

Learning through play from the past to the future (Μαθαίνω μέσα από το παιχνίδι από το παρελθόν στο μέλλον)



αφίσα



Υπεύθυνη εκπαιδευτικός του
προγράμματος
Αλεξάνδρα Κουρούπη

Νηπιαγωγείο Νεροκούρου
Σχ.Έτος 2025-26



Λογότυπο

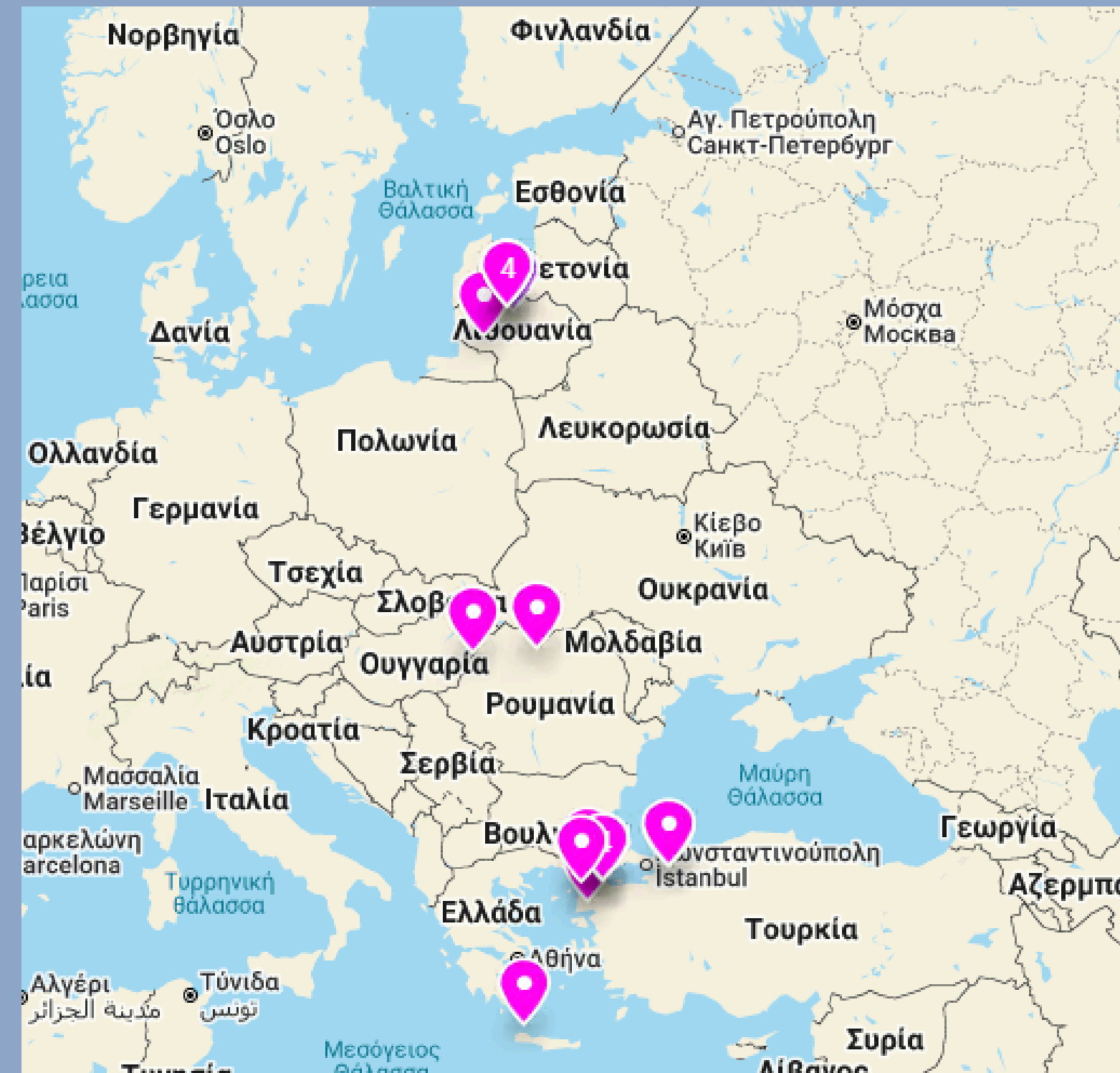
Ιδρύτριες του προγράμματος
Αλεξάνδρα Κουρούπη
Zeynep DİNÇ ÖZCAN

Στόχος του προγράμματος

Σκοπός του προγράμματος ήταν τα παιδιά μέσα από τη συνεργασία με μαθητές άλλων χωρών να ανακαλύψουν τις αξίες του παρελθόντος, να αναβιώσουν παραδοσιακά παιχνίδια στη φύση και να μάθουν να χρησιμοποιούν την τεχνολογία με μέτρο ως μέσο δημιουργίας και επικοινωνίας.

Συμμετέχουσες χώρες:

Τουρκία- Ελλάδα- Λιθουανία-Ρουμανία



Γνωριμία εκπαιδευτικών και μαθητών μέσω βιντεοκλήσης



Τα παιδιά έμαθαν και έπαιξαν παραδοσιακά παιχνίδια όπως:



“μαντηλάκι”



“παλιό μαξιλάρι”
(Λιθουανίας)



“περνά-περνά η μέλισσα”



“η πένσα”
(τούρκικο)



“βώλοι”



“τυφλόμυγα”



“Κρυφτό”



“Κουτσό”

Έπαιξαν και Κοινά ψηφιακά παιχνίδια όπως:



παιχνίδια μνήμης



παζλ

Τα παιδιά ανταλλάξαν ευχές για τη νέα χρονιά στη μητρική τους γλώσσα μέσω βίντεο...

- <https://www.youtube.com/watch?v=fUKzG1eZbVo>
- [.youtube.com/watch?v=yYQGKZkwPWY&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=yYQGKZkwPWY&feature=youtu.be)
- <https://www.youtube.com/shorts/aFGMBbU8sDo>
- <https://www.youtube.com/watch?v=dETTO3qWJMk>

Έμαθαν πως να
προστατεύονται από τους
κινδύνους του διαδικτύου την
Ημέρα ασφαλούς πλοήγησης
στις 10/2 φτιάχνοντας μια
αφίσα, παίρνοντας και τη
σχετική βεβαίωση



Βεβαίωση
για την Παγκόσμια Ημέρα
Ασφαλούς Πλοήγησης στο Διαδίκτυο απονέμεται
σε μαθητ

10 Φεβρουαρίου 2026

#SaferInternetDay



saferinternetday.org.uk

Οι μαθητές γιόρτασαν την παγκόσμια ημέρα παιδιού στις 23/4 φτιάχνοντας αφίσες με ΑΙ με τους μαθητές κρατώντας τη σημαία τους



Λιθουανία



Ρουμανία



Ελλάδα



Τουρκία

Όλα τα σχολεία συνεργάστηκαν στη διακόσμηση των γραμμάτων του τίτλου του προγράμματος και έφτιαξαν μικρές φράσεις με αυτό:



Τα παιδιά αξιολόγησαν το πρόγραμμα φτιάχνοντας συννεφόλεξα απαντώντας στο ερώτημα “Τι σκέφτομαι όταν ακούω τη λέξη παιχνίδι”.



Φτάνοντας στο τέλος, μαθητές και εκπαιδευτικοί πήραν τη βεβαίωση συμμετοχής για την προσπάθειά τους.



