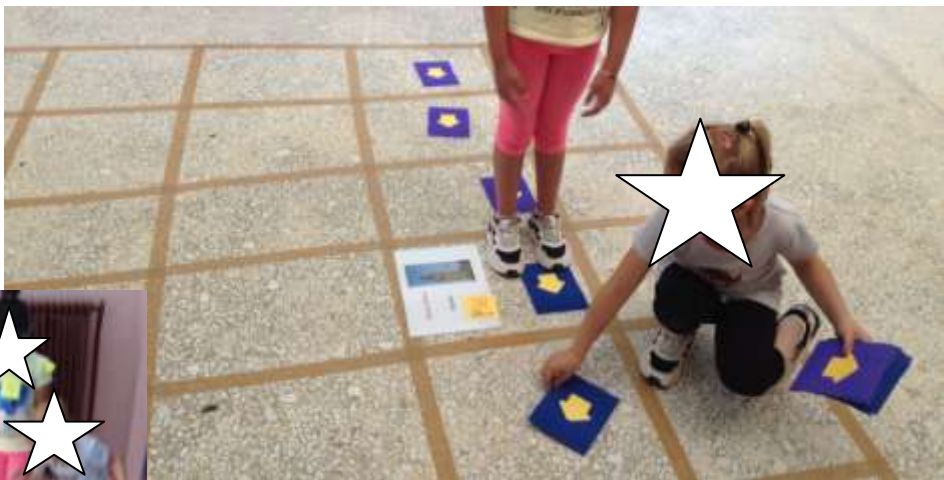


Παιχνίδι σε ζευγάρια, με ρόλους: προγραμματιστής & ρομποτάκι: το παιδί-προγραμματιστής σχεδιάζει τις διαδρομές που πρέπει να εξακολουθήσει το παιδί-ρομποτάκι για να φτάσει στις εικόνες των μνημείων.

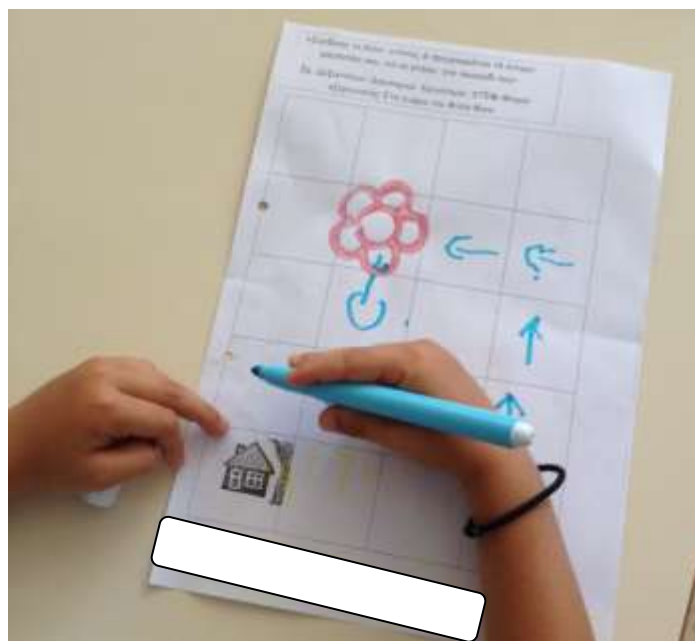
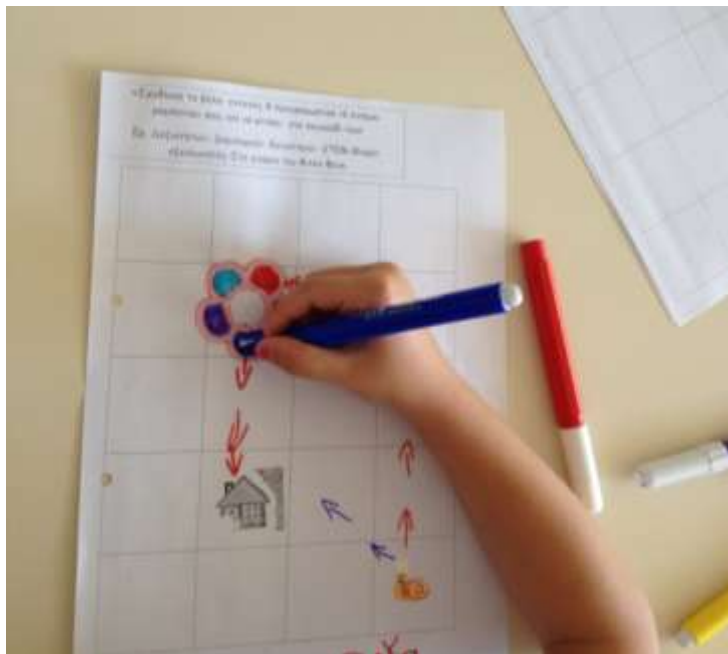




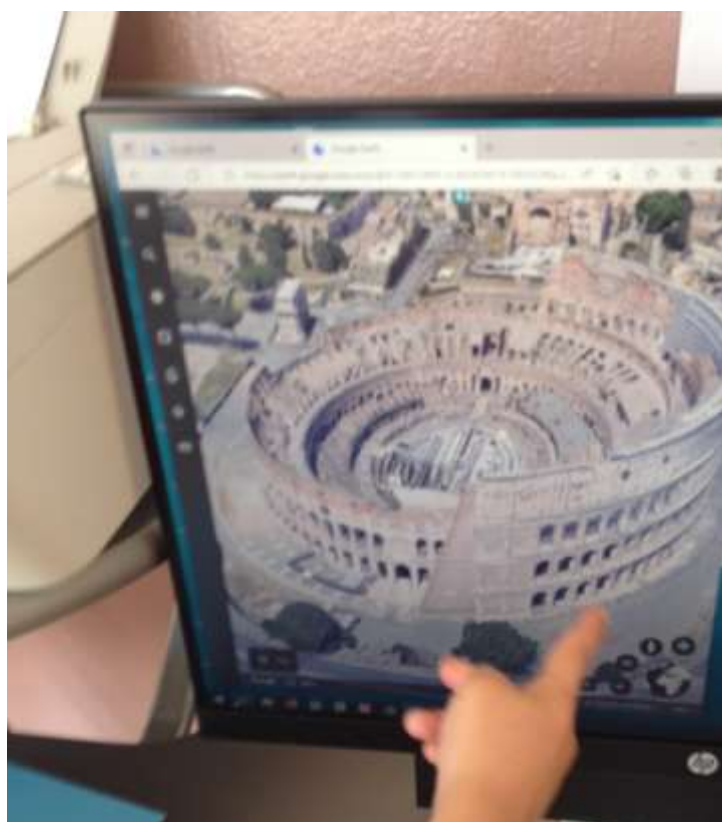




Σχεδιάσαμε διαδρομές σε σχετικό φύλλο εργασίας



Εντοπίζοντας μνημεία στο google earth



Είδαμε δυσδιάστατες & τρισδιάστατες απεικονίσεις, πατώντας τα ανάλογα εικονίδια της εφαρμογής

Χωριζόμαστε σε ομάδες & κατασκευάζουμε το μνημείο που επιλέγουμε, με ελεύθερη επιλογή υλικών από κάθε ομάδα.











Τα καταφέραμε περίφημα & το διασκεδάσαμε
πολύ!