



τρία

3

τρία

3

800

2

800

2

τέσσερα

4

τέσσερα

4

τέσσερα

4

ΕΞΙ

6

ΕΞΙ

6

ΕΞΙ

6

ΟΚΤΩ

8

ΟΚΤΩ

8

δέκα

10

δέκα

10

δώδεκα

12

δώδεκα

12

δώδεκα

12

δεκατέσσερα

14

δεκαέξι

16

δεκαέξι

16

ΔΕΚΑΟΚΤΩ

18

ΔΕΚΑΟΚΤΩ

18

ΕΙΚΟΣΙ

20

ΕΙΚΟΣΙ

20

ΕΙΚΟΣΙ
ΤΕΣΣΕΡΑ

24

ΕΙΚΟΣΙ
ΤΕΣΣΕΡΑ

24

ΕΙΚΟΦΛ
ΟΚΤΩ

28

σάραντα

40

τριάντα
δύο

32

Επτά

7

ΕΙΚΟΣΘΙ
ΕΠΤΑ

27

Τριάντα
έξι

36

ΠΕΝΤΕ

5

ΠΕΝΤΕ

5

ΕΝΝΕΑ

9



ΕΝΝΕΑ

9



ΔΕΚΑΠΕΝΤΕ

15

ΕΛΚΟΘΙ
ΕΝΘ

2

1

τριάντα

30

Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



σUV



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΣΤΗΜΗ



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΣΤΗΜΗ



ΙΣΟΝ

**ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ**



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ



ΙΣΟΝ

**ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ**



ΙΣΟΝ

ΕΠΙΣΤΗΜΗ



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα

μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



μείον

Αποδοτικότητα



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Επί



Rummy


Luck!

Rummy

Luck!

Rummy

Luck!



κάρτα
σύμβολο

Rummy

Rummy

Οδηγίες - Κανόνες
Παίκτες: από 2 και πάνω

- Ανακατέψτε καλά τις κάρτες και μοιράστε 8 κάρτες σε κάθε παίκτη.
 - Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες ανάποδα σε μία στοίβα και γυρίστε την πρώτη κάρτα της στοίβας δίπλα της.
 - Κάθε παίκτης μπορεί στη σειρά του να πάρει μια κάρτα από τη στοίβα ή την κάρτα που είναι κάτω. Για να κρατήσει την κάρτα που τράβηξε πρέπει να την ανταλλάξει με μία κάρτα από το χέρι του, βάζοντάς τη δίπλα στη στοίβα.
 - Αν δεν επιθυμεί την κάρτα που τράβηξε από τη στοίβα, την αφήνει στην άκρη σε μία νέα στοίβα καρτών, ανακατεύετε τη δεύτερη στοίβα για να συνεχίσει το παιχνίδι με αυτήν.
 - Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι οι παίκτες να συμπληρώσουν συλλογή 8 καρτών που αποτελούν εξίσωση και τη λύση της.
- Παράδειγμα 7 καρτών που κερδίζουν:

$$\boxed{2} + \boxed{x} = \boxed{5} \quad \boxed{x} = \boxed{5}$$

- Πρέπει να υπάρχει μια κάρτα για κάθε σύμβολο και κάθε αριθμό. Η κάρτα "Rummy Luck" χρησιμοποιείται στη θέση όλων των υπόλοιπων καρτών - συμβόλων.
- Ο πρώτος παίκτης που θα σχηματίσει την εξίσωση με τη λύση της, κερδίζει το γύρο.

Σημείωση: Αν προσθέσετε τις κάρτες του πολλαπλασιασμού αντί της πρόσθεσης, τότε νικητής είναι όποιος κάνει το συνδυασμό 7 καρτών της μορφής:

$$\boxed{2} \times \boxed{x} = \boxed{10} \quad \boxed{x} = \boxed{5}$$

Rummy

Luck!