

# ΜΑΘΗΜΑ : ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

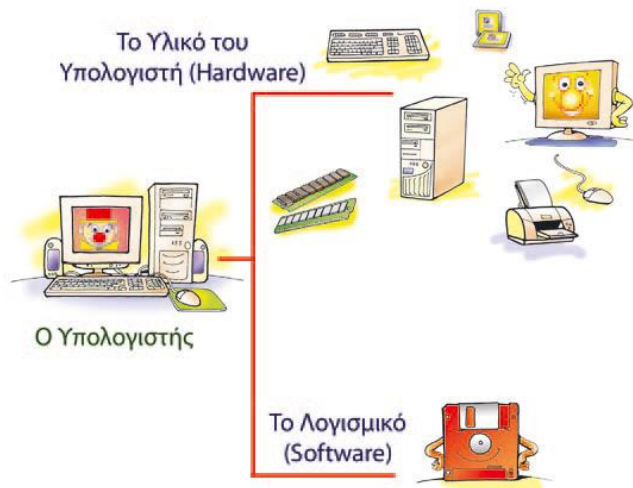
## ΕΝΟΤΗΤΑ: ΜΕΡΗ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

### ΥΛΙΚΟ ΚΑΙ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

Κάθε υπολογιστής αποτελείται από 2 μέρη που συνεργάζονται: το **Υλικό (Hardware)** και το **Λογισμικό (Software)**.

#### Υλικό του Υπολογιστή (Hardware)

Είναι τα μηχανικά και τα ηλεκτρονικά μέρη του υπολογιστή, ότι δηλαδή μπορούμε να δούμε και να αγγίξουμε. (π.χ καλώδια, οθόνη, πληκτρολόγιο, ποντίκι, κάμερα, σκληρός δίσκος κτλ).



#### **Λογισμικό Υπολογιστή (Software)**

Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από τους υπολογιστές και μας βοηθούν να γράφουμε κείμενα, να ζωγραφίζουμε, να επεξεργαζόμαστε εικόνες, να κάνουμε υπολογισμούς, να επικοινωνούμε με άλλους υπολογιστές π.χ word, tuxpaint, sebran, excel, powerpoint, mozilla, MS Paint, Gcompris κ.α.

Σε αντίθεση με το Υλικό, τα προγράμματα δεν μπορούμε να τα αγγίξουμε είναι άυλα, όπως δεν μπορούμε να αγγίξουμε και τις νότες που δίνουμε σε έναν μουσικό για να παίξει.

**Άσκηση 1: Βάλτε X στην κατάλληλη στήλη.**

	<b>Υλικό</b>	<b>Λογισμικό</b>
Ποντίκι		
Tuxpaint		
Sebran		
Οθόνη		
Πληκτρολόγιο		
Word		
Excel		
Εκτυπωτής		
Σαρωτής		
Powerpoint		
Καλώδια		
Σκληρός δίσκος		

**Άσκηση 2:** Ανοίξτε τον Υπολογιστή του εργαστηρίου σας. Πηγαίνετε στην έναρξη → Όλα τα προγράμματα. Τώρα καταγράψτε μέχρι 5 προγράμματα τα οποία είναι εγκατεστημένα στον υπολογιστή σας.

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....