

Συλλογικός Προγραμματισμός Σχολικής Μονάδας

Παιδαγωγική και μαθησιακή λειτουργία

Διδασκαλία, μάθηση και αξιολόγηση

A/A Στόχος Βελτίωσης

- Ανάπτυξη ή ενίσχυση της υπολογιστικής σκέψης, με στόχο την παροχή και λήψη εντολών κατευθύνσεων. Χρησιμοποιώντας παιχνίδια αλλά και το σώμα, βελτιώνουμε τη δυνατότητα των παιδιών να λαμβάνουν και να επεξεργάζονται εντολές με
- 1 αντικείμενο τις κατευθύνσεις (μπροστά, πίσω, αριστερά, δεξιά). Επιπλέον, πετυχαίνουμε την παροχή εντολών, ώστε να κατευθύνουμε συμμαθητές μας ή αντικείμενα προς την κατεύθυνση που επιθυμούμε ή έχουμε προαποφασίσει, σα να είναι ρομπότ. Στόχος είναι ο συντονισμός σκέψης, οπτικού πεδίου και κίνησης.

Σχέδιο Δράσης

"Παιχνίδια και σώμα οδηγούμε, σαν ρομπότ να κινηθούμε"

Σχολική διαρροή - φοίτηση

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Σχέσεις μεταξύ μαθητών / μαθητριών

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Σχέσεις μεταξύ μαθητών / μαθητριών και εκπαιδευτικών

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Σχέσεις σχολείου - οικογένειας

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Διοικητική λειτουργία

Ηγεσία - Οργάνωση και διοίκηση της σχολικής μονάδας

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Σχολείο και κοινότητα

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Επαγγελματική ανάπτυξη εκπαιδευτικών

Συμμετοχή των εκπαιδευτικών σε επιμορφωτικές δράσεις

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος

Συμμετοχή των εκπαιδευτικών σε εθνικά και ευρωπαϊκά προγράμματα

Δεν έχει τεθεί κάποιος Στόχος