

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ

3^η ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ: ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ – ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΗ ΣΚΕΨΗ & ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑ

Υποθεματική :Ψηφιακές δεξιότητες – Δημιουργική Σκέψη και
Πρωτοβουλία

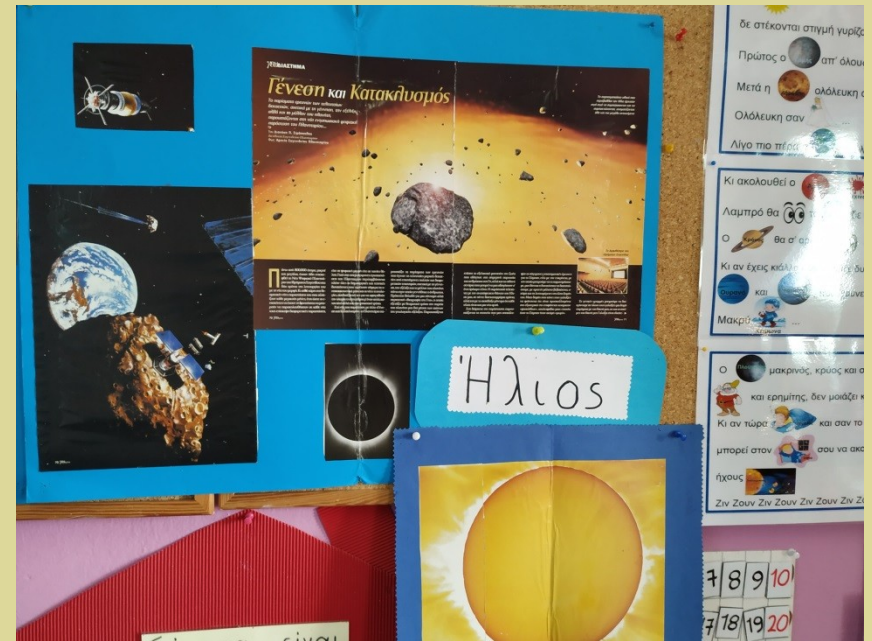
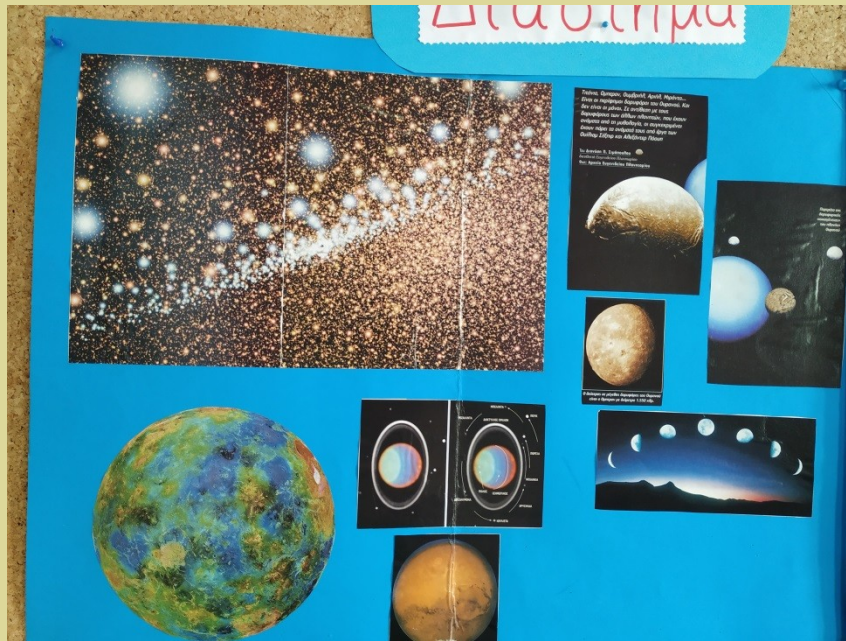
«Και η ΓΗ γυρίζει....»

Νηπιαγωγείο Καμαρούλας
Δεκέμβριος 2021-Ιανουάριος 2022

Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:

- Γνωριμία ομάδας Δημιουργία Συναισθηματικού περιβάλλοντος γνωστικής ετοιμότητας
- Ψηφιακές Δεξιότητες -Επαυξημένη πραγματικότητα-Υπολογιστική Σκέψη
- Ψηφιακές δεξιότητες-Ψηφιακά εργαλεία- Μυθολογία και έκφραση λόγου- χωροχρονικές έννοιες- εισαγωγή στην κωδικοποίηση-αλγόριθμο
- Δεξιότητες Τεχνολογίας- Επίλυση Προβλήματος
- Ρομποτική
- Πλάγια Σκέψη
- Δεξιότητες εμπέδωσης – Εξοικείωση με ψηφιακά εργαλεία

ΠΙΝΑΚΕΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ



Εργαστήριο 1

Γνωριζόμαστε από κάπου; Το παιχνίδι με
τις ερωτήσεις

Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:
Γνωριμία ομάδας Δημιουργία Συναισθηματικού
περιβάλλοντος γνωστικής ετοιμότητας

Παιχνίδι γνωριμίας με μουσική.



ΟΙ ΠΛΑΝΗΤΕΣ

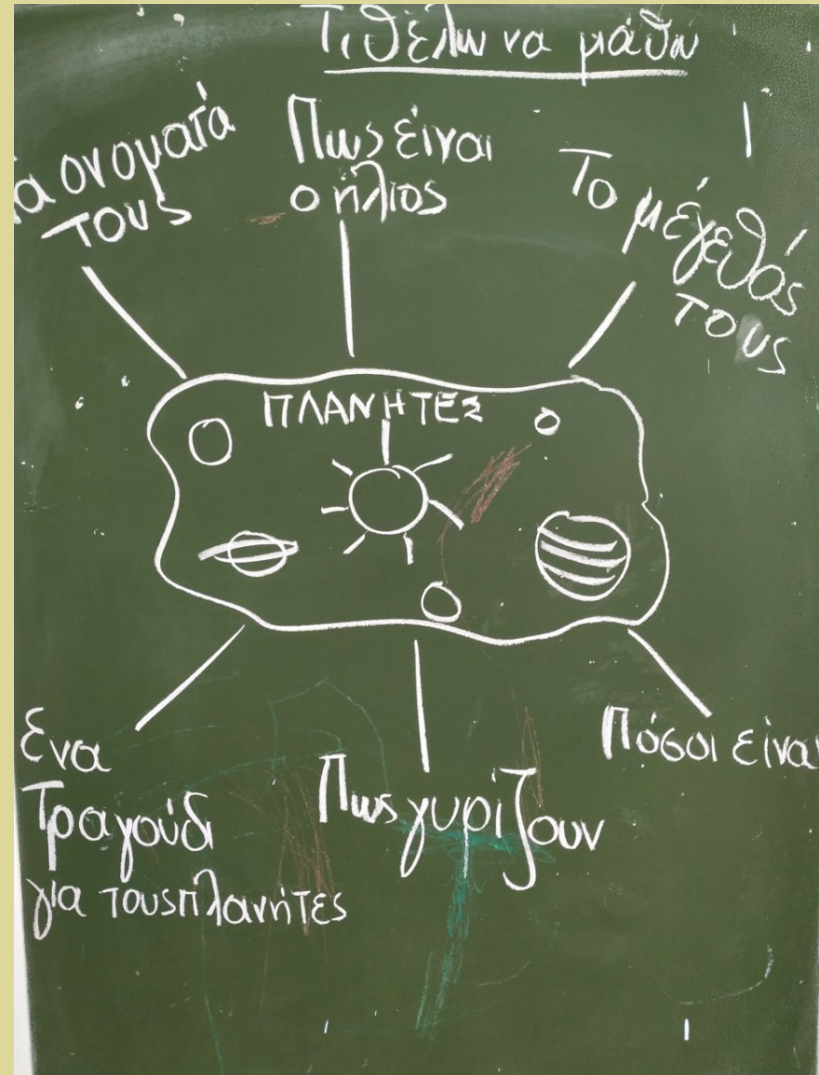




Η ΣΕΙΡΑ ΤΩΝ ΠΛΑΝΗΤΩΝ



Διερευνούμε τις
πρότερες γνώσεις
των παιδιών και τι
θα ήθελαν να
μάθουν



Βλέπουμε το βίντεο από το YouTube «National Geographic | Επιστήμη 101 | Το Ηλιακό Σύστημα»



Δημιουργία ψηφιακού puzzle



Εργαστήριο 2

Ας δούμε τους πλανήτες από
κοντά....Υπάρχει ζωή εκεί έξω;

Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:

Ψηφιακές Δεξιότητες -Επαυξημένη πραγματικότητα
(Technology- Artificial Intelligence) -Υπολογιστική Σκέψη
(Engineering-Μηχανική)

Πλανήτες από κοντά...με τη ψηφιακή εφαρμογή Artificial Intelligence της NASA

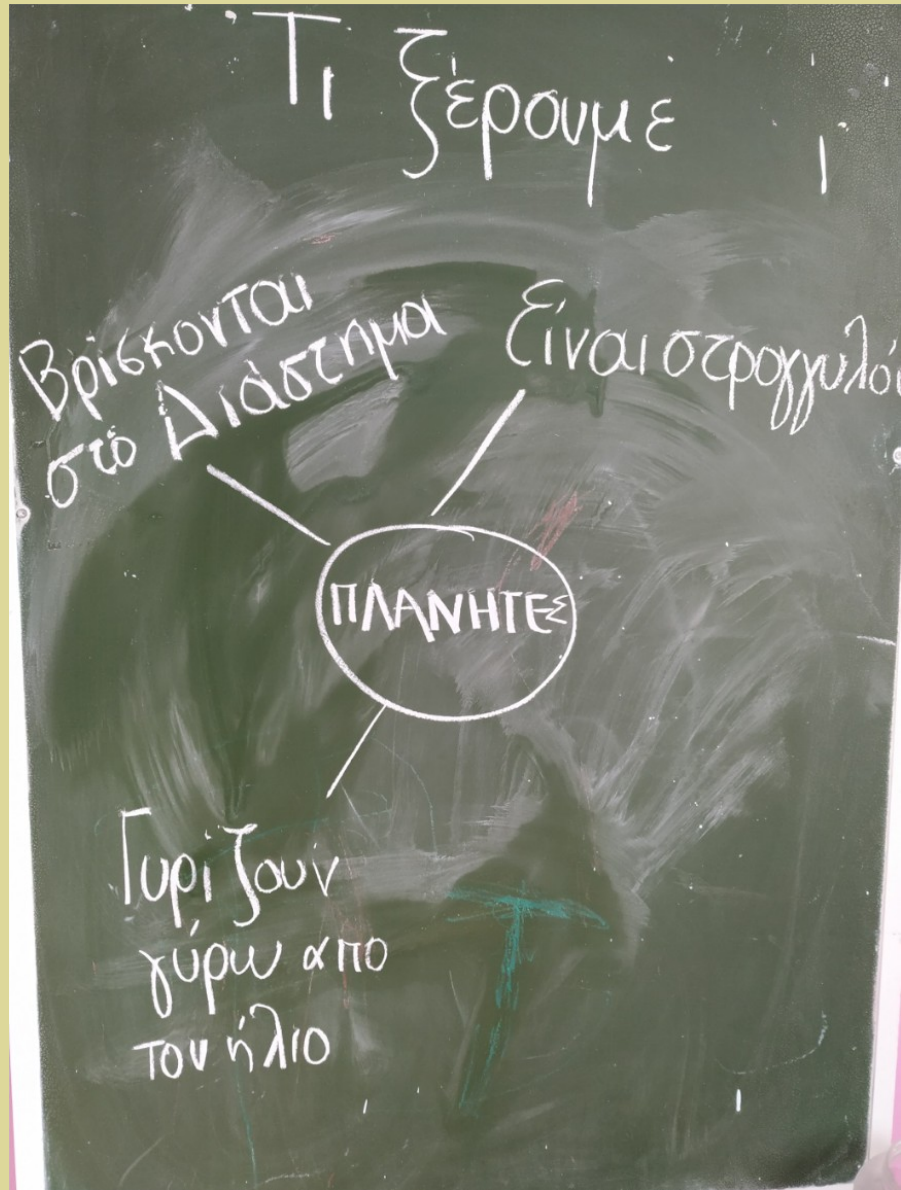




Κυκλική τροχιάς πλανητών με βιωματικό τρόπο,
χρησιμοποιώντας μπαλόνια διαφορετικών χρωμάτων



Δημιουργούμε
εννοιολογικό
χάρτη με όσα
ξέρουμε



ΠΛΑΝΗΤΕΣ-ΓΛΩΣΣΑ-ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ



ΕΙΚΟΝΑ-ΛΕΞΗ



ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Όνομα: ΘΕΟΔΩΡΑ

Ένωσε τον κάθε πλανήτη με το όνομά του

ΕΡΜΗΣ

ΑΡΗΣ

ΕΡΜΗΣ

ΔΙΑΣ

ΚΡΟΝΟΣ

ΚΡΟΝΟΣ

ΔΙΑΣ

Παρασκευή Φώτη

Επιχειρησιακό Πρόγραμμα
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση
Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης

ΕΣΠΑ
2014-2020

Ευρωπαϊκή Ένωση

Όνομα: ΘΕΟΔΩΡΑ

Ένωσε τον κάθε πλανήτη με το όνομά του

ΠΟΣΕΙΔΩΝΑΣ

ΓΗ

ΓΗ

ΟΥΡΑΝΟΣ

ΠΟΣΕΙΔΩΝΑΣ

ΑΦΡΟΔΙΤΗ

ΟΥΡΑΝΟΣ

ΑΦΡΟΔΙΤΗ

Παρασκευή Φώτη

Επιχειρησιακό Πρόγραμμα
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση
Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης

ΕΣΠΑ
2014-2020

Ευρωπαϊκή Ένωση

Παρακολουθώ βίντεο της NASA και φτιάχνω
τον δικό μου πύραυλο με απλά υλικά.



Εργαστήριο 3

Ο Ήλιος μας, η πηγή της ζωής μας....

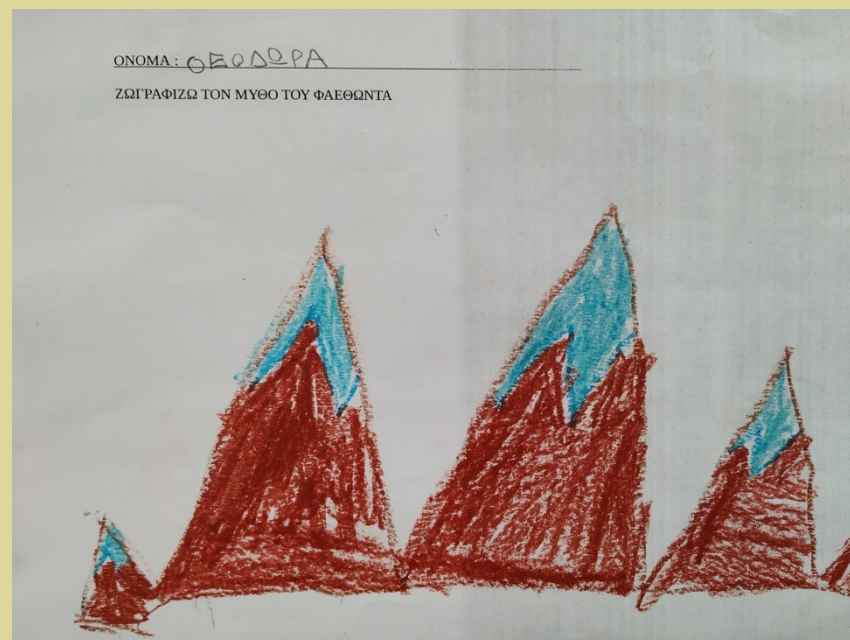
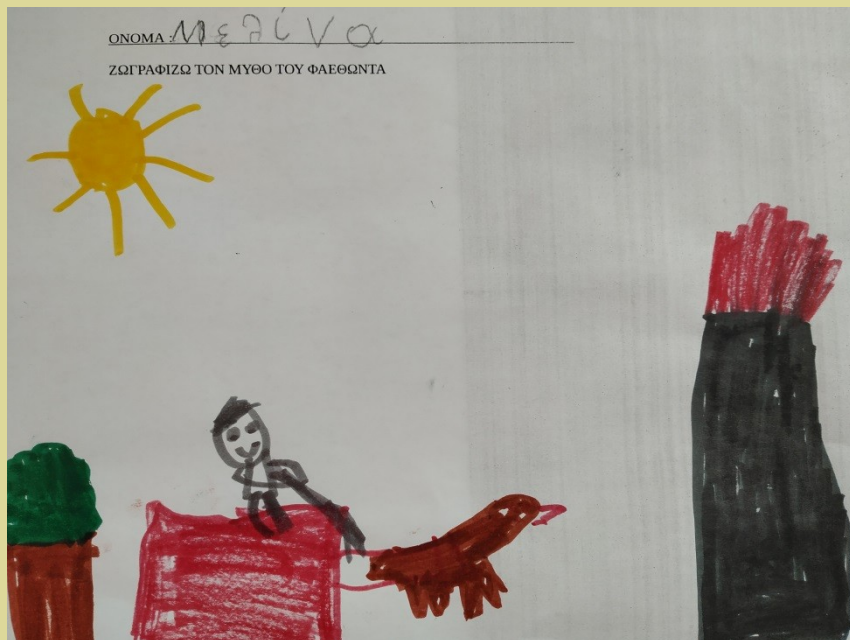
Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:
Ψηφιακές δεξιότητες-Ψηφιακά εργαλεία- Μυθολογία
και έκφραση λόγου- χωροχρονικές έννοιες- εισαγωγή
στην κωδικοποίηση- αλγόριθμο

Βίντεο προσομοίωσης για τον Ήλιο και ερωτήματα διερεύνησης στα παιδιά



Ήλιος και Μυθολογία- Μύθος του Φαέθωνα

Οι μαθητές παρακολουθούν video του μύθου και τον ζωγραφίζουν



Ψηφιοποίηση του μύθου με το ψηφιακό εργαλείο storyjumper

- [https://
www.storyjumper.com/book/read/123900822
/efigl](https://www.storyjumper.com/book/read/123900822/efigl)

Οι μαθητές βάζουν καρτέλες της ιστορίας με τη σωστή ακολουθία. (Μαθηματικά)



Συζητήσαμε για το φως και τη
θερμότητα του Ήλιου και τα οφέλη και
συνέπειες

Ήλιο επιλέγοντας τη σωστή διαδρομή (Επίλυση προβλήματος-Ρομποτική)





Εργαστήριο 4

Ήλιε, Γη, Σελήνη
Μέρα ή Νύχτα;

Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου :
Δεξιότητες Τεχνολογίας- Επίλυση Προβλήματος

Πείραμα με φακό και τη Γη για κατανόηση της εναλλαγής μέρας και νύχτας που προκαλείται από την περιστροφή της Γης γύρω από τον άξονά της.



Κατασκευή Μέρα-Νύχτα



Καρτέλες με εικόνες που δείχνουν τι κάνουμε τη μέρα ή τη νύχτα. Οι μαθητές εκφράζονται κι αντιστοιχούν ανάλογα



Συζήτηση για το πως περνάμε τη μέρα και τη νύχτα-Ζωγραφική σαν ένα φιλμ



Ψηφιακό παιχνίδι με αντιστοίχιση εικόνων και σκιών πλανητών



Εργαστήριο 5

Όμορφες κόρες του Χρόνου...

Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου :
Δεξιότητες Τεχνολογίας- Ρομποτική

Παρακολούθηση σύντομου βίντεο προβολής για Πλανητάριο
που δείχνει την κίνηση της Γης γύρω από τον Ήλιο και τις
εποχές. <https://youtu.be/vDgUmTq4a2Q>
Αναπαράσταση της κίνησης της γης με μπαλόνια



Ακολουθία εποχών με καρτέλες

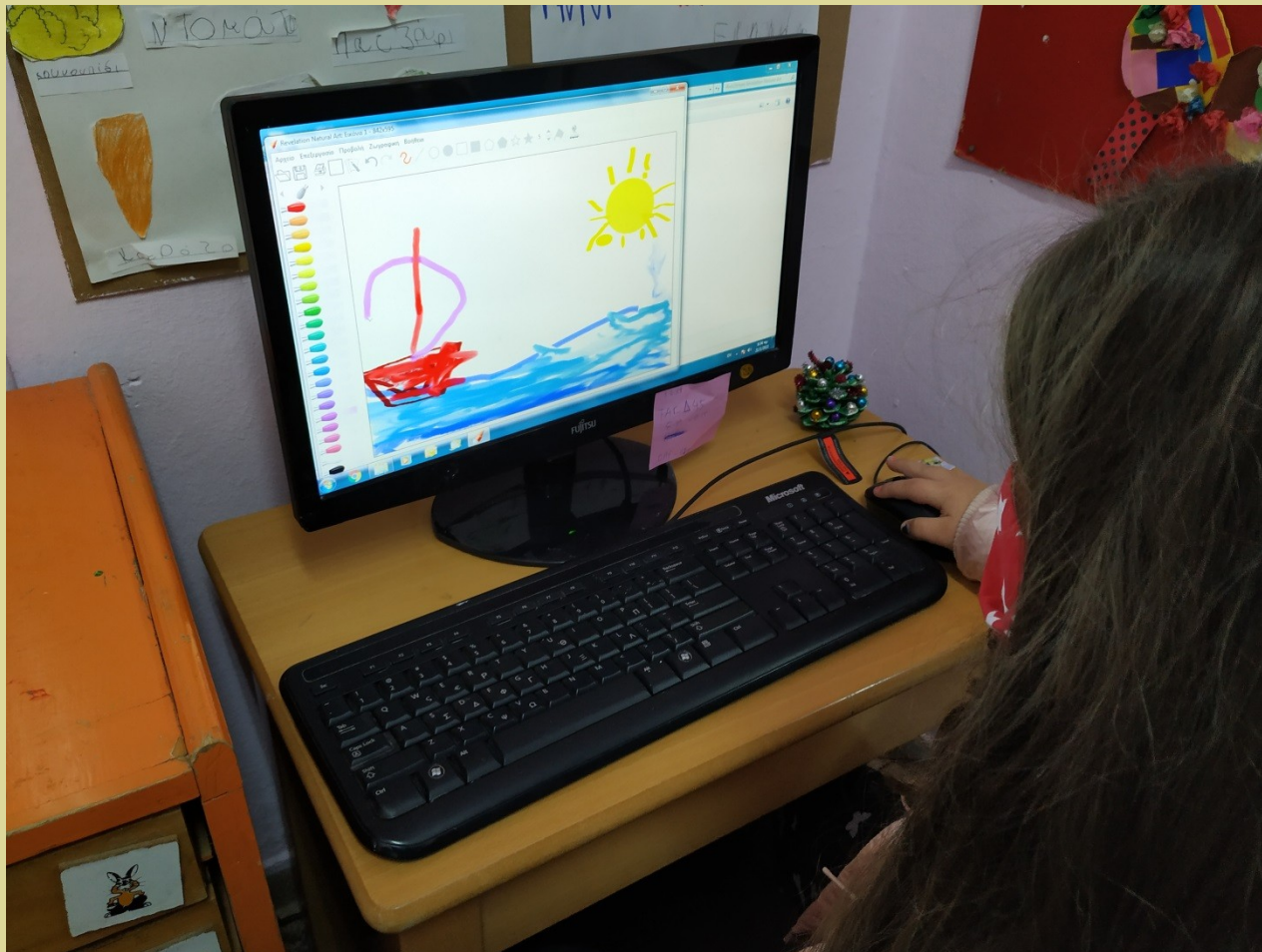


ΕΠΟΧΕΣ

Αντιστοίχιση εικόνας-λέξης

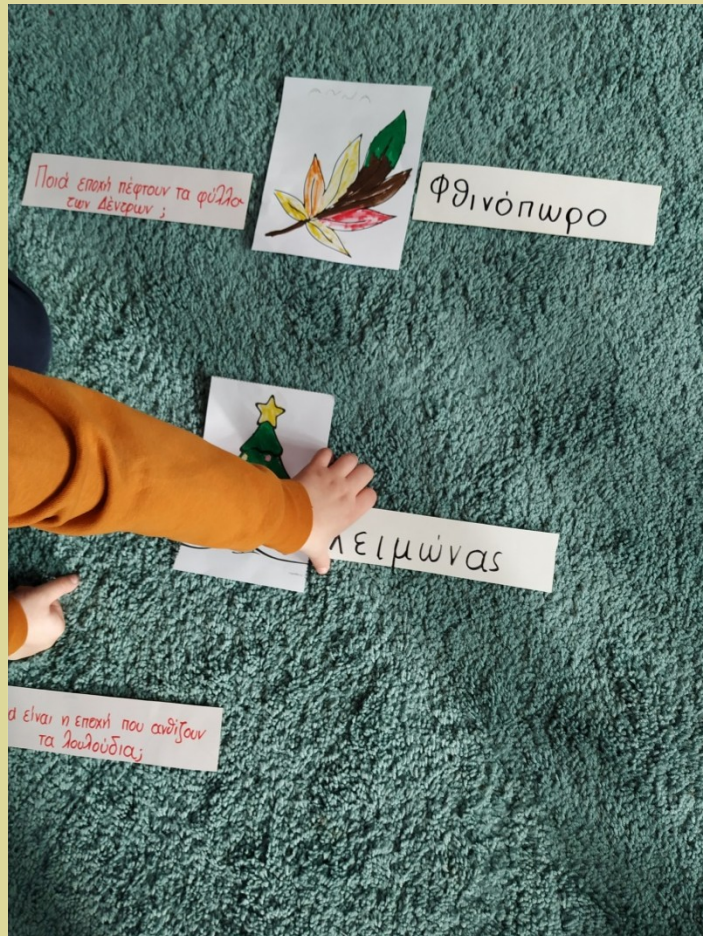


Ζωγραφίζουμε την αγαπημένη μας εποχή με το λογισμικό ανοικτής έκφρασης και δημιουργικότητας (Revelation Natural Art)





Βρίσκω την εποχή και την ονομάζω



Εισάγουμε το επιδαπέδιο ρομπότ beebot. Η Beebot φτάνει στην εποχή που πρέπει, οπτικοποιώντας πρώτα τη διαδρομή στο χαρτί και στη συνέχεια προγραμματίζοντας την κίνηση της Beebot στον επιδαπέδιο χάρτη





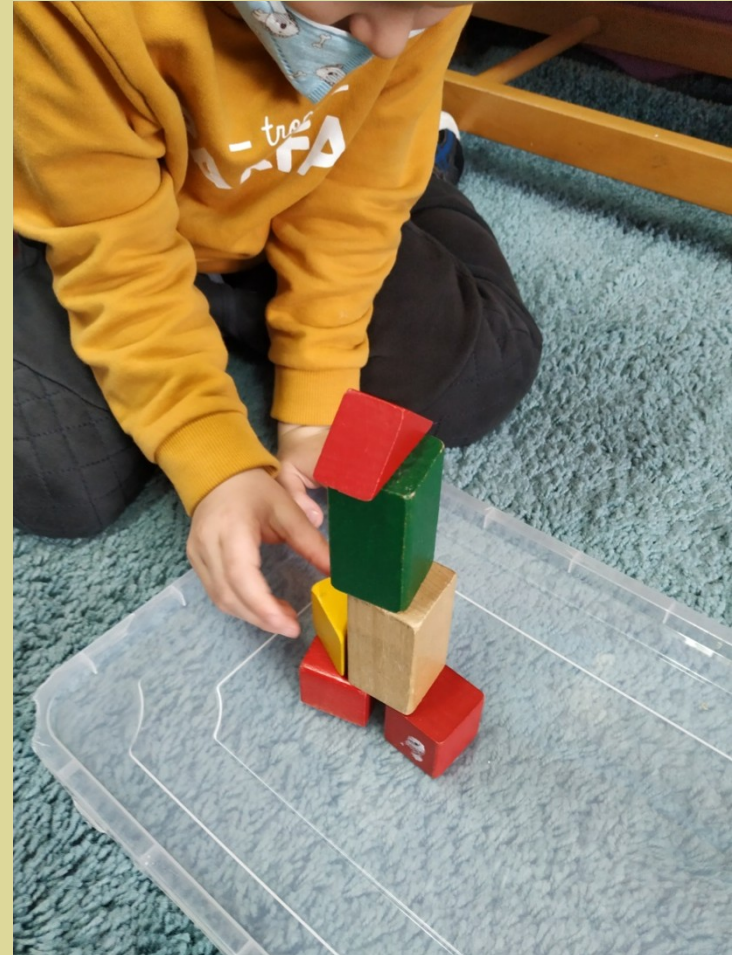
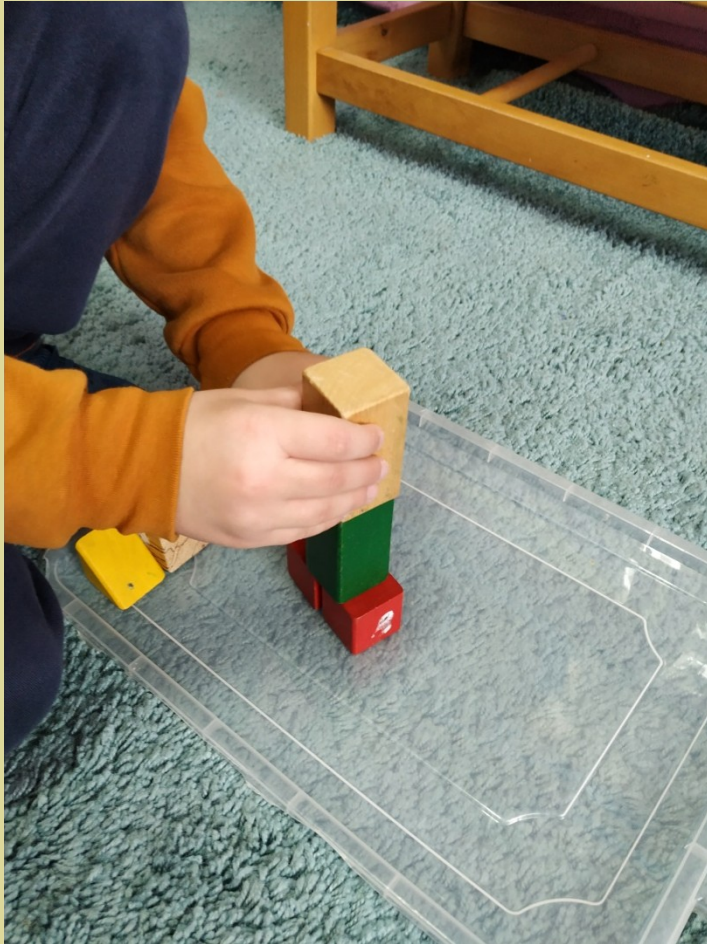
Εργαστήριο 6

Ταξίδι στη Σελήνη...

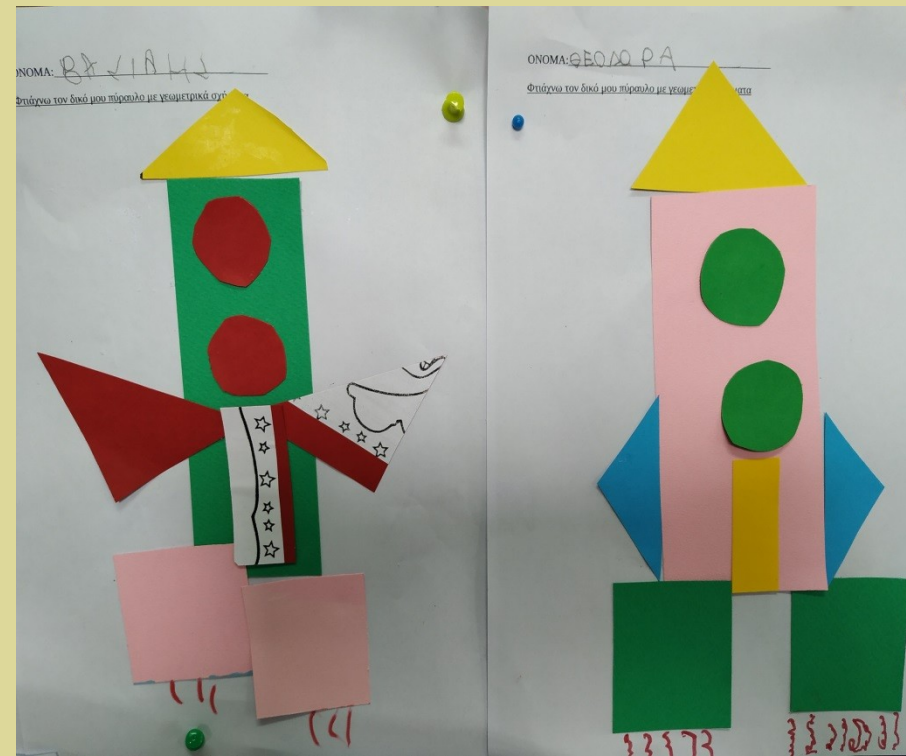
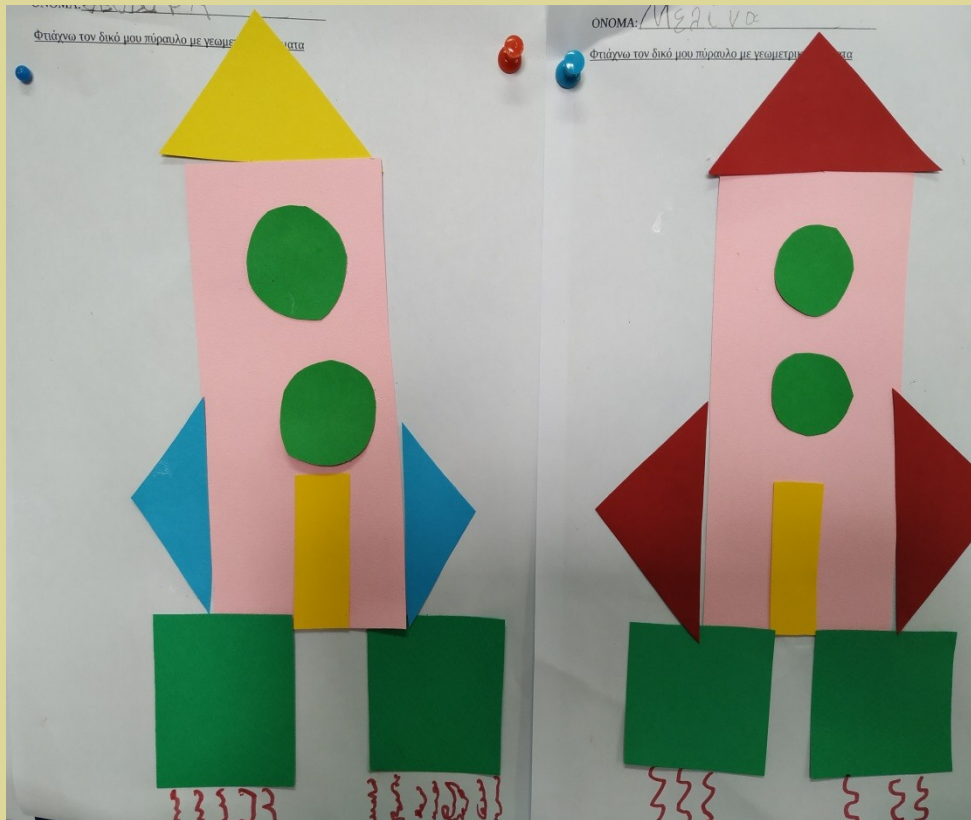
Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:
Επίλυση προβλήματος -Δεξιότητες Τεχνολογίας-
Πλάγια Σκέψη

Ας ταξιδέψουμε με έναν φανταστικό πύραυλο στη Σελήνη

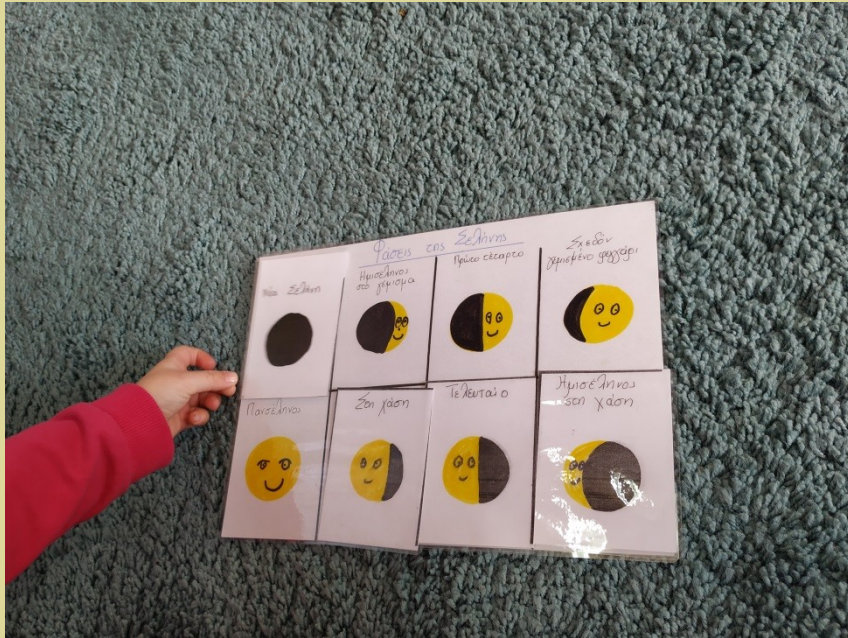
Πύραυλος με γεωμετρικά στερεά



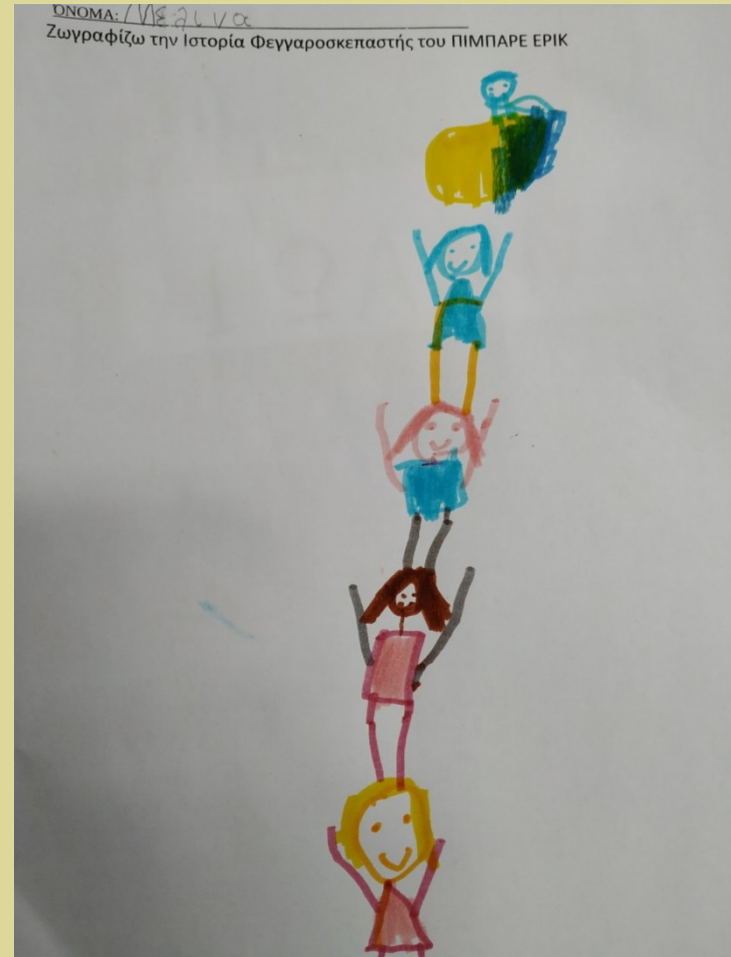
Οι μαθητές κατασκευάζουν πύραυλο με γεωμετρικά σχήματα



Οι φάσεις της Σελήνης Βρίσκω τα ίδια



Παρακολουθούμε video με την ιστορία **Φεγγαροσκεπαστής**
του ΠΙΜΠΑΡΕ ΕΡΙΚ Ζωγραφίζουμε το παραμύθι



ΌΝΟΜΑ: ΘΕΟΔΩΡΑ
Ζωγραφίζω την Ιστορία Φεγγαροσκεπαστής του ΠΙΜΠΑΡΕ ΕΡΙΚ



ΌΝΟΜΑ: ΦΙΛΙΠΠΟΣ
Ζωγραφίζω την Ιστορία Φεγγαροσκεπαστής του ΠΙΜΠΑΡΕ ΕΡΙΚ

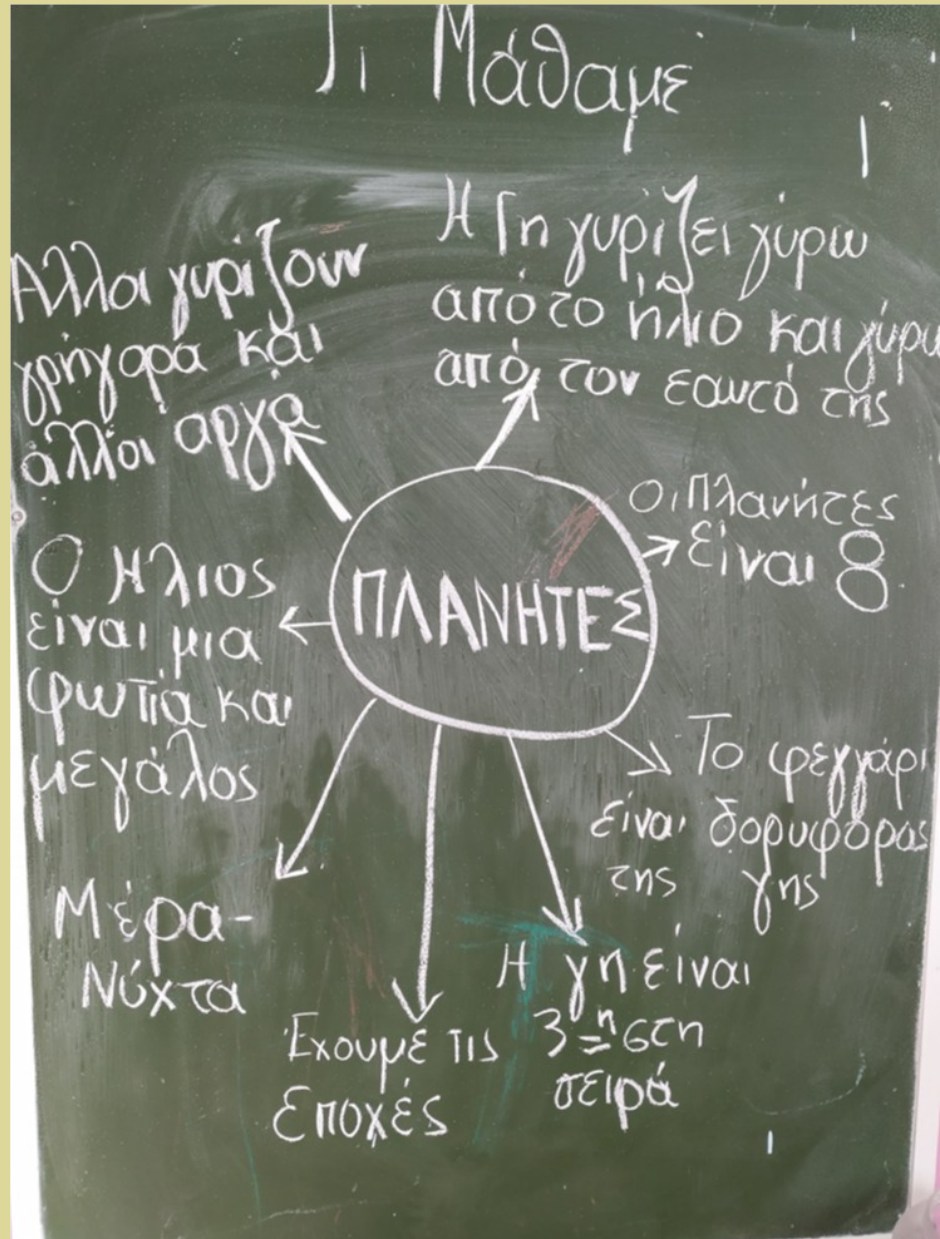


Εργαστήριο 7

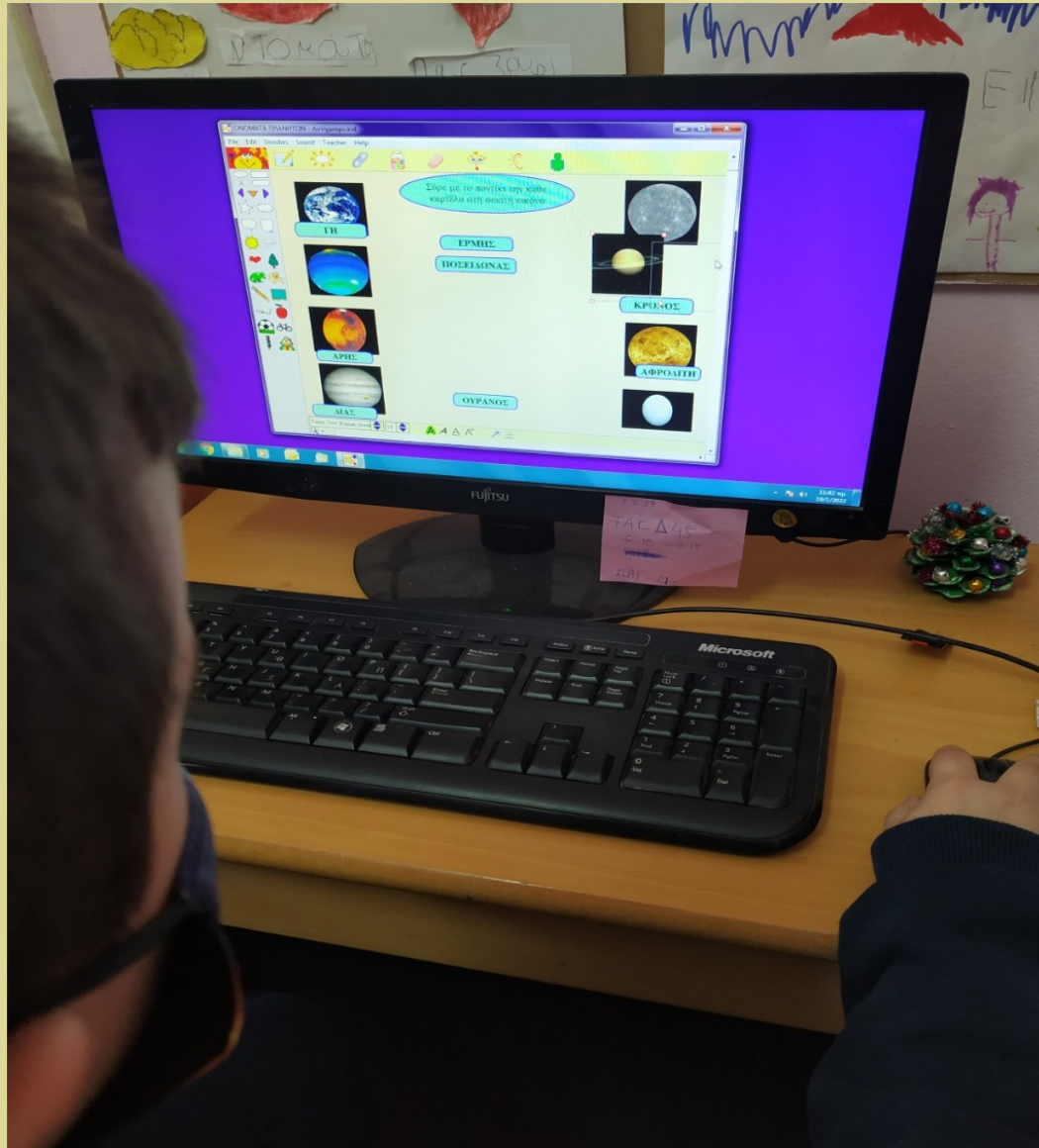
Τι γνωρίζαμε και τι μάθαμε;

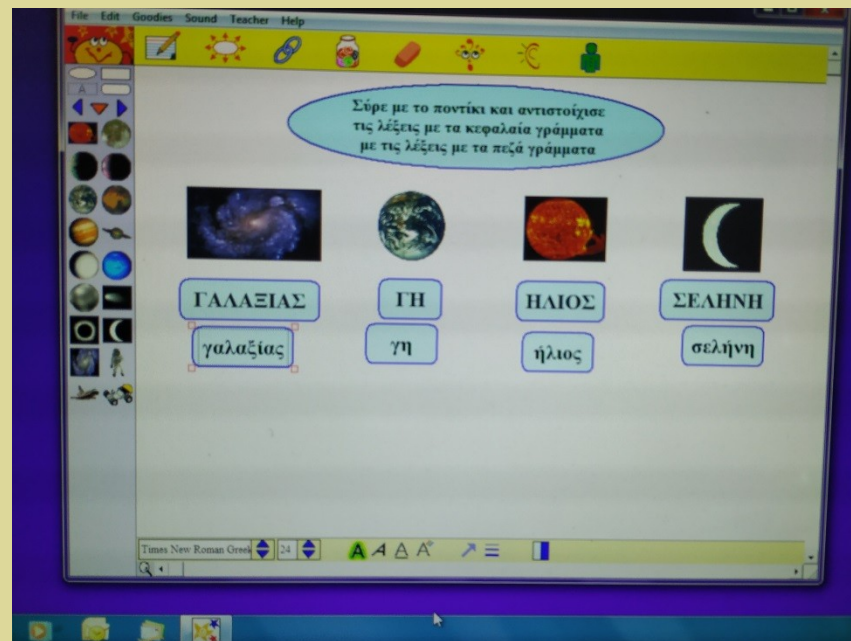
Δεξιότητες στόχευσης του εργαστηρίου:
Δεξιότητες εμπέδωσης – Εξοικείωση με ψηφιακά
εργαλεία

Δημιουργούμε
έναν
εννοιολογικό
χάρτη με αυτά
που μάθαμε



Αντιστοιχίσουν τις εικόνες με τα ονόματα των πλανητών με το λογισμικό Kidspiration





Ομαδοσυνεργατική μέθοδος και Δημιουργία Μακέτας με τους πλανήτες



Νηπιαγωγοί
Γλυμή Ευσταθία
Βλάρα-Κατσίκια Μαρία