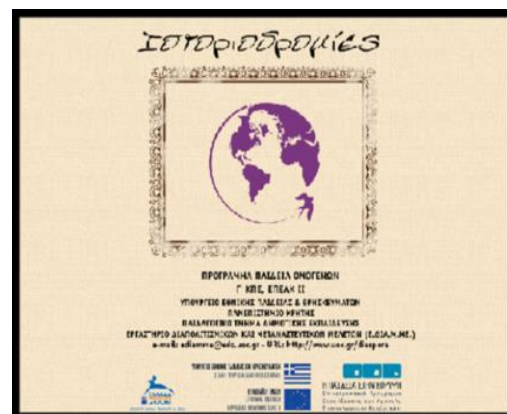


Ιστοριοδρομίες

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ "ΙΣΤΟΡΙΟΔΡΟΜΙΕΣ"

Το λογισμικό ΙΣΤΟΡΙΟΔΡΟΜΙΕΣ απευθύνεται σε ομογενείς μαθητές του δημοτικού που επιθυμούν να γνωρίσουν την ελληνική γλώσσα και ιστορία. Συγκεκριμένα, εκτός από αυτά συμπεριλαμβάνει αξιοθέατα για κάθε γωνιά του ελληνικού τόπου καθώς και πληροφορίες για την γεωμορφολογία και την οικονομία τους με πρόσθετο φωτογραφικό υλικό. Το παρόν λογισμικό περιλαμβάνει δέκα ενότητες:



- Προϊστορικά Χρόνια
- Αρχαία Χρόνια
- Ρωμαϊκά Χρόνια
- Βυζαντινά Χρόνια
- Σύγχρονα Χρόνια
- Γεωμορφολογία
- Οικονομία
- Αξιοθέατα
- Φωτογραφίες
- Δραστηριότητες

Οι παραπάνω ενότητες ανταποκρίνονται σε όλες τις περιοχές της Ελλάδας ανά γεωγραφικό διαμέρισμα και παρέχει τις εξής δυνατότητες:

- Λεξιλόγιο
- Σημειωματάριο Τσέπης
- Άλμπουμ
- Τεστ

Επιπρόσθετα, το συγκεκριμένο λογισμικό δίνει την δυνατότητα αντιγραφής δεδομένων και περιλαμβάνει την μέθοδο της επιβράβευσης μέσω των κουπονιών. Όλα τα παραπάνω σαφώς εμπλουτίζονται με ηχογραφημένα κείμενα και ηχητικά εφέ όπου χρειάζεται. Έτσι το λογισμικό αποτελεί ένα ευχάριστο και εύχρηστο εργαλείο για μαθητές και εκπαιδευτικούς.

Για να κατεβάσετε το λογισμικό κάντε κλικ [εδώ](#).

Υπεύθυνος:

- Πανεπιστήμιο Κρήτης, Παιδαγωγικό Τμήμα Δ.Ε, Εργαστήριο Διαπολιτισμικών και Μεταναστευτικών Μελετών (Ε.ΔΙΑ.Μ.ΜΕ) - www.uoc.gr/diaspora
- Επιστημονικός υπεύθυνος: *Μιχάλης Δαμανάκης*

Περιγραφή: *Ψαράδέλλη Ευγενία*



[Screen-by-Screen περιγραφή λογισμικού:](#)

Περιγραφή του λογισμικού “Ιστοριοδρομίες”

[Φτάνοντας στην αρχική σελίδα του εκπαιδευτικού λογισμικού αντικρίζουμε την εξής φωτογραφία](#)



[Στη συνέχεια συμπληρώνουμε τα](#)

[στοιχεία μας](#)

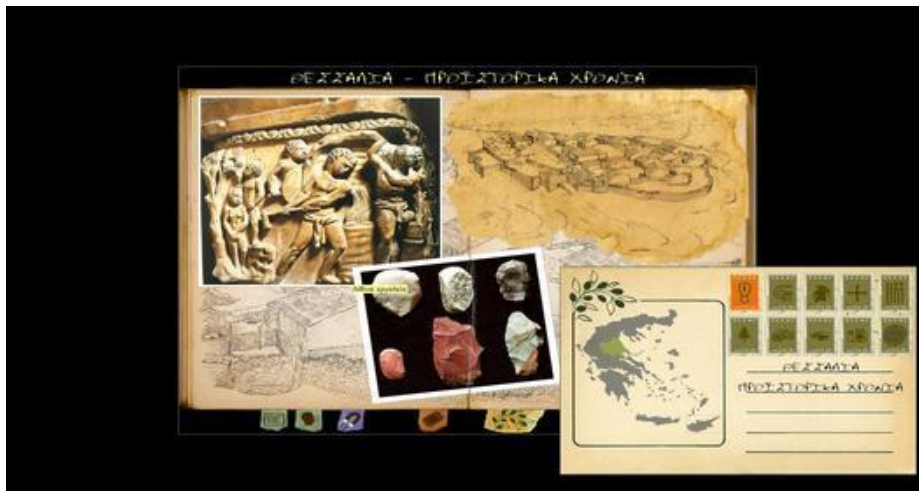


Όπως προαναφέρθηκε στο λογισμικό διακρίνονται οι εξής ενότητες:

1. Προϊστορικά χρόνια
2. Αρχαία χρόνια
3. Ρωμαϊκά χρόνια
4. Βυζαντινά χρόνια
5. Σύγχρονα χρόνια
6. Γεωμορφολογία
7. Οικονομία
8. Αξιοθέατα
9. Φωτογραφίες
10. Δραστηριότητες



Πιο συγκεκριμένα, ο μαθητής έχει τη δυνατότητα να επιλέξει όποιο γεωγραφικό διαμέρισμα της Ελλάδας επιθυμεί και να βρει πληροφορίες και εικόνες για οποιαδήποτε περίοδο ή κατηγορία επιλέξει από τις παραπάνω ενότητες. Για παράδειγμα, αν κάποιος επιθυμεί να λάβει πληροφορίες για τα προϊστορικά χρόνια στη Θεσσαλία, επιλέγει το γεωγραφικό διαμέρισμα της Θεσσαλίας στον χάρτη και στη συνέχεια πατάει πάνω στο εικονίδιο που αντιστοιχεί στα προϊστορικά χρόνια.



Ή αν επιθυμεί να δει τα αξιοθέατα της Πελοποννήσου επιλέγει το γεωγραφικό διαμέρισμα της Πελοποννήσου και στη συνέχεια επιλέγει και το εικονίδιο που αντιστοιχεί στα αξιοθέατα.

Επίσης, ο μαθητής μεταφέροντας τον κέρσορα σε κάθε φωτογραφία κάθε ενότητας μαθαίνει ποιο αξιοθέατο, αντικείμενο ή πρόσωπο είναι αυτό που βλέπει. Π.χ.



Παράλληλα για κάθε περιοχή υπάρχουν οι εξής δυνατότητες:

1. Λεξιλόγιο
2. Σημειωματάριο τσέπης
3. Άλμπουμ
4. Τεστ

Ειδικότερα, στη δυνατότητα του λεξιλογίου ο μαθητής μπορεί να μάθει συγκεκριμένο λεξιλόγιο σχετικό με τις διάφορες εποχές της Ελλάδας και τα χαρακτηριστικά τους.



Στο σημειωματάριο τσέπης παρέχεται η δυνατότητα μίας μικρής ανακεφαλαίωσης επιγραμματικά των όσων ο αναγνώστης διάβασε και είδε για μία συγκεκριμένη περιοχή.



Συνεχίζοντας, στο άλμπουμ ο αναγνώστης μπορεί να δημιουργήσει το δικό του άλμπουμ που θα αποτελείται από φωτογραφίες που βρίσκει κανείς μέσα στο λογισμικό. Αυτές μπορεί ακόμη και να τις εκτυπώσει ή να τις στείλει όπου επιθυμεί.



Ακόμη, υπάρχουν και τα τεστ στα οποία οι μαθητές απαντούν σε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής και δοκιμάζονται στα όσα αφομοίωσαν κατά τη διάρκεια της περιήγησής τους στις Ιστοριοδρομίες.



Τέλος, κάθε αναγνώστης ανάλογα με τα κουπόνια που θα συλλέξει από τις επιτυχείς δραστηριότητές του, μπορεί να δοκιμάσει τις ικανότητές του σε παιχνίδια όπως η κρεμάλα, η τρίλιζα ή κάρτες με περιεχόμενο πάντα σχετικό με το λογισμικό.



Screen-by-Screen περιγραφή: *Ψαραδέλλη Ευγενία*