

ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ ΓΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

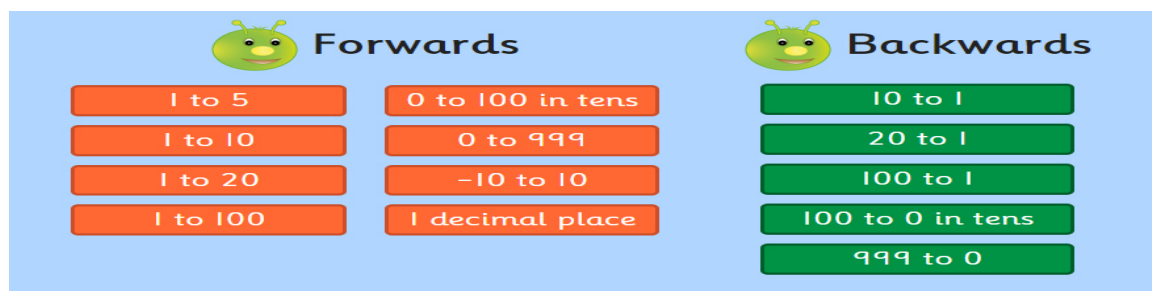
ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

ΤΑΞΗ Α' - Β'

1. Από την αρχική οθόνη επιλέγουμε «[Counting up to 10](#)». Τα παιδιά μετρούν τον αριθμό των θαλασσινών που εμφανίζονται στην οθόνη και επιλέγουν τον αντίστοιχο αριθμό από τη στήλη στα αριστερά.



2. [Διατάσσω τους αριθμούς](#). Τα παιδιά βάζουν τους αριθμούς σε σειρά αρχίζοντας από τον μικρότερο (Forwards) είτε από το μεγαλύτερο (backwards)



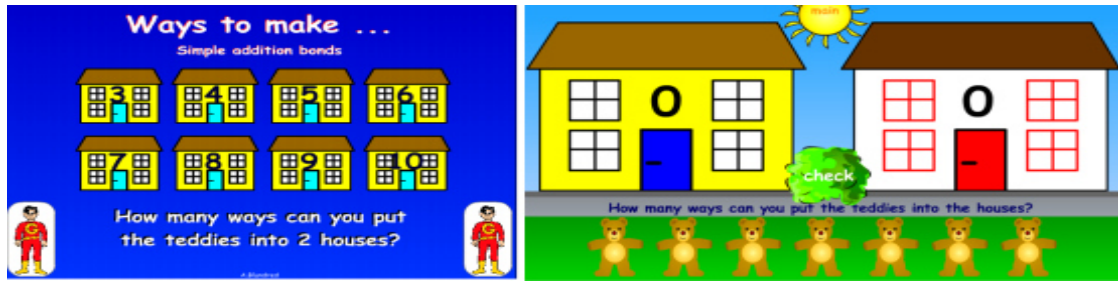
3. [Ψαρεύοντας διαφορές](#). Τα παιδιά υπολογίζουν τη διαφορά και επιλέγουν το αντίστοιχο ψαράκι.



4. [Ψαρεύοντας αθροίσματα](#). Τα παιδιά υπολογίζουν το άθροισμα και επιλέγουν το αντίστοιχο ψαράκι



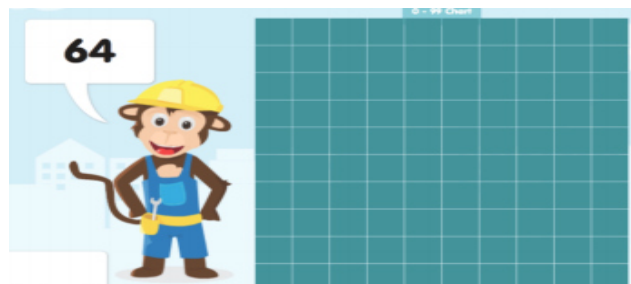
5. Αναλύοντας ένα αριθμό. Οι μαθητές επιλέγουν τον αριθμό που θα διαμοιραστεί και θα πρέπει να κατανεύμουν τα αρκουδάκια στα δύο σπίτια.



6. Ψαρεύοντας γινόμενα. Τα παιδιά υπολογίζουν τα γινόμενα και επιλέγουν το αντίστοιχο ψαράκι.



7. Ο Πίνακας της Εκατοντάδας. Τα παιδιά καλούνται να βρουν τον κάθε αριθμό στο πλέγμα.



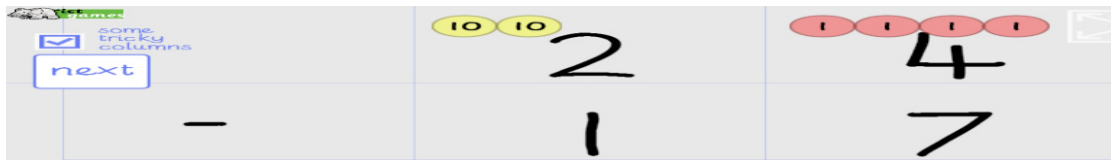
8. Ο πολλαπλασιασμός Ο εκπαιδευτικός επιλέγει μια αναπαράσταση από αυτές που παρουσιάζονται στο αριστερό πλαίσιο και καθορίζει τον αριθμό των αντικειμένων και τις φορές που παρουσιάζονται. ως επαναλαμβανόμενη πρόσθεση. Ο εκπαιδευτικός καλεί τα παιδιά να γράψουν μια μαθηματική πρόταση πρόσθεσης και μια μαθηματική πρόταση πολλαπλασιασμού για την εικόνα που παρουσιάζεται.
Σημείωση: Αν δεν βλέπετε την εικόνα, κάνετε κλικ στην φράση: Problems viewing this resource? Ενεργοποιείστε το flash και θα εμφανιστεί η παρακάτω εικόνα. Η εφαρμογή αυτή αξιοποιείται σε διαζώσης ή σύγχρονη διδασκαλία. Δεν προσφέρεται για ασύγχρονη.



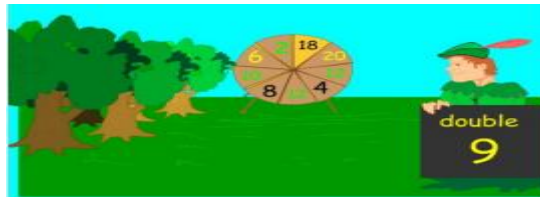
9. Δημιουργώντας αριθμούς από τα μέρη τους. Τα επίπεδα 1 - 4 περιλαμβάνουν πρόσθεση αριθμών μέχρι το 20. Τα παιδιά φτιάχνουν το άθροισμα που αναγράφεται στο κουτί πάνω δεξιά, πατώντας συνεχόμενα τετράγωνα, μέχρι να αποκαλυφθεί η εικόνα που κρύβεται κάτω από τα τετράγωνα. (Θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε φυλλομετρητή Internet Explorer)



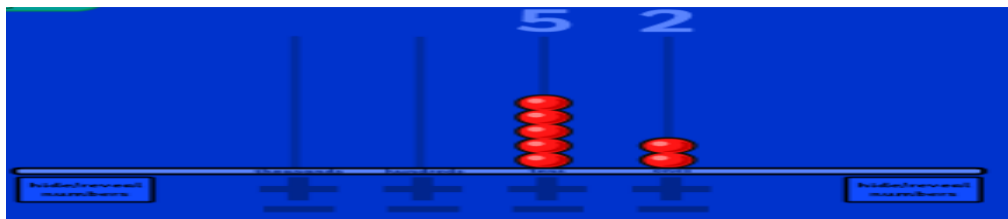
10. ΑΦΑΙΡΕΣΗ. Οι μαθητές αφαιρούν αριθμούς διψήφιους



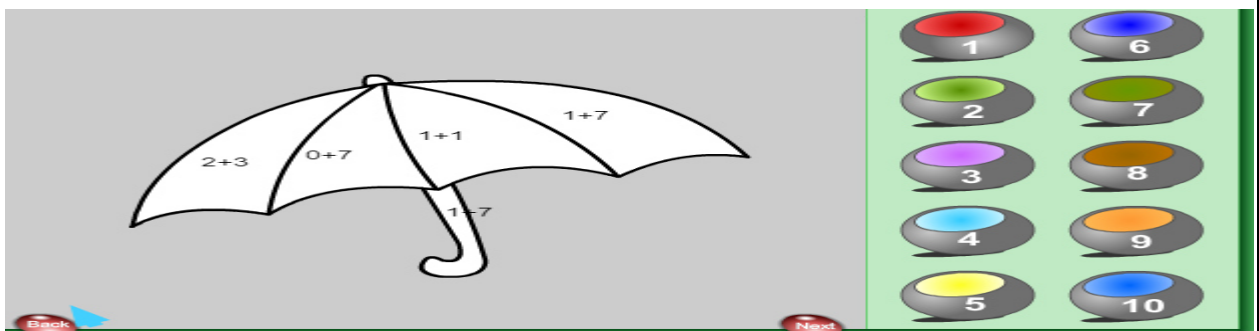
11. Το διπλάσιο. Τα παιδιά βρίσκουν το διπλάσιο του αριθμού που αναγράφεται στο κουτί.



12. Θεσιακή αξία. Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για αναπαράσταση αριθμών με κατακόρυφο αριθμητήριο.

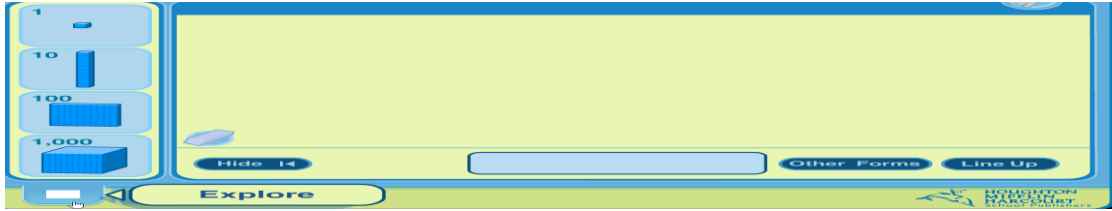


13. Προσθέτω ζωγραφίζοντας. Τα παιδιά εξασκούνται στις προσθέσεις μέχρι το 10 επιλέγοντας το κατάλληλο χρώμα.



14.

[Σχηματίζω αριθμούς με υλικό DIENS](#). Τα παιδιά σύρουν υλικό DIENS και σχηματίζουν αριθμούς μέχρι το 10.000



15.

[Πρόσθεση διψήφιων με κρατούμενο](#). Οι μαθητές προσθέτουν διψήφιους αριθμούς. Η εντολή hint δίνει μια πρώτη βοήθεια. Η εντολή help δίνει ανατροφοδότηση στο μαθητή

