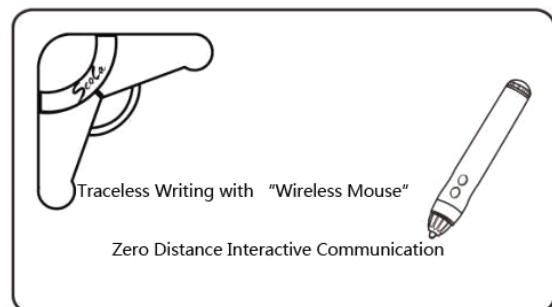


Οδηγίες Λειτουργίας

Ηλεκτρονικός πίνακας σειράς DM4600, Scola,
(για βασική λειτουργία)



Γραφή χωρίς ίχνος με "Ασύρματο ποντίκι"
Διαδραστική επικοινωνία μηδενικής
απόστασης

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΑΣΦΑΛΕΙΑ	8
Εγκατάσταση και κίνηση	8
Οδηγίες ασφαλείας	8
Κεφάλαιο 1 Περιεχόμενα	9
Ονομασία και λειτουργίες των διαφόρων εξαρτημάτων	10
Εγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα	12
Εγκατάσταση και απεγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης	16
Εγκατάσταση και εφαρμογή του περιβάλλοντος του υλικού	18
Ρύθμιση προβολέα	22
Ρύθμιση συστήματος (Βαθμονόμηση)	22
ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΤΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΓΙΑ ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ	22
Απεγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα	24
Προβολή ηλεκτρονικού αρχείου	24
Κεφάλαιο 2 Τεχνικές προδιαγραφές	25
3. Χρήση του λογισμικού	27
3.1 Εκκίνηση	27
3.2 Διασύνδεση	27
3.2.1 Μενού εναρξης	27
3.2.2 Γραμμή εργαλείων	28
3.2.3 Πλαίσιο ευρετηρίου	30
3.2.4 Πλαίσιο εξωτερικής πηγής	31
3.2.5 Προσαρμογή διασύνδεσης	32
3.2.6 Λειτουργία εναλλαγής	32
3.3 Έγγραφα	33
3.4 Σελίδες	33
3.5 Αντικείμενα	35
3.6 Γραφίδες	39
3.7 Γόμμα	40
3.8 Γεωμετρικά σχήματα	41
3.9 Γεωμετρικές λειτουργίες	42
3.10 Κείμενο	42
3.11 Μέσα	43
3.12 Επανάληψη επεξεργασμένων κινήσεων	44
3.13 Ακύρωση και αποκατάσταση	44
3.14 Εκτύπωση	44
3.14.1 Προεπισκόπηση εκτύπωσης	44
3.14.2 Ρύθμιση εκτύπωσης	47
3.14.2.1 Επικεφαλίδα και υποσέλιδο σελίδας	47
3.14.2.2 Διάταξη	47
3.14.2.3 Εύρος εκτύπωσης	48
3.14.2.4 Επιλογή εκτυπωτή	48
3.14.2.5 Ρύθμιση επιλογών	48
3.15 Αποστολή e-mails	48
3.16 Εργαλεία	49
3.16.4 Στιγμιότυπα οθόνης	54
3.16.5 Ρολόι	55
3.16.6 Πληκτρολόγιο 55	
3.16.7 Μοιρογνωμόνιο	55
3.16.8 Διαβήτες	56
3.16.9 Χάρακας	57
3.16.10 Γνώμονας σχεδίασης	58
3.17 Διαχείριση γλώσσας	59

3.18 Ρύθμιση γραφίδων, σβηστήρων και γεωμετρικών σχημάτων	59
3.19 Διαμόρφωση σελίδας	62
3.20 Έξοδος	62
4 Πρακτική εφαρμογή	63
4.1 Προετοιμασία της εργασίας πριν από τη χρήση	63
4.2 Διαδραστική λειτουργία κάτω από την οθόνη προβολής	63
4.3 Περιπτώσεις τυπικών εφαρμογών	65
4.3.1 Μέσο διδασκαλίας	65
4.3.2 Συζήτηση συνάντησης	71
4.3.3 Τηλε-ιατρική	72
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑ	73
Ενεργοποίηση Λειτουργίας Διπλού Κλικ και Δεξιού Κλικ Ποντικιού	76
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ	78
Αντικατάσταση της μπαταρίας στην ηλεκτρονική γραφίδα	78
Επίλυση προβλημάτων	79
Εξυπηρέτηση μετά την πώληση και Τεχνική υποστήριξη	81

Scola

吉大·博碩



- Κατά τη συναρμολόγηση του ηλεκτρονικού πίνακα DM4600, ανατρέξτε στις οδηγίες εγκατάστασης στις σελίδες 18 έως 23.
- Πριν τη λειτουργία αυτής της μονάδας, διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και διατηρήστε τις για μελλοντική αναφορά. Οι οδηγίες ισχύουν για τη **σειρά DM4600, Scola**.

Πρόλογος

Σας ευχαριστούμε για την αγορά του ηλεκτρονικού πίνακα Scola, σειράς DM 4600, ένα προϊόν της Changchun Jida Scola Co., Ltd.

Διαβάστε τις οδηγίες προσεκτικά, έτσι ώστε να επιτευχθεί η μέγιστη απόδοση και η ασφάλεια.

Γενικά

Ο ηλεκτρονικός πίνακας Scola, σειράς DM 4600 είναι ένα σύνολο προηγμένου διαδραστικού εξοπλισμού μεταξύ ανθρώπου-μηχανήματος, ο οποίος αναπτύχθηκε στοχεύοντας στη ζήτηση και το καθεστώς της αγοράς ηλεκτρονικών πινάκων. Μπορεί να εφαρμοστεί σε διάφορους λευκούς πίνακες, μαυροπίνακες ή σε λείες επιφάνειες, μετατρέποντάς τις σε μεγάλες οθόνες αφής με λειτουργίες αφής και γραφής, οι οποίες μπορούν να εφαρμοστούν ευρέως στα πεδία της μόρφωσης, των συνεδρίων και της στρατιωτικής διοίκησης. Όταν χρησιμοποιηθεί μαζί με υπολογιστές, προβολείς ή οπίσθια προβολή, μπορεί να επιτύχει γραφή χωρίς σκόνη, αυθαίρετα σχόλια και άλλες λειτουργίες. Με σύνδεση στο διαδίκτυο, η λειτουργία απομακρυσμένης επικοινωνίας μπορεί να επιτύχει απομακρυσμένη διαδραστική σύσκεψη, απομακρυσμένο σύστημα διδασκαλίας, απομακρυσμένη διαβούλευση και άλλες εφαρμογές. Στους τομείς της διαδραστικής διδασκαλίας πολυμέσων, παρουσιάσεις προϊόντων, τεχνικές εκπαιδεύσεις, ιατρικών διαβουλεύσεων, στρατιωτικών εντολών και διαφόρων συσκέψεων, ο ηλεκτρονικός πίνακας Scola, σειράς DM 4600, παίζει ένα πολύ σημαντικό ρόλο.

Συνδέοντας τον ηλεκτρονικό πίνακα σε έναν υπολογιστή και με τη χρήση ενός προβολέα για την εμφάνιση του περιεχομένου της οθόνης του υπολογιστή στον ηλεκτρονικό πίνακα, μπορούν να επιτευχθούν οι ακόλουθες λειτουργίες:

α. λειτουργία εξομίωσης ποντικιού

οι πιο σκληρές και μαλακές επιφάνειες μπορούν να μετατραπούν σε διαδραστικές διεπαφές ανθρώπου-μηχανήματος των υπολογιστών που λειτουργούν.

β. λειτουργία γραφής

διάφορες γραφίδες (γραφίδα επισήμανσης, γραφίδα λείζερ, κ.λπ.) μπορούν να χρησιμοποιηθούν για γραφή στο περιβάλλον επικοινωνίας του λογισμικού, το γραπτό περιεχόμενο μπορεί να αποθηκευτεί, να εκτυπωθεί και να αναπαραχθεί και μπορεί επίσης να επιτευχθεί η λειτουργία της αναγνώρισης γραφής.

γ. λειτουργία υποστήριξης πολυμέσων

υποστηρίζονται πολυμέσα όπως το βίντεο, η εικόνα και αρχεία flash.

Σημαντικά χαρακτηριστικά

1. Συγκρινόμενος με τους υπάρχοντες ηλεκτρονικούς πίνακες που βασίζονται στην ηλεκτρομαγνητική επαγωγή, την ευαισθησία στην πίεση, το αντιστατικό φιλμ και άλλες αρχές, ο ηλεκτρονικός πίνακας Scola, σειράς DM 4600 χαρακτηρίζεται από ευκαμψία, και ευκολία στην εφαρμογή: προσωπικό με βασικές δεξιότητες υπολογιστών μπορεί να τον εγκαταστήσει μετά από μια απλή εκπαίδευση.

2. Συγκρινόμενος με τους υπάρχοντες ηλεκτρονικούς πίνακες που βασίζονται στην τεχνική προσδιορισμού θέσης με υπέρηχους και υπέρυθρες ακτίνες, ο διαδραστικός πίνακας Scola, σειράς DM 4600 παρουσιάζει μια σημαντική πρόοδο στον αλγόριθμο προσδιορισμού θέσης με υπέρηχους και υπέρυθρες ακτίνες.

α. Χωρίς αιωρούμενα στίγματα, χωρίς παραμόρφωση και χωρίς χρονική καθυστέρηση.

β. Μπορεί να επιτευχθεί ο προσδιορισμός της θέσης με μεγαλύτερη ακρίβεια, υψηλότερη ανάλυση και μεγαλύτερο εύρος εργασίας.

γ. Μια έξυπνη γραφίδα μπορεί να αντικαταστήσει το ποντίκι για τον έλεγχο χειρισμού οποιουδήποτε προγράμματος του υπολογιστή.

δ. Η έξυπνη γραφίδα μπορεί να λειτουργήσει ως γραφίδα για να γράφετε απευθείας στον πίνακα και το γραπτό περιεχόμενο μπορεί να αποθηκευτεί ή να αναπαραχθεί.

ε. Κάθε λειτουργία διεπαφής του υπολογιστή, όπως σελίδες του office/ website/ βίντεο/ πρόγραμμα, μπορεί να μαρκιαστεί απευθείας, να γραφτεί και να χρωματιστεί.

στ. Ο ηλεκτρονικός πίνακας Scola, σειράς DM 4600 διαθέτει βοηθητικές λειτουργίες όπως στόχευση

οθόνης, θωράκιση οθόνης, δυνατότητα επισήμανσης, εισαγωγή πληκτρολογίου, αναγνώριση γραφής χειρός, κ.λπ.

ζ. Το προσαρμοσμένο λογισμικό υποβοήθησης βιντεοσκόπησης μπορεί να βιντεοσκοπήσει τη διαδικασία γραφής στον πίνακα και τον ήχο σε μορφή αρχείου ανι και να δημιουργήσει με ταχύτητα μια παρουσίαση βίντεο.

η. Η ηλεκτρονική γραφίδα διαθέτει λειτουργία αιώρησης και μπορεί να εξομοιώσει τη λειτουργία ολίσθησης ενός ποντικιού.

Σχετικά με τις οδηγίες λειτουργίας

Υπάρχουν 2 ξεχωριστά εγχειρίδια λειτουργίας για τον ηλεκτρονικό πίνακα Scola, σειράς DM 4600.

Για βασική λειτουργία (το παρόν έγγραφο)	Οδηγίες για τη σύνδεση και τη λειτουργία του ηλεκτρονικού πίνακα, καθώς και οδηγίες για τη δομή εγκατάστασης.
Για το λογισμικό (ηλεκτρονικό έγγραφο)	Οδηγίες για το περιλαμβανόμενο λογισμικό του ηλεκτρονικού πίνακα. <i>Οδηγίες λειτουργίας (για το λογισμικό)</i> υπάρχουν στο επισυναπτόμενο CD-ROM και μπορούν να διαβαστούν μετά την εγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα, στον υπολογιστή. Για αναλυτικές πληροφορίες σχετικά με την προβολή του εγχειριδίου, ανατρέξτε στο "Προβολή ηλεκτρονικού αρχείου".

Συνομεύσεις

Windows® αναφέρεται στο λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows®.

Windows 2000/XP/VISTA/7® αναφέρεται στα λειτουργικά συστήματα Microsoft® Windows® 2000/XP/VISTA/7.

Εμπορικά σήματα

Τα Microsoft, Windows, DirectX και PowerPoint αποτελούν εμπορικά σήματα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.

Τα Intel και Pentium αποτελούν καταχωρημένα εμπορικά σήματα ή εμπορικά σήματα της Intel Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.

Τα Adobe και Reader αποτελούν καταχωρημένα εμπορικά σήματα ή εμπορικά σήματα της Adobe Systems Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.

Όλα τα υπόλοιπα εμπορικά σήματα που αναφέρονται στο παρόν αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων.

Προειδοποίηση σχετικά με την αποθήκευση δεδομένων

Όταν η συσκευή μνήμης του συστήματος ή οποιαδήποτε επιλεγμένη συσκευή μνήμης επηρεάζονται δυσμενώς από ελαττωματική λειτουργία, στατικό ηλεκτρισμό, ηλεκτρονικό θόρυβο, κραδασμούς, σκόνη, κ.λπ. ή διακόπτεται η τροφοδοσία τους λόγω ελαττωματικής λειτουργίας, επισκευής ή αμέλειας, τα αποθηκευμένα περιεχόμενα μπορεί να χαθούν ή να αλλάξουν. Διαβάστε τις οδηγίες λειτουργίας και τις σημειώσεις στις βοηθητικές πληροφορίες πριν από τη λειτουργία του συστήματος, και τηρήστε τις σημειώσεις κατά τη διάρκεια της λειτουργίας.

Τηρήστε με προσοχή τις ακόλουθες σημειώσεις:

Βεβαιωθείτε ότι έχετε αποθηκεύσει αντίγραφα ασφαλείας ή τα πρωτότυπα αρχεία όλων των σημαντικών δεδομένων.

Ο κατασκευαστής δηλώνει με την παρούσα ότι δεν αναλαμβάνει καμία ευθύνη για την απώλεια τυχόν δεδομένων που έχουν αποθηκευτεί στο μαλακό δίσκο, στο σκληρό δίσκο, στον οπτικό δίσκο ή σε άλλες συσκευές μνήμης.

Απαιτήσεις συστήματος

CPU	Επεξεργαστής Pentium® III ή πιο προηγμένος
Λειτουργικό σύστημα	Windows 2000, Windows XP, Windows 7, Linux
Διασύνδεση	Τουλάχιστον μια διασύνδεση USB
Μνήμη (RAM)	Windows 2000: 256 MB ή μεγαλύτερη (Windows 2000: 256 MB) Windows XP: 256 MB ή μεγαλύτερη (Windows XP) Windows 7: 256 MB ή μεγαλύτερη (Windows 7)
Σκληρός δίσκος	Σκληρός δίσκος με τουλάχιστον 500MB ελεύθερου χώρου (δεν περιλαμβάνεται ο χώρος που απαιτείται για την αποθήκευση αρχείων)
Άλλα	Οδηγός CD-ROM, οδηγός DVD-ROM ή σύνδεση στο Internet

Ισχύουσες εφαρμογές

- Επιφάνειες γραφής: τυπικός λευκός πίνακας, μαγνητικός μαυροπίνακας, οπίσθιος προβολέας, γυάλινες επιφάνειες, επιφάνειες τραπεζιών, τοίχος και άλλες ομαλές επιφάνειες.
- Οθόνη προβολής: 20 ίντσες - 100 ίντσες
- Συνθήκες λειτουργίας: θερμοκρασία: -4°C - 40°C, υγρασία: 15%-85%
- Αποθήκευση και κατάσταση μεταφοράς: θερμοκρασία: -40°C - 85°C, υγρασία: 5%-95%

Σημείωση: Η μακροχρόνια αποθήκευση σε εξαιρετικά χαμηλή θερμοκρασία μπορεί να επηρεάσει τη διάρκεια ζωής του εξοπλισμού υπερήχων του ηλεκτρονικού πίνακα και των μπαταριών.

Αποποίηση ευθύνης



Το εργοστάσιο της Changchun Jida δεν αναλαμβάνει την ευθύνη για τυχόν ατύχημα ή προσωπικό τραυματισμό που προκαλείται υπό τις ακόλουθες συνθήκες, περιλαμβάνοντας αλλά μη περιοριζόμενα στα:

1. μετατροπή του εξοπλισμού ή ακατάλληλη εγκατάσταση.
2. ο εξοπλισμός χρησιμοποιείται πέραν των αναμενόμενων σκοπών.
3. σεισμό, φωτιά, πλημύρα, τσουνάμι, κυκλώνα, αστραπές ή άλλες φυσικές καταστροφές.






Ασφάλεια

Για την αποφυγή σοβαρού προσωπικού τραυματισμού, πριν τη λειτουργία του μηχανήματος, διαβάστε προσεκτικά το περιεχόμενο αυτής της ενότητας, έτσι ώστε να διασφαλιστεί η σωστή και ασφαλής λειτουργία.

Στο παρόν χρησιμοποιούνται τα ακόλουθα γραφικά σύμβολα.

	Προειδοποίηση του χειριστή για τη μη εκτέλεση της συγκεκριμένης λειτουργίας.
	Προειδοποίηση του χειριστή για την τήρηση συγκεκριμένων βημάτων λειτουργίας, για τη διασφάλιση της ασφαλούς λειτουργίας.

Εγκατάσταση και κίνηση

-  Το μηχάνημα μπορεί να εγκατασταθεί μόνο από ειδικευμένους τεχνικούς.
-  Το μηχάνημα που δεν χρησιμοποιείται θα πρέπει να αφαιρεθεί, ώστε να αποφευχθεί η πτώση του.
-  Μην εγκαταστήσετε το μηχάνημα σε μη σταθερό μέρος.
-  Μην τοποθετήσετε το μηχάνημα σε υγρό, ζεστό και περιβάλλον με σκόνη. Η μακροχρόνια αποθήκευση του μηχανήματος κάτω από τέτοιες δυσμενείς συνθήκες μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ηλεκτροπληξία.
-  Προκειμένου να αποφευχθεί η φωτιά και η ηλεκτροπληξία, μην τοποθετείτε το μηχάνημα στη βροχή ή σε υγρό περιβάλλον.

Οδηγίες ασφαλείας



Κίνδυνος ασφυξίας

Η μπαταρία πρέπει να βρίσκεται μακριά από τα παιδιά, έτσι ώστε να αποφευχθεί η κατάποσή της.

Μπαταρία



Μόνο μπαταρίες για το συγκεκριμένο μοντέλο μπορούν να χρησιμοποιηθούν. Η χρήση μπαταριών για λάθος μοντέλο μπορεί να προκαλέσει υπερθέρμανση των στοιχείων/προσωπικό έγκαυμα ή διαρροή του οξέως του στοιχείου.



Κατά την τοποθέτηση των μπαταριών, βεβαιωθείτε ότι τα ηλεκτρόδια της μπαταρίας είναι σωστά. Η λανθασμένη τοποθέτηση των μπαταριών μπορεί να προκαλέσει έκρηξη και διαρροή, προκαλώντας έτσι κάποιο προσωπικό τραυματισμό.



Μη χρησιμοποιείτε φθαρμένες ή κατεστραμμένες μπαταρίες γιατί μπορεί να προκληθεί διαρροή. Μη φορτίζετε, βραχυκυκλώνετε, θερμαίνετε ή προκαλείτε ζημιά στις μπαταρίες ή μην τις πετάτε στη φωτιά καθώς μπορεί να προκληθεί διαρροή, έκλυση θερμότητας ή έκρηξη.



Οι μπαταρίες θα πρέπει να απορρίπτονται μόνο αφού έχουν καλυφθεί οι επαφές τους με μονωτικό υλικό (όπως μια κολλητική ταινία). Εάν η μπαταρία είναι σε άμεση επαφή με άλλες μπαταρίες, μπορεί να προκληθεί διαρροή, φωτιά ή έκρηξη.



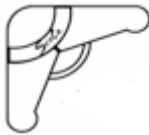



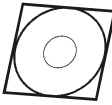

Μη συγκολλάτε τις μπαταρίες, καθώς μπορεί να προκληθεί διαρροή, έκλυση θερμότητας ή έκρηξη.

Όταν η ηλεκτρονική γραφίδα δεν χρησιμοποιείται για μεγάλο διάστημα, οι μπαταρίες θα πρέπει να αφαιρούνται, διαφορετικά θα υπάρχει διαρροή της μπαταρίας.

Κεφάλαιο 1 Περιεχόμενα

Ο ηλεκτρονικός πίνακας σειράς DM 4600 περιλαμβάνει 2 εκδόσεις: α) DM 4600, Scola και β) DM 4600 - XX.

α) DM 4600 Scola, περιέχει τα ακόλουθα στοιχεία:

Αριθμός	Ονομασία εξαρτήματος	Απεικόνιση	Ποσ.	Παρατηρήσεις
1	Δέκτης (με μαγνητικό πλαίσιο)		1	
2	Πλαίσιο δέκτη (με βεντούζες)		1	
3	Ηλεκτρονικές γραφίδες		2	Τυπική διαμόρφωση
4	Μύτη της γραφίδας		5	
5	Καλώδιο USB (5μ)		1	Για σύνδεση υπολογιστή
6	Εγκατάσταση δίσκου		1	Το περιεχόμενο του δίσκου περιλαμβάνει: α. οδηγίες λειτουργίας (σε δύο μορφές) β. λογισμικό οδηγού γ. λογισμικό προγράμματος εφαρμογής.
7	Μπαταρίες (Αλκαλική μπαταρία AA (#5))		2	Για ηλεκτρονικές γραφίδες
8	Οδηγίες λειτουργίας		1	Οδηγίες λειτουργίας (για βασική λειτουργία) (περιλαμβάνει εγχειρίδιο εγκατάστασης)
9	Πιστοποιητικό ποιότητας		1	
10	Κάρτα εγγύησης		1	
11	Περιεχόμενα συσκευασίας		1	

β) **Ο ηλεκτρονικός πίνακας DM 4600 - XX** αποτελεί μια τέλεια ολοκλήρωση της σειράς DM 4600, Scola και μιας μεταλλικής κεραμικής επιφάνειας η οποία υιοθετεί πίνακα, ονομαστικής διαγωνίου 82 ιντσών (ή 96"), η οποία είναι ιδανική τόσο για γραφή με μαρκαδόρο όσο και για προβολή. Χαρακτηρίζεται από αντι-χαρακτική ιδιότητα, υψηλή φωτεινότητα, υψηλή ανάλυση, εύκολο καθαρισμό και ευχέρεια γραφής. Είναι επίσης πυρίμαχη, δεν απαιτεί ειδική συντήρηση και μπορεί να εξαλείψει πλήρως τα φωτεινά σημεία.

Ονομασία και λειτουργίες των διαφόρων εξαρτημάτων

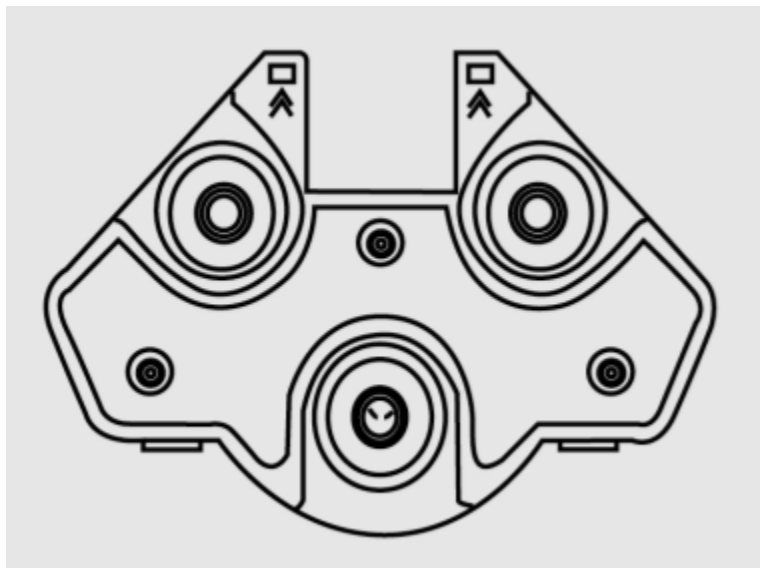
Δέκτης



Color of indicator	Status of receiver	
	Connectio	Working
Red	Unsuccessful	Electronic pen is not working or out of the work area
Green	Successful	Electronic pen is working normally within the work area

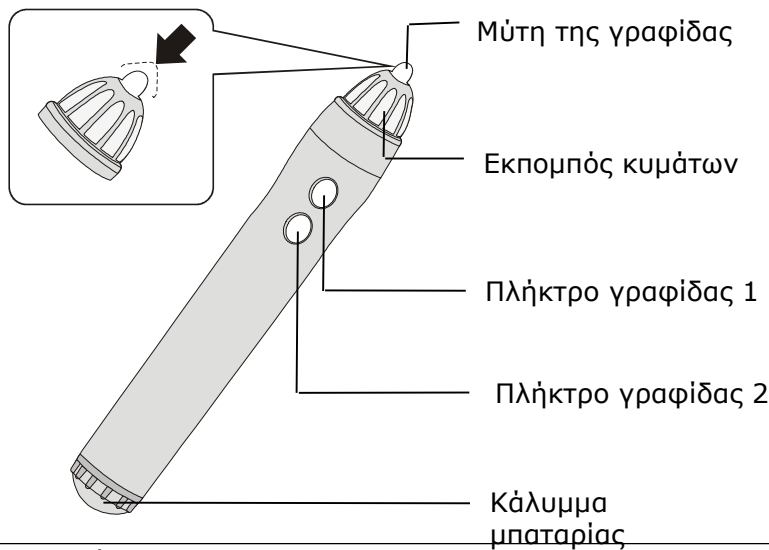
Από τη στιγμή που ο δέκτης αποτελεί ένα σημαντικό κομμάτι του προϊόντος, φροντίστε κατά την εφαρμογή να αποφύγετε την πτώση ή τη σύγκρουση. Το ενδεικτικό μπορεί να είναι κόκκινο ή πράσινο όταν ο δέκτης είναι κανονικά συνδεδεμένος με τη διεπαφή USB ενός υπολογιστή. Ο δέκτης έχει δύο καταστάσεις, ειδικότερα την κατάσταση σύνδεσης και την κατάσταση λειτουργίας και σε αυτές τις δύο καταστάσεις η σημασία του χρώματος του ενδεικτικού καθορίζεται από τον παραπάνω πίνακα. Εάν το ενδεικτικό δεν ανάβει, αυτό σημαίνει ότι ο δέκτης δεν τροφοδοτείται ή βρίσκεται εκτός λειτουργίας.

Πλαίσιο



Η σειρά DM 4600, Scola διαθέτει δύο πλαίσια της ίδιας δομής. Το ένα εφαρμόζεται στη μέθοδο μαγνητικής στερέωσης και το άλλο στη μέθοδο στερέωσης με βεντούζες. Το πλαίσιο στερεώνει το δέκτη στην απαιτούμενη θέση. Ανατρέξτε στο "Μέθοδοι στήριξης του δέκτη" στη σελίδα 21.

Ηλεκτρονικές γραφίδες



Μύτη της γραφίδας
Η μύτη της γραφίδας όταν πατηθεί θα εκπέμψει ένα υπερηχητικό κύμα και ένα υπέρυθρο σήμα, το οποίο είναι ισοδύναμο με το πάτημα του αριστερού πλήκτρου ενός ποντικιού.
Εκπομπός υπερηχητικού κύματος
Μην καλύπτετε την περιοχή με τα δάχτυλα, διαφορετικά ο ηλεκτρονικός πίνακας δεν θα μπορεί να ανιχνεύσει με ακρίβεια τη θέση της ηλεκτρονικής γραφίδας.
Πλήκτρο γραφίδας 1
Χρησιμοποιείται ως αριστερό πλήκτρο του ποντικιού
Πλήκτρο γραφίδας 2
Χρησιμοποιείται ως δεξιό πλήκτρο του ποντικιού
Κάλυμμα μπαταρίας

• Προσοχή

- Προσπαθήστε να γράφετε στον πίνακα της οθόνης κρατώντας την ηλεκτρονική γραφίδα κάθετα.
- Το κράτημα της ηλεκτρονικής γραφίδας με άλλη γωνία μπορεί να προκαλέσει σφάλμα στη λειτουργία.
- Μην χρησιμοποιείτε ταυτόχρονα αρκετές ηλεκτρονικές γραφίδες, έτσι ώστε να αποφευχθεί η ελαττωματική λειτουργία.

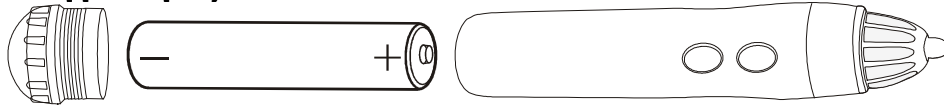
• Σημειώσεις

- Η μύτη της γραφίδας μπορεί να αντικατασταθεί τσιμπώντας την και τραβώντας προς τα έξω με δύναμη.
- Η ηλεκτρονική πένα διαθέτει τη λειτουργία αποφυγής της εσφαλμένης ενεργοποίησης. Όταν η μύτη της γραφίδας ή δύο πλήκτρα της γραφίδας πατηθούν προς τα κάτω για να κάνουν την ηλεκτρονική γραφίδα να λειτουργήσει συνεχώς για 2,5 λεπτά, η ηλεκτρονική γραφίδα θα σταματήσει αυτόματα να λειτουργεί.
- Κατά τη λειτουργία της ηλεκτρονικής γραφίδας, θα ακούσετε ένα βόμβο, κάτι που σημαίνει ότι η ηλεκτρονική γραφίδα εκπέμψει υπερηχητικό κύμα για την ανίχνευση της θέσης. Ο βομβητής δεν θα επηρεάσει δυσμενώς τους ανθρώπους στον περίγυρο ή τον εξοπλισμό και επίσης δεν θα προκαλέσει κάποια ηλεκτροπληξία.

Αντικατάσταση μπαταρίας

1. Κατεβάστε (βάλτε προς τα πίσω) το κάλυμμα της μπαταρίας. Κατά την επανατοποθέτηση του καλύμματος, ακολουθήστε τα βήματα με την αντίστροφη σειρά.
2. Εισάγετε (αντικαταστήστε) την μπαταρία και στη συνέχεια τοποθετήστε πάλι το κάλυμμα. Χρησιμοποιήστε αλκαλικές μπαταρίες AA (#5) και βεβαιωθείτε ότι τα ηλεκτρόδια της μπαταρίας είναι σωστά.

Αντικατάσταση μπαταρίας



Εγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα

Είναι απαραίτητη η εγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα, στον υπολογιστή που χρησιμοποιείται μαζί με τον ηλεκτρονικό πίνακα.

Κατά την εγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα, τηρήστε τα ακόλουθα.

• Προσοχή

- Μη συνδέσετε τον υπολογιστή με ένα καλώδιο USB πριν την ολοκλήρωση της εγκατάστασης. Εάν το καλώδιο USB συνδεθεί στον υπολογιστή πριν από την πρώτη εγκατάσταση του λογισμικού (η συσκευή μπορεί να μην ανταποκρίνεται), αποσυνδέστε το καλώδιο USB και στη συνέχεια συνδέστε το ξανά,

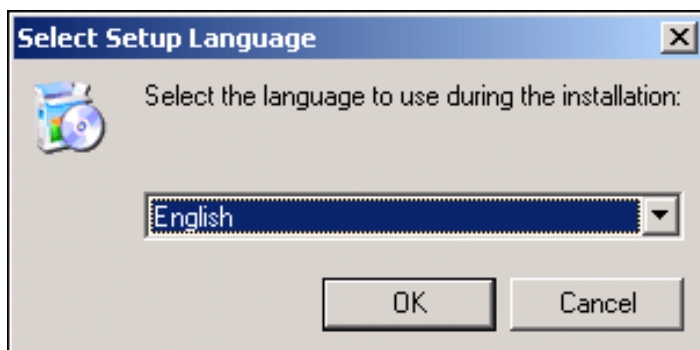
- Μη συνδέετε δύο ή περισσότερους ηλεκτρονικούς πίνακες στον ίδιο υπολογιστή (διαφορετικά μπορεί να παρουσιαστεί ελαττωματική λειτουργία του υπολογιστή).

1. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και ξεκινήστε το λειτουργικό σύστημα των Windows.

2. Εισάγετε το επισυναπτόμενο CD-ROM στον οδηγό CD-ROM και κάντε διπλό κλικ στο EWB Setup.exe στο δίσκο για να ενεργοποιήσετε την αυτόματη διαμόρφωση της διαδικασίας εγκατάστασης.

3. Όταν εμφανιστεί ο οδηγός εγκατάστασης, ακολουθήστε τις συμβουλές της οθόνης για να συνεχίσετε.

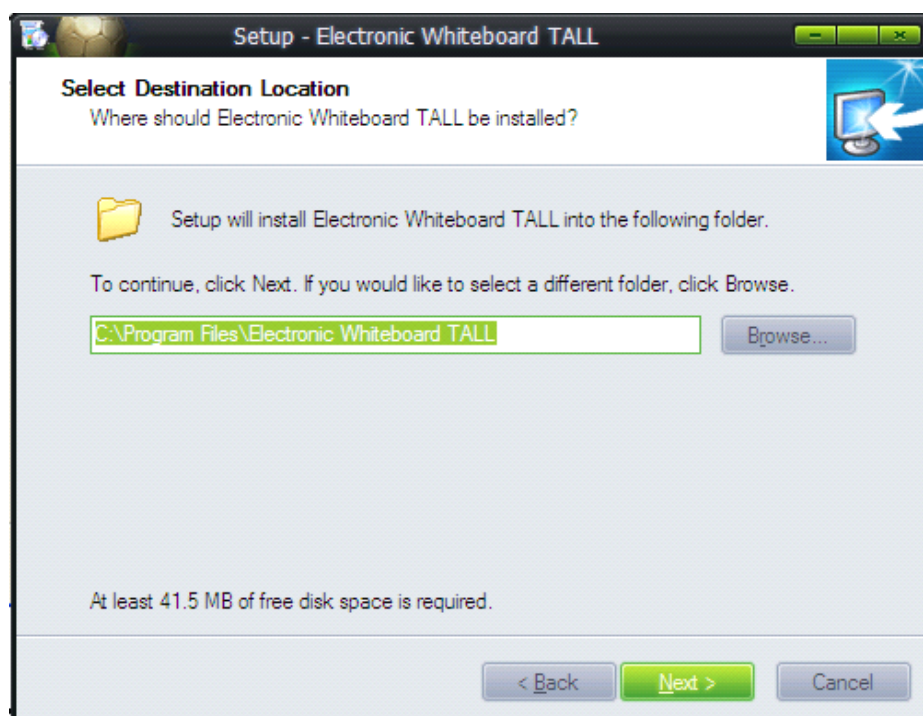
- 1) Επιλογή γλώσσας--- πατήστε "OK" αφού επιλέξετε τη γλώσσα (Simplified Chinese/ English) που επιθυμείτε.



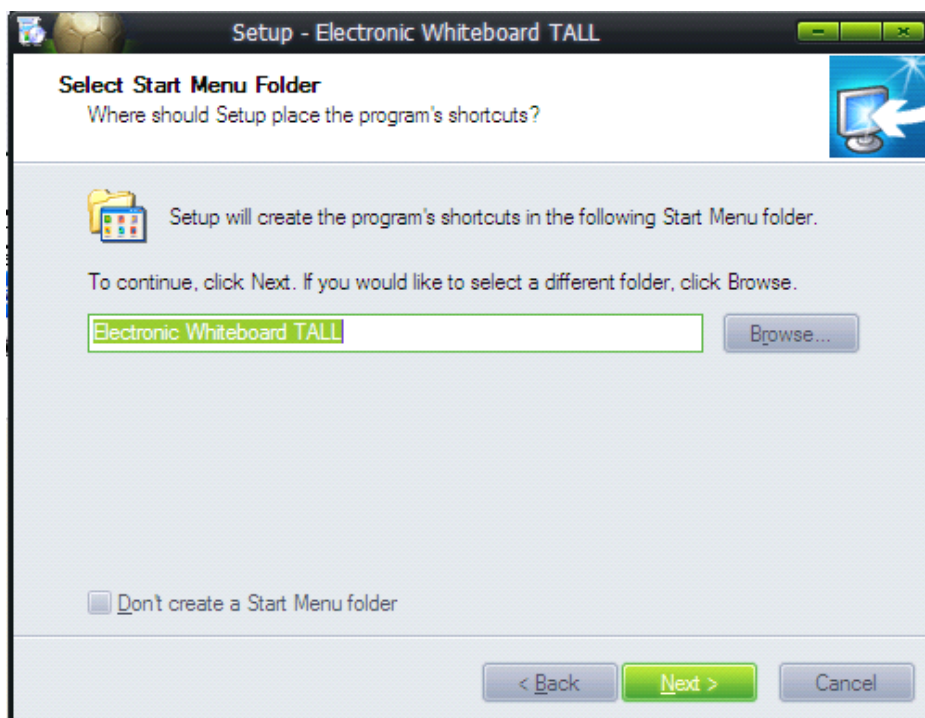
- 2) Εισαγωγικό περιβάλλον--- πατήστε "Επόμενο" για να συνεχίσετε



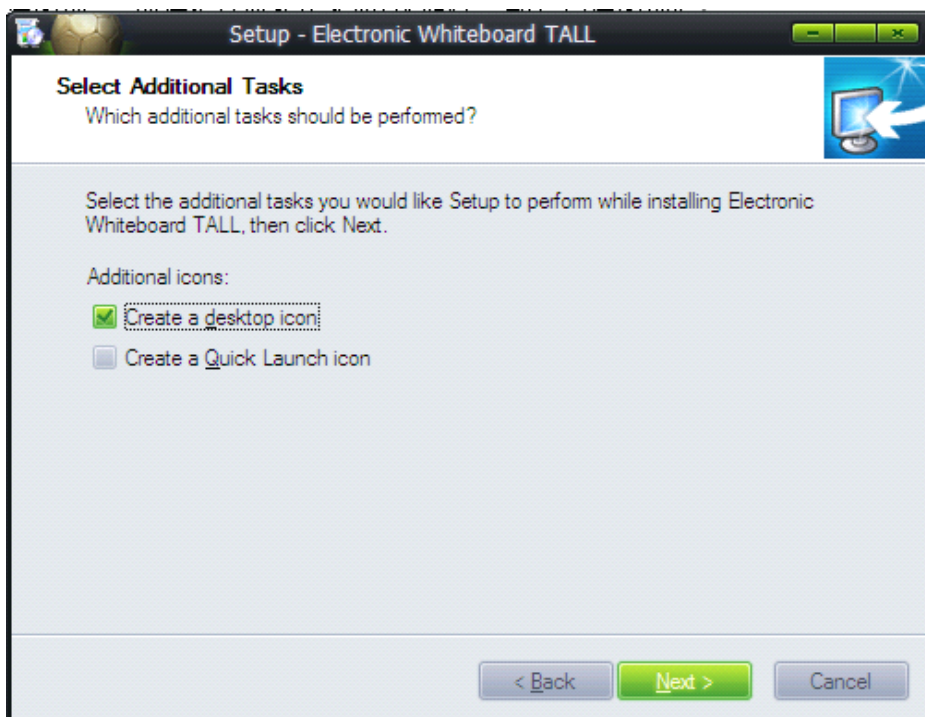
- 3) Κατάλογος εγκατάστασης--- πατήστε "Περιήγηση" και πατήστε "Επόμενο" αφού επιλέξετε τον κατάλογο εγκατάστασης.



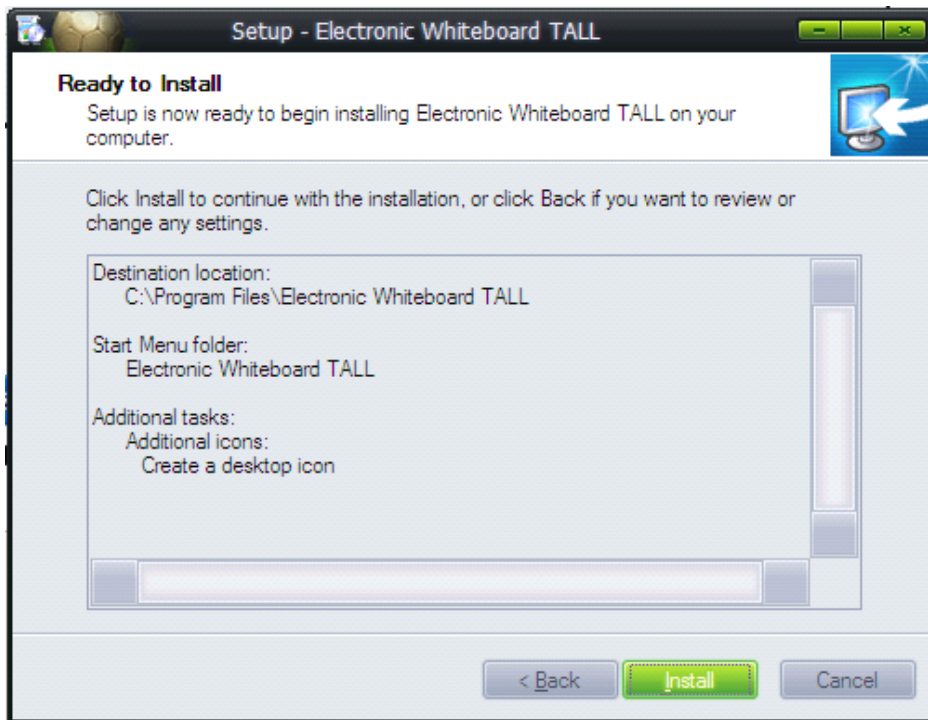
- 4) Διαδρομή εγκατάστασης--- πατήστε "Περιήγηση" για να αλλάξετε την προκαθορισμένη διαδρομή εγκατάστασης και πατήστε "Επόμενο" για να συνεχίσετε αφού επιλέξετε τη διαδρομή εγκατάστασης.



5) Δημιουργήστε ένα εικονίδιο στην επιφάνεια εργασίας--- επιλέξτε "Δημιουργία ενός εικονιδίου στην επιφάνεια εργασίας" ή "Δημιουργία ενός εικονιδίου γρήγορης σύνδεσης".



6) Επιβεβαιώστε τις πληροφορίες εγκατάστασης-πατήστε "Εγκατάσταση" μετά την επιβεβαίωση των πληροφοριών εγκατάστασης και πατήστε "Πίσω" για τροποποίηση εάν εμφανιστεί κάποιο πρόβλημα.

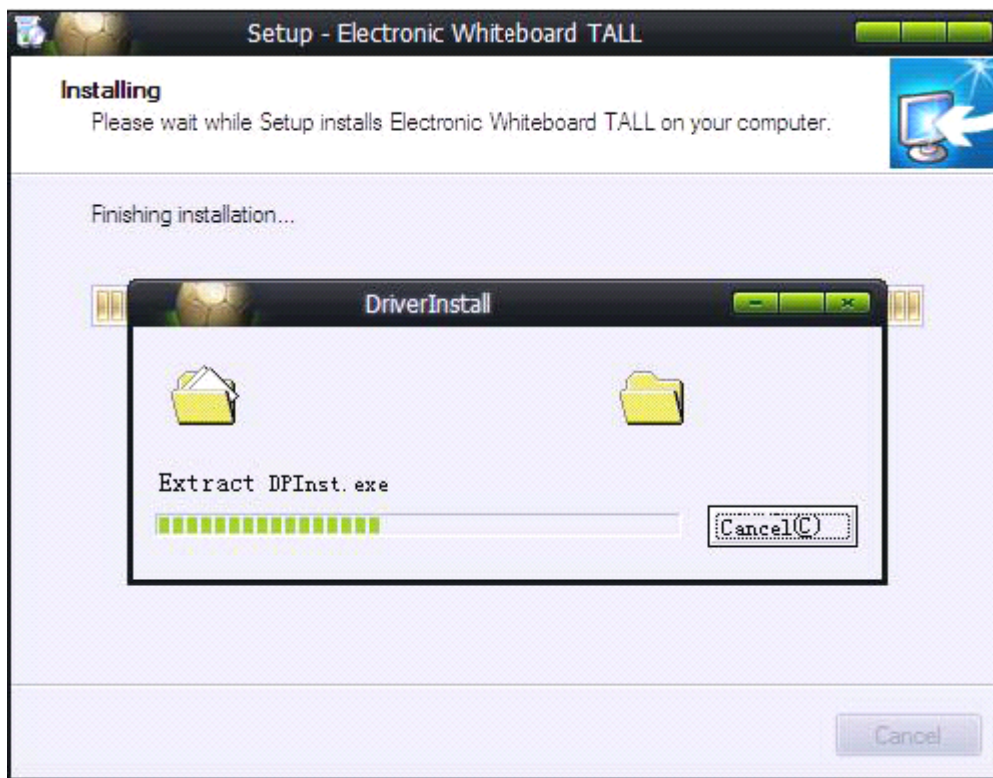


4. Μετά την εγκατάσταση, πατήστε "Τέλος".

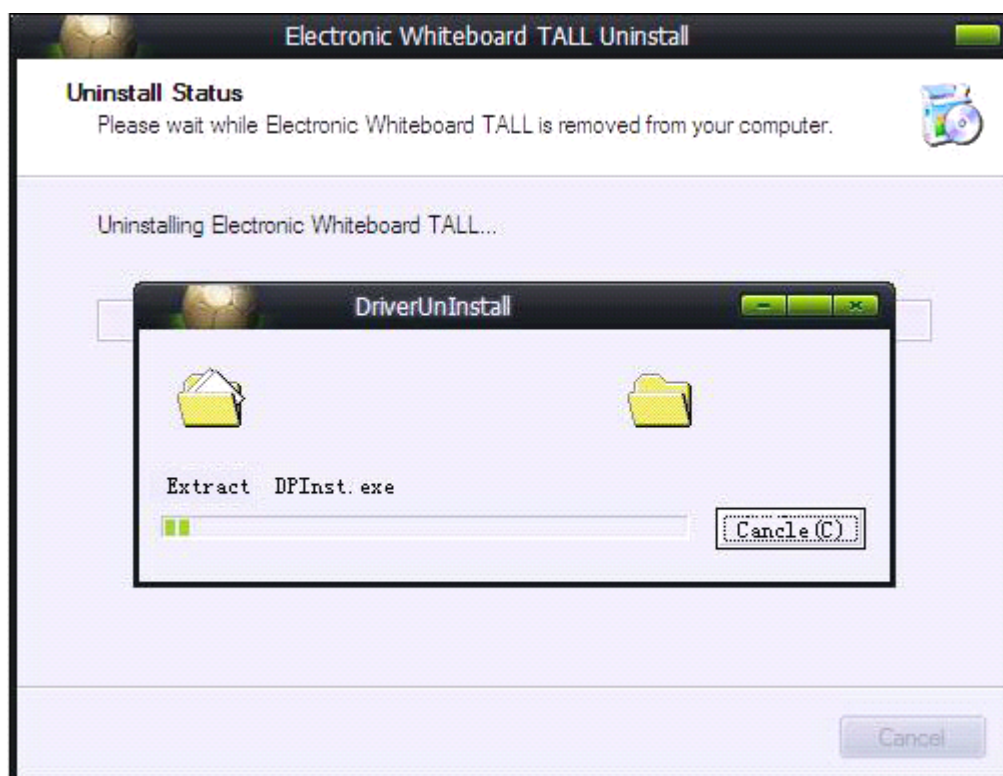


Εγκατάσταση και απεγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης

Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης του ηλεκτρονικού πίνακα σειράς DM 4600, Scola μπορεί να ολοκληρωθεί αυτόματα και η απεγκατάσταση του ολοκληρώνεται επίσης αυτόματα κατά την απεγκατάσταση του λογισμικού της εφαρμογής. Όταν εγκατασταθεί και απεγκατασταθεί το λογισμικό της εφαρμογής, θα εμφανιστούν για λίγο στην οθόνη τα ακόλουθα εικονίδια εγκατάστασης και απεγκατάστασης του προγράμματος οδήγησης.



Εικονίδιο εγκατάστασης προγράμματος οδήγησης



Εικονίδιο απεγκατάστασης προγράμματος οδήγησης

Σημειώσεις

(1) Εάν ο ηλεκτρονικός πίνακας είναι συνδεδεμένος με τον υπολογιστή κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης του προγράμματος οδήγησης, το υλικό δεν μπορεί να βρεθεί μετά την ολοκλήρωση της εγκατάστασης, παρά μόνο εάν η διεπαφή USB του υλικού αποσυνδεθεί και συνδεθεί εκ νέου. Για το λόγο αυτό, κατά την εγκατάσταση του λογισμικού, μη συνδέετε τον ηλεκτρονικό πίνακα με τον υπολογιστή.

(2) Μετά την επιτυχημένη εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης, εάν η διεπαφή USB του ηλεκτρονικού πίνακα εισαχθεί σε έναν υπολογιστή, θα εμφανιστεί μια προτροπή στην οθόνη η οποία θα υποδεικνύει τη σύνδεση ενός νέου υλικού. Περιμένετε χωρίς να κάνετε κάποια ενέργεια. Η συσκευή μπορεί να λειτουργήσει κανονικά μετά την εμφάνιση του μηνύματος "Το νέο υλικό έχει εγκατασταθεί με επιτυχία και μπορεί να χρησιμοποιηθεί κανονικά".

Εγκατάσταση και εφαρμογή του περιβάλλοντος του υλικού

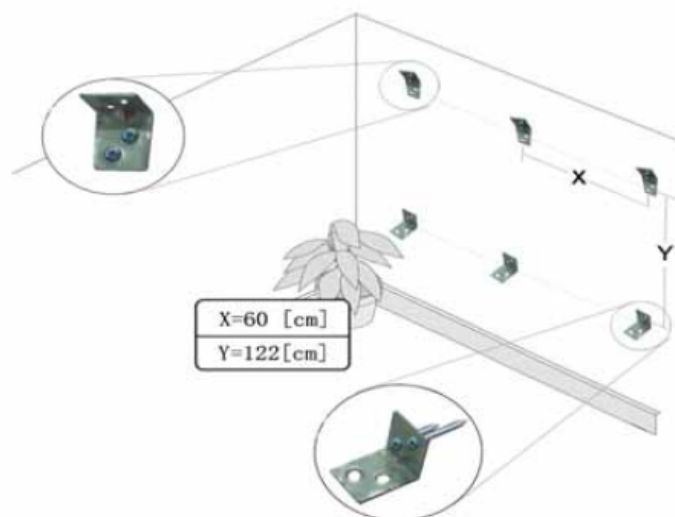


Τοποθέτηση DM 4600 - XX

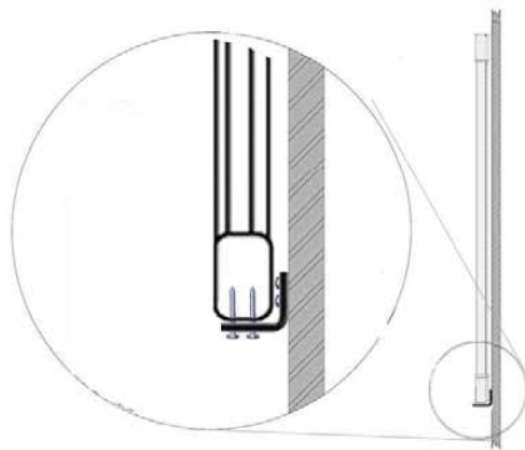
Εάν χρησιμοποιείτε ένα πίνακα κεραμικό ασάλι με ενσωματωμένο DM 4600 θα πρέπει να τον τοποθετήσετε σε ένα τοίχο:

Βήματα εγκατάστασης:

1. Προσδιορίστε τη θέση του κάτω άκρου του πίνακα, στη συνέχεια βιδώστε τις 3 βάσεις στήριξης στον τοίχο στο συγκεκριμένο ύψος (η απόσταση μεταξύ των 2 διπλών βάσεων είναι περίπου 60 εκ), όπως στην παρακάτω εικόνα.
2. Βιδώστε τις άλλες 3 βάσεις τοίχου στα 122 εκ υψηλότερα, όπως στην παρακάτω εικόνα.



3. Τοποθετήστε τον πίνακα στις 3 κάτω βάσεις, ευθυγραμμίστε τον πίνακα με κάθε βάση, στη συνέχεια χρησιμοποιήστε βίδες αυτόματης διάνοιξης για να ασφαλίσετε τον πίνακα στις βάσεις, όπως στην παρακάτω εικόνα.

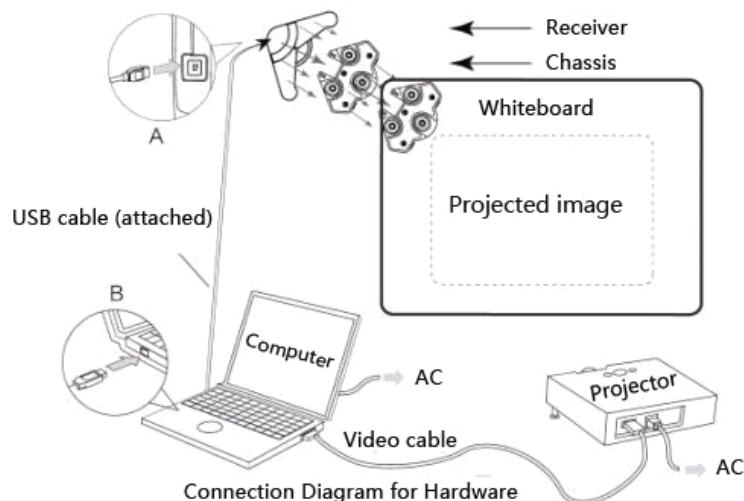


Τοποθέτηση DM 4600 Scola

Ο ηλεκτρονικός πίνακας DM 4600 Scola μπορεί να τοποθετηθεί σε πίνακα από κεραμικό ατσάλι, και στις περισσότερες οθόνες προβολής. Πριν την εγκατάσταση, παρατηρήστε τη συσκευή σας και τηρήστε τα ακόλουθα:

1. Για οπίσθιο προβολέα, μεγάλη οθόνη προβολής και άλλες συσκευές που παράγουν άμεση εικόνα, είναι απαραίτητο να επιβεβαιώσετε ότι οι συσκευές είναι συνδεδεμένες στον υπολογιστή και η παραγόμενη από τον υπολογιστή εικόνα εμφανίζεται κανονικά.
2. Εάν χρησιμοποιείται ένας προβολέας για τη σύνδεση του πίνακα και του υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι η εικόνα που παράγεται από τον υπολογιστή προβάλλεται σε μια ομαλή και σκληρή επιφάνεια (όπως ένας μαυροπίνακας, ένας λευκός πίνακας, ένας τοίχος, μια γυάλινη επιφάνεια και άλλα μέσα) και δώστε προσοχή στη θέση της προβαλλόμενης εικόνας.
3. Για ευκολία σύνδεσης της συσκευής, δώστε προσοχή στο ύψος του χώρου προβολής (καλύτερα να μην υπερβαίνει τα 2,5 μέτρα) και την απόσταση μεταξύ του κεντρικού υπολογιστή και του χώρου προβολής (καλύτερα να μην υπερβαίνει τα 5 μέτρα).

Εδώ παρουσιάζεται ένα διάγραμμα σύνδεσης για χρήση μέσω εφαρμογής εξοπλισμού προβολής.



Δέκτης
Πλαίσιο
Λευκός πίνακας
Προβαλλόμενη εικόνα
Καλώδιο USB (προσαρτημένο)
Υπολογιστής
AC
Καλώδιο βίντεο
Προβολέας
Διάγραμμα σύνδεσης για εγκατάσταση υλικού

Υπάρχουν δύο βήματα σύνδεσης στο παραπάνω διάγραμμα:

(1) Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο USB (προσαρτημένο) για τη σύνδεση του ηλεκτρονικού πίνακα και του υπολογιστή.

- Δέκτης: όπως φαίνεται στο στιγμιότυπο οθόνης A, το φως εισάγεται στη θύρα USB του ηλεκτρονικού πίνακα.
- Υπολογιστής: όπως φαίνεται στο στιγμιότυπο οθόνης B, το φως εισάγεται στη θύρα USB του υπολογιστή.

(2) Συνδέστε τον υπολογιστή με τον προβολέα.

- Για περιγραφή της σύνδεσης μεταξύ του υπολογιστή και του προβολέα, ανατρέξτε στη σχετική οδηγία λειτουργίας.

Σχετικά με τη θέση εφαρμογής

- Μην τοποθετήσετε τον ηλεκτρονικό πίνακα κοντά σε σόμπες και αεραγωγούς ζεστού κρύου αέρα ή σε θέσεις που εκτίθενται σε δυνατό άνεμο.
- Μην τοποθετείτε τον ηλεκτρονικό πίνακα σε χώρους με θερμοκρασία χαμηλότερη από -4°C ή με σημαντικές μεταπτώσεις.

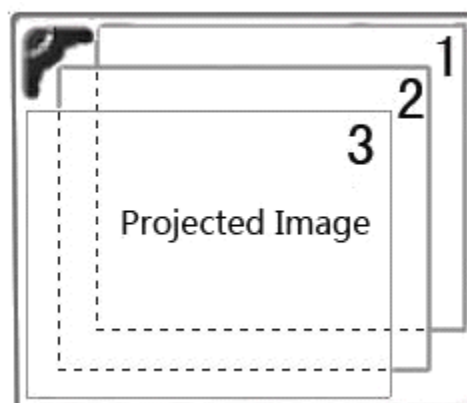
Σημειώσεις

- Ο ηλεκτρονικός πίνακας δεν μπορεί να λειτουργήσει κανονικά κάτω από το ως άνω αναφερόμενο περιβάλλον.

Θέση στερέωσης του δέκτη

Η θέση στερέωσης του δέκτη επηρεάζει άμεσα τη φυσιολογική λειτουργία της ηλεκτρονικής γραφίδας. Ανατρέξτε στο διάγραμμα της σωστής θέσης εγκατάστασης στη δεξιά στήλη για να επιλέξετε τη θέση εγκατάστασης του δέκτη.

Σωστός χώρος οθόνης: τοποθετήστε την εικόνα που προβάλλεται στην οθόνη στο κάτω δεξιό μέρος του δέκτη. Όπως φαίνεται στο διάγραμμα, οι προβαλλόμενες εικόνες που τοποθετούνται στις θέσεις 1, 2 και 3 είναι σωστές, αλλά η θέση 2 είναι καλύτερη από τις άλλες δύο.



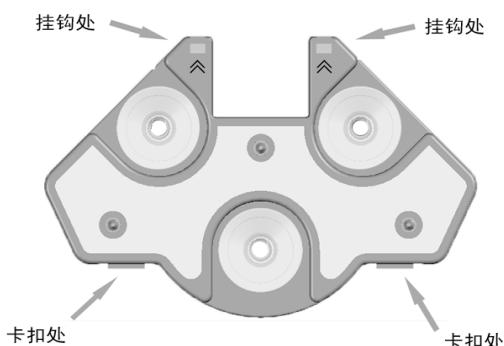
Προβαλλόμενη εικόνα

Μετά τον καθορισμό της συγκεκριμένης θέσης εγκατάστασης, ανατρέξτε στις θέσεις στερέωσης του δέκτη.

Σωστή θέση εγκατάστασης του δέκτη

Θέσεις στερέωσης του δέκτη

Ο Scola σειράς DM 4600 διαθέτει δύο πλαίσια, πιο συγκεκριμένα ένα μαγνητικό πλαίσιο και ένα πλαίσιο με βεντούζες, και το προηγούμενο έχει συνδεθεί στο δέκτη κατά την παράδοση. Εδώ παρουσιάζεται η εικόνα της δομής του πλαισίου:



Γάντζος
Ελατηριωτός κρίκος

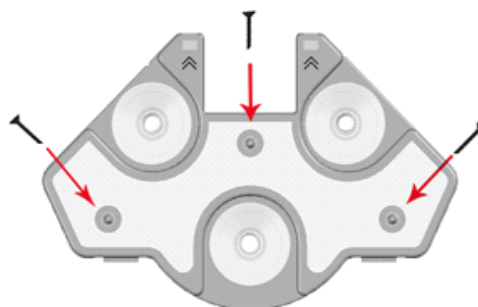
Εικόνες της δομής του πλαισίου

Βήματα για τη σύνδεση του δέκτη με το πλαίσιο:

- ευθυγραμμίστε τους γάντζους και συνδέστε τους δύο γάντζους,
- πιέστε προς τα κάτω το δέκτη και κουμπώστε τους ελατηριωτούς κρίκους,
- βεβαιωθείτε ότι οι δύο "ελατηριωτοί κρίκοι" έχουν κουμπώσει.

Και με τους δύο τρόπους στερέωσης τη μαγνητική πρόσφυση και τη στερέωση με βεντούζες, το πλαίσιο συνδέεται πρώτα με το δέκτη και στη συνέχεια ο δέκτης

προσκολλάται στην απαιτούμενη θέση στερέωσης μαζί με το πλαίσιο. Η τρίτη μέθοδος στερέωσης, και στην οποία, το πλαίσιο στερεώνεται στην απαιτούμενη θέση με τρεις βίδες, όπως φαίνεται στην ακόλουθη εικόνα, και στη συνέχεια ο δέκτης συνδέεται με το πλαίσιο με την παραπάνω αναφερόμενη μέθοδο.



Μέθοδος στερέωσης με βίδες

Η μέθοδος στερέωσης θα πρέπει να επιλεγεί ανάλογα με την ισχύουσα κατάσταση. Ανατρέξτε στον ακόλουθο πίνακα για να επιλέξετε την κατάλληλη μέθοδο στερέωσης.

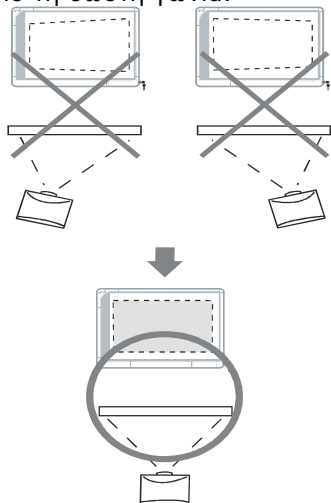
	Μέθοδοι στερέωσης		
	Μαγνητική προσκόλληση	Με βεντούζες	Βίδα
Μαγνητικός μαυροπίνακας	✓	✓	✓
Κανονικός λευκός πίνακας	✓	✓	✓
Οπίσθιος προβολέας	×	✓	×
Τοίχος	×	×	✓

(Το ✓ αναφέρεται σε εφικτό και το × αναφέρεται σε μη εφικτό)

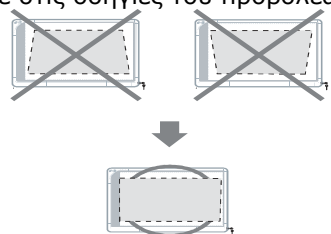
Ρύθμιση προβολέα

Πάρτε ως παράδειγμα την ορθογώνια προβαλλόμενη εικόνα.

- Ρυθμίστε τη θέση του προβολέα, έτσι ώστε να προβάλετε την εικόνα στον ηλεκτρονικό πίνακα υπό τη σωστή γωνία.



- Εάν η εικόνα προβάλλεται σε τραπέζιο, η θέση της ηλεκτρονικής γραφίδας μπορεί να μη διαβάζεται σωστά. Ρυθμίστε τον προβολέα μέχρι η εικόνα να γίνει ορθογώνια. Για πληροφορίες σχετικά με τη ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας, ανατρέξτε στις οδηγίες του προβολέα.



Ρύθμιση της σωστής ανάλυσης

- Ορίστε την καταλληλότερη ανάλυση για τον υπολογιστή και τον προβολέα. Εάν η ανάλυση αυτή ρυθμιστεί λανθασμένα, θα είναι δύσκολο να δείτε την εικόνα. Ειδικότερα, εάν η ανάλυση του προβολέα είναι χαμηλότερη από αυτή του υπολογιστή, η λυχνία πυράκτωσης θα σβήσει την οθόνη. Για πληροφορίες σχετικά με τη ρύθμιση της ανάλυσης, ανατρέξτε στις οδηγίες του προβολέα.

Μην κοιτάζετε απευθείας τη λάμπα του προβολέα.

- Όταν χρησιμοποιείτε λάμπα προβολής, μην την κοιτάτε απευθείας, καθώς μπορεί να

υπάρξει πρόβλημα με τα μάτια σας.

• Ρύθμιση συστήματος (Βαθμονόμηση)

Σχετικά με τη βαθμονόμηση

Καθώς η προβαλλόμενη εικόνα αλλάζει σε μέγεθος από καιρό σε καιρό, η βαθμονόμηση θα πρέπει να διεξάγεται πριν από τη χρήση του προβολέα. Μέσω της βαθμονόμησης, το μέγεθος της τρέχουσας προβαλλόμενης εικόνας μεταφέρεται στο λογισμικό του ηλεκτρονικού πίνακα, έτσι ώστε το λογισμικό να ανταποκρίνεται στο χειρισμό του χρήστη, με την ακριβή θέση.

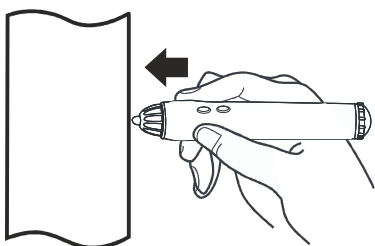
Μετά τη βαθμονόμηση

Μη μετακινήσετε το δέκτη ή τον προβολέα.

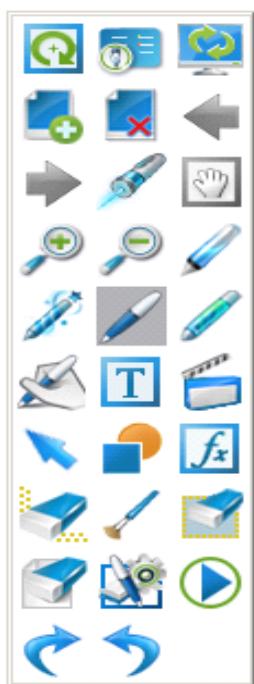
- Κάτω από τις ακόλουθες περιστάσεις, η θέση της προβαλλόμενης εικόνας και της ηλεκτρονικής γραφίδας παρεκκλίνει και θα πρέπει να βαθμονομηθεί εκ νέου.
 - ✓ Η θέση του προβολέα έχει αλλάξει.
 - ✓ Η θέση του δέκτη έχει αλλάξει.
 - ✓ Η περιοχή της εικόνας και ο προσανατολισμός της εικόνας άλλαξαν λόγω αλλαγής στην κλίμακα, την εστιακή απόσταση, κ.λπ.
 - ✓ Η ανάλυση του προβολέα ή του υπολογιστή έχει αλλάξει.

Εκκίνηση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα για βαθμονόμηση

1. Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο USB για να συνδέσετε τον ηλεκτρονικό πίνακα και τον υπολογιστή.
2. Ανοίξτε το λογισμικό του ηλεκτρονικού πίνακα.
3. Βαθμονομήστε.
4. Σύμφωνα με την εμφανιζόμενη σειρά των σημείων, όπως φαίνεται στο διάγραμμα, πατήστε προς τα κάτω την ηλεκτρονική γραφίδα στο κέντρο του κάθε σημείου (εννέα στο σύνολο) μέχρι το κάθε σημείο να μετακινηθεί στην επόμενη θέση.



- Σταματήστε την ηλεκτρονική γραφίδα και δοκιμάστε να πιέσετε τη γραφίδα κάθετα πάνω στον βαθμονομημένο σημείο.
- Κατά το πάτημα της μύτης της γραφίδας, η ηλεκτρονική γραφίδα θα εκπέμψει ένα βόμβο.
- Αφού καθοριστεί σωστά η θέση του εμφανιζόμενου σημείου, το επόμενο σημείο θα βαθμονομηθεί αυτόματα.
- Μετά την κανονική ολοκλήρωση της βαθμονόμησης, εκκινήστε αμέσως την κεντρική γραμμή εργαλείων του ηλεκτρονικού πίνακα.




[Κεντρική γραμμή εργαλείων]

- Μπορείτε πλέον να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό του ηλεκτρονικού πίνακα.

Σημειώσεις

Για αναλυτικές πληροφορίες σχετικά με την εφαρμογή του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα, ανατρέξτε στο επισυναπτόμενο ηλεκτρονικό εγχειρίδιο ή στο αρχείο βοήθειας. Για την περιγραφή της προβολής των ηλεκτρονικών *Οδηγιών λειτουργίας (για λογισμικό)*, ανατρέξτε στο "Προβολή ηλεκτρονικού αρχείου".

Έξοδος από το λογισμικό του ηλεκτρονικού πίνακα.

Πατήστε το εικονίδιο  στη γραμμή εργαλείων και επιλέξτε [Έξοδος] στο μενού.

Απεγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα

Μπορείτε να ακολουθήσετε τις ακόλουθες δύο μεθόδους για την απεγκατάσταση του λογισμικού του ηλεκτρονικού πίνακα.

Μέθοδος I

1. Πατήστε το μενού "Εκκίνηση" και βρείτε την επιλογή "Electronic Whiteboard kW" στο μενού "Πρόγραμμα".
Πατήστε "Απεγκατάσταση Electronic Whiteboard TALL" για να απεγκαταστήσετε το Scola σειράς DM 4600.

Μέθοδος II

1. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και ξεκινήστε το λειτουργικό σύστημα των Windows.
 - Συνδεθείτε με την ταυτότητα ID με δικαιώματα διαχειριστή.
2. Επιλέξτε [Προσθήκη ή αφαίρεση προγραμμάτων] στον πίνακα ελέγχου.
3. Επιλέξτε Electronic Whiteboard kW και αφαιρέστε τον.
4. Λειτουργήστε ανάλογα με τις συμβουλές της οθόνης.

Σημειώσεις

Κατά την απεγκατάσταση, ελέγξτε εάν έχετε βγει από το πρόγραμμα λειτουργίας επικοινωνίας στο κάτω δεξιό μέρος. Εάν όχι, το πρόγραμμα απεγκατάστασης δεν μπορεί να απεγκαταστήσει το πρόγραμμα λειτουργίας επικοινωνίας.

Προβολή ηλεκτρονικού αρχείου

Προβάλετε τις ηλεκτρονικές *οδηγίες λειτουργίας (για λογισμικό)* σύμφωνα με τα ακόλουθα βήματα.

1. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και ξεκινήστε το λειτουργικό σύστημα των Windows.
2. Βρείτε τις *οδηγίες λειτουργίας (για λογισμικό)* στο δίσκο που επισυνάπτεται με το προϊόν.

Σημειώσεις

• Μόνο μετά την εγκατάσταση του Adobe® Reader στον υπολογιστή μπορείτε να προβάλετε το ηλεκτρονικό αρχείο. Εάν ο υπολογιστής είναι συνδεδεμένος με το Internet, το πρόγραμμα Adobe Reader μπορεί να ληφθεί από το διαδικτυακό τόπο της Adobe.

Κεφάλαιο 2 Τεχνικές προδιαγραφές

ΜΟΝΤΕΛΟ	DM 4600, Scola	DM 4600 - 82
Τεχνολογία γραφικών με επαγωγική μέθοδο	Τεχνολογία υπέρηχων, υπερύθρων προσανατολισμένη στη μη ύπαρξη φθοράς.	Τεχνολογία υπέρηχων, υπερύθρων προσανατολισμένη στη μη ύπαρξη φθοράς.
Ανάλυση οθόνης	9600 x 9600 (Εξαρτάται από την πραγματική ανάλυση του υπολογιστή και του προβολέα).	9600 x 9600 (Εξαρτάται από την πραγματική ανάλυση του υπολογιστή και του προβολέα).
Ακρίβεια αφής	±0,03 χιλ	±0,03 χιλ
Ταχύτητα κέρσορα	180 σημεία / δευτ	180 σημεία / δευτ
Βαθμονόμηση	9 σημεία, υψηλή ακρίβεια, προηγμένος αλγόριθμος βαθμονόμησης, η ακρίβεια μπορεί να είναι καλύτερη από την τυπική βαθμονόμηση 16-σημείων ή 20-σημείων.	9 σημεία, υψηλή ακρίβεια, προηγμένος αλγόριθμος βαθμονόμησης, η ακρίβεια μπορεί να είναι καλύτερη από την τυπική βαθμονόμηση 16-σημείων ή 20-σημείων.
Ρυθμός ανίχνευσης σήματος	3 m/s	3 m/s
Ενεργή περιοχή	20 ίντσες - 100 ίντσες	>76 ίντσες, (ενεργή διαγώνιος)
Μέγεθος πίνακα		>82 ίντσες, (ονομαστική διαγώνιος)
Υποστηριζόμενη αναλογία οθόνης του προβολέα	4:3, 16:9, 16:10	4:3, 16:9
Λειτουργικό σύστημα	Windows XP/2003/Vista, Win 7, Linux.	Windows XP/2003/Vista, Win 7, Linux.
Δυνατότητα κατά των παρεμβολών	Εξαιρετική, μπορεί να αντισταθεί σε οποιαδήποτε ηλεκτρομαγνητική και οπτική παρεμβολή και μπορεί να λειτουργήσει με άλλες συσκευές υπέρηχων.	Εξαιρετική, μπορεί να αντισταθεί σε οποιαδήποτε ηλεκτρομαγνητική και οπτική παρεμβολή και μπορεί να λειτουργήσει με άλλες συσκευές υπέρηχων.
Ένταση κατά του φωτός	Εξαιρετική, μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάτω από άμεση ηλιακή ακτινοβολία και λάμπες φθορισμού.	Εξαιρετική, μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάτω από άμεση ηλιακή ακτινοβολία και λάμπες φθορισμού.
Τυπική διαμόρφωση	Ένας (1) δέκτης Scola σειράς DM 4600 (με μαγνητικό πλαίσιο), 1 πλαίσιο δέκτη (με βεντούζες), 2 ηλεκτρονικές γραφίδες, 5 μύτες γραφίδας, 1 καλώδιο USB (5μ), 1 δίσκος εγκατάστασης, 2 μπαταρίες (AA αλκαλικές), 1 οδηγίες λειτουργίας, 1 πιστοποιητικό ποιότητας, 1 κάρτα εγγύησης, 1 λίστα περιεχομένων.	Ένας (1) ηλεκτρονικός πίνακας σειράς DM 4600 ενσωματωμένος στο ειδικά κατασκευασμένο πλαίσιο πίνακα διαγώνιου 82" από κεραμικό ασάλι, 2 ηλεκτρονικές γραφίδες, 5 μύτες γραφίδας, 1 καλώδιο USB (15μ), 1 δίσκος εγκατάστασης, 2 μπαταρίες (AA αλκαλικές), 1 οδηγίες λειτουργίας, 1 πιστοποιητικό ποιότητας, 1 κάρτα εγγύησης, 1 λίστα περιεχομένων.
Τροφοδοσία ρεύματος	Τροφοδοσία ρεύματος μέσω USB ή 100-240VAC,50/60HZ AC.	Τροφοδοσία ρεύματος μέσω USB ή 100-240VAC,50/60HZ AC.
Ηλεκτρικό ρεύμα / Κατανάλωση ρεύματος	100 mA, <0,5 W (τροφοδοσία ρεύματος μέσω USB, χωρίς επιπλέον ισχύ)	100 mA <0,5 W (τροφοδοσία ρεύματος μέσω USB, χωρίς επιπλέον ισχύ)
Μπαταρία γραφίδας	1 AA Αλκαλική	1 AA Αλκαλική
Διασύνδεση σήματος	USB 1.1	USB 1.1
Σύνδεση καλωδίου USB (μέγιστο μήκος)	20 μ	20 μ
Συνθήκες λειτουργίας	-4°C έως 40 °C, 15% - 85%	-4°C έως 40 °C, 15% - 85%
Κατάσταση αποθήκευσης	-40°C έως 85 °C, 5% - 95%	-40°C έως 85 °C, 5% - 95%
Πιστοποίηση	CE, ISO 9001, ISO 14000	CE, ISO 9001, ISO 14000
Εγγύηση	3 χρόνια περιορισμένης εγγύησης	3 χρόνια περιορισμένης εγγύησης >15 χρόνια για την κεραμική επιφάνεια γραφής

Ηλεκτρονικός πίνακας σειράς DM 4600

Χαρακτηριστικά προϊόντος

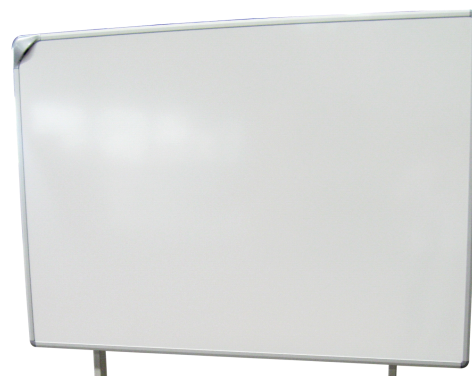
- Κορυφαία στον κόσμο τεχνολογία ασύρματου εντοπισμού : υιοθετεί προηγμένη τεχνολογία ασύρματου εντοπισμού με υπέρηχους και υπέρυθρες, κατάλληλη για γραφή και έγχρωμο σχεδιασμό υψηλής πυκνότητας, υψηλή ανάλυση, υψηλή ταχύτητα απόκρισης και ευαίσθητη λειτουργία.
- Ηλεκτρονική γραφιά με εξανθρωπισμένο σχεδιασμό: λειτουργίες του αριστερού και του δεξιού πλήκτρου, κίνηση και αναστολή, κάλυψη όλων των λειτουργιών του ποντικιού.
- Διασύνδεση USB με τοποθέτηση και άμεση λειτουργία: οδηγούμενη χωρίς εξωτερική τροφοδοσία ρεύματος.
- Ευαίσθητη αντίδραση, εξοικονόμηση ενέργειας, επαγγελματικό περιβάλλον και ανθεκτικότητα.
- Στραφέιτε στον ηλεκτρονικό πίνακα σε συνδυασμό με κάθε επίπεδο, ο οποίος εφαρμόζεται ευρέως στους τομείς της εκπαίδευσης, της εργασίας, των στρατιωτικών θεμάτων, κ.λπ.
- Σχεδιασμός βελτιστοποιημένης εμφάνισης: ελκυστική εμφάνιση και καλή ανθεκτικότητα.

Βασικές λειτουργίες

- Έλεγχος αλληλεπίδρασης πολυμέσων: περιλαμβανόμενου του ασύρματου παιχνιδιού και της γραφής χωρίς ήχους. Η γραφίδα γραφής αντικαθιστά πλήρως το ποντίκι και εκτελεί τις λειτουργίες του αριστερού και του δεξιού πλήκτρου, κινώντας και αναστέλλοντας το ποντίκι. Στο μεταξύ, η γραφίδα γραφής μπορεί να χρησιμοποιηθεί για γραφή σε οποιαδήποτε οθόνη χωρίς να αφήνει ήχους, επιτυγχάνοντας γραφή χωρίς σκόνη.
- Επανάληψη πάτημα ανά πάτημα: το περιεχόμενο που πρέπει να γραφεί μπορεί να αναπαραχθεί σύμφωνα με την πρακτική ακολουθία της γραφής.
- Υποστήριξη λειτουργιών εγγραφής φιλμ, εργαλείου καταγραφής εικόνας, ρολογιού, μετρητή γωνίας, τριγωνισμού, πυξίδας, ευθύγραμμης κλίμακας, κ.λπ.
- Υποστήριξη λειτουργιών μαλακού πληκτρολογίου, οθόνης, φακού, κ.λπ.
- Υποστήριξη λειτουργιών μολυβιού, γραφίδας πινέλου, συνδυασμό γραφίδας πινέλου (γραφίδα με πλατιά μύτη), γραφίδα λέιζερ, μαγική γραφίδα, δημιουργική γραφίδα, περιβολής σε κύκλο, διαγραφής, κ.λπ.
- Παρέχει άφθονες πηγές διδασκαλίας.
- Υποστηρίζει την εισαγωγή αντικειμένων, όπως εικόνες σε διάφορες μορφές, βίντεο, αρχεία FLASH, τυπικό κείμενο, κ.λπ.
- Υποστηρίζει τις ακόλουθες επτά μορφές αποθήκευσης αρχείων: EWB, PPT, PDF, JPG, PNG, TIF και HTML.
- Υποστηρίζει προαιρετικές επιλογές χρώματος γραφίδας, πάχους γραμμής και φόντου γραφής.
- Υποστηρίζει αλλαγή σελίδων ενός αρχείου PPT καθώς και μαρκάρισμα και μετατροπή περιεχομένου PPT.
- Υποστηρίζει τυπική αναγνώριση εικόνας και αναγνώριση γραφής με το χέρι.
- Παρέχει λειτουργία μικρογραφιών του γραπτού περιεχομένου.



Το Διαδραστικό Σύστημα DM4600 εφαρμοσμένο πάνω σ' ένα ασπροπίνακα πορσελάνης - χάλυβα διαγωνίου 82"



Το Διαδραστικό Σύστημα DM4600 ενσωματωμένο στο ειδικά διαμορφωμένο πλαίσιο ενός ασπροπίνακα πορσελάνης - χάλυβα διαγωνίου 82"



Changchun Jida Scola Co., Ltd., Διεύθυνση: 191 Chaoqun Street, High-tech, Development Zone, Changchun, Jilin, China,
PC: 130025, Τηλ: +86-431-87030011, Φαξ: +86-431-87030012, Web: www.jludm.com, E-mail: jludm@yahoo.com.cn

3. Χρήση του λογισμικού

3.1 Εκκίνηση

Συνδέστε τις εγκαταστάσεις στον υπολογιστή χρησιμοποιώντας μια γραμμή USB. Όταν εκκινήσει το πρόγραμμα, το σύστημα θα ελέγξει αυτόματα εάν το υλικό είναι σωστά συνδεδεμένο. Εάν οι εγκαταστάσεις δεν είναι συνδεδεμένες, το πρόγραμμα θα κλείσει. Πριν τη χρήση, ο χρήστης μπορεί να πραγματοποιήσει μερικούς ελέγχους, οι μέθοδοι ελέγχου είναι η χρήση της ηλεκτρονικής γραφίδας για τη δημιουργία 9 διασταυρώσεων.



3.2 Διασύνδεση

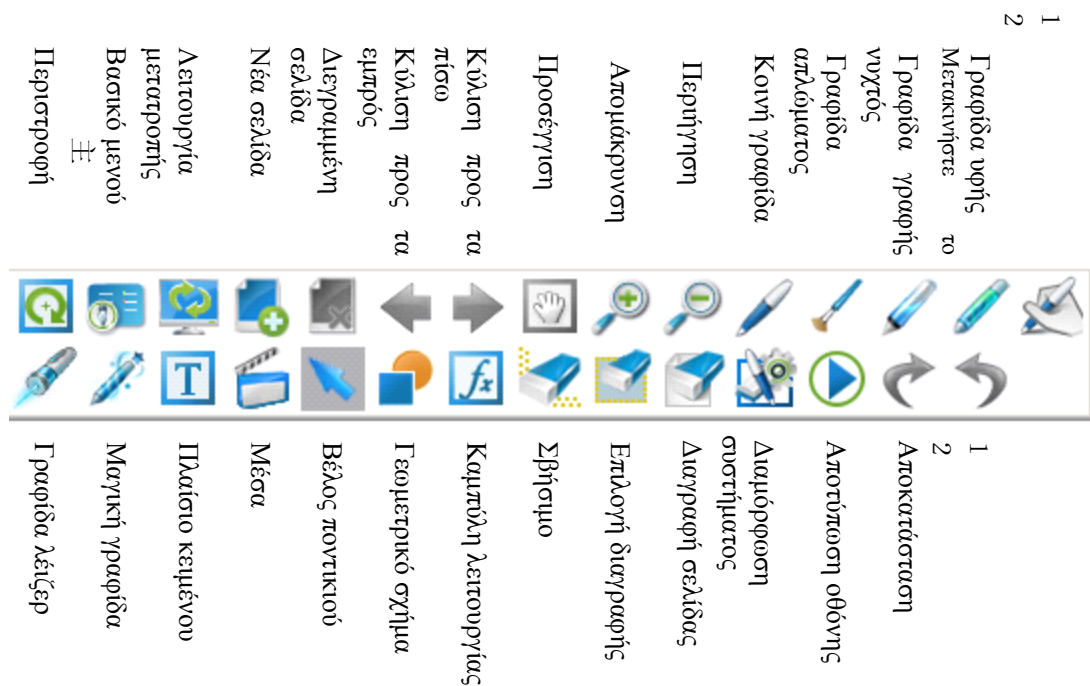
3.2.1 Μενού έναρξης







Πατήστε “Εκκίνηση” στην αιωρούμενη γραμμή εργαλείων, και θα εμφανιστεί το μενού έναρξης.

3.2.2 Γραμμή εργαλείων


Η βασική γραμμή εργαλείων του ηλεκτρονικού πίνακα



Πατήστε  για να μεταφερθείτε σε λειτουργία επιφάνειας εργασίας, το βασικό μενού αλλάζει σε , και η ετικέτα  είναι το πλήκτρο των ετικετών οθόνης, πατήστε  για να αναδυθεί η γραμμή εργαλείων ετικέτας




1	Επιλογή διαγραφής
2	Σβήσιμο
	Βέλος ποντικιού
	Γραφίδα υφής
	Συνήθως μεικτό
	Διακοπή οπισθογράφησης

Σε λειτουργία OFFICE, πατήστε  για να αναδυθεί η "Γραμμή εργαλείων ετικετών του




Ενσωμάτωσ
η

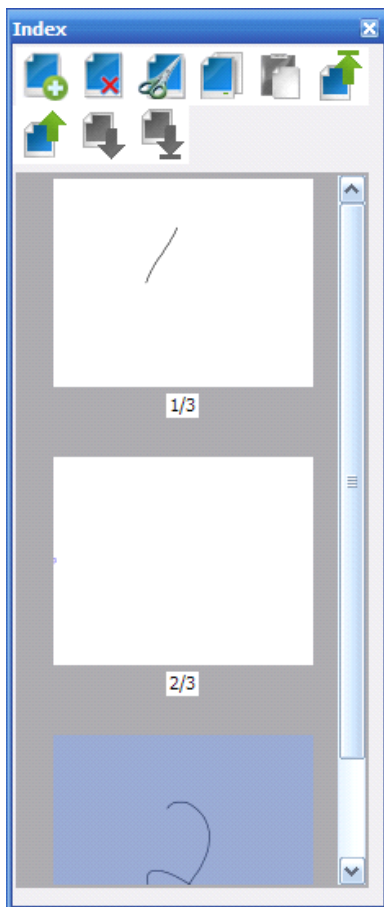
Σε λειτουργία OFFICE, πατήστε  για να αναδυθεί η "Γραμμή εργαλείων εμφάνισης ετικετών του Office"



Κύλιση προς τα εμπρός
2 1
Κύλιση προς τα πίσω

Μετά την εκκίνηση του λογισμικού, θα δείτε την αιωρούμενη γραμμή εργαλείων, πατήστε οποιοδήποτε τμήμα της γραμμής εργαλείων για να τη σύρετε, πατήστε  για να την περιστρέψετε κατά 90 μοίρες. Πατήστε το πλαίσιο της γραμμής εργαλείων και μετακινήστε την για να ρυθμίσετε το μέγεθός της.

3.2.3 Πλαίσιο ευρετηρίου



: Νέα σελίδα



: Αποκοπή



: Αντιγραφή



: Επικόλληση



: Διαγραφή



: Μετακινήστε στο επάνω μέρος



: Μετακινηθείτε προς τα πάνω

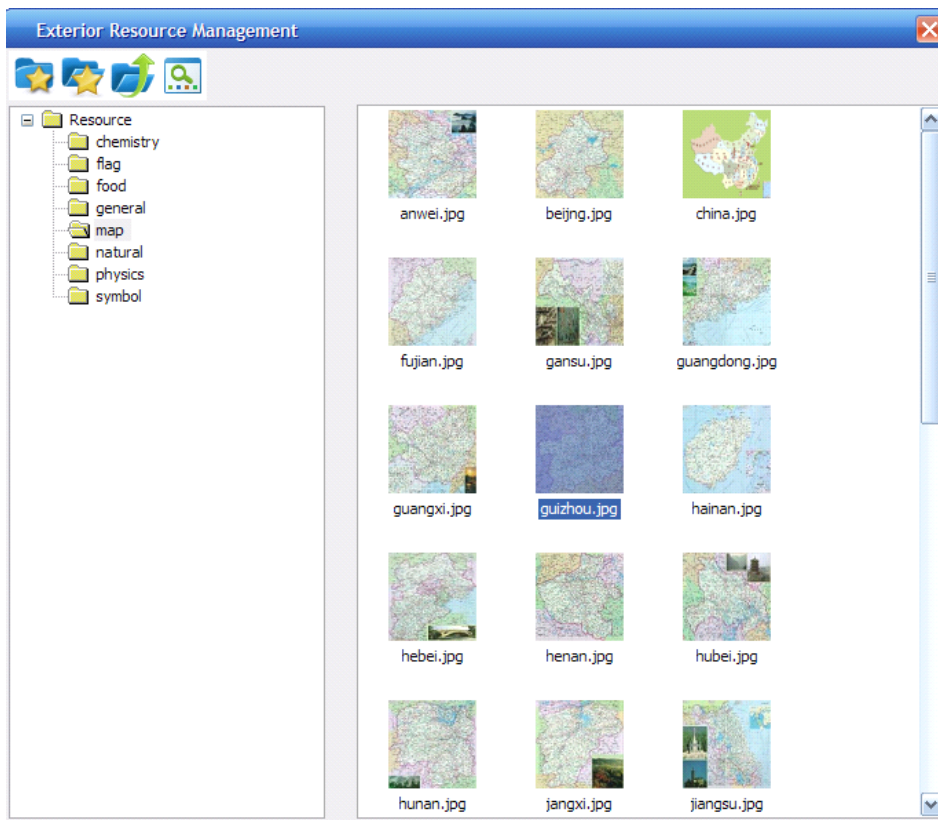


: Μετακινηθείτε προς τα κάτω



: Μετακινηθείτε στο κάτω μέρος

3.2.4 Πλαίσιο εξωτερικής πηγής



Το μενού πηγών εμφανίζεται στα αριστερά και τα αρχεία του μενού εμφανίζονται στα δεξιά.



: Συλλέξτε τα επιλεγμένα μενού



: Εμφανίστε τα συλλεγμένα μενού, στη συνέχεια επιλέξτε τα συλλεγμένα μενού, η δομή του μενού θα εμφανιστεί στα αριστερά, η καθορισμένη διαδρομή είναι "Ο υπολογιστής μου".



: Παράβλεψη και μεταφορά στο προηγούμενο μενού



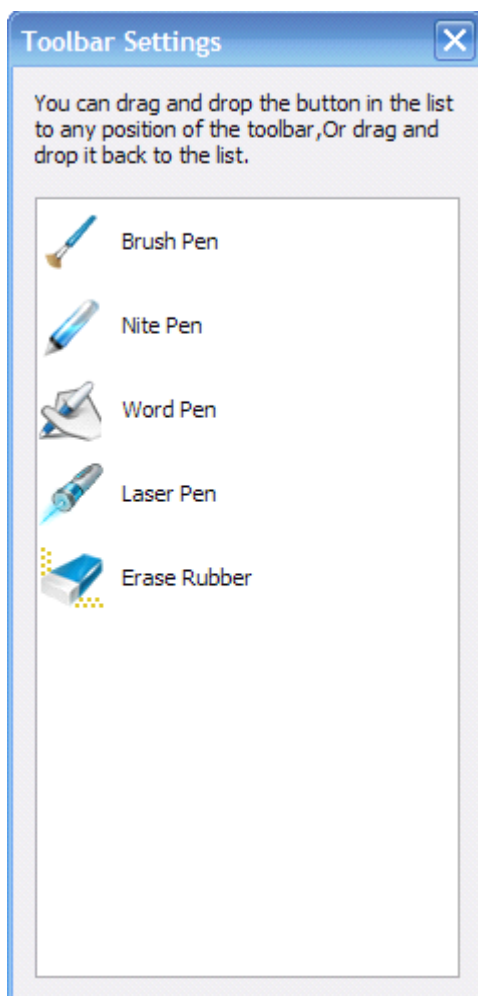
: λειτουργία περιήγησης, μειωμένο μορφότυπο (εμφανίζει φωτογραφίες σε λειτουργία μειωμένης μορφοποίησης), εικονίδιο (εμφανίζει φωτογραφίες με τη μορφή εικονιδίων), αναλυτική (εμφανίζει αρχεία με λεπτομέρειες, περιλαμβανόμενου του ονόματος του αρχείου, το μέγεθος, τον τύπο, το χρόνο δημιουργίας και τροποποίησης).

Λειτουργίες των εξωτερικών πηγών:

Το λογισμικό αυτό υποστηρίζει φωτογραφίες, βίντεο και αρχεία flash από εξωτερικές πηγές που θα εισαχθούν στα αρχεία EWB, οι διαδικασίες χειρισμού είναι:

- A. Βρείτε το σχετικό μενού αρχείων,
- B. Κάντε διπλό κλικ στα αρχεία που θα εισαχθούν,
- Γ. Σύρετε το πλαίσιο του αρχείου στον πίνακα μετά την εξαφάνιση του παραθύρου της εξωτερικής πηγής, για να ρυθμίσετε τη θέση εμφάνισης και το μέγεθος.

3.2.5 Προσαρμογή διασύνδεσης



Μπορείτε να προσαρμόσετε την αιωρούμενη μπάρα εργαλείων μέσω της "Διαμόρφωσης διασύνδεσης", το παράθυρο "Διαμόρφωση διασύνδεσης" εμφανίζεται με:



customized

Πατήστε "Εκκίνηση" -> "Προσαρμοσμένο".

Μέσω της διαδικασίας αυτής, μπορείτε να:

Προσθέστε κουμπιά στη γραμμή εργαλείων: Σύρετε τα κουμπιά στη λίστα "Εντολών" στη γραμμή εργαλείων

Διαγράψτε τα κουμπιά από τη γραμμή εργαλείων: Σύρετε τα κουμπιά στη γραμμή εργαλείων στη λίστα "Εντολών"

Ρυθμίστε τη θέση των κουμπιών: πατήστε το κουμπι αυτό και σύρετέ το στη θέση που θέλετε.

3.2.6 Λειτουργία εναλλαγής

Το λογισμικό αυτό διαθέτει 3 καταστάσεις λειτουργίας.

Λειτουργία γραφής: οι διαδικασίες γραφής και επεξεργασίας μπορούν να γίνουν στην κεντρική οθόνη του λογισμικού.

Λειτουργία Office: δημιουργία σημειώσεων σε έγγραφα του office και εισαγωγή σημειώσεων στα έγγραφα.

Λειτουργία επιφάνειας εργασίας: ελαχιστοποίηση του λογισμικού, αλλά στη γραμμή εργαλείων παραμένουν μόνο τα κουμπιά περιστροφής, εκκίνησης και λειτουργίας εναλλαγής.

3.3 Έγγραφα

3.3.1 Νέο



Πατήστε το κουμπί του "Μενού εκκίνησης" και στη συνέχεια πατήστε "Νέο" στο παράθυρο

3.3.2 Άνοιγμα

- α. Πατήστε το κουμπί του "Μενού εκκίνησης" και στη συνέχεια πατήστε "άνοιγμα" στο μενού
- β. Επιλέξτε τα αρχεία *.ewb έξω από το παράθυρο και στη συνέχεια πατήστε τα και ανοίξτε τα.

3.3.3 Αποθήκευση

- α. Πατήστε το κουμπί του "Μενού εκκίνησης" και στη συνέχεια πατήστε "Αποθήκευση" στο μενού
- β. Εισάγετε το όνομα του αρχείου στο παράθυρο αποθήκευσης και στη συνέχεια πατήστε "Αποθήκευση".


3.3.4 Αποθηκεύστε ως

- α. Πατήστε το κουμπί του "Μενού εκκίνησης" και στη συνέχεια πατήστε "Αποθήκευση ως" στο μενού
- β. Εισάγετε το όνομα του αρχείου στο παράθυρο αποθήκευσης και στη συνέχεια πατήστε "Αποθήκευση".
- γ. Τα αρχεία μπορούν να αποθηκευτούν σε διάφορες μορφές (ewb; bmp; ppt; html)


3.4 Σελίδες

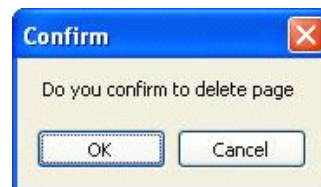
Το λογισμικό αυτό δεν διαθέτει περιορισμούς στη δημιουργία σελίδων, οι χρήστες μπορούν να δημιουργήσουν και να διαγράψουν σελίδες κατά βούληση και να ρυθμίσουν τα χρώματα, το φόντο των σελίδων ή να απομιμηθούν τις παραδοσιακές λειτουργίες διδασκαλίας σύμφωνα με τις συνήθειες του χρήστη.

3.4.1 Νέο

Πατήστε "Νέο"  στη γραμμή εργαλείων, το χρώμα του αρχικού φόντου είναι λευκό.

3.4.2 Διαγραφή


Πατήστε "Διαγραφή"  στη γραμμή εργαλείων, και εμφανίστε επιλέξτε "Ναι" για να διαγράψετε την τρέχουσα σελίδα.



3.4.3 Κύλιση σελίδων εμπρός και πίσω

Πατήστε "Εμπρός" ή "Πίσω"  για να γυρίσετε τις σελίδες.

3.4.4 Διαμόρφωση σελίδας

- Πατήστε το κεντρικό πλαίσιο στο δεξιό αυτό για να εμφανίσετε , και επιλέξτε "Διαμόρφωση σελίδας"
- Επιλέξτε το χρώμα του φόντου για τη σελίδα ή την εικόνα του φόντου και πατήστε "Ναι" για να ολοκληρώσετε τη μετατροπή.

3.4.5 Προσέγγιση και απομάκρυνση


- Πατήστε "Προσέγγιση" ή "Απομάκρυνση" στη γραμμή εργαλείων
- Πατήστε το κεντρικό πλαίσιο στο αριστερό αυτό για να απομακρύνετε
- Η προσέγγιση και η απομάκρυνση έχουν όρια

3.4.6 Περιήγηση

- Πατήστε "Περιήγηση" στη γραμμή εργαλείων
- Πατήστε το αριστερό αυτό του ποντικιού για να σύρετε
- Τοποθετήστε τη γραμμή εργαλείων σε οποιαδήποτε θέση σύμφωνα με τις λειτουργικές ανάγκες του χρήστη

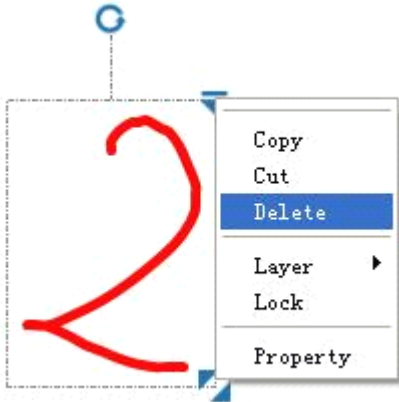
3.5 Αντικείμενα

3.5.1 Νέο


Ανάλογα με τις κατηγορίες των αντικειμένων, οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν τις αντίστοιχες μεθόδους δημιουργίας, όπως “αντικείμενο γραφής”  , για την επιλογή της κατάλληλης γραφίδας για να γράψετε στις σελίδες.

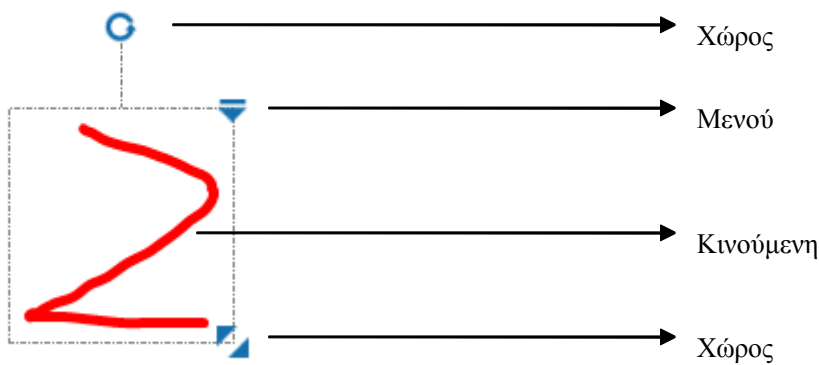
3.5.2 Διαγραφή

Πατήστε το κουμπι “Διαγραφή” στο μενού αντικειμένων και διαγράψτε το αντικείμενο.



3.5.3 Επιλογή

Πατήστε “Επιλογή”  στη γραμμή εργαλείων, επιλέξτε ή πατήστε τα περιεχόμενα λειτουργίας



3.5.4 Μετακίνηση

Πατήστε στο αριστερό αυτί της “κινούμενης περιοχής” του αντικειμένου, σύρετε το αντικείμενο στην καθορισμένη θέση και στη συνέχεια απελευθερώστε το ποντίκι.

3.5.5 Απομάκρυνση

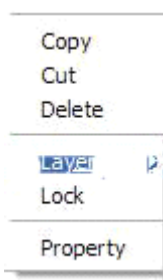
Πατήστε στο αριστερό αυτί την “Προσέγγιση” του αντικειμένου, και μετακινήστε την στην επάνω αριστερή πλευρά ή στην κάτω δεξιά πλευρά και στη συνέχεια απελευθερώστε το ποντίκι με σκοπό την προσέγγιση ή την απομάκρυνση του αντικειμένου.

3.5.6 Περιστροφή

Πατήστε το “χώρο περιστροφής” για να περιστρέψετε το αντικείμενο δεξιόστροφα και αριστερόστροφα.

3.5.7 Μενού

Για οποιοδήποτε επιλεγμένο αντικείμενο, πατήστε στην επάνω δεξιά πλευρά του μενού σχεδίασης ή πατήστε το δεξιό αυτί του αντικειμένου, και με τους δύο τρόπους μπορείτε να εμφανίσετε το μενού των αντικειμένων:

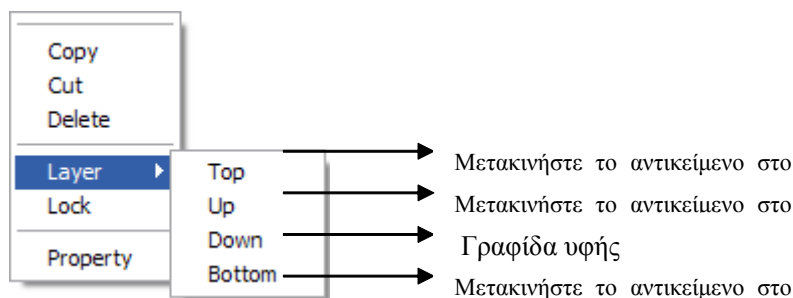


3.5.8 Αντιγραφή, Αποκοπή και Επικόλληση

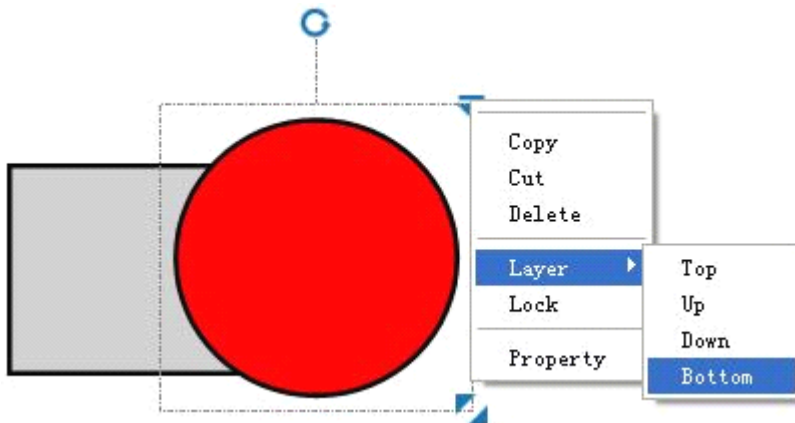
Πατήστε “Αντιγραφή” ή “Αποκοπή” για να αντιγράψετε το αντικείμενο στο πλαίσιο αποκοπής και πατήστε στο δεξιό αυτί τη φωτογραφία για να εμφανιστεί ένα μενού, στη συνέχεια πατήστε “Επικόλληση” για να δημιουργήσετε ένα αντίγραφο του αντικειμένου.

3.5.9 Επίπεδο

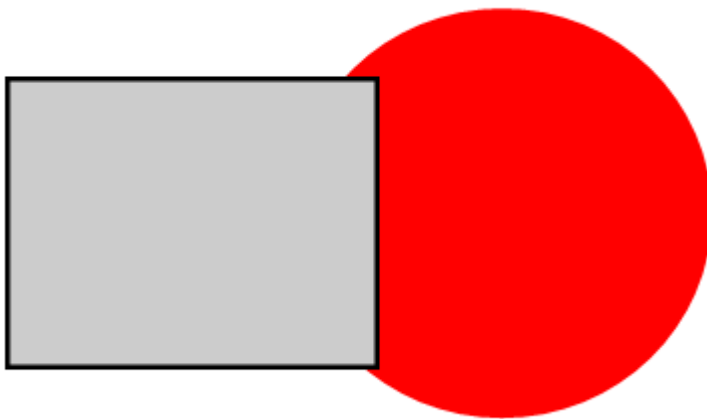
Πατήστε “Επίπεδο” στο μενού αντικειμένων για να δημιουργήσετε ένα υπο-μενού:



Για παράδειγμα: πριν από τη ρύθμιση:



Μετά τη ρύθμιση:



3.5.10 Κλειδωμα και ξεκλειδωμα

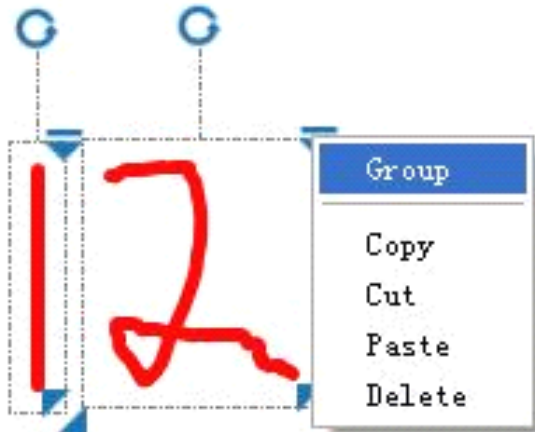
Πατήστε "Κλειδωμα" στο μενού αντικειμένων για να κλειδώσετε το αντικείμενο, δείτε την ακόλουθη εικόνα:



Για ένα κλειδωμένο αντικείμενο, πατήστε "Ξεκλειδωμα" στο μενού αντικειμένων για να ακυρώσετε το κλειδωμα του αντικειμένου.

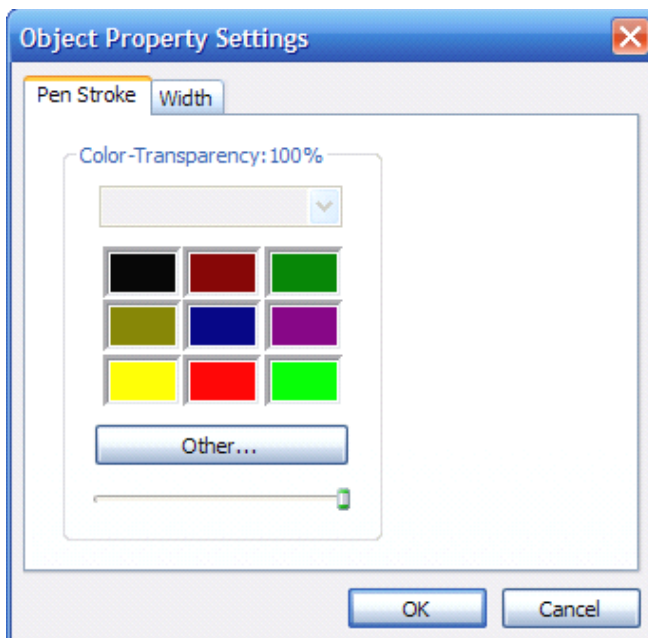
3.5.11 Οργάνωση και αποδιοργάνωση

Επιλέξτε ένα αντικείμενο με αρκετές γραμμένες λέξεις, πατήστε στο δεξιό αυτί ενός από τα αντικείμενα για να εμφανίσετε ένα μενού αντικειμένου:



Πατήστε “Ομαδοποίηση” στο μενού για να ομαδοποιήσετε τα αντικείμενα αυτά σε ένα νέο αντικείμενο, αλλά για μια ομάδα αντικειμένων, πατήστε “Αποδιοργάνωση” στο μενού για να αποδιοργανώσετε το αντικείμενο στα προηγούμενα αντικείμενα.

3.5.12 Ρύθμιση ιδιοτήτων



3.6 Γραφίδες

Μέθοδοι χρήσης: επιλέξτε τους αντίστοιχους τύπους από τη γραμμή εργαλείων, και γράψτε στην οθόνη, το σύστημα παρέχει τύπους γραφίδων:

3.6.1 Κοινή γραφίδα



Εφέ γραφής:



3.6.2 Γραφίδα πινέλο



Εφέ γραφής:



3.6.3 Γραφίδα γραφής νυχτός



Μετά το γράψιμο, η γραφή είναι ημι-διαφανής και δεν καλύπτει το παρακάτω περιεχόμενο:



3.6.4 Γραφίδα λέιζερ



χρησιμοποιείται για έντονα σημάδια, η διαφάνειά της είναι δυναμική, θα εξαφανιστεί με την επιλογή άλλων μεθόδων λειτουργίας.

3.6.5 Μαγική γραφίδα

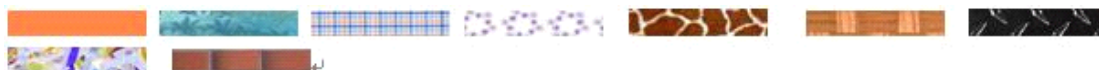


μετά το γράψιμο η γραφή θα εξαφανίζεται σταδιακά και δεν θα εμφανίζεται ξανά.

3.6.6 Δημιουργική γραφίδα



μπορεί να δημιουργήσει γραφές όπως οι ακόλουθες 9 υφές:




3.6.7 Γραφίδα αναγνώρισης κειμένου

Μπορεί να αναγνωρίσει τη γραφή σε κανονικές γραμματοσειρές στην οθόνη, αναγνωρίζει μόνο τη γραφή σε Κινέζικα, Αγγλικά και αριθμούς.

3.7 Γόμμα


3.7.1 Σβήσιμο




Πατήστε “Σβήσιμο”  για να σβήσετε την οθόνη, η οποία θα σβήσει μερικώς τα υποστηριζόμενα αντικείμενα.

3.7.2 Επιλεκτικό σβήσιμο




Πατήστε “Επιλεκτικό σβήσιμο” , και κάντε κύκλους στην οθόνη για να επιλέξετε το στόχο, μετά την απελευθέρωση του ποντικιού, το αντικείμενο επιλέγεται.

3.7.3 Σβήσιμο ολόκληρης σελίδας

Πατήστε “Σβήσιμο ολόκληρης σελίδας”  , όλα τα αντικείμενα στην τρέχουσα σελίδα θα διαγραφούν.

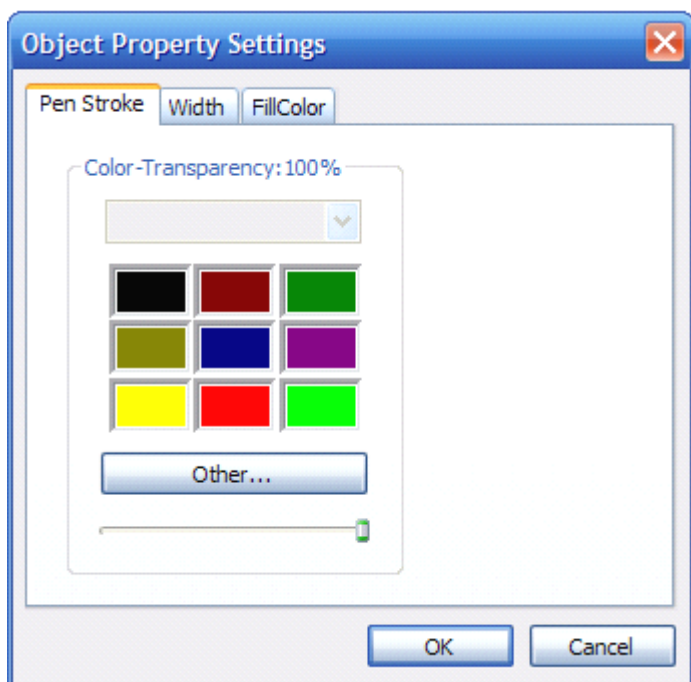
3.8 Γεωμετρικά σχήματα

3.8.1 Δημιουργία αντικειμένου γεωμετρικού σχήματος

1. Πατήστε “Γεωμετρικό σχήμα”  και επιλέξτε τύπους του σχήματος (ορθογώνιο, κύκλος, ισοσκελές τρίγωνο, ορθογώνιο τρίγωνο και ρόμβος, πέντε στο σύνολο).
2. Κάντε ένα τυχαίο ορθογώνιο στον πίνακα, η θέση του και το μέγεθός του καθορίζουν τη θέση και το μέγεθος του γεωμετρικού σχήματος.

3.8.2 Ρύθμιση ιδιοτήτων γεωμετρικού σχήματος

Πατήστε το γεωμετρικό σχήμα στο δεξιό αυτί για να εμφανίσετε το παράθυρο ιδιοτήτων, οι ιδιότητές του περιέχουν γραμμές, πάχος γραμμών, χρώματα και χρώματα γεμίματος.



3.8.3 Υποστηριζόμενες λειτουργίες των γεωμετρικών σχημάτων

Μετακινήστε, περιστρέψτε, προσεγγίστε, αντιγράψτε, διαγράψτε, ομαδοποιήστε/αποδιοργανώστε, κλειδώστε/ξεκλειδώστε και ούτω καθ' εξής.

3.9 Γεωμετρικές λειτουργίες

Πατήστε το κουμπί “Γεωμετρικές λειτουργίες” για να εμφανίσετε διάφορες γενικές γεωμετρικές λειτουργίες. Επιλέξτε μια από τις λειτουργίες και σύρετε ένα ορθογώνιο στην οθόνη, η λειτουργία που δημιουργήθηκε θα εμφανιστεί στο ορθογώνιο. Οι γεωμετρικές λειτουργίες που μπορείτε να επιλέξετε περιλαμβάνουν:


Ημιτονοειδή, συνημίτονο, επαπτομένη, φυσικό λογαριθμικό, δευτεροβάθμιο, δυνάμεις του 2.

3.10 Κείμενο


Οι χρήστες μπορούν να εισάγουν γράμματα μέσω του πλαισίου κειμένου.

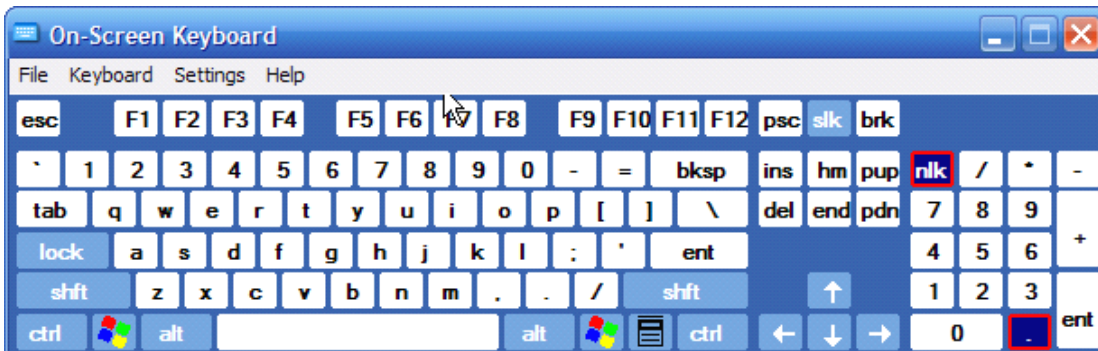
1. Πατήστε το κουμπί “Πλαίσιο κειμένου”,
2. Σύρετε στη σελίδα για να επιβεβαιώσετε τη θέση και το μέγεθος του εισαγόμενου κειμένου ή πατήστε στη σελίδα για να σχηματίσετε ένα πλαίσιο κειμένου στο προκαθορισμένο μέγεθος,
3. Το σύστημα θα εμφανίσει μια γραμμή εργαλείων του πλαισίου κειμένου το οποίο μπορεί να ορίσει τις γραμματοσειρές, το μέγεθος των γραμμάτων και τα χρώματα.



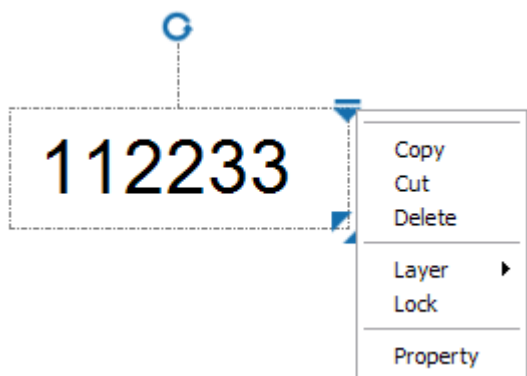
4. Πατήστε  για να εισάγετε τύπους, όπως ακέραιο, σύνολο:



5. Πατήστε , το σύστημα θα εμφανίσει ένα πληκτρολόγιο στην οθόνη, οι χρήστες μπορούν να χρησιμοποιήσουν το ποντίκι ή τις γραφίδες για να εισάγουν γράμματα.



6. Πατήστε το δεξιό αυτί το “Ιδιότητα” ή κάντε διπλό κλικ στο αντικείμενο κειμένου για να επεξεργαστείτε τις ιδιότητες του κειμένου.



3.11 Μέσα

3.11.1 Βίντεο



Αναπαραγωγή Παύση Διακοπή Πίσω Εμπρός

1. Πατήστε το κουμπι μέσων και επιλέξτε το αρχείο βίντεο στο πλαίσιο "άνοιγμα"
2. Πατήστε το αριστερό αυτί του ποντικιού και σύρετε ένα ορθογώνιο το οποίο θα εμφανίζει βίντεο, στη συνέχεια απελευθερώστε το ποντίκι.
3. Αποθηκεύστε το αρχείο EWB χωρίς να αποθηκεύσετε τα αρχεία βίντεο.

3.11.2 Φωτογραφία

1. Πατήστε το κουμπι μέσων και επιλέξτε το αρχείο φωτογραφίας στο πλαίσιο "άνοιγμα"
2. Πατήστε το αριστερό αυτί του ποντικιού και σύρετε ένα ορθογώνιο το οποίο θα εμφανίζει φωτογραφίες, στη συνέχεια απελευθερώστε το ποντίκι.

3.11.3 Αρχείο Flash

1. Πατήστε το κουμπι μέσων και επιλέξτε το αρχείο flash στο πλαίσιο "άνοιγμα"
2. Πατήστε το αριστερό αυτί του ποντικιού και σύρετε ένα ορθογώνιο το οποίο θα εμφανίζει αρχεία flash, στη συνέχεια απελευθερώστε το ποντίκι.
3. Αποθηκεύστε το αρχείο EWB χωρίς να αποθηκεύσετε τα αρχεία βίντεο, αλλά μόνο τους συνδέσμους.


3.12 Επανάληψη επεξεργασμένων κινήσεων




Το έγγραφο που αναπαράγεται στην τρέχουσα οθόνη θα αναπαράγεται μέχρι την τελευταία σελίδα εάν δεν διακοπεί από το χρήστη. Υπάρχουν χειριστήρια για την αναπαραγωγή, παύση και διακοπή και η γραμμή αναπαραγωγής εμφανίζει τη διεργασία αναπαραγωγής, η αναπαραγωγή μπορεί να χειριστεί από τη γραμμή αναπαραγωγής, η ταχύτητα αναπαραγωγής μπορεί να ρυθμιστεί σε "χαμηλή" ή "μεσαία" και "γρήγορη" ταχύτητα.

3.13 Ακύρωση και αποκατάσταση



1) Πατήστε "Ακύρωση"  για να ακυρώσετε την προηγούμενη κίνηση



2) Πατήστε "Αποκατάσταση"  για να αποκαταστήσετε την ακυρωμένη κίνηση

3.14 Εκτύπωση

3.14.1 Προεπισκόπηση εκτύπωσης

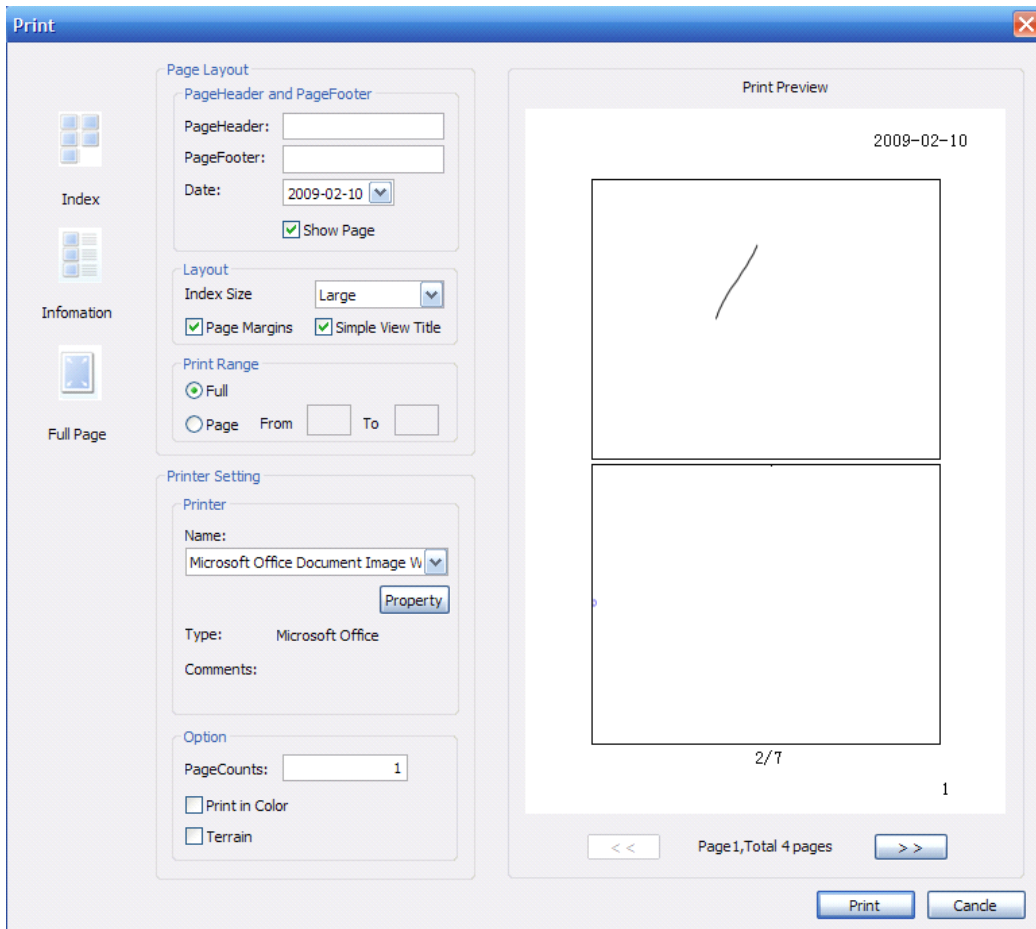
Περιλαμβάνει τρεις μορφές: Μειωμένη μορφοποίηση, μορφή δεδομένων και μορφοποίηση πλήρους σελίδας

3.14.1.1 Μειωμένη μορφοποίηση

Εκτύπωση σε λειτουργία μειωμένης μορφοποίησης και η διάταξη μπορεί να ρυθμιστεί.

Η μειωμένη μορφοποίηση διαθέτει 4 μεγέθη:

Πλήρης σελίδα / Μεγάλη / Μεσαία / Μικρή

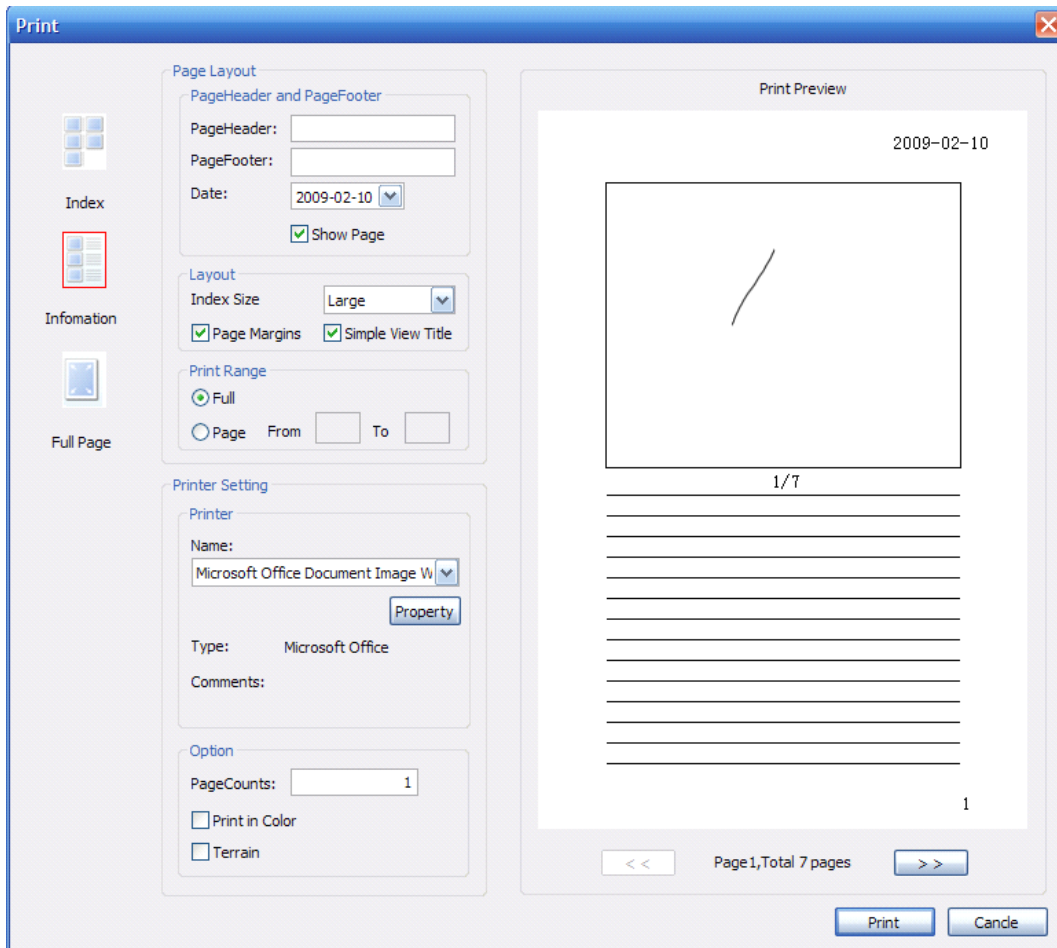


Προηγούμενη σελίδα: προεπισκόπηση της προηγούμενης σελίδας, εάν η τρέχουσα σελίδα είναι η πρώτη σελίδα, δεν μπορεί να εμφανίσει προεπισκόπηση της πρώτης σελίδας.

Επόμενη σελίδα: προεπισκόπηση της επόμενης σελίδας, εάν η τρέχουσα σελίδα είναι η τελευταία σελίδα, δεν μπορεί να εμφανίσει προεπισκόπηση της τελευταίας σελίδας.

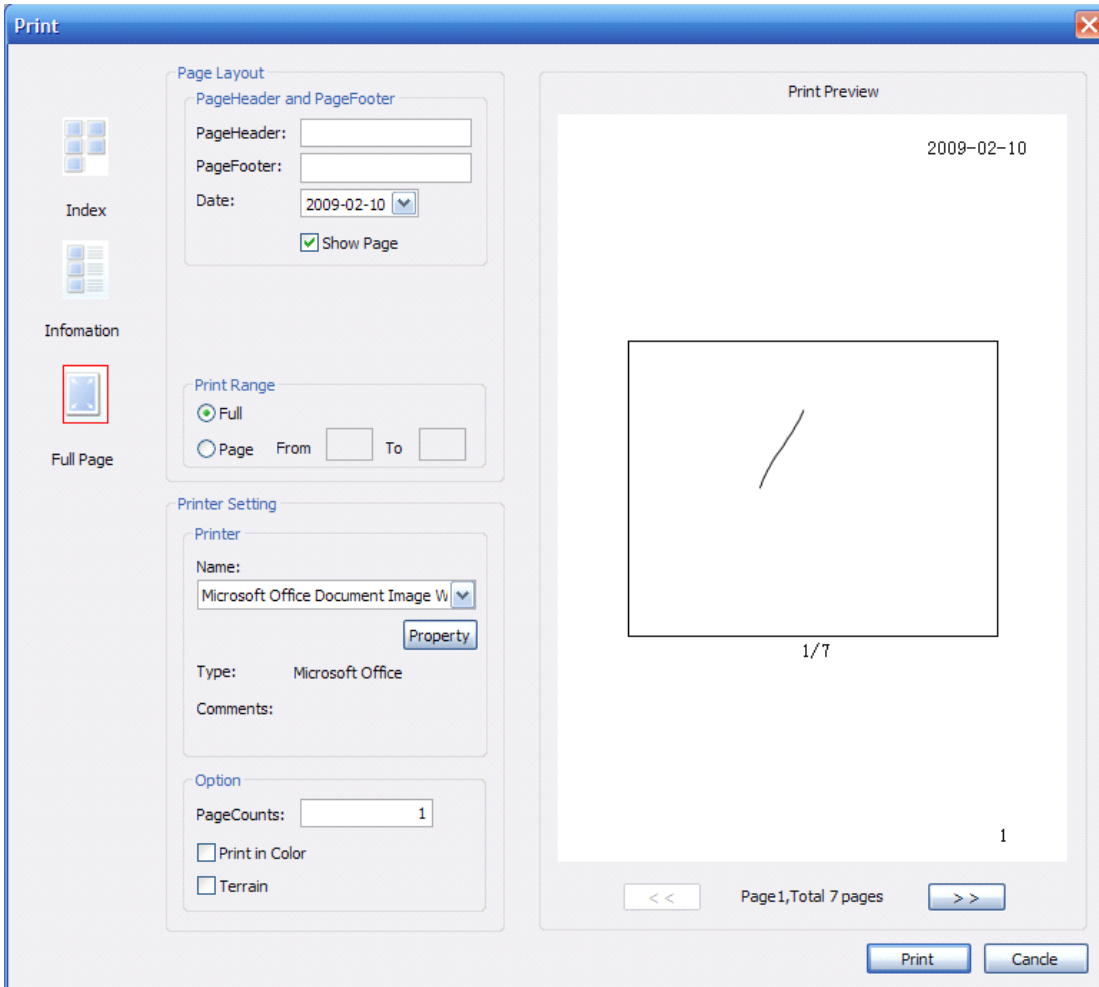
3.14.1.2 Μορφή δεδομένων

Εκτύπωση σε λειτουργία δεδομένων και η διάταξη μπορεί να ρυθμιστεί. Η μειωμένη μορφοποίηση περιλαμβάνει: Μεγάλη, μεσαία, μικρή.



3.14.1.3 Μορφοποίηση πλήρους σελίδας

Μια φωτογραφία μπορεί να εντυπωθεί σε μια σελίδα και η διάταξη δεν μπορεί να ρυθμιστεί.



3.14.2 Ρύθμιση εκτύπωσης

3.14.2.1 Επικεφαλίδα και υποσέλιδο σελίδας

Επικεφαλίδα σελίδας: ρύθμιση της επικεφαλίδας της σελίδας που θα εκτυπωθεί

Υποσέλιδο σελίδας: ρύθμιση του υποσέλιδου της σελίδας που θα εκτυπωθεί

Ημερομηνία: ρύθμιση της ημερομηνίας εκτύπωσης

Αριθμός σελίδας: ρύθμιση για το εάν θα εμφανίζονται οι αριθμοί των σελίδων.

3.14.2.2 Διάταξη

Μορφή πλήρους σελίδας της μειωμένης μορφοποίησης: για εκτύπωση μιας φωτογραφίας σε μια σελίδα, αλλά τα δεδομένα δεν περιλαμβάνουν τη μορφοποίηση πλήρους σελίδας

Μορφή μεγάλου μεγέθους της μειωμένης μορφοποίησης: για την εκτύπωση δύο φωτογραφιών σε μια σελίδα, ενώ η μειωμένη μορφοποίηση δεδομένων υποστηρίζει την εκτύπωση μιας φωτογραφίας σε κάθε σελίδα

Μορφή μεσαίου μεγέθους της μειωμένης μορφοποίησης: για την εκτύπωση τεσσάρων φωτογραφιών σε μια σελίδα, ενώ η μεσαία μορφοποίηση δεδομένων υποστηρίζει την εκτύπωση δύο φωτογραφιών σε κάθε σελίδα

Μορφή μικρού μεγέθους της μειωμένης μορφοποίησης: για την εκτύπωση έξι φωτογραφιών σε μια σελίδα, ενώ η μικρή μορφοποίηση δεδομένων υποστηρίζει την εκτύπωση τριών φωτογραφιών σε κάθε σελίδα

Περιθώρια σελίδας: εάν επιλεγθεί, ο εκτυπωτής θα εκτυπώσει τα πλαίσια της φωτογραφίας ή το αντίθετο.

Τίτλοι μειωμένης μορφοποίησης: εάν επιλεγθεί, ο εκτυπωτής θα εκτυπώσει τα πλαίσια της φωτογραφίας ή το αντίθετο.

3.14.2.3 Εύρος εκτύπωσης

Πλήρες: εκτύπωση όλων των σελίδων εάν έχουν επιλεγθεί

Σελίδες: εκτύπωση του εύρους των σελίδων που έχει οριστεί, για παράδειγμα: το εύρος είναι από το 2 έως το 6, ο εκτυπωτής θα εκτυπώσει τις σελίδες από τη 2 έως την 6.

3.14.2.4 Επιλογή εκτυπωτή

Όνομα: λίστα όλων των εκτυπωτών που είναι συνδεδεμένοι με αυτόν τον υπολογιστή, οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν από τη λίστα το σωστό εκτυπωτή για να εκτυπώσουν.

Τύπος: εμφάνιση των τύπων των εκτυπωτών

Σχόλια: εμφάνιση σχολίων των εκτυπωτών.

3.14.2.5 Ρύθμιση επιλογών

Αντίγραφα: αντίγραφα που θα εκτυπωθούν

Έγχρωμη εκτύπωση: εάν επιλεγθεί η συγκεκριμένη επιλογή, ο εκτυπωτής θα εκτυπώσει έγχρωμα, η αρχική ρύθμιση είναι γενικά χρώματα.

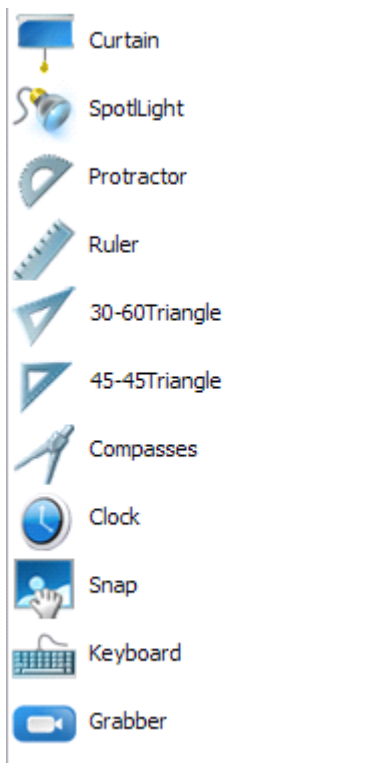
Περιβάλλον: εάν επιλεγθεί η συγκεκριμένη επιλογή, ο εκτυπωτής θα εκτυπώσει οριζόντια, η αρχική ρύθμιση είναι διαμήκης.

3.15 Αποστολή e-mails

1. Πατήστε το κουμπί του μενού έναρξης, επιλέξτε από το μενού αποστολής e-mail τη μορφή των περιεχομένων που θα αποσταλούν.
2. Συμπληρώστε τη διεύθυνση αποστολής, το θέμα και το κείμενο στην πλευρά του καθορισμένου email client.

3.16 Εργαλεία

Πατήστε το μενού έναρξης για να εμφανίσετε το μενού εργαλείων.

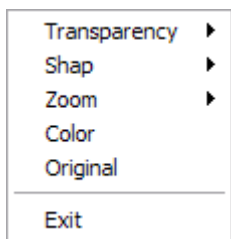


3.16.1 Προβολέας

Το εργαλείο αυτό μπορεί να φωτίσει μια συγκεκριμένη περιοχή, κάτι που μπορεί να κάνει τους ακροατές να εστιάσουν στη φωτισμένη περιοχή. Οι χρήστες μπορούν να κινήσουν, να περιστρέψουν και να ρυθμίσουν τη θέση και το μέγεθος του προβολέα, να αλλάξουν το σχήμα του και να ρυθμίσουν τη διαφάνεια και τα χρώματα του φόντου. Ταυτόχρονα, μόνο οι χρήστες μπορούν να γράψουν και να εκτελέσουν άλλες λειτουργίες στη φωτισμένη περιοχή.

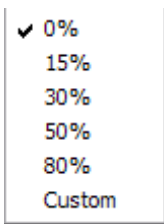
1). Το κουμπί του μενού

Πατήστε το κουμπί για να εμφανίσετε το μενού ή πατήστε το φόντο στο δεξιό αυτί για να εμφανίσετε το μενού.

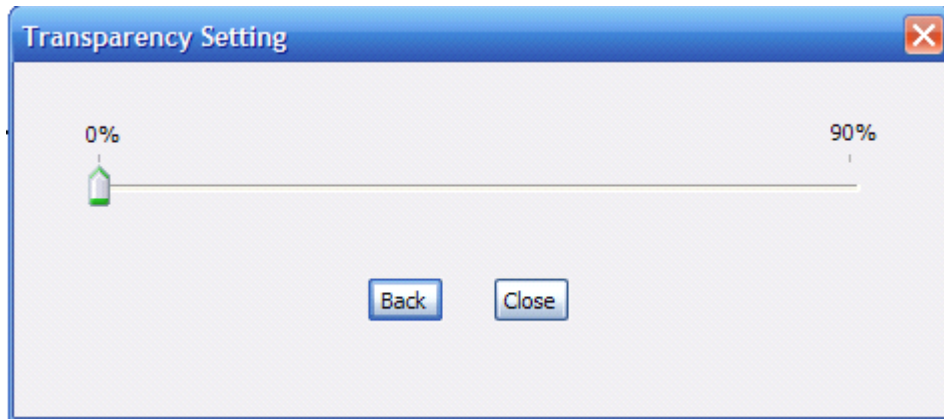


1. Διαφάνεια

1.1 Χρησιμοποιείται για την αλλαγή της διαφάνειας στο φόντο, οι διαφάνειες που εμφανίζονται περιλαμβάνουν: 0%, 12%, 30%, 50%, 80%, και οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν τις διαφάνειες.



1.2 Πατήστε “Προσαρμογή” για να εμφανίσετε το παράθυρο ρύθμισης της διαφάνειας

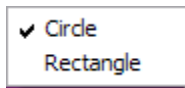


1.2.1 Οι χρήστες μπορούν να σύρουν το δρομέα για να ρυθμίσουν τη διαφάνεια, η μέγιστη διαφάνεια είναι 90%, στη διαδικασία συρσίματος του δρομέα, η διαφάνεια θα αλλάξει αυτόματα.

1.2.2 Πατήστε “Πίσω” για να αποκαταστήσετε τον αρχικό βαθμό ανάλυσης

1.2.3 Πατήστε “Κλείσιμο” για να κλείσετε το παράθυρο ρύθμισης της διαφάνειας.

2. Σχήμα



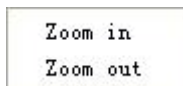
2.1 Κύκλος-

Πατήστε “Κύκλος”, το σχήμα του προβολέα θα αλλάξει σε κύκλο (προκαθορισμένο σχήμα).

2.2 Ορθογώνιο

Πατήστε “Ορθογώνιο”, το σχήμα του προβολέα θα αλλάξει σε ορθογώνιο.

3. Αλλαγή μεγέθους



3.1 Προσέγγιση

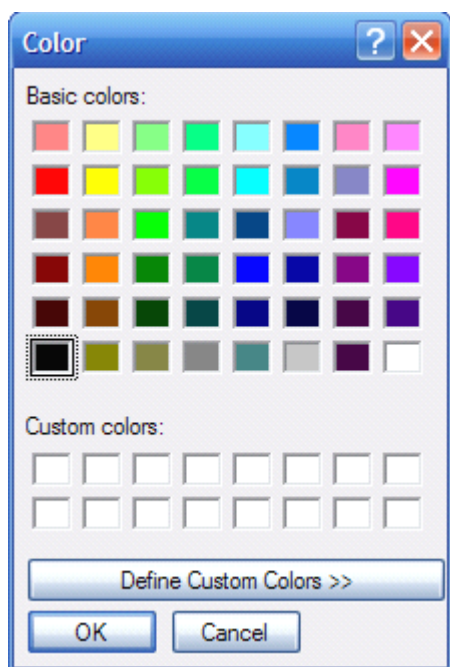
Πατήστε “Προσέγγιση”, η άκρη του προβολέα θα προσεγγιστεί κατά 30 πίξελ

3.2 Απομάκρυνση

Πατήστε “Απομάκρυνση”, η άκρη του προβολέα θα απομακρυνθεί κατά 30 πίξελ

4. Χρώμα

Πατήστε “Χρώμα” για να ανοίξετε το παράθυρο του χρώματος, οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν τα χρώματα του φόντου.



5. Αρχικό

Πατήστε "Αρχικό" για να αποκαταστήσετε τον προβολέα στο αρχικό σχήμα, μέγεθος, θέση και γωνία, και το φόντο θα αποκατασταθεί στα αρχικά χρώματα και διαφάνεια.

6. Έξοδος

Η λειτουργία του είναι η ίδια με το κουμπί "Κλείσιμο"

2) Το κουμπί "Κλείσιμο"

Πατήστε το κουμπί αυτό για να βγείτε από τη λειτουργία του προβολέα.

3) Μετακινήστε τον προβολέα

1. Οι χρήστες μπορούν να πατήσουν το αριστερό κουμπί του ποντικιού για να σύρουν το φόντο του προβολέα και με αυτό τον τρόπο να αλλάξουν τη θέση του προβολέα.
2. Όταν ο προβολέας προσεγγίσει τις τέσσερις πλευρές της οθόνης, ο μισός θα παραμένει πάντα στην οθόνη.
3. Όταν ο προβολέας προσεγγίσει την περιοχή του κουμπιού, η περιοχή του κουμπιού θα εμφανιστεί στην άλλη πλευρά του προβολέα.
4. Κατά τη διαδικασία του συρσίματος, το μπλε περιθώριο του προβολέα θα εξαφανιστεί, κάτι που υποδεικνύει ότι οι χρήστες έχουν επιλέξει τον προβολέα, αλλά αν οι χρήστες απελευθερώσουν το ποντίκι, το μπλε περιθώριο θα εμφανιστεί ξανά.

4) Προσέγγιση του προβολέα


1. Το περιθώριο που σύρεται (μπλε περιθώριο) μπορεί να αλλάξει το μέγεθος του προβολέα, σύροντάς το προς τα εμπρός θα το προσεγγίσουμε και σύροντάς το προς τα μέσα θα απομακρύνουμε.
2. Κατά την προσέγγιση, η διαγώνια γραμμή της εξωτερικής επαπτομένης του ορθογωνίου του μεγαλύτερου κύκλου είναι ίση με τα 4/5 της διαγώνιας γραμμής της οθόνης.
3. Κατά την απομάκρυνση, η διαγώνια γραμμή της εξωτερικής επαπτομένης του ορθογωνίου του μικρότερου κύκλου είναι 90 πίζελ.

5) Το ορθογώνιο αλλάζει γωνία περιστροφής

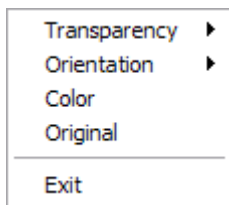
Όταν το σχήμα του προβολέα είναι ορθογώνιο, οι χρήστες μπορούν να σύρουν τις τέσσερις γωνίες του ορθογωνίου για να αλλάξουν τη γωνία περιστροφής και το μέγεθος του ορθογωνίου.

3.16.2 Κουρτίνα

Το εργαλείο αυτό θα κάνει τους ακροατές να εστιάσουν στο τμήμα του περιεχομένου καλύπτοντας ταυτόχρονα το άλλο τμήμα. Οι χρήστες μπορούν να σύρουν το χερούλι για να καλύψουν τα περιεχόμενα της οθόνης, η κατεύθυνση και η περιοχή της κουρτίνας ρυθμίζονται και η διαφάνεια και τα χρώματα του φόντου μπορούν να αλλάξουν.

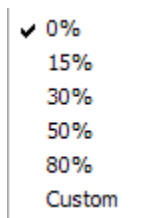
1) Το κουμπί του μενού 

Πατήστε το κουμπί αυτό για να εμφανίσετε το μενού ή εμφανίστε το μενού πατώντας το φόντο στο δεξιό αυτί.

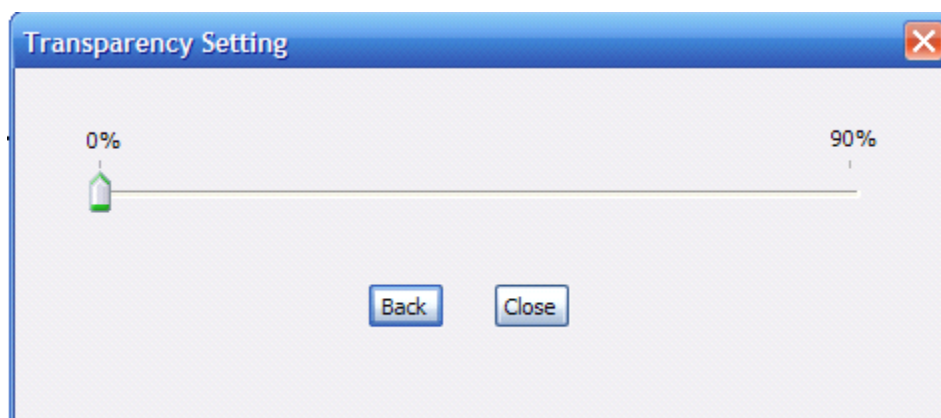


1. Διαφάνεια

1.1 Χρησιμοποιείται για την αλλαγή της διαφάνειας στο φόντο, οι διαφάνειες που εμφανίζονται περιλαμβάνουν: 0%, 12%, 30%, 50%, 80%, και οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν τις διαφάνειες.



1.2 Πατήστε "Προσαρμογή" για να εμφανίσετε το παράθυρο ρύθμισης της διαφάνειας



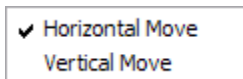
1.2.1 Οι χρήστες μπορούν να σύρουν το δρομέα για να ρυθμίσουν τη διαφάνεια, η μέγιστη διαφάνεια είναι 90%, στη διαδικασία συρσίματος του δρομέα, η διαφάνεια θα αλλάξει

αυτόματα.

1.2.2 Πατήστε "Πίσω" για να αποκαταστήσετε τον αρχικό βαθμό ανάλυσης

1.2.3 Πατήστε "Κλείσιμο" για να κλείσετε το παράθυρο ρύθμισης της διαφάνειας.

2. Προσανατολισμός



2.1 Οριζόντια κίνηση

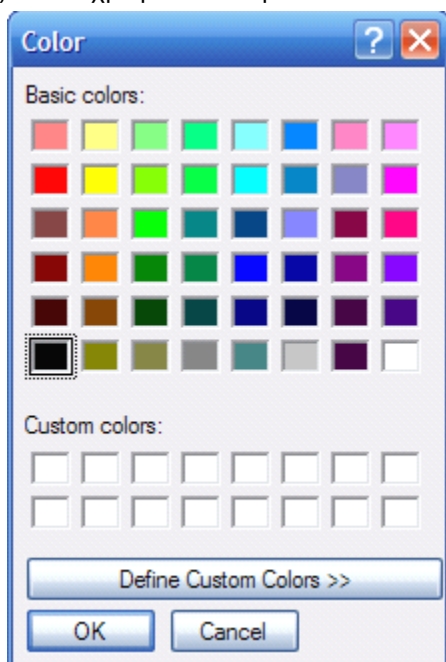
Πατήστε "Οριζόντια κίνηση" για να μετακινήσετε την κουρτίνα οριζόντια (καθορισμένος προσανατολισμός)

2.2 Κάθετη κίνηση

Πατήστε "Κάθετη κίνηση" για να μετακινήσετε την κουρτίνα κάθετα.

3. Χρώματα

Πατήστε "Χρώμα" για να ανοίξετε το παράθυρο του χρώματος, οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν τα χρώματα του φόντου.



4. Αρχικό

Πατήστε "Αρχικό" για να αποκαταστήσετε την κουρτίνα στο αρχικό σχήμα, μέγεθος, θέση και γωνία, και το φόντο θα αποκατασταθεί στα αρχικά χρώματα και διαφάνεια.

6. Έξοδος

Η λειτουργία του είναι η ίδια με το κουμπί "Κλείσιμο"

2) Το κουμπί "Κλείσιμο"

Πατήστε το κουμπί αυτό για να βγείτε από τη λειτουργία της κουρτίνας.

3) Μετακινήστε την κουρτίνα

1. Οι χρήστες μπορούν να πατήσουν το αριστερό κουμπί του ποντικιού για να σύρουν το φόντο της κουρτίνας και με αυτό τον τρόπο να αλλάξουν τη θέση της κουρτίνας.

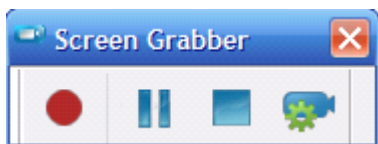
2. Εάν ο προσανατολισμός είναι οριζόντιος, η κουρτίνα θα κινηθεί οριζόντια.

3. Εάν ο προσανατολισμός είναι κάθετος, η κουρτίνα θα κινηθεί κάθετα.

4) Μέγεθος της κουρτίνας

1. Οι χρήστες μπορούν να σύρουν το χερούλι πατώντας το αριστερό αυτί του ποντικιού για να αλλάξουν τη θέση της κουρτίνας.
2. Η θέση του χερουλιού στην κουρτίνα αλλάζει και θα αλλάξει επίσης και το μέγεθος της κουρτίνας.
3. Όταν η κουρτίνα έχει το μεγαλύτερο μέγεθος, κάτι που σημαίνει ότι υπάρχουν 50 πίζελ και στις δύο πλευρές.
4. Όταν οι δύο κουρτίνες έχουν κλείσει πλήρως, η κουρτίνα έχει το μικρότερο μέγεθος.

3.16.3 Αποτύπωση δεδομένων οθόνης



Αναπαραγωγή Παύση Διακοπή Ρύθμιση

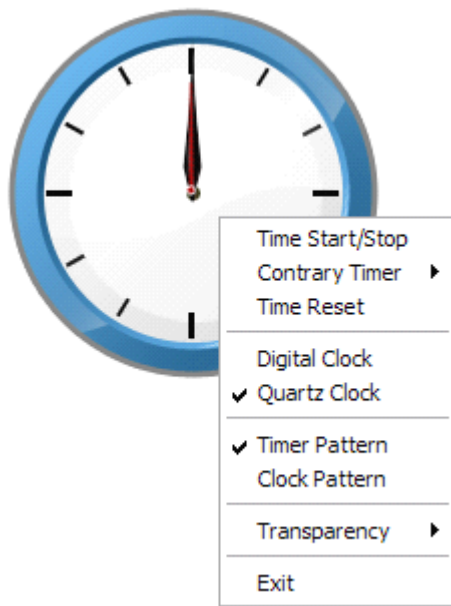
- a. πατήστε το κουμπί του μενού εκκίνησης στη γραμμή εργαλείων και επιλέξτε αποτύπωση δεδομένων οθόνης στην ομάδα εργαλείων μενού
- b. πατήστε το κουμπί εγγραφής στη γραμμή εργαλείων εγγραφής για να ξεκινήσετε την εγγραφή
- c. πατήστε το κουμπί διακοπής στη γραμμή εργαλείων εγγραφής για να σταματήσετε την εγγραφή και αποθηκεύστε το εγγεγραμμένο έγγραφο αποθηκεύοντας το πλαίσιο διαλόγου του αρχείου

3.16.4 Στιγμιότυπα οθόνης

1. πατήστε το κουμπί του μενού εκκίνησης στη γραμμή εργαλείων και επιλέξτε στιγμιότυπα στην ομάδα εργαλείων μενού
2. κάντε δεξιό κλικ στο εμφανιζόμενο μενού και επιλέξτε κανονικό στιγμιότυπο, ακανόνιστο στιγμιότυπο ή έξοδο
3. στο ακανόνιστο στιγμιότυπο, πατήστε το αριστερό πλήκτρο και περιφράξτε ένα κλειστό χώρο οθόνης εκτύπωσης και στη συνέχεια ελευθερώστε το αριστερό πλήκτρο
4. στο κανονικό στιγμιότυπο, πατήστε το αριστερό πλήκτρο και περιφράξτε ένα ορθογώνιο χώρο και στη συνέχεια ελευθερώστε το αριστερό πλήκτρο
5. κάντε διπλό κλικ στην επιλεγμένη περιοχή, πατήστε το αριστερό πλήκτρο στο κεντρικό πλαίσιο και περιφράξτε την ορθογώνια περιοχή που εμφανίζεται η εικόνα και ελευθερώστε το αριστερό πλήκτρο και εισάγετε την επιλεγμένη φωτογραφία

3.16.5 Ρολόι

Λειτουργία ρολογιού Quartz:



Λειτουργία ψηφιακού ρολογιού:




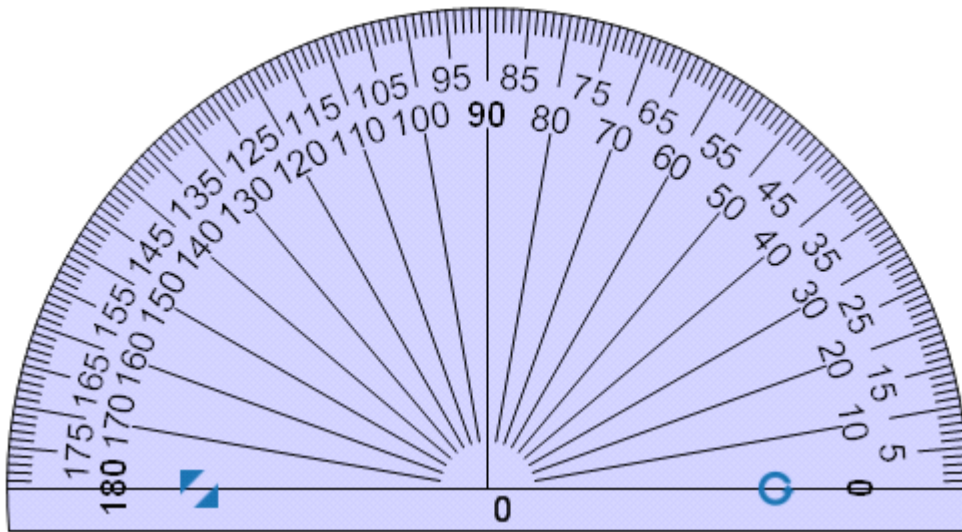
3.16.6 Πληκτρολόγιο

Πατήστε το κουμπί του μενού εκκίνησης στη γραμμή εργαλείων και επιλέξτε πληκτρολόγιο στην ομάδα εργαλείων μενού


3.16.7 Μοιρογνωμόνιο


Μοιρογνωμόνιο: παρέχει λειτουργίες μέτρησης γωνίας και σχεδιασμού τόξου.



1. πατήστε  στο μενού της μπάρας εργαλείων, θα εμφανιστεί στον πίνακα η εικόνα ενός διαβήτη, όπως παρακάτω:




2. Πατήστε την ακριανή θέση με τις πληροφορίες βαθμονόμησης και σύρετε, μπορείτε να σχεδιάσετε ένα τόξο στον πίνακα.

3. Σύρετε  μπορείτε να περιστρέψετε το διαβήτη, και η γωνία μεταξύ 0 μοιρών και της οριζόντιας γραμμής εμφανίζεται στο κέντρο του κύκλου του διαβήτη.


4. Σύρετε  για να ρυθμίσετε το μέγεθος του διαβήτη.

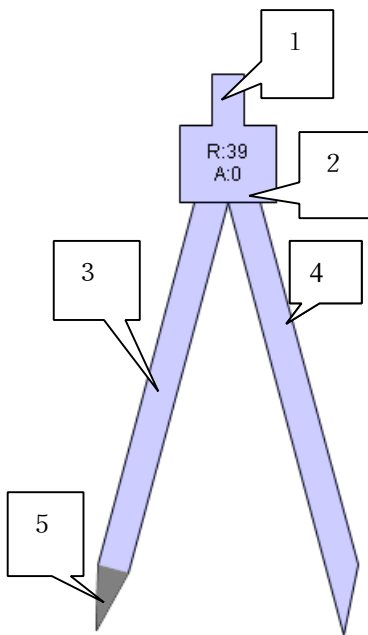
5. Επιλέξτε οποιαδήποτε θέση στο διαβήτη από  και  για να σύρετε, μπορείτε να μετακινήσετε το διαβήτη οριζόντια.

6. Κάντε δεξιό κλικ μέσα στην περιοχή του διαβήτη, εμφανίζεται ένα  μενού, πατήστε κλείσιμο για να κλείσετε το διαβήτη.

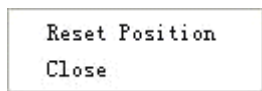
3.16.8 Διαβήτες

Διαβήτες: παρέχουν λειτουργίες σχεδιασμού τόξου.

1. πατήστε  στο μενού της μπάρας εργαλείων, θα εμφανιστεί στον πίνακα η εικόνα ενός διαβήτη, όπως παρακάτω:




2. Περιοχή 1 της παραπάνω εικ.: σύρετέ την για να περιστρέψετε το διαβήτη.
3. Περιοχή 2 της παραπάνω εικ.: σύρετέ τη για να μετακινήσετε οριζόντια το διαβήτη, μαρκάροντας ταυτόχρονα την τρέχουσα ακτίνα του διαβήτη και τη γωνία που πέρασε κατά το σχεδιασμό ενός τόξου.
4. Περιοχή 3, 4 της παραπάνω εικ.: σύρετέ την για να ρυθμίσετε την ακτίνα του διαβήτη.
5. Περιοχή 5 της παραπάνω εικ.: σύρετέ την για να σχεδιάσετε ένα τόξο.
6. Κάντε δεξιό κλικ μέσα στην περιοχή του διαβήτη, εμφανίζεται ένα μενού κλεισίματος

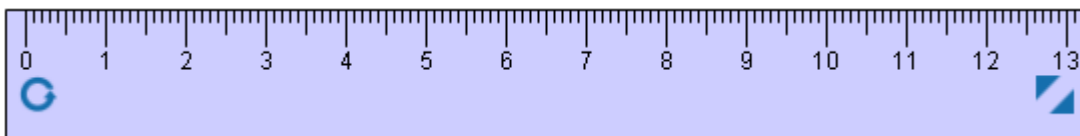




, πατήστε κλείσιμο για να κλείσετε το διαβήτη.



3.16.9 Χάρακας

Χάρακας: παρέχει λειτουργίες σχεδιασμού ευθείας γραμμής και μέτρησης απόστασης.

1. πατήστε  στο μενού της μπάρας εργαλείων, θα εμφανιστεί στον πίνακα η εικόνα ενός χάρακα, όπως παρακάτω:



2. Πατήστε την ακριανή θέση με τις πληροφορίες βαθμονόμησης και σύρετε, μπορείτε να σχεδιάσετε στον πίνακα ευθείες γραμμές.
3. Σύρετε  για να περιστρέψετε το χάρακα.
4. Σύρετε  για να ρυθμίσετε το μέγεθος του χάρακα.



5. Επιλέξτε οποιαδήποτε θέση στο χάρακα από  και  για να μετακινήσετε το χάρακα οριζόντια.

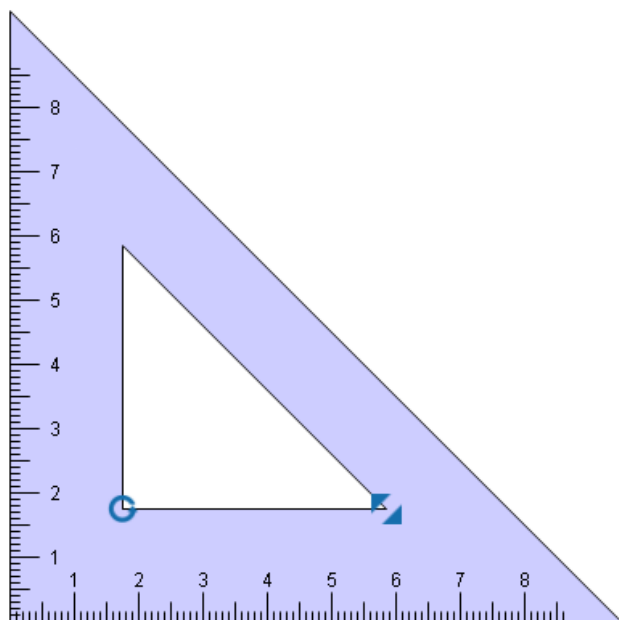
6. Κάντε δεξιό κλικ μέσα στην περιοχή του χάρακα, εμφανίζεται ένα μενού κλεισίματος

, πατήστε κλείσιμο για να κλείσετε το χάρακα.


3.16.10 Γνώμονας σχεδίασης

Γνώμονας σχεδίου: παρέχει λειτουργίες σχεδιασμού ευθείας γραμμής και μέτρησης απόστασης.



1. Πατήστε  ή  στο μενού εργαλείων για να επιλέξετε γνώμονα σχεδίασης ισοσκελούς δεξιού τριγώνου ή γνώμονα σχεδίασης δεξιάς γωνίας 30°, η εικόνα του επιλεγμένου γνώμονα σχεδίασης θα εμφανιστεί στον πίνακα, όπως παρακάτω:



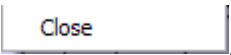
2. Πατήστε την ακριανή θέση με τις πληροφορίες βαθμονόμησης και σύρετε, μπορείτε να σχεδιάσετε στον πίνακα ευθείες γραμμές.

3. Σύρετε  για να περιστρέψετε το γνώμονα σχεδίασης.

4. Σύρετε  για να ρυθμίσετε το μέγεθος του γνώμονα σχεδίασης.

5. Επιλέξτε οποιαδήποτε θέση στο γνώμονα σχεδίασης από  και  για να μετακινήσετε το γνώμονα σχεδίασης οριζόντια.

6. Κάντε δεξιό κλικ μέσα στην περιοχή του γνώμονα σχεδίασης, εμφανίζεται ένα μενού κλεισίματος

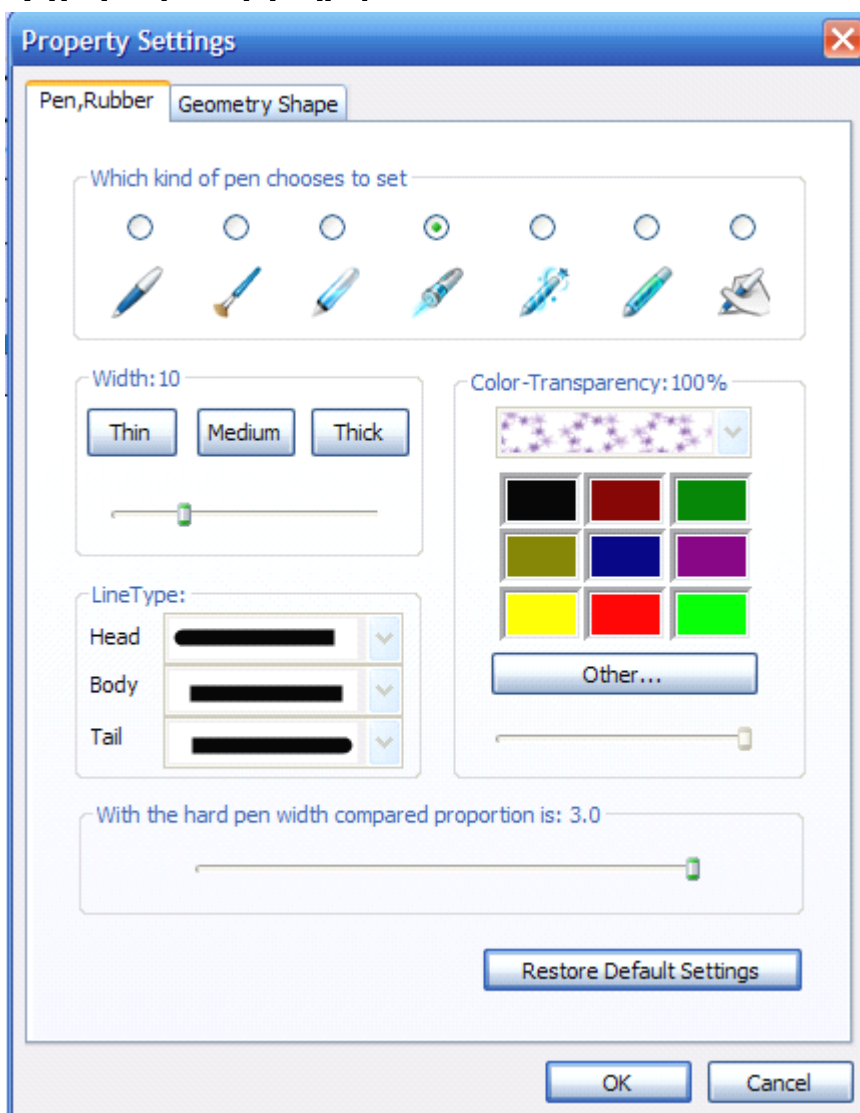
, πατήστε κλείσιμο για να κλείσετε το γνώμονα σχεδίασης.

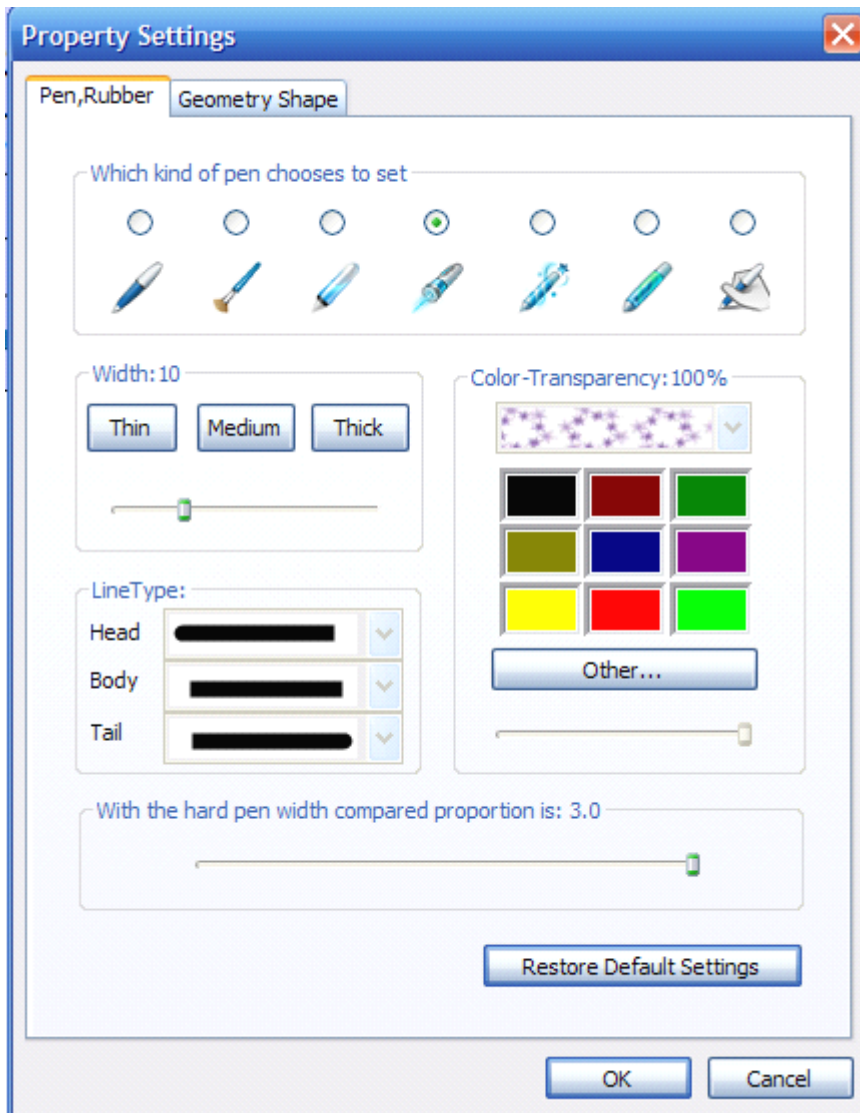
3.17 Διαχείριση γλώσσας

Πατήστε το κουμπί του μενού έναρξης στη γραμμή εργαλείων, επιλέξτε τη γλώσσα που θα εμφανίζεται στο μενού διαχείρισης γλώσσας, η γλώσσα βρίσκεται σε δυναμική εμφάνιση.

3.18 Ρύθμιση γραφίδων, σβηστήρων και γεωμετρικών σχημάτων

1) γραφίδες και σβηστήρες





Επιλέξτε τη γραφίδα που θα χρησιμοποιήσετε: επιλέξτε μια γραφίδα και ρυθμίστε τις ακόλουθες ιδιότητες για την επιλεγμένη γραφίδα.

Πλάτος: ορίστε το πλάτος της γραφίδας.

Τύπος γραμμής: ορίστε τη μύτη της γραφίδας, το σώμα της γραμμής και το ίχνος της γραμμής.

Χρώμα-διαφάνεια: για να ρυθμίσετε το χρώμα και τη διαφάνεια της γραφίδας, για δημιουργική γραφίδα μπορεί να ρυθμιστεί η υφή.

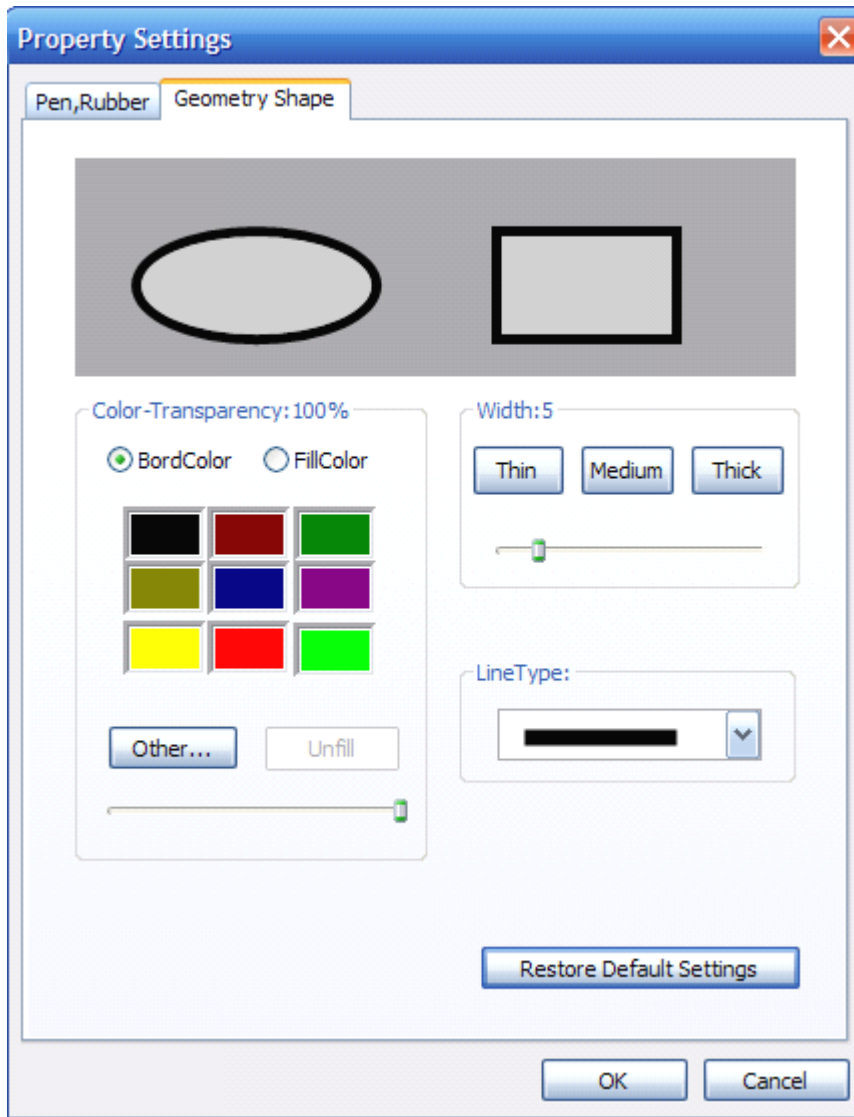
Ρύθμισης εύρους πλάτους σβηστήρα σε σύγκριση με την γραφίδα: για να ορίσετε το πλάτος του σβηστήρα με μια τιμή πολλαπλάσια από το κανονικό πλάτος της γραφίδας.

Επαναφορά αρχικών ρυθμίσεων: για να επαναφέρετε τις ρυθμίσεις στις αρχικές ρυθμίσεις του συστήματος.

Ok: για να υπάρχει άμεση απόκριση της ρύθμισης στο σύστημα και για να αποθηκεύσετε τις πληροφορίες της ρύθμισης στα αρχεία διαμόρφωσης και στη συνέχεια κλείστε την οθόνη ρύθμισης.

Ακύρωση: ακύρωση των τρεχουσών ρυθμίσεων και κλείσιμο της οθόνης ρυθμίσεων.

3) Γεωμετρικό σχήμα



Χώρος προεπισκόπησης: τα γεωμετρικά σχήματα σχεδιάζονται σύμφωνα με τις ορισμένες πληροφορίες ιδιοτήτων.

Χρώμα-διαφάνεια: πατήστε το κουμπί Bordcolor για να ορίσετε το χρώμα των γραμμών του γεωμετρικού σχήματος, σύρετε το δρομέα για να ορίσετε τη διαφάνεια των γραμμών του γεωμετρικού σχήματος, πατήστε το κουμπί Fillcolor για να ορίσετε τα τμήματα του γεωμετρικού σχήματος που θα γεμίσουν με χρώμα και σύρετε τη μπάρα του δρομέα για να ορίσετε τη σχετική διαφάνεια, όταν πατάτε το κουμπί Άλλο, εμφανίζεται ένα πλαίσιο διαλόγου των τυπικών χρωμάτων για να ορίσετε το χρώμα των γραμμών του σχήματος, πατήστε Unfill για να ορίσετε το γεωμετρικό σχήμα που δεν θα γεμίσει.

Πλάτος: για να ορίσετε το πλάτος των γραμμών του γεωμετρικού σχήματος.

Τύπος γραμμής: για να ορίσετε τον τύπο των γραμμών του γεωμετρικού σχήματος.

Επαναφορά αρχικών ρυθμίσεων: για να επαναφέρετε τις ρυθμίσεις στις αρχικές ρυθμίσεις του συστήματος.

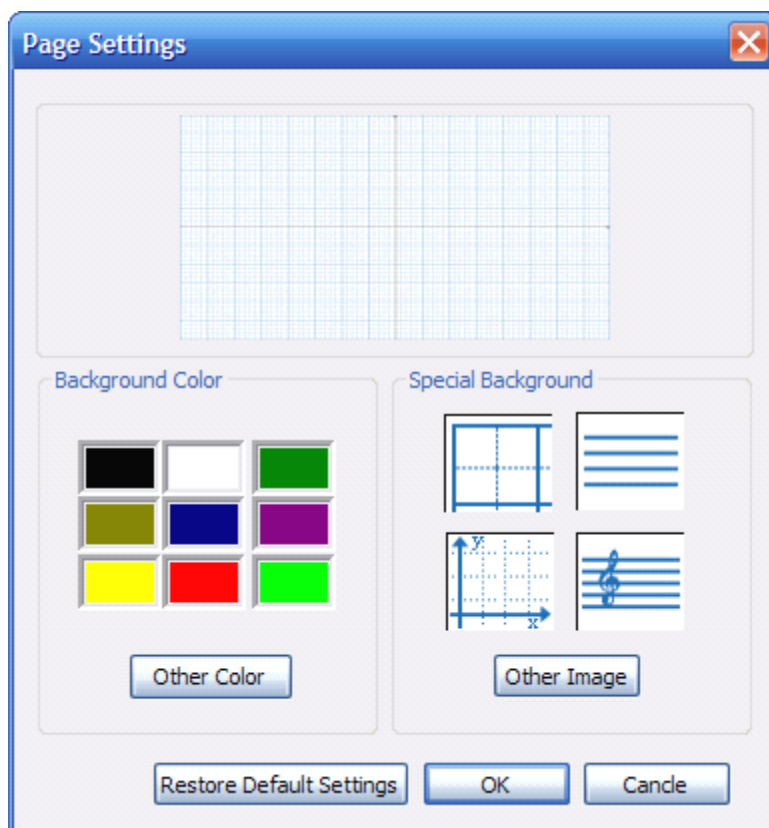
Ok: για να υπάρχει άμεση απόκριση της ρύθμισης στο σύστημα και για να αποθηκεύσετε τις

πληροφορίες της ρύθμισης στα αρχεία διαμόρφωσης και στη συνέχεια κλείστε την οθόνη ρύθμισης.

Ακύρωση: ακύρωση των τρεχουσών ρυθμίσεων και κλείσιμο της οθόνης ρυθμίσεων.

3.19 Διαμόρφωση σελίδας

Κάντε δεξιό κλικ και επιλέξτε το κουμπί "Ρυθμίσεις σελίδας" στο μενού, μπορεί να εμφανιστεί ένα πλαίσιο διαλόγου όπως το ακόλουθο:



Μπορείτε να ρυθμίσετε το χρώμα του φόντου των τρεχουσών σελίδων και το ειδικό φόντο, θα πρέπει να δοθεί προσοχή στο ότι μπορείτε να επιλέξετε μόνο ένα από τα χρώματα του φόντου και το ειδικό φόντο.

3.20 Έξοδος

Πατήστε το κουμπί "Έξοδος" στο μενού εκκίνησης, οι διεργασίες ολοκληρώνονται. Εάν ο χρήστης διαθέτει έγγραφα που πρέπει να επεξεργαστούν, το λογισμικό θα σας ρωτήσει εάν θέλετε να αποθηκεύσετε το τρέχον έγγραφο.

4. Πρακτική εφαρμογή

4.1 Προετοιμασία της εργασίας πριν από τη χρήση

Όταν η εγκατάσταση του υλικού και του λογισμικού έχει ολοκληρωθεί και πριν από τη χρήση, συνιστάται η εκτέλεση ενός αυτο-ελέγχου σύμφωνα με τα ακόλουθα βήματα για τον προσδιορισμό της ακρίβειας όλης της εργασίας εγκατάστασης:

1. Ελέγξτε την ενδεικτική λυχνία του ελεγκτή, εάν είναι κόκκινη και συνεχώς αναμμένη η σύνδεση είναι σωστή και βρίσκεται σε κανονική κατάσταση λειτουργίας. Ελέγξτε ξανά εάν η σύνδεση είναι σωστή εάν το φως δεν ανάβει, ελέγξτε επίσης για την ύπαρξη πηγών παρεμβολής και τη θωράκιση μόλις η ενδεικτική λυχνία ανάψει ακανόνιστα.
2. Εκκινήστε το λογισμικό EWB, η ενδεικτική λυχνία του ελεγκτή ανάβει πράσινη και θα παραμείνει αναμμένη. Εάν η ενδεικτική λυχνία παραμένει κόκκινη ή εμφανιστεί το ακόλουθο μήνυμα λάθους στην κάτω δεξιά γωνία της γραμμής εργαλείων, ανατρέξτε στο Κεφάλαιο 5 για να το ελέγξετε και να το επιλύσετε.



3. Πάρτε μια γραφίδα σήματος και τοποθετήστε τη μπαταρία για να γράψετε ελεύθερα στον πίνακα, εάν η γραφή χειρός μπορεί να καταγραφεί σε πραγματικό χρόνο το υλικό και το λογισμικό έχει εγκατασταθεί σωστά και λειτουργεί κανονικά. Η εργασία προετοιμασίας έχει ολοκληρωθεί και το λογισμικό μπορεί να ξεκινήσει την κανονική χρήση.

【Σημείωση】 η ενδεικτική λυχνία του ελεγκτή θα γίνει κόκκινη και συνεχώς αναμμένη όταν η σύνδεση του υλικού είναι σωστή, όταν το λογισμικό εκκινήσει γίνεται πράσινη και παραμένει αναμμένη. Η λυχνία θα γίνει κόκκινη και θα παραμείνει αναμμένη αφού γράψετε με τη γραφίδα σήματος ή θα εξομοιώσετε την κίνηση του ποντικιού. Όταν η γραφίδα σήματος παράγει σήμα η λυχνία θα γίνει πράσινη.

4.2 Διαδραστική λειτουργία κάτω από την οθόνη προβολής

Στην ενότητα αυτή θα παρουσιάσουμε τη διαδραστική λειτουργία κάτω από τη χρήση ταιριάσματος του ηλεκτρονικού πίνακα και του προβολέα,

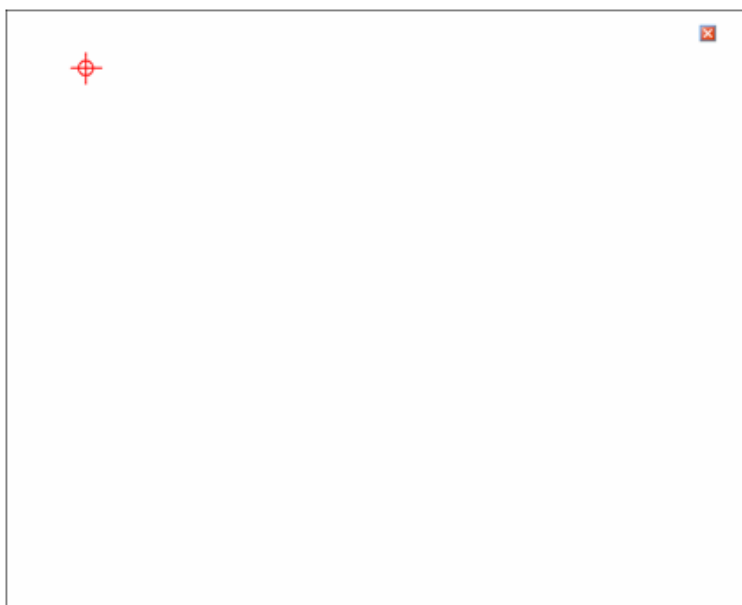
1. εκκινήστε τον προβολέα, προβάλετε την οθόνη του υπολογιστή στον πίνακα,
2. ρυθμίστε το μέγεθος της οθόνης προβολής, θα πρέπει να δοθεί προσοχή να μην ξεπεράσετε το αντικείμενο γραφής του πίνακα,
3. ρυθμίστε τις τέσσερις πλευρές της οθόνης προβολής κάνοντάς τις παράλληλες με αυτές του πίνακα, όσο αυτό είναι δυνατόν,
4. εκκινήστε το λογισμικό EWB,



πατήστε το εικονίδιο του πίνακα στην κάτω δεξιά γωνία του υπολογιστή → [βαθμονόμηση ποντικιού],

στην οθόνη βαθμονόμησης, προσδιορίστε με τη μύτη της γραφίδα σήματος πάνω στο κέντρο του κύκλου το κόκκινο “+” που εμφανίζεται πρώτα στην επάνω αριστερή γωνία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο, όταν η μύτη ανασηκωθεί θα μεταφερθεί αυτόματα στο επόμενο σημείο βαθμονόμησης, και με τα βήματα αυτά θα εκτελέσετε με επιτυχία τη βαθμονόμηση εννέα σημείων με δεξιόστροφη φορά.

Περιγραφή] η ακρίβεια της εξομοίωσης της δραστηριότητας του ποντικιού από τη γραφίδα σήματος μπορεί να καθοριστεί μέσω της βαθμονόμησης, όπως δείχνει η ακόλουθη εικόνα. Εάν η λειτουργία της βαθμονόμησης είναι λανθασμένη, πατήστε το κουμπί κλεισίματος, και κάντε ξανά τη βαθμονόμηση.



Διασύνδεση βαθμονόμησης οθόνης

Διαδραστική λειτουργία

Η αποκαλούμενη διάδραση σημαίνει ότι κατά τη διάρκεια μιας παρουσίασης πολυμέσων ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τον υπολογιστή ενώ στέκεται μπροστά από την οθόνη προβολής επιτυγχάνοντας έτσι αλληλεπίδραση μεταξύ ανθρώπου και υπολογιστή, χωρίς να χρειάζεται να πηγαίνετε εμπρός πίσω μεταξύ της οθόνης προβολής και του υπολογιστή. Ταυτόχρονα, ο χρήστης μπορεί να επικοινωνεί με το κοινό πάντα πρόσωπο με πρόσωπο. Η παρακάτω εικόνα εμφανίζει την κατάσταση λειτουργίας της διαδραστικής γραμμής εργαλείων όταν το πρόγραμμα αναπαραγωγής πολυμέσων αναπαράγει αρχεία PPT. Μπορείτε να ελέγξετε τον υπολογιστή και τα αρχεία PPT με τη γραφίδα σήματος και με τη διαδραστική γραμμή εργαλείων στεκούμενος μπροστά από την οθόνη προβολής.



Εξομοίωση δράσης ποντικιού στον υπολογιστή

4.3 Περιπτώσεις τυπικών εφαρμογών

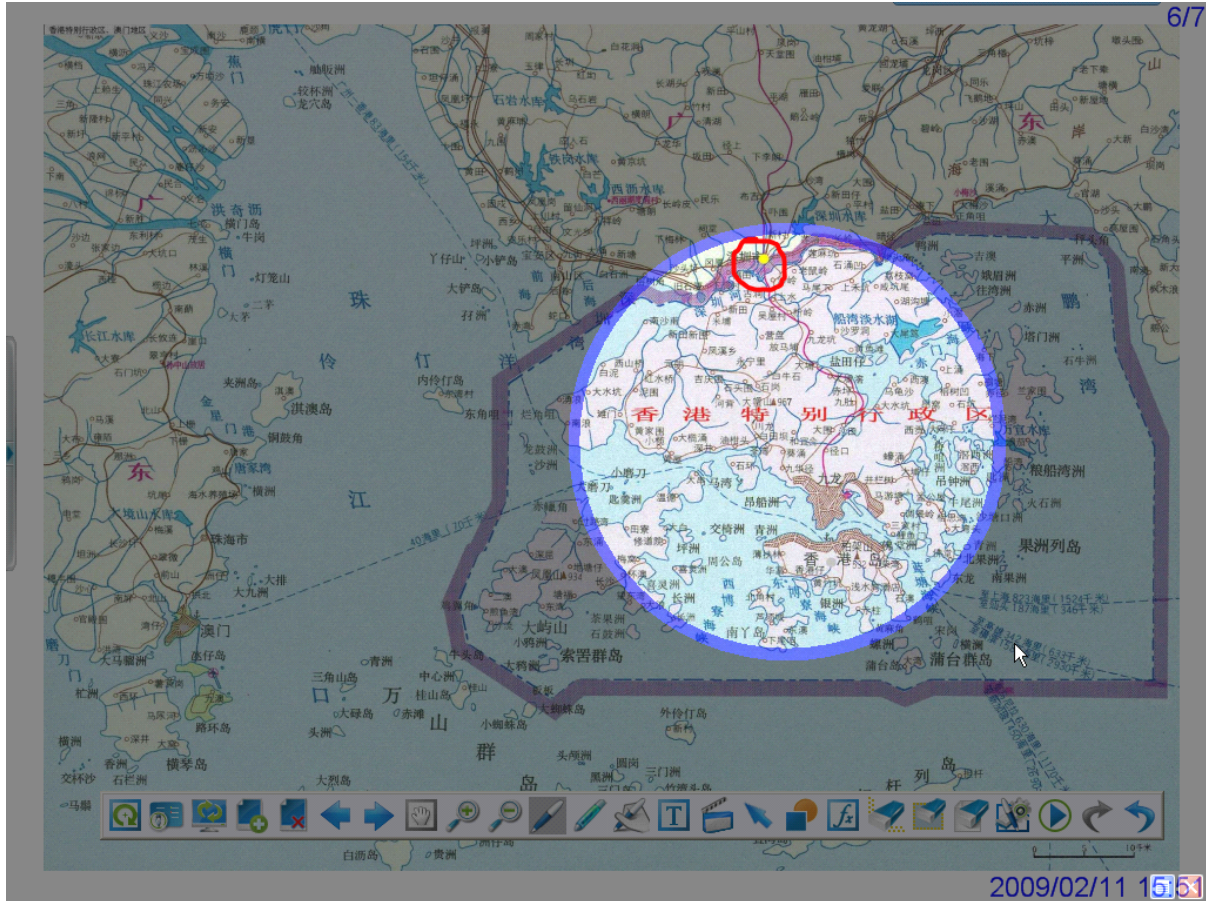
Σας συνιστούμε την τυπική εφαρμογή του ηλεκτρονικού πίνακα Scola σειράς DM4600 σε αρκετούς τομείς, ελπίζοντας να σας παρέχουμε αναφορά για την πραγματική χρήση.

4.3.1 Μέσο διδασκαλίας

➤ Εφαρμογή 1: εργαλείο βοήθειας

Παρά το ότι η γραφή με το χέρι στο μαύρο έχει το πλεονέκτημα της άνεσης και της εξοικονόμησης χρόνου σε μελλοντική εφαρμογή, ενώ η εμφάνιση για μια φορά του περιεχόμενου της διάταξης της σελίδας μπορεί να κάνει πολύ μεγάλο του μέγεθος των πληροφοριών, έτσι μπορεί πιο εύκολα να αποσπαστεί η προσοχή των μαθητών και με τον τρόπο αυτό να επηρεάσει το αντίκτυπο στην τάξη. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τα εργαλεία του λογισμικού όπως το φακό ή/και την κουρτίνα για

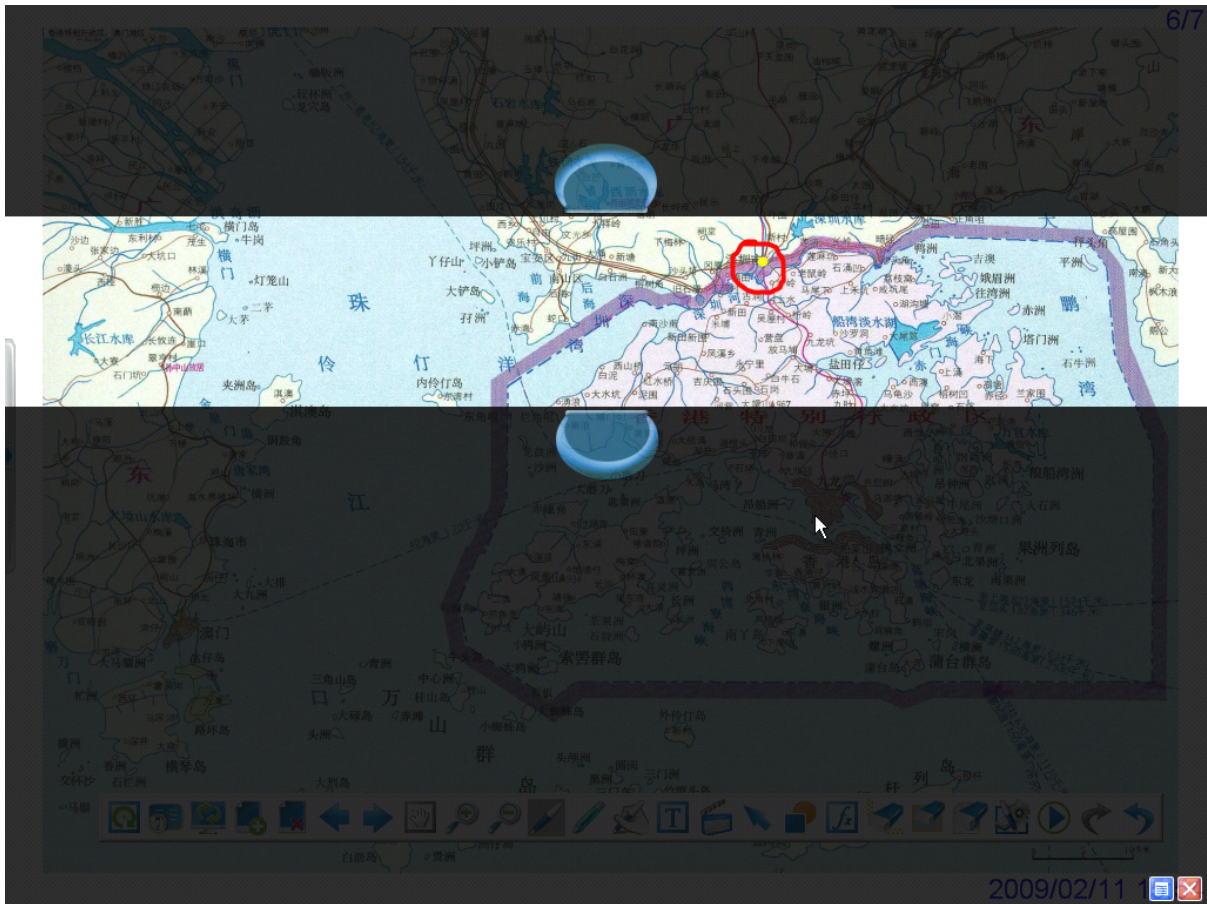
να μπλοκάρετε αποτελεσματικά τη διάταξη της σελίδας, να εμφανίσουμε το συγκεκριμένο τμήμα του περιεχομένου που απαιτείται να εξηγηθεί (όπως δείχνει η παρακάτω εικόνα), με τον τρόπο αυτό, οι μαθητές μπορούν να εστιάσουν την προσοχή τους σε συγκεκριμένη περιοχή, αυξάνοντας σημαντικά την αποτελεσματικότητα της μελέτης.



τα εργαλεία του προβολέα εστιάζουν τη προσοχή σε μια συγκεκριμένη περιοχή

Τρόπος χρήσης του φακού:

- 1) πατήστε [εργαλείο] → [προβολέας] στο μενού [εκκίνηση]
- 2) πιέστε στη γκρι περιοχή του φακού με τη γραφίδα σήματος και σύρετε την, η θέση εμφάνισης του κυκλικού οπτικού παραθύρου μπορεί να ρυθμιστεί με τον τρόπο αυτό
- 3) πιέστε στο κυκλικό μπλε περιθώριο με τη γραφίδα σήματος και σύρετε την, το μέγεθος του κυκλικού οπτικού παραθύρου μπορεί να ρυθμιστεί με τον τρόπο αυτό
- 4) πατήστε το μπλε κουμπί στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης με τη γραφίδα σήματος, στη συνέχεια μπορείτε να ρυθμίσετε τη διαφάνεια ενός φακού και το σχήμα του οπτικού παραθύρου, κ.λπ., πατήστε το κόκκινο κουμπί για να σβήσετε το φακό.



εργαλεία κουρτίνας - συγκεντρώνουν τη προσοχή, ενισχύστε την ατμόσφαιρα διδασκαλίας

Τρόπος χρήσης της κουρτίνας:

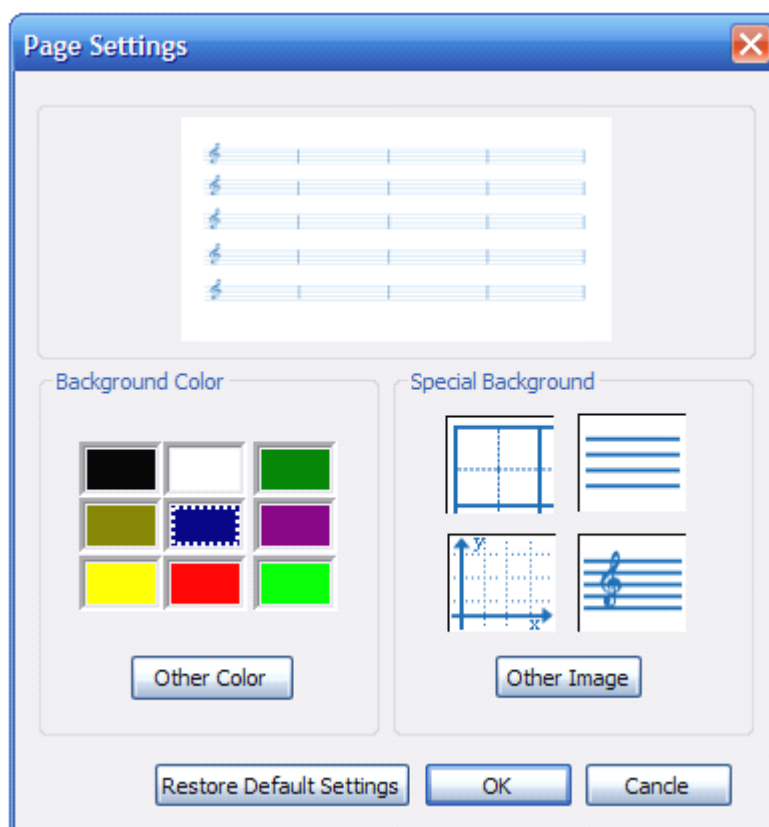
- 1) πατήστε [εργαλείο] → [προβολέας] στο μενού [εκκίνηση]
- 2) πιέστε στη μαύρη περιοχή της κουρτίνας με τη γραφίδα σήματος και σύρετε την, η θέση εμφάνισης ολόκληρης της κουρτίνας μπορεί να ρυθμιστεί με τον τρόπο αυτό
- 3) πιέστε στο επάνω (ή στο κάτω) χερούλι στην κουρτίνα με τη γραφίδα σήματος, το επάνω (ή το κάτω) μισό της κουρτίνας μπορεί να κινηθεί προς τα επάνω (ή προς τα κάτω)
- 4) πατήστε το μπλε κουμπί στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης με τη γραφίδα σήματος, μπορείτε να αλλάξετε το επάνω και κάτω τράβηγμα σε αριστερό και δεξιό τράβηγμα, πατήστε το δεξιό κουμπί για να απενεργοποιήσετε την κουρτίνα.

➤ Εφαρμογή 2: Μετασχηματισμός φόντου

Στην παραδοσιακή πρωτοβάθμια και δευτεροβάθμια εκπαίδευση, κατά την παράδοση μαθημάτων οι καθηγητές μπορούν ανάλογα με τις μεθόδους τους, να σχεδιάσουν διάφορα φόντα στον μαυροπίνακα για διδασκαλία, για παράδειγμα, οι καθηγητές μουσικής πρέπει να σχεδιάσουν πράγματα στο μαυροπίνακα, οι καθηγητές των Αγγλικών πρέπει να σχεδιάσουν πλέγματα τεσσάρων γραμμών ενώ οι καθηγητές Κινέζικων πρέπει να σχεδιάσουν πλαίσια “田”, κ.λπ. Αυτά τα είδη της εργασίας προετοιμασίας στην τάξη μπορεί να απαιτήσουν αρκετό χρόνο και ενέργεια. Ενώ εκμεταλλεύονται τη λειτουργία του μετασχηματισμού φόντου του λογισμικού EWB, οι δάσκαλοι μπορούν να επιτύχουν μια ποικιλία μεθόδων διδασκαλίας, γρήγορα και εξυπηρετικά.

Τρόπος μετασχηματισμού του φόντου:

- 1) κάντε δεξιό κλικ στην επιφάνεια εργασίας, εμφανίζεται η μπάρα του μενού «Ρυθμίσεις σελίδας»
- 2) στις «Ρυθμίσεις σελίδας», μπορείτε να επιλέξετε μια ποικιλία διαφορετικών φόντων ανάλογα με τις ανάγκες του μαθήματος: μονόχρωμο φόντο, φόντο εικόνας, πλέγμα "田", Αγγλικά, χαρακτήρες συμπλήρωσης γραφής, προσωπικό, δικτύωμα κρυστάλλου, συντεταγμένη, κ.λπ. στην επιλογή φωτογραφίας φόντου, θα πρέπει να πατήσετε «Άλλη εικόνα» και στη συνέχεια επιλέξτε την εικόνα στις πηγές του υπολογιστή
- 3) μπορείτε επίσης να επιλέξετε οποιοδήποτε χρώμα ως χρώμα φόντου από την πτυσσόμενη λίστα χρωμάτων ανάλογα με τις απαιτήσεις του θέματος.



Εφαρμογή της εικόνας φόντου

The image shows a digital musical score editor. It features five horizontal staves, each with a treble clef and four measures. A vertical scrollbar is positioned to the left of the staves. Below the staves is a toolbar containing various icons for editing, such as undo, redo, copy, paste, and eraser.

Εφφέ μετά την εφαρμογή του φόντου

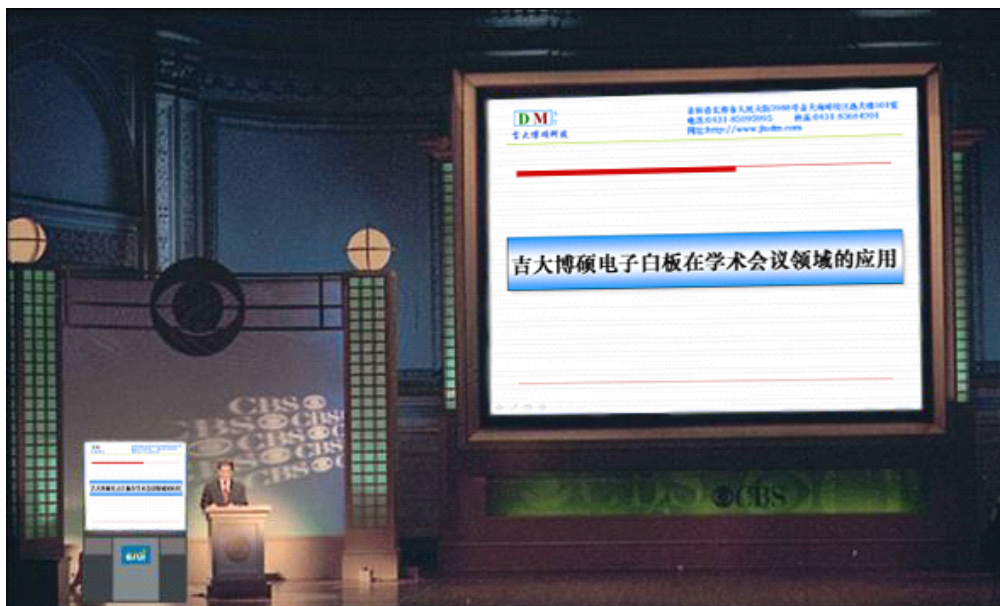
2009/02/10 11:33

4.3.2 Συζήτηση συνάντησης

Συνήθως στις συζητήσεις των εταιρικών συναντήσεων ή σε περιπτώσεις όπως μιας δημόσιας διάλεξης σε ακαδημαϊκά πεδία, η εφαρμογή αναπαραγωγής πολυμέσων θα χρησιμοποιηθεί συνήθως για την εμφάνιση και την επεξήγηση των PPT. Από προηγούμενη εμπειρία, ο ομιλητής δεν θα πρέπει μόνο να δίνει εξηγήσεις μπροστά από την οθόνη του προβολέα, αλλά θα πρέπει επίσης να χειρίζεται τον υπολογιστή, να πηγαίνει εμπρός πίσω, κάτι που σπαταλά πολύ χρόνο και επηρεάζει το αποτέλεσμα της επεξήγησης. Ενώ μέσω της χρήσης του ηλεκτρονικού πίνακα Scola σειράς DM 4600, τέτοια προβλήματα μπορούν να επιλυθούν πλήρως. Ο ομιλητής μπορεί να ελέγξει τα πάντα με άνεση ενώ στέκεται μπροστά από τον πίνακα κρατώντας απλά μια γραφίδα σήματος. Η ακόλουθη εικόνα δείχνει τη λύση της εφαρμογής του ηλεκτρονικού πίνακα Scola σειράς DM4600 σε συζητήσεις συναντήσεων και ακαδημαϊκές αναφορές και άλλα πεδία.



Λύση αίθουσας σύσκεψης



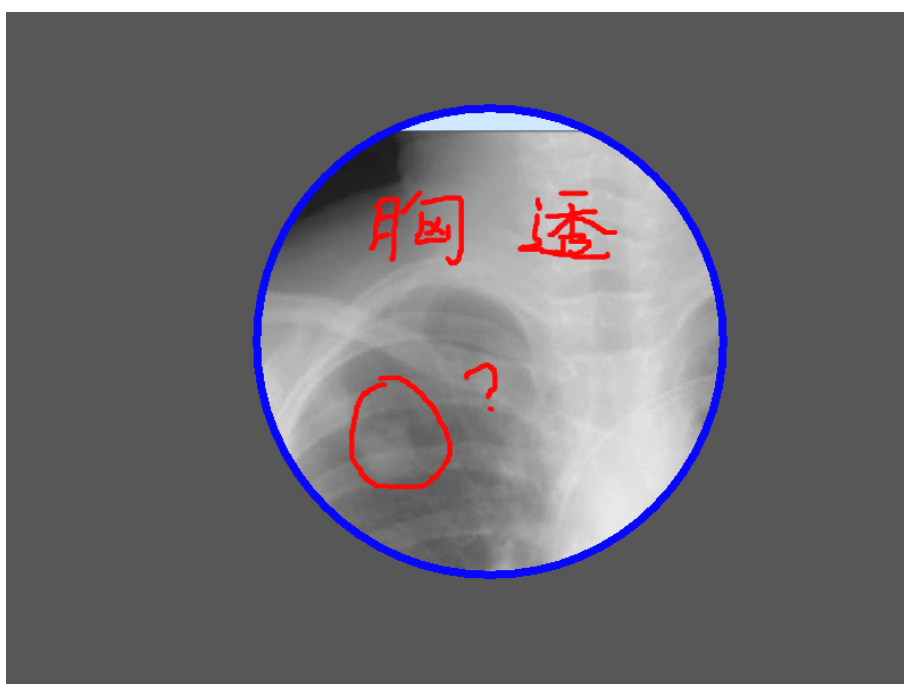
Λύση ακαδημαϊκής αίθουσας (1)



Λύση ακαδημαϊκής αίθουσας (2)

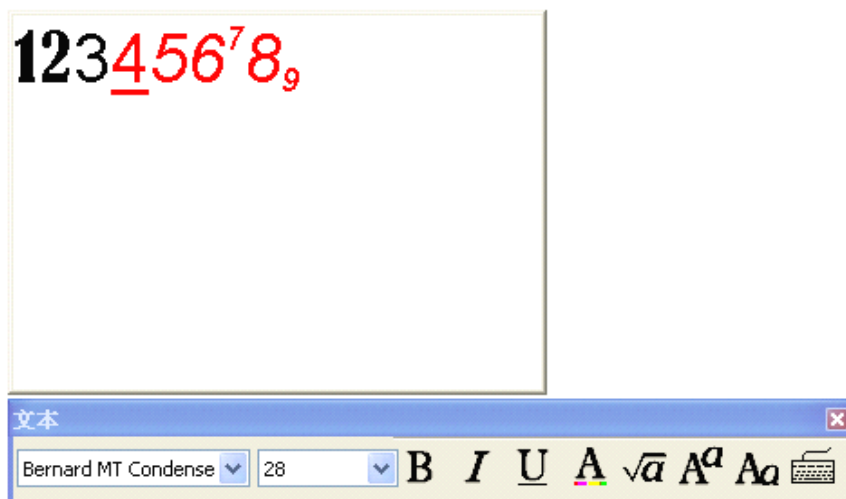
4.3.3 Τηλε-ιατρική

Επιτρέψτε την εφαρμογή της απομακρυσμένης ιατρικής διαβούλευσης μεταξύ διαφόρων νοσοκομείων (και) σε διαφορετικές περιοχές μέσω των λειτουργιών απομακρυσμένης διάδρασης του ηλεκτρονικού πίνακα και δικτυακής συνάντησης. Με την απομακρυσμένη διάδραση, ένας γιατρός μπορεί να συζητήσει την κατάσταση των ασθενών ανάλογα με το σχετικό ιστορικό της περίπτωσης με γιατρούς σε διάφορες περιοχές, υλοποιώντας έτσι τη συμπλήρωση του ιατρικού επιπέδου και την κοινή χρήση μεσαίων πηγών, έτσι ώστε οι ασθενείς να μπορούν να έχουν φροντίδα πολλαπλών απόψεων και υψηλού επιπέδου.



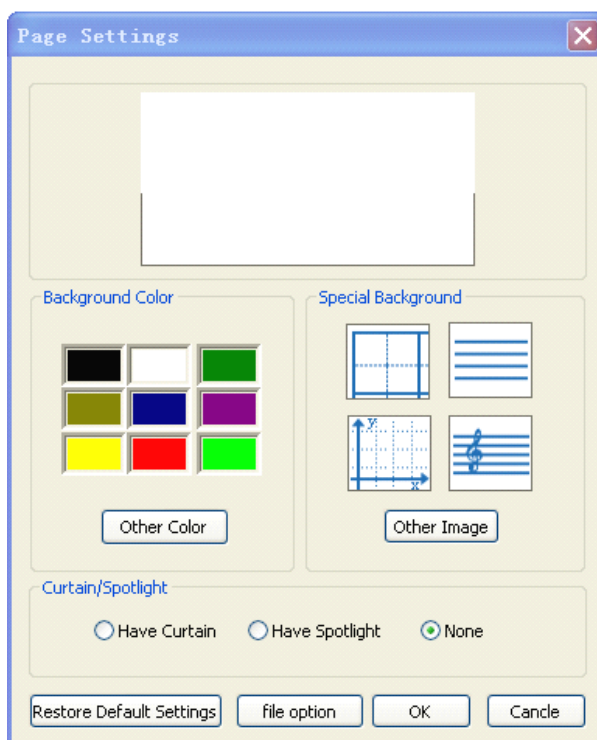
Κεφάλαιο 3 Συμπλήρωμα

1 Μεταβολή ενός μονού πλαισίου κειμένου σε πολλαπλά πλαίσια κειμένων



Το στυλ ενός μονού χαρακτήρα ή επί μέρους χαρακτήρων μπορεί να αλλάξει και να προστεθούν εκθέτες και υποδείκτες.

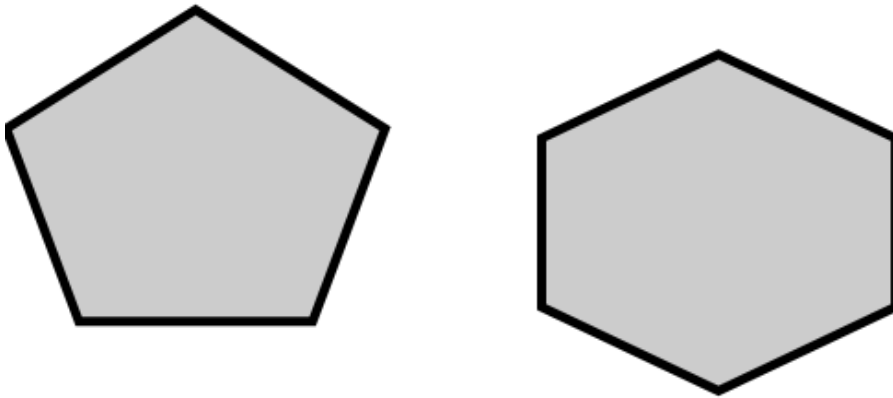
2 Η κουρτίνα σχεδίασης και ο προβολέας μπορούν να αποθηκευτούν στην τρέχουσα σελίδα και να εμφανιστούν αυτόματα κατά την παρουσίαση.



Η κουρτίνα σχεδίασης και ο προβολέας μπορούν να ρυθμιστούν στην τρέχουσα σελίδα. Η κουρτίνα

σχεδίασης ή ο προβολέας εμφανίζονται ανάλογα με τις ρυθμίσεις σας ενώ αναπαράγετε προς τα πίσω και δεν εμφανίζονται ενώ προχωράτε προς τα εμπρός.

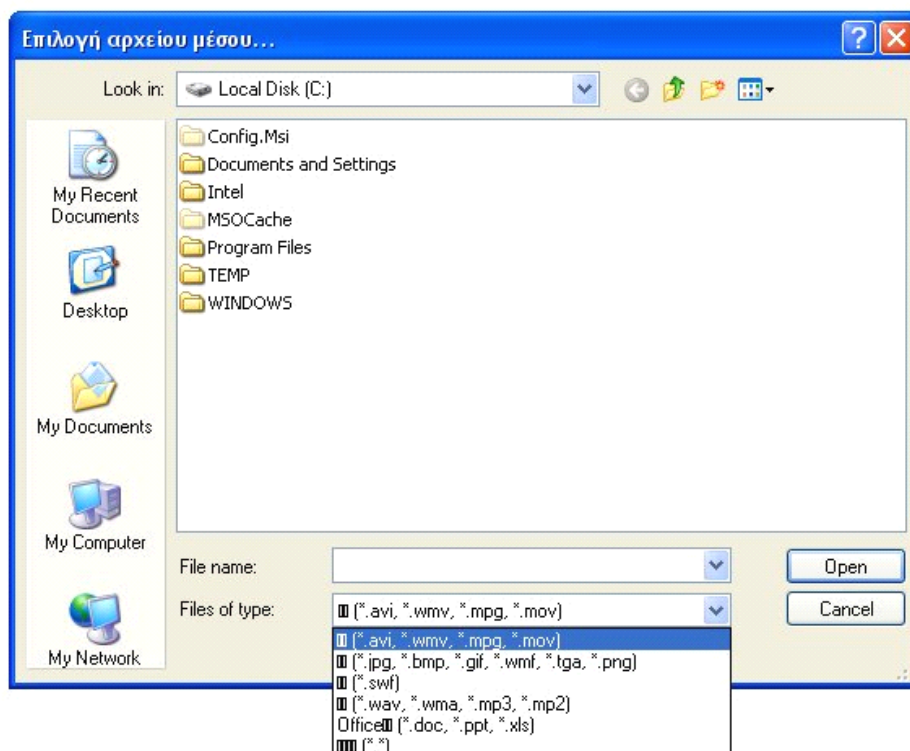
3 Προσθήκη πεντάγωνου και εξαγώνου



4 Προσθήκη λειτουργίας υπερσυνδέσμου



Όμοια με την προηγούμενη διαδικασία αναπαραγωγής βίντεο, ο διαχειριστής αρχείων θα εμφανιστεί μετά το πάτημα του κουμπιού, έτσι ώστε να μπορεί να επιλεγεί το αντίστοιχο αρχείο.



Έχει προστεθεί ένα φίλτρο αρχείου εγγράφου office στο πτυσσόμενο πλαίσιο του τύπου του αρχείου, έτσι ώστε να μπορούν να επιλεγθούν έγγραφα τύπου office. Σύρετέ το στον λευκό πίνακα. Διαφορετικοί τύποι αντιστοιχούν σε διαφορετικά εικονίδια.



word



ppt



xls

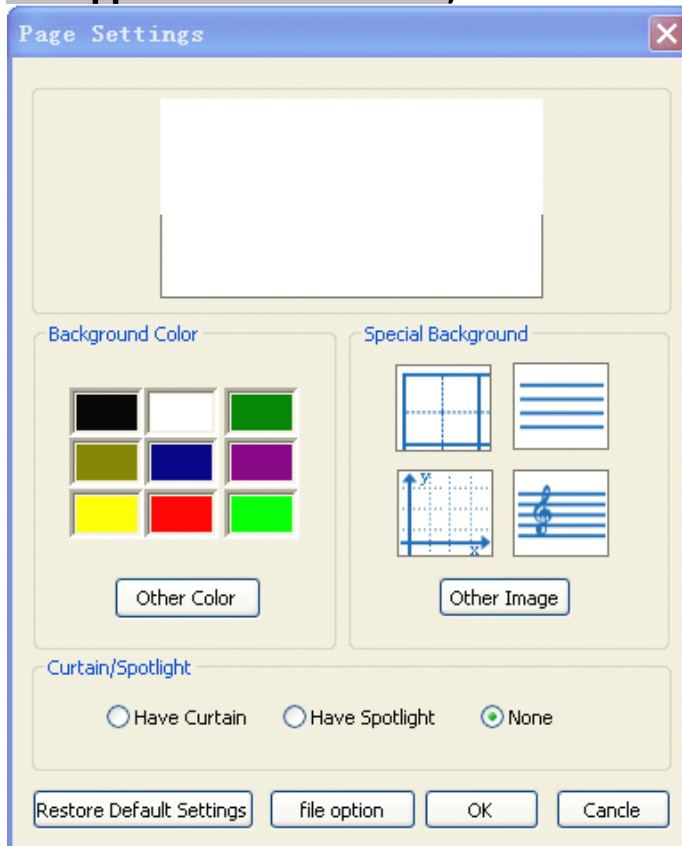
Επιπλέον, στο δεξιό κλικ του ποντικιού περιέχεται ο υπερσύνδεσμος internet.

Συμπληρώστε το website, σύρετέ το και ρίξτε το στη σελίδα.

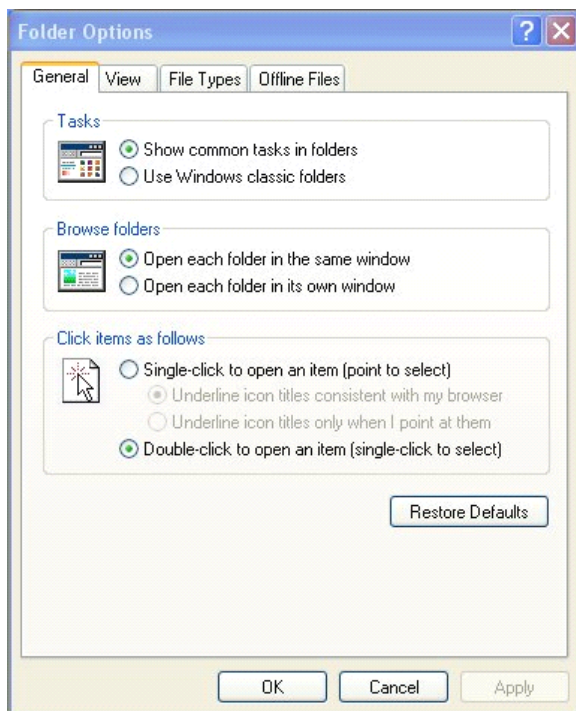
Input URL or path of file

<http://www.baidu.com>



5 Προσθήκη κουμπιού “επιλογής αρχείου” στη διαμόρφωση σελίδας, ενεργοποίηση λειτουργία διπλού κλικ ποντικιού,

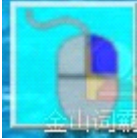
Εμφανίζονται τα ακόλουθα όταν πατηθεί η “επιλογή του αρχείου”: “File Option”.



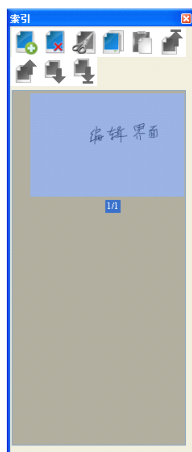
Επιλογή λειτουργίας μονού-click ή διπλού-click για να ανοίξει ένα αντικείμενο.

6 Ενεργοποίηση δεξιού κλικ ποντικιού, προσθήκη.

Εικονίδιο ενεργοποίησης "Δεξιού Κλικ"



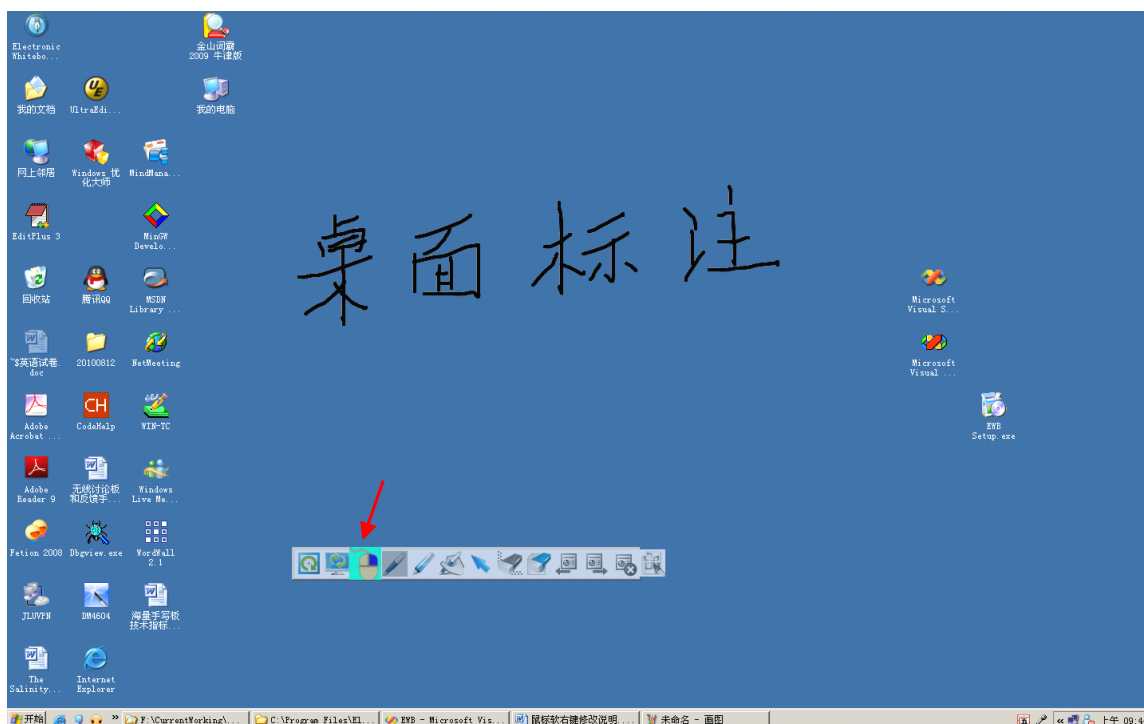
"Απλό κλικ στο εικονίδιο, για να επιλέξετε μεταξύ της λειτουργίας αριστερού κλικ και δεξιού κλικ ποντικιού"

Εμφάνιση του εικονιδίου ενεργοποίησης "Δεξιού Κλικ" πάνω στην Επιφάνεια Εργασίας**Εμφάνιση του εικονιδίου ενεργοποίησης "Δεξιού Κλικ" πάνω στην Γραμμή Εργαλείων**

编辑界面



Εμφάνιση του εικονιδίου ενεργοποίησης “Δεξιού Κλικ” πάνω στην Γραμμή Εργαλείων



Παράρτημα

Αντικατάσταση της μπαταρίας στην ηλεκτρονική γραφίδα

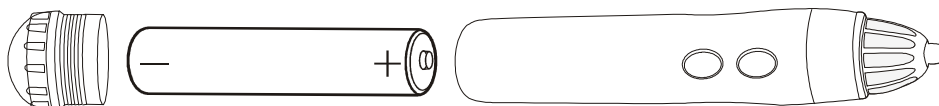
Όταν η μπαταρία στην ηλεκτρονική γραφίδα χάσει την ισχύ της, αντικαταστήστε την το συντομότερο δυνατόν, διαφορετικά θα επηρεαστεί η απόδοση της ηλεκτρονικής γραφίδας. Για αναλυτική περιγραφή της αντικατάστασης της μπαταρίας, ανατρέξτε στην “Εισαγωγή μπαταρίας (Αντικατάσταση)”.

- Αφαιρέστε αμέσως τη χρησιμοποιημένη μπαταρία και απορρίψτε την σύμφωνα με την τοπική νομοθεσία και τους κανονισμούς.

Αντικατάσταση μπαταρίας

1. Κατεβάστε (βάλτε προς τα πίσω) το κάλυμμα της μπαταρίας. Κατά την επανατοποθέτηση του καλύμματος, ακολουθήστε τα βήματα με την αντίστροφη σειρά.
2. Εισάγετε (αντικαταστήστε) την μπαταρία και στη συνέχεια τοποθετήστε πάλι το κάλυμμα. Χρησιμοποιήστε αλκαλικές μπαταρίες AA (#5) και βεβαιωθείτε ότι τα ηλεκτρόδια της μπαταρίας είναι σωστά.

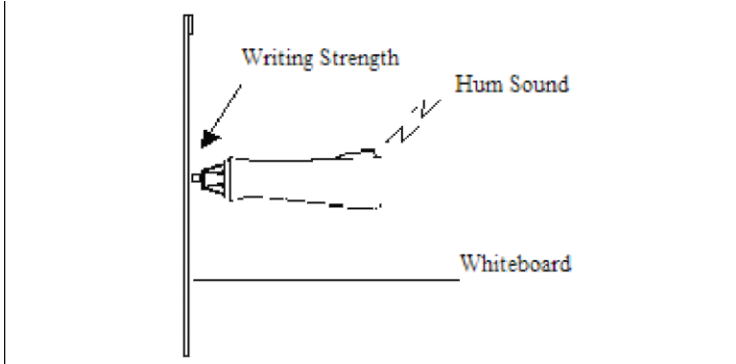
Αντικατάσταση μπαταρίας



Επίλυση Προβλημάτων

Όταν πιστεύετε ότι υπάρχει ένα πρόβλημα, ακολουθήστε τα επόμενα βήματα του πίνακα. Εάν το πρόβλημα εξακολουθεί να μην μπορεί να επιλυθεί, επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο.

Προβλήματα	Πιθανές αιτίες και λύσεις	Σελίδα
Ο υπολογιστής δεν αναγνωρίζει τον πίνακα	<ul style="list-style-type: none"> • δεν υπάρχει τροφοδοσία ρεύματος του ηλεκτρονικού πίνακα → ενεργοποιήστε την τροφοδοσία ρεύματος του ηλεκτρονικού πίνακα • το καλώδιο USB δεν είναι συνδεδεμένο → συνδέστε σωστά το καλώδιο USB 	19-20
Δεν μπορεί να ανιχνευθεί σωστά η θέση της ηλεκτρονικής γραφίδας	<ul style="list-style-type: none"> • η θέση του ηλεκτρονικού πίνακα ή του προβολέα έχει αλλάξει • η προσέγγιση ή η απόκριση της ανάλυσης του προβολέα έχει αλλάξει → πραγματοποιήστε εκ νέου βαθμονόμηση 	22
	<ul style="list-style-type: none"> • η ηλεκτρονική γραφίδα κρατιέται σε συγκεκριμένη γωνία • Το ηλιακό φως ή το έντονο φως χτυπά απευθείας επάνω στην οθόνη • το τηλεχειριστήριο σημαδεύει το δέκτη του πίνακα • Η πλαϊνή πρόσοψη του πίνακα είναι κοντά στον τοίχο ή η πάνω πλευρά του είναι κοντά στο ταβάνι • Ο πίνακας είναι τοποθετημένος κοντά σε αεραγωγούς κλιματισμού • Μια τηλεόραση πλάσματος χρησιμοποιείται κοντά στον πίνακα • Ο δέκτης του πίνακα είναι καλυμμένος • Ο πομπός της ηλεκτρονικής γραφίδας είναι καλυμμένος με το χέρι σας • Δύο ή περισσότερες ηλεκτρονικές γραφίδες χρησιμοποιούνται ταυτόχρονα <p>→ Ελέγξτε εάν το πρόβλημα προκαλείται από τους παραπάνω λόγους. Εάν το πρόβλημα της μετατόπισης δεν προκαλείται από τους παραπάνω αναφερόμενους λόγους, εκτελέστε εκ νέου τη βαθμονόμηση.</p>	23
Η οθόνη του υπολογιστή εμφανίζει "χαμηλή χωρητικότητα μπαταρίας!! Αντικαταστήστε τη μπαταρία της ηλεκτρονικής γραφίδας το συντομότερο δυνατόν."	→ Αντικαταστήστε τη μπαταρία της ηλεκτρονικής γραφίδας που εμφανίζει αυτή την πληροφορία.	11, 78
Πως να επεκτείνετε τη διάρκεια ζωής της μπαταρίας της γραφίδας σήματος;	→ Αφαιρέστε τη μπαταρία εάν η γραφίδα σήματος δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.	
Ποιά είναι η διαφορά μεταξύ της δημιουργίας ενός εγγράφου και της δημιουργίας μιας νέας σελίδας;	Για τον ηλεκτρονικό πίνακα DM 4600, κάθε έγγραφο μπορεί να αποτελείται από ένα αριθμό σελίδων. Για το λόγο αυτό, η δημιουργία ενός νέου εγγράφου είναι όμοια με το άνοιγμα ενός νέου αρχείου χαρτιού, και η δημιουργία μιας νέας σελίδας είναι όμοια με την τοποθέτηση μιας νέας σελίδας στο αρχείο χαρτιού.	

<p>Πως να χρησιμοποιήσετε σωστά τη γραφίδα σήματος;</p>	<p>Όταν χρησιμοποιείτε τη γραφίδα σήματος, οι χρήστες μπορούν να ανατρέξουν στην εικόνα 1 παρακάτω.</p> <p>1. Σημειώστε τους τρεις ακόλουθους τρόπους:</p> <p>α. Όταν γράφετε στον πίνακα με την πένα σήματος, απαιτείται η κατάλληλη δύναμη γραφής για να διασφαλιστεί ότι το σήμα που αποστέλλεται από τα σήματα γραφής (απαιτείται μόνο όταν το ανθρώπινο αυτί πιέζει κοντά στη γραφίδα, μπορεί να ακουστεί ένας ελαφρύς βόμβος κατά τη διαδικασία γραφής).</p> <p>β. Όταν γράφετε στον πίνακα με την πένα σήματος, προσπαθήστε να διασφαλίσετε ότι η γραφίδα είναι κάθετη στον πίνακα (εντός $\pm 15^\circ$).</p> <p>γ. Όταν γράφετε στον πίνακα με την πένα σήματος, το δάχτυλό που κρατά τη γραφίδα δεν θα πρέπει να πάει πέρα από το χρωματιστό δαχτυλίδι της γραφίδας, για να διασφαλιστεί ότι τα σήματα γραφής που αποστέλλονται από τη γραφίδα, δεν θα καλύπτονται.</p>  <p>Εικόνα 1: Χρησιμοποιήστε κατάλληλα τη γραφίδα σήματος</p>	<p>23</p>
<p>Τι θα πρέπει να κάνετε όταν εμφανίζεται "σφάλμα σύνδεσης, δεν βρέθηκε ο κατάλληλος εξοπλισμός"</p>	<p>1. ελέγξτε εάν η ενδεικτική λυχνία του υλικού είναι αναμμένη (εάν όχι, ελέγξτε την εγκατάσταση του υλικού)</p> <p>2. ελέγξτε εάν η σύνδεση των γραμμών δεδομένων με τη διεπαφή δεδομένων είναι σωστή και σταθερή</p> <p>3. συνδέστε με το χέρι το υλικό</p>	<p>19</p>
<p>Η γραφίδα σήματος στέλνει πάντα σήματα</p>	<p>Επικοινωνήστε με τον προμηθευτή.</p>	

Εξυπηρέτηση μετά την πώληση και Τεχνική υποστήριξη

Οδηγός εξυπηρέτησης μετά την πώληση

Τεχνικοί παράμετροι

1. Μέγιστη επιφάνεια γραφής: 2,0m x 3,0m
2. Ταχύτητα ανίχνευσης συστήματος: > 3m/s
3. Απόκριση ανάλυσης συστήματος: 0,1mm
4. Θερμοκρασία λειτουργίας συστήματος: -4°C~40°C
5. Ώρες συνεχούς λειτουργίας της γραφίδας σήματος: πάνω από 2.000 ώρες (1,5V AA αλκαλικές μπαταρίες)

Οδηγός συντήρησης

1. Η περίοδος εγγύησης του προϊόντος είναι τρία (3) χρόνια. Εάν προκύψει κάποιο φυσικό ελάττωμα (που δεν προκαλείται από ανθρώπινη ζημιά ή ακατάλληλη χρήση) εμφανιστεί στο προϊόν κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο και η εταιρεία θα το επισκευάσει δωρεάν.
2. Για βλάβες που εμφανίζονται μετά την περίοδο εγγύησης ή για βλάβες που προκαλούνται από τη λειτουργία ή ακατάλληλη χρήση κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, η εταιρεία θα είναι υπεύθυνη για την επισκευή χρεώνοντας παράλληλα το απαιτούμενο κόστος συντήρησης.
3. Κατά τη διάρκεια της εφαρμογής, οι χρήστες δεν επιτρέπεται να αποσυναρμολογήσετε τον ηλεκτρονικό πίνακα DM 4600 χωρίς έγκριση, διαφορετικά, η εταιρεία δεν θα είναι υπεύθυνη για την επισκευή.
4. Οι χρήστες θα πρέπει να επιστρέψουν έγκαιρα την κάρτα εγγύησης στην εταιρεία, διαφορετικά η εταιρεία δεν θα είναι υπεύθυνη για την επισκευή εγγύησης.

Τεχνική υποστήριξη

Επικοινωνήστε μαζί μας μέσω του ακόλουθου τρόπου για να λάβετε τεχνική υποστήριξη εάν εμφανιστούν προβλήματα κατά τη διάρκεια της λειτουργίας.

Διαθέστε μας τις ακόλουθες πληροφορίες όταν καλείτε:

1. χρόνος και τρόπος αγοράς του προϊόντος και διάθεση της απόδειξης
2. όνομα προϊόντος και μοντέλο
3. μήνυμα σφάλματος προϊόντος

Σας ευχαριστούμε για την επιλογή και τη χρήση του ηλεκτρονικού πίνακα σειράς DM 4600!