για διάφορα μαθήματα σε έναν δισδιάστατο πίνακα και εμφανίζει τα αποτελέσματα.

5. Υπολογισμός του αθροίσματος τραπεζικών συναλλαγών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τις τραπεζικές συναλλαγές ενός πελάτη χρησιμοποιώντας έναν πίνακα και υπολογίζει το συνολικό άθροισμα.
6. Υπολογισμός ποσοστού κερδοφορίας επενδύσεων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει την αρχική επένδυση και το τελικό ποσό επενδύσεων χρησιμοποιώντας έναν πίνακα και υπολογίζει το ποσοστό κερδοφορίας.
7. Υπολογισμός καταλοίπων προϊόντων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τις ποσότητες προϊόντων σε έναν δισδιάστατο πίνακα και υπολογίζει τα υπολείποντα αποθέματα.
8. Διαχείριση τραπεζικών λογαριασμών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τις συναλλαγές τραπεζικών λογαριασμών ενός πελάτη σε έναν πίνακα και εμφανίζει το ιστορικό των συναλλαγών.
9. Υπολογισμός του μέσου όρου των αποτελεσμάτων εξετάσεων: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει τα αποτελέσματα εξετάσεων μαθητών για διάφορα μαθήματα σε έναν πίνακα και υπολογίζει το μέσο όρο των αποτελεσμάτων.
10. Διαχείριση παραγγελιών: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση των παραγγελιών ενός καταστήματος και εμφανίζει τις λεπτομέρειες των παραγγελιών.
11. Διαχείριση αποθήκης εκπαιδευτικού υλικού: Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που αποθηκεύει το εκπαιδευτικό υλικό (βιβλία, σημειώσεις, κλπ.) σε έναν πίνακα και επιτρέπει την αναζήτηση και τη διαχείριση αυτού του υλικού.

3 / 3

Ακολουθούν 11 πλήρη προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή τραπεζικά θέματα και χρησιμοποιούν πίνακες και επαναληπτικές δομές για την επίλυσή τους με τη χρήση της γλώσσας Pascal:

1. **Υπολογισμός μέσου όρου βαθμολογίας μαθητών:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν δισδιάστατο πίνακα για την αποθήκευση βαθμολογιών μαθητών σε διάφορα μαθήματα και υπολογίζει το μέσο όρο της βαθμολογίας τους.
2. **Υπολογισμός του μέσου όρου των αποτελεσμάτων εξετάσεων:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση αποτελεσμάτων εξετάσεων για διάφορους μαθητές και υπολογίζει το μέσο όρο των αποτελεσμάτων.
3. **Υπολογισμός κοστολογίας εκπαιδευτικού προγράμματος:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν δισδιάστατο πίνακα για την αποθήκευση διάφορων δαπανών ενός εκπαιδευτικού προγράμματος και υπολογίζει το συνολικό κόστος.
4. **Υπολογισμός καταθέσεων σε τραπεζικό λογαριασμό:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση ποσών καταθέσεων σε έναν τραπεζικό λογαριασμό για διάφορους πελάτες.
5. **Υπολογισμός πληρωμών δανείων:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση των πληρωμών δανείων με σταθερή ή μεταβαλλόμενη μηνιαία δόση.

6. **Υπολογισμός κερδοφορίας από επενδύσεις:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την αποθήκευση της απόδοσης επενδύσεων κατά τη διάρκεια ενός χρονικού διαστήματος.
7. **Υπολογισμός δαπανών για εκπαιδευτικό πρόγραμμα:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν δισδιάστατο πίνακα για την αποθήκευση διάφορων εκπαιδευτικών δαπανών και υπολογίζει το συνολικό κόστος.
8. **Υπολογισμός αποθεμάτων προϊόντων:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την διαχείριση των αποθηκευμένων ποσοτήτων προϊόντων.
9. **Υπολογισμός κόστους εκπαιδευτικού υλικού:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για την καταγραφή του κόστους εκπαιδευτικού υλικού.
10. **Διαχείριση λογαριασμού τραπεζικού λογαριασμού:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση του τραπεζικού λογαριασμού ενός πελάτη, καταγράφοντας τις καταθέσεις και αναλήψεις.
11. **Διαχείριση αποθήκης προϊόντων:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που χρησιμοποιεί έναν πίνακα για τη διαχείριση των αποθηκευμένων ειδών σε μια αποθήκη.

Παρακάτω σας παρέχω 11 προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή οικονομικά θέματα και μπορούν να επιλυθούν χρησιμοποιώντας μονοδιάστατους ή δισδιάστατους πίνακες και επαναληπτικές δομές σε Pascal. Μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε για να ασκηθείτε στην αλγοριθμική:

1. **Υπολογισμός Μέσης Τιμής:** Διαβάστε έναν πίνακα αριθμών και υπολογίστε τη μέση τιμή τους.
2. **Άθροισμα Πρώτων N Αριθμών:** Ζητήστε από τον χρήστη έναν αριθμό N και έπειτα διαβάστε N αριθμούς για να υπολογίσετε το άθροισμά τους.
3. **Υπολογισμός Συνολικής Πώλησης:** Διαβάστε έναν δισδιάστατο πίνακα που περιέχει τιμές πώλησης για διάφορα προϊόντα και υπολογίστε τη συνολική πώληση.
4. **Εύρεση Ελάχιστου και Μέγιστου:** Διαβάστε έναν πίνακα αριθμών και βρείτε τον ελάχιστο και τον μέγιστο αριθμό.
5. **Υπολογισμός Ενδιάμεσων Τιμών:** Διαβάστε δύο ακέραιους αριθμούς και εμφανίστε όλους τους ακέραιους αριθμούς ανάμεσά τους.
6. **Υπολογισμός Συνολικού Κόστους Ενοικίασης:** Διαβάστε έναν δισδιάστατο πίνακα με τον αριθμό των μηνών και το κόστος ενοικίασης για κάθε μήνα, και υπολογίστε το συνολικό κόστος ενοικίασης.
7. **Υπολογισμός Ετήσιων Κερδών:** Διαβάστε έναν δισδιάστατο πίνακα με τα κέρδη της εταιρείας σας για κάθε μήνα του έτους και υπολογίστε τα συνολικά ετήσια κέρδη.

8. **Υπολογισμός Μέσου Όρου Βαθμολογίας:** Διαβάστε μια λίστα με βαθμολογίες φοιτητών και υπολογίστε τον μέσο όρο των βαθμολογιών.
9. **Πίνακας Πολλαπλασιασμού:** Δημιουργήστε έναν διδιάστατο πίνακα πολλαπλασιασμού για τους αριθμούς 1 έως 10.
10. **Υπολογισμός Τιμής Με Φόρο:** Διαβάστε την τιμή ενός προϊόντος και τον ποσοστό φόρου, και υπολογίστε την τελική τιμή με τον φόρο.
11. **Αναζήτηση Στοιχείου σε Πίνακα:** Διαβάστε έναν πίνακα αριθμών και έναν αριθμό που αναζητάτε, και εντοπίστε τη θέση του αριθμού στον πίνακα.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γλώσσα Pascal για να υλοποιήσετε αυτά τα προβλήματα αλγοριθμικά.

Παρακάτω παραθέτω 11 προβλήματα αλγοριθμικής που αφορούν εκπαιδευτικά ή οικονομικά θέματα, και μπορούν να επιλυθούν χρησιμοποιώντας μονοδιάστατους ή διδιάστατους πίνακες και επαναληπτικές δομές στη γλώσσα Pascal:

1. **Υπολογισμός Μέσης Βαθμολογίας:** Διαβάστε τις βαθμολογίες ενός μαθητή για διάφορα μαθήματα και υπολογίστε τη μέση του βαθμολογία.
2. **Διαχείριση Οικονομικού Προϋπολογισμού:** Σχεδιάστε ένα πρόγραμμα που θα βοηθά ένα νοικοκυριό να παρακολουθεί τις δαπάνες του και να υπολογίζει το υπόλοιπο του προϋπολογισμού.
3. **Υπολογισμός Φόρου:** Υπολογίστε τον φόρο εισοδήματος ενός ατόμου με βάση τα εισοδήματά του.
4. **Υπολογισμός Συνολικού Κόστους:** Φτιάξτε ένα πρόγραμμα που θα υπολογίζει το συνολικό κόστος αγοράς προϊόντων σε ένα κατάστημα με βάση τις τιμές και τις ποσότητες.
5. **Υπολογισμός Στατιστικών:** Διαβάστε μια λίστα από αριθμούς και υπολογίστε τον μέγιστο, τον ελάχιστο και τον μέσο όρο.
6. **Πίνακας Επενδύσεων:** Δημιουργήστε έναν πίνακα που θα καταγράφει την απόδοση επενδύσεων σε διάφορες μέρες και υπολογίστε το συνολικό κέρδος.
7. **Υπολογισμός Μισθού:** Υπολογίστε τον μηνιαίο μισθό ενός εργαζόμενου με βάση τις ωριαίες αποδοχές και τον αριθμό των εργάσιμων ωρών.
8. **Διαχείριση Αποθήκης:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που θα διαχειρίζεται το απόθεμα προϊόντων σε ένα κατάστημα.
9. **Υπολογισμός Αποσβέσεων:** Υπολογίστε το ποσό των αποσβέσεων ενός κεφαλαιακού αγαθού με τη χρήση γραμμικής ή αποσβεστικής μεθόδου.
10. **Πρόβλημα Ανάλυσης Χρηματοοικονομικών Δεδομένων:** Διαβάστε τις τιμές των μετοχών μιας εταιρίας για ένα χρονικό διάστημα και αναλύστε την απόδοσή της.

11. **Διαχείριση Προσωπικού:** Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που θα διαχειρίζεται τα στοιχεία προσωπικού μιας επιχείρησης, όπως μισθοί, άδειες και εργάσιμες ώρες.

Αυτά τα προβλήματα μπορούν να επιλυθούν με τη χρήση πίνακων και επαναληπτικών δομών στην Pascal. Μπορείτε να προσαρμόσετε τον κώδικα σας ανάλογα με τις ακριβείς απαιτήσεις του κάθε προβλήματος.