



**ΜΟΥΣΕΙΟ
ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΖΩΗΣ
ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ**
ΕΚΕ
ΔΙ
ΣΥ
ΕΘΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΕΡΕΥΝΑΣ
& ΔΙΑΣΩΣΗΣ ΣΧΟΛΙΚΟΥ ΥΛΙΚΟΥ
**SCHOOL LIFE
AND EDUCATION
MUSEUM**
NATIONAL CENTRE OF RESEARCH
& PRESERVATION OF SCHOOL MATERIAL



Εκπαιδευτική
Ραδιοτηλεόραση



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού

Το παιχνίδι "Ζώα σε κίνδυνο...μικροί διασώστες" εστιάζει στην ευαισθητοποίηση των παιδιών σχετικά με ζώα της Ευρώπης που απειλούνται με εξαφάνιση. Στόχος είναι να εμπνεύσει τα παιδιά να γίνουν «μικροί διασώστες», μαθαίνοντας για τις αιτίες που θέτουν τα ζώα σε κίνδυνο και ανακαλύπτοντας τρόπους με τους οποίους μπορούν να βοηθήσουν.

Τα παιδιά θα εξερευνήσουν τον μαγικό κόσμο των ζώων, θα κατανοήσουν τη σημασία της βιοποικιλότητας και θα αναπτύξουν ενσυναίσθηση και σεβασμό προς όλα τα έμβια όντα. Το θέμα ενθαρρύνει τα παιδιά να αναλάβουν δράση, προτείνοντας απλούς τρόπους με τους οποίους μπορούν να συμβάλουν στην προστασία των ζώων. Μέσα από αυτό το ταξίδι γνώσης και δράσης, θα συνειδητοποιήσουν ότι ακόμα και οι μικρές πράξεις μπορούν να κάνουν μεγάλη διαφορά για την προστασία των ζώων και του πλανήτη μας.

Το παιχνίδι αποτελεί δημιουργία σύμπραξης 18 εκπαιδευτικών από έξι χώρες οι οποίες συνεργάστηκαν στα πλαίσια του E Twinning έργου «The M.I.R.O Project: My incredible Rainbow of Learning»

Το υλικό έχει δημιουργηθεί μέσα στις τάξεις μας από τους μαθητές/τριες μας με την καθοδήγησή των εκπαιδευτικών και στην συνέχεια με την ψηφιακή επεξεργασία του από τους εκπαιδευτικούς. Οι εικόνες των ζώων των βίντεο, έχουν δημιουργηθεί με πρόγραμμα τεχνητής Νοημοσύνης και είναι ελεύθερες πνευματικών δικαιωμάτων.

Το παιχνίδι δημιούργησαν:

Eugenia Siampanopoulou	48 Kindergarten of Athens
Niki Sotiriadou	15 Kindergarten of Ptolemaida
Foteini Tsirli	7th Kindergarten Thessaloniki, Greece
Koufou Ioanna	7th Kindergarten of Didymoteicho
Pagona Dogani	Kindergarten of Roussa
Lemonia Patsioura	1st Kindergarten of Ampelokipi - Thessaloniki
Maria Konstantinidou	1st Kindergarten of Ampelokipi - Thessaloniki
Evangelia Koufou	Amarantwn Kindergarten
Ioanna Christou	7th Kindergarten Thessaloniki, Greece
Vicky Plytaria	7th Kindergarten Thessaloniki, Greece

Caprarescu Vasilica	Kindergarten no.94, Bucharest
Māriĕ Petrovska	Salaspils kindergarten Nr.1
Lina Maziliauskienė	Kindergarten “Ažuoliukas”, Kelmė
Vesnica Čizmar	Kindergarten Vladimir Nazor, Croatia
Gülçin Açıkalin	Ankara University Dev. Foundation Preschool
Bahar Ulusdooyuran	Ankara University Dev. Foundation Preschool
Busra Akoz	Ankara University Dev. Foundation Preschool
George Spathis	48 Kindergarten of Athens

Κατάλληλο για παιδιά προσχολικής και πρώτης σχολικής ηλικίας

Το παιχνίδι είναι ιδανικό για παιδιά προσχολικής και πρώτης σχολικής ηλικίας, καθώς συνδυάζει διασκέδαση και εκπαίδευση. Τα παιδιά μαθαίνουν για τα ζώα με έναν διασκεδαστικό τρόπο, ενώ παράλληλα αναπτύσσουν σημαντικές δεξιότητες. Το παιχνίδι ενισχύει τις γλωσσικές ικανότητες, καθώς τα παιδιά περιγράφουν και μαντεύουν ζώα.

Καλλιεργεί τη λογική σκέψη και την ικανότητα επίλυσης προβλημάτων. Επιπλέον, προωθεί την κοινωνική ανάπτυξη και τη συνεργασία, καθώς τα παιδιά παίζουν σε ομάδες και μαθαίνουν να δουλεύουν μαζί. Το παιχνίδι είναι απλό και κατανοητό, με διασκεδαστικές προκλήσεις και κάρτες ποινής, που κρατούν τα παιδιά απασχολημένα και ενθουσιασμένα

Διδακτικοί στόχοι

Γνωστικοί Στόχοι: Το παιχνίδι ενθαρρύνει τα παιδιά να μάθουν για τα ζώα, τα είδη τους, τα ενδιαυτήματά τους και τις απειλές που αντιμετωπίζουν. **Ανάπτυξη οικολογικής συνείδησης:** Τα παιδιά ευαισθητοποιούνται σχετικά με την ανάγκη προστασίας του περιβάλλοντος και των ζώων που απειλούνται με εξαφάνιση.

Γλωσσική ανάπτυξη: Μέσω της περιγραφής και του μαντέματος των ζώων, τα παιδιά εμπλουτίζουν το λεξιλόγιό τους και αναπτύσσουν τις γλωσσικές τους δεξιότητες.

Μαθησιακοί στόχοι

- Ανάπτυξη κοινωνικών δεξιοτήτων: Η ομαδική εργασία και η συνεργασία ενισχύονται, καθώς τα παιδιά μαθαίνουν να επικοινωνούν και να συνεργάζονται για να επιτύχουν έναν κοινό στόχο.
- Κριτική σκέψη και επίλυση προβλημάτων: Τα παιδιά μαθαίνουν να αναλύουν πληροφορίες και να λαμβάνουν αποφάσεις για να λύσουν τις προκλήσεις του παιχνιδιού.
- Δημιουργικότητα και φαντασία: Η δημιουργία ιστοριών και η περιγραφή των ζώων ενθαρρύνει τη φαντασία και τη δημιουργική σκέψη των παιδιών.
- Ενσυναίσθηση και σεβασμός: Το παιχνίδι προάγει την ενσυναίσθηση και τον σεβασμό προς τα ζώα και το περιβάλλον, καλλιεργώντας την αίσθηση της ευθύνης και της φροντίδας.

Σύνδεση με το Νέο Αναλυτικό Πρόγραμμα σπουδών για το Νηπιαγωγείο

- Το παιχνίδι συνδέεται με τους στόχους των μαθημάτων της Μελέτης Περιβάλλοντος, της Γλώσσας και των Κοινωνικών Σπουδών.
- Ενισχύει τις διαθεματικές δεξιότητες, όπως η συνεργασία, η επικοινωνία και η κριτική σκέψη. Προωθεί τη βιωματική μάθηση και τη χρήση παιγνιώδους δραστηριότητας, που είναι βασικές αρχές του νέου αναλυτικού προγράμματος σπουδών.

Περιγραφή του παιχνιδιού

Το παιχνίδι αποτελείται από:

- ✓ 1 ταμπλό διαδρομής
- ✓ Κάρτες ποινών
- ✓ Κάρτες επιβράβευσης
- ✓ Πιόνια
- ✓ Ζάρι





Παίζεται από τέσσερις παίκτες και πάνω. Οι παίκτες χωρίζονται σε ομάδες των δύο ωστόσο ο κάθε παίκτης επιλέγει το δικό του πιόνι και κινείται ατομικά στο ταμπλό.

Κατά τη διάρκεια του ταξιδιού, οι παίκτες αντιμετωπίζουν διάφορες προκλήσεις. Αν ένας παίκτης πατήσει σε καφέ λεκέ, σηκώνει μια κάρτα ποινής την οποία πρέπει να εκτελέσει. Αν πατήσει σε πατημασιά ζώου, σηκώνει μία κάρτα ζώου και την δίνει στον παίκτη της ομάδας του ο οποίος θα πρέπει να περιγράψει το ζώο που αναγράφεται στην κάρτα, χωρίς να αποκαλύψει το όνομά του. Αν ο συμπαίκτης του μαντέψει σωστά προχωράει μπροστά δύο βήματα. Με μία ψηφιακή συσκευή (έξυπνο τηλέφωνο ή τάμπλετ) σκανάρει το QR Code που υπάρχει πάνω στην κάρτα για να δει την εικόνα του ζώου και να ακούσει πληροφορίες για αυτό. Νικήτρια είναι η ομάδα που και οι δύο παίκτες της θα τερματίσουν πριν από τους άλλους.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Τα ζώα της Ευρώπης χρειάζονται τους μικρούς μας διασώστες!

Μπειίτε σε ομάδες των δύο ή τεσσάρων και ετοιμαστείτε για μια συναρπαστική αποστολή διάσωσης.

- **Ρίξε το ζάρι και προχώρησε στο ταμπλό. Πρόσεξε πού πατάς.**
- **Ωχ! Πάτησες σε καφέ λεκέ, τράβηξε μία κάρτα ποινής και δες τι σε περιμένει!**
- **Πατημασιές ζώων! Τέλεια! Τράβηξε μία κάρτα και δώσε την στον συμπαίκτη σου!**
- **Ο συμπαίκτης σου πρέπει να περιγράψει το ζώο χωρίς να το ονομάσει. Προσπάθησε να μαντέψεις το ζώο. Σκάναρε το Qr Code για να δεις την εικόνα του και να μάθεις πληροφορίες για αυτό. Αν το βρεις, προχωράς δύο βήματα μπροστά!**

- Η ομάδα που φτάνει πρώτη στο τέρμα, ανακηρύσσεται η νικήτρια του παιχνιδιού!

Συμμετοχή των παιδιών

Η συμμετοχή των παιδιών στο παιχνίδι "Ζώα σε κίνδυνο... μικροί διασώστες" είναι ενεργητική και πολυδιάστατη. Τα παιδιά δεν είναι απλώς παίκτες, αλλά και μικροί σχεδιαστές! Αναλαμβάνουν ενεργό ρόλο στην εικονογράφηση των καρτών και των λογοτύπων του παιχνιδιού, δίνοντας τη δική τους καλλιτεχνική πινελιά. Συμμετέχουν, ακόμη, στην αφήγηση των εκπαιδευτικών βίντεο που συνδέονται με τις κάρτες μέσω των QR Codes, προσφέροντας τη δική τους φωνή στην παρουσίαση των απειλούμενων ζώων.

Μέσα από τη ρίψη του ζαριού και την κίνηση στο ταμπλό, τα παιδιά βιώνουν μια περιπέτεια γεμάτη ανατροπές. Η αλληλεπίδραση με τις κάρτες ποινών προσθέτει στο στοιχείο της έκπληξης και του παιχνιδιού, ενώ οι κάρτες με τις πατημασιές των ζώων ενθαρρύνουν τη συνεργασία και την επικοινωνία μεταξύ των συμπαικτών. Η πρόκληση της περιγραφής των ζώων χωρίς να αποκαλύπτεται το όνομά τους ενισχύει τις γλωσσικές δεξιότητες και τη δημιουργική σκέψη.

Επιπλέον, η χρήση της ψηφιακής συσκευής για τη σάρωση του QR Code φέρνει την τεχνολογία στην υπηρεσία της μάθησης, προσφέροντας οπτικά ερεθίσματα και επιπλέον πληροφορίες για κάθε ζώο. Μέσα από αυτή τη διαδικασία, τα παιδιά γίνονται μικροί διασώστες, μαθαίνοντας για τα απειλούμενα ζώα της Ευρώπης με έναν διασκεδαστικό και βιωματικό τρόπο.



