



"

(Multimedia)"

2

2009



1.		μ	(Job Profile).....	3
2.		μ	(Task Analysis)	4
3.			5
	3.1	μ	6
		3.1.1	6
)	6
)	μ	6
)	6
)	7
		3.1.2	7
	3.2	μ	9
		3.2.1	9
)	9
)	μ	9
)	9
)	10
		3.2.2	10
4.			12
	12
	16

-

12. μ (- μ μ - μ , μ μ μ μ (DIRECTOR - TOOLBOOK),

4.

1. N μ μ 10100110 16- μ μ .
2. ASCII;
3. bytes μ μ ;
4. ;
5. object μμ ;
6. μ , . . MS Word;
7. (μ) , μ μ
8. μ μμ Windows ; μ (. 64),
9. μ μ G3 Jan, μ Total ;
10. μ μ ;
11. μ μ μ μ ;
12. μ μ μμ μ ;
13. μ μ ;
14. μ μ (stack).
15. (sequential) μ (random);
16. μμ ;
17. « » (properties) «μ » (methods) μ μμ μ ;
18. « μ » (queries) μ μ ;
19. « » « » DOS;
20. Autoexec.bat, Config.sys μ ;
21. o o system.ini windows;
22. μ μ ;
23. command.com μ μ DOS;
24. DOS μ μ 5 μμ
25. A μ μ UNIX;
26. (kernel) UNIX;
27. « μ μ » ;
28. μ μ μ UNIX μ ;
29. μ μ μ μ output μ ;
30. μ μ μ , μ μ
31. μ μ μ Unix; μ point-to-point
32. μ μ μ broadcasting.

33. μ μ ;
34. .25;
35. ISDN (Integrated Services Digital Network);
36. ATDM (Asynchronous Time Division Multiplexer) STDM (Synchronous Time Division Multiplexer);
37. IEEE Standard 802.
38. IEEE standard 802
39. T RAM μ μ ;
40. ;
41. μ μ / ;
42. μ μ ;
43. μ μ , , μ
44. μ μ μ ;
45. interpreter compiler;
46. μ μ ;
47. μ μ Rom Ram;
48. interrupt;
49. μ real time;
50. μ (styles) (templates) μ ;
51. μ μ μ «
52. » (Print Preview) $\mu\mu$ μ . μ μ μ μ
53. μ μ μ μ ;
54. μ μ μ .
55. μ μ μ μ ;
56. μ If; (. ≥ 10 , ≤ 12.5) μ AND
57. μ μ μ μ (x,y) $\mu\mu$
58. (. EXCEL);
59. μ μ μ μ
60. (pivot Table);
61. μ .
62. μ μ $\mu\mu$ μ ; μ μ
63. μ ;
64. $\mu\mu$ μ μ μ μ μ ;
65. μ μ μ ;
66. “ μ μ $\mu\mu$ μ ” “ μ μ μ $\mu\mu$ μ ”;
67. μ μ μ μ $\mu\mu$ μ ;
68. « μ » « μ ».

100. μ - drwxrwxrwx μ
101. μ (process). μ μ μ
102. Unix. μ μ μ Unix
103. μ . simplex, half-duplex full-duplex ;
104. CSMA / CD.
105. Token Bus.
106. Token Ring.
107. μ .
108. repeater () bridge (); μ ; μ .
109. μ μ μ μ μ ;
110. CACHE MEMORY;
111. μ ;
112. /O bus;
113. Contr ller;
114. μ μ μ μ μ word, μ μ
- del_to_end μ μ μ μ alt+E ;
115. μ μ μ μ (. WORD) ;
116. μ μ ;
117. μ μ μ ;
118. 118. μ μ () μ
- μ ;
119. (class) μ μ (instance)
- μ « μ μ -Referential Integrity»; μ .
120. μ « μ μ -Referential Integrity»; μ .
121. μ .
122. paging μ page fault;
123. μ μ μ μ (dynamic allocation);
124. , μ DOS, fdisk format.
125. μ (Registry)
- Windows 9x- windows NT.
126. Active Directory;
127. modem ; (μ μ) ;
128. μ μ FDDI (Fiber Distributed Data Interface).
129. gateway (), router (μ) protocol converter (μ) ;

- 1.
- 2.
3. μ μ μ ;
4. MIDI;
5. T sequencing programs;
6. MIDI.
7. μ MIDI;
8. MIDI Interface;
9. MIDI ;
10. μ , ;
11. μ Wave.
12. μ (bitmap);
13. μ μ μ bitmap (bytes), 100x100 pixels,
- :
-) true-color
-) grayscale;
14. μ (bitmap)
- μ , ,
15. μ ;
16. Video; μ μ μ
- video.
17. « μ » « μ »;
18. μ (Navigation Maps);
19. μ ;
20. Component video μ ;
21. Composite μ video;
22. CDs;
23. CD-DA;
24. Macintosh HFS ;
25. video
26. ;
27. μ μ VGA
28. μ variant μ Visual Basic;
29. « μ » « μ » Visual Basic;
30. menu editor μ ;
31. μ μ μ μ μ μ
- μ μ (Visual Basic).
32. μ μ «**Option Explicit**», Visual
- Basic;
33. μ μ μ μ «**Null**»
- μ «**Empty**»;
34. «**=**» «**Is**» Visual Basic;
35. μμ ;

69. μ bytes μ μ μ
 4
 μ 16 bit
 μ 44 Hz
 0,5 min
 70. « , (Audio Codec)».
 71. μ μ (PCM); μ μ
 72. μ WaveTables; μ μ
 ;
 73. MIDI
 74. μ μ $\mu\mu$;
 μ
 75. μ
 76. «Echo» «Reverb».
 77. Envelope, Equalizer, Normalize
 78. Fade In/Out, Shift Pitch, Tempo.
 79. μ (Audio Montage).
 80. bitmap μ , μ μ ;
 81. μ μ μ bitmap;
 82. ,
 83. bitmap;
 84. $\mu\mu$ (Adobe Photoshop);
 μ μ bitmap
 μ
 85. μ (μ , loosy) μ μ
 μ (,non loosy);
 86. μ JPEG; μ μ μ
 ;
 87. μ μ HSB μ $\mu\mu$
 .
 88. (Hardware)
 89. μ ,
 μ
 90. μ μ μ μ
 91. μ bitmap graphics μ vector graphics;
 92. μ μ μ (. . . 3d
 μ Studio).
 93. «key frames» «tweening» μ
 μ (animation).
 94. μ cell animation path animation;
 μ
 95. μ (surface mapping) μ μ μ ;
 μ
 96. μ $\mu\mu$ (linear) μ $\mu\mu$ (non linear) μ ;
 video.

97. video), μ (preview video) (capture
98. "Transition Effect" video; μμ video; μ .
99. trimming (μ) cropping (μ),
100. μ video. (Superimposed clip) μ video;
101. μ video. (real time video
102. encoders); video μ
103. μ μ μ
104. μ / μ μ .
105. MPC (multimedia pc).
106. μ μ μ .
107. μ μ
108. CD-Mastering;
109. μ Linear PCM.
110. FM midi ;
111. μ μ ;
112. multisession CD.
113. μ ISO-9660;
114. CLV (constant linear velocity) μ
115. ; C V (constant angular velocity) μ
116. μ μ ;
117. timer Visual Basic; μ .
118. μ
119. μ μ Visual Basic. « (mouse events)», μ
- μ μ μ μ μ Visual Basic.
120. μ μ « , (properties)» « , (methodes)» μ μ Visual Basic.
121. μ μ menus μ .
122. «DataBound Grid control» μ Visual Basic;
123. μ Record Set Visual Basic;
124. μ ActiveX μ ;
125. μ .ocx μ Visual Basic;
126. μ Tooltip μ μ
- Visual Basic;
127. μ μ Public Private;
128. MDI Forms μ Visual Basic;
129. Progress bar Slider Visual Basic;
130. DDE μ μ Visual Basic;

131. Visual Basic, μ ;
132. «Inputbox» Visual Basic; μ .
133. (Statements) μ « ,Error andling»
- Visual Basic μ ;
134. μ «Format» Visual Basic.
135. «Input # ... » «Line Input #...» Visual Basic;
136. «Open» Visual Basic;
137. μ (Function) «RGB(...)»
- Visual Basic;
138. μ ;
139. (navigation maps);
140. storyboard;
141. μ μ μ μ .
142. μ μ μ
- μ ;
143. μ μ ;
144. buttons; buttons μ ;
145. fonts; fonts μ .
146. fonts μμ μ ;
147. μ ;
- μ .
148. 4 μ μ μ μ ;
149. μ Path Animation Toolbox;
- μ .
150. μ μ μ TOOLBOOK;
151. transition μ transition iris, μ μ
- μ ;
152. script clip video "assymetrix"
- "s1" ;
153. μ μ μ μ
- μ Toolbox;
154. μ script Director
- frame.
155. markers μμ μ Director;
156. μ (actor) cast score;
157. Play done script;
158. , (frame), μ ;
159. Tempo;
160. μ μ Toolbox Director;
161. μ .
- μ ;
162. ;
163. mp3 (MPEG Audio Layer) ;

164. . (Corel PhotoPaint, Adobe Photoshop, Micrografx Picture Publisher).
 165. Antialiasing Alpha channel
 166. . (Corel Draw, Adobe Illustrator, Micrografx Designer).
 167. (3d Modeling),
 168. (rendering)
 169. (lighting) (shading);
 170. video MPEG.
 171. video (Premiere).
 172. Kbytes video
 173. PAL, 16bit. 2 , 320 x 240
 174. ADPCM. (VTOC);
 175. CD-ROM CD-ROM XA;
 176. pits, lands channel bits; EFM
 177. « » (list box) Visual Basic; « » (combo box)
 178. DAO;
 179. Visual Basic .
 180. "shell" "doevents" Visual Basic;
 181. «For Each...in ...Next» «For ...To...Next »
 182. Visual Basic.

MIDI	
(Bitmap)	
Video	
(Animation)	

 183. MCI (MMSYSTEM.DLL).
 184. SND-SYNC, SND-ASYNC, SND-MEMORY, SND-NOSTOP.