

Μαργαρίτα 2

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ "ΜΑΡΓΑΡΙΤΑ 2" ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΑΙΔΕΙΑ ΟΜΟΓΕΝΩΝ

Το συγκεκριμένο λογισμικό αφορά τη διδασκαλία της Γλώσσας σε επίπεδο δευτέρας Δημοτικού των ομογενών που επιθυμούν να μάθουν βήμα βήμα την ελληνική γλώσσα. Το παρόν λογισμικό μπορεί να αποτελέσει ένα χρήσιμο εργαλείο για τη διδασκαλία της Γλώσσας για οποιοδήποτε εκπαιδευτικό ή γονέα, με αντικείμενο την ελληνική ως ξένη γλώσσα. Το περιεχόμενό του είναι επιστημονικά έγκυρο και η διδακτική μέθοδος του λογισμικού είναι ελεγχόμενη και έχει εγκριθεί από το υπουργείο παιδείας. Το λογισμικό είναι χωρισμένο σε εννέα διδακτικές ενότητες και αυτές είναι οι εξής:

- Στο σχολείο
- Το πάρτι μου
- Το πρόγραμμα της εβδομάδας
- Πάμε για ψώνια;
- Μαγειρεύουμε
- Η οικογένεια Ποντικάκη
- Όλοι παίζουμε
- Εποχές και γιορτές
- Μια φορά και ένα καιρό

Το λογισμικό είναι εύκολο στη πλοήγηση καθώς διαθέτει ένα πολύ απλό μενού, εύκολο και κατανοητό στην χρήση του. Η κάθε ενότητα περιέχει πέντε ειδών δραστηριότητες που μπορούν να ασχοληθούν τα παιδιά. Αυτές είναι:

- το κείμενο,
- το λεξιλόγιο,
- οι ασκήσεις,
- το παιχνίδι και
- το τεστ

Τα κείμενα είναι προσεγμένα και κατάλληλα για την ηλικία που απευθύνονται. Οι μαθητές έχουν την δυνατότητα να διαβάσουν αλλά και να ακούσουν τα κείμενα.

Στο λεξιλόγιο υπάρχουν εικόνες με τις λέξεις των κειμένων και ο χρήστης έχει τη δυνατότητα πατώντας πάνω στην λέξη να την ακούσει.

Οι ασκήσεις και τα παιχνίδια έχουν αρκετό ενδιαφέρον και είναι κυρίως αντιστοίχισης.

Μέσα από τα τεστ αξιολόγησης δίνεται η δυνατότητα στον χρήστη να ελέγξει άμεσα εάν κατανόησε τα συγκεκριμένα παραδείγματα.



Τέλος, οι χρήστες μπορούν να ακούσουν παραδοσιακά ελληνικά τραγούδια ηχογραφημένα από μικρά παιδιά.

Για να κατεβάσετε το λογισμικό κάντε κλικ [εδώ](#).

Υπεύθυνος:

- Πανεπιστήμιο Κρήτης, Παιδαγωγικό Τμήμα Δ.Ε, Εργαστήριο Διαπολιτισμικών και Μεταναστευτικών Μελετών (Ε.ΔΙΑ.Μ.ΜΕ) - www.uoc.gr/diaspora
- Επιστημονικός υπεύθυνος: Μιχάλης Δαμανάκης

Περιγραφή: Γκρέκου Χρυσούλλα

Screen-by-Screen περιγραφή λογισμικού:

[Περιγραφή λογισμικού «Μαργαρίτα 2»](#)

Μπαίνοντας στο λογισμικό μας βγάζει μία καρτέλα που μας ζητάει να γράψουμε το όνομά μας για να συνεχίσουμε. Μπορούμε, επίσης, να επιλέξουμε το όνομά μας εάν έχουμε ξαναχρησιμοποιήσει το λογισμικό.



Στην συνέχεια βλέπουμε μία καρτελά που περιλαμβάνει τις ενότητες του λογισμικού στην αριστερή πλευρά, ενώ στην δεξιά υπάρχουν όλες οι δραστηριότητες.



Κάνοντας κλικ πάνω σε όποια ενότητα εμείς θέλουμε μας εμφανίζει το κείμενο. Επιπλέον, μπορούμε να ακούσουμε το κάθε κείμενο πατώντας στο σχετικό κουμπί.

The screenshot shows a software interface with a yellow background and a decorative border. On the left, there is a cartoon illustration of a boy and a girl talking to a dog. On the right, there is a cartoon illustration of a girl. Below the illustrations, there is a dialogue between two children. To the right of the dialogue, there are three bee icons with play, pause, and stop symbols. At the bottom right, there is a small green alien character.

- Γεια σας , παιδιά! Με λένε Πέτρο.
- Γεια σας, παιδιά. Με λένε Μαρίνα.
- Γεια σας! Με λένε Νίκη.
- Νίκη, από πού είσαι;
- Είμαι από την Αμερική.
- Πόσω χρονών είσαι;
- Είμαι επτά χρονών.

- Ποιος είναι αυτός;
- Είναι ο σκύλος μου.
- Πώς τον λένε;
- Τον λένε Φρίζο.


Για κάθε ενότητα υπάρχει και το αντίστοιχο λεξιλόγιο με εικόνες. Κάνοντας κλικ πάνω σε μία εικόνα ακούγεται και η αντίστοιχη λέξη.




Ακόμη, για κάθε ενότητα υπάρχουν ασκήσεις και παιχνίδια που κάνουν το λογισμικό ακόμα πιο ενδιαφέρον και ελκυστικό. Τελειώνοντας με επιτυχία τις ασκήσεις και τα παιχνίδια εμφανίζεται μία εικόνα που επιβραβεύει την προσπάθεια των παιδιών.



Βάλτε τα υλικά στη σωστή στήλη.

		
<ul style="list-style-type: none"> κακάο γάλα ζάχαρη αλεύρι αβγά βούτυρο 	<ul style="list-style-type: none"> μαρούλι ζαμπόν τυρί φωμί 	<ul style="list-style-type: none"> ντομάτα λάδι αλάτι αγγούρι



Για κάθε ενότητα υπάρχει και τεστ αξιολόγησης. Αφού έχουν διαβάσει και ακούσει τα παιδιά το κάθε κείμενο και έχουν κάνει τις αντίστοιχες δραστηριότητες, μπορούν να ελέγξουν τις γνώσεις τους μέσα από τα τεστ αξιολόγησης, που περιλαμβάνονται στο λογισμικό.

Βάλτε σε κάθε λέξη το γράμμα που λείπει.

μπά__κετ __κάκι

ντραμ__ κρυ__τό

τένι__ __λάουτο

__έατρο σα__όφωνο

κι__άρα ποδόσ__αιρο

Εντάξει

θ θ φ ζ ς σ φ




Τέλος, υπάρχουν παιδικά τραγούδια στο λογισμικό που ερμηνεύονται από μικρά παιδιά. Το λογισμικό δίνει την δυνατότητα έκτος από το να ακούσουμε τα παιδικά τραγούδια, να διαβάσουμε και τους στίχους.

- ✓ Κάτω στο γιαλό
- ✓ Η τράτα μας η κουρελού
- ✓ Δεν περνάς κυρά Μαρία
- ✓ Περνά περνά η μέλισσα
- ✓ Φεγγαράκι μου λαμπρό
- ✓ Το δακτυλίδι
- ✓ Α μπε μπα μπλομ
- ✓ Ο Καρακατσάνης
- ✓ Το κοκοράκι
- ✓ Βαρκούλα του φαρά
- ✓ Ένα μικρό καράβι
- ✓ Μήλο μου κόκκινο
- ✓ Πέρα στους πέρα κάμπους



Μήλο μου κόκκινο

Μήλο μου κόκκινο
ρόιδο θαμμένο
μήλο μου κόκκινο
ρόιδο θαμμένο
γιατί με μάρανες
το πικραμένο

Πηγαίνω κι έρχομαι
μα δε σε βρίσκω
πηγαίνω κι έρχομαι
μα δε σε βρίσκω
βρίσκω την πόρτα σου αμπαρωμένη
τα παραθύρια σου φεγγοβολούνε

Ρωτώ το πάπλωμα
πού είναι η κυρά σου
ρωτώ το πάπλωμα
πού είναι η κυρά σου
Κυρά μου δεν είναι εδώ
πάει εις τη βρύση
πάει για να πιει νερό και να γεμίσει

Μήλο μου κόκκινο
ρόιδο θαμμένο
μήλο μου κόκκινο
ρόιδο θαμμένο
γιατί με μάρανες
το πικραμένο



Screen-by-Screen περιγραφή: Γκρέκου Χρυσούλλα