

Γνωριμία με το Λογισμικό του υπολογιστή

1. Τι είναι λογισμικό (Software) και τι είναι πρόγραμμα;

.....

.....

.....

.....

.....

2. Αναφέρατε τις κυριότερες λειτουργίες για τις οποίες είναι υπεύθυνο το λειτουργικό σύστημα;

.....

.....

.....

.....

.....

3. Να συνδέσετε τα περιεχόμενα της πρώτης στήλης με αυτά της δεύτερης:

Λογισμικό Εφαρμογών	•	• Πρόγραμμα Ζωγραφικής
		• Linux
		• Πρόγραμμα Επεξεργασίας Κειμένου
		• Παιχνίδια
Λογισμικό Συστήματος	•	• Εκπαιδευτικό Λογισμικό
		• MS-Windows

4. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως Σωστές (Σ) ή Λάθος (Λ)

	Προτάσεις Σωστού Λάθους	Σ ή Λ
1.	Το λειτουργικό σύστημα συντονίζει την λειτουργία των περιφερειακών συσκευών.	
2.	Ένας υπολογιστής μπορεί να έχει μόνο προγράμματα εφαρμογών χωρίς λειτουργικό σύστημα.	
3.	Ένα πρόγραμμα αποτελείται από δεδομένα.	
4.	Ένα σύνολο δεδομένων που είναι αποθηκευμένο στον σκληρό δίσκο του υπολογιστή αποτελεί ένα πρόγραμμα εφαρμογών.	
5.	Οι ηλεκτρονικές εγκυκλοπαίδειες αποτελούν λογισμικό εφαρμογών.	
6.	Το λογισμικό εφαρμογών είναι απαραίτητο για την λειτουργία του υπολογιστή.	
7.	Τα λειτουργικά συστήματα είναι κατάλληλα για όλα τα είδη των υπολογιστών.	
8.	Μια έκδοση ενός προγράμματος για λειτουργικό σύστημα Windows μπορεί να εκτελεστεί και σε λειτουργικό σύστημα Linux.	

5. Συμπληρώστε τα κενά με τις κατάλληλες λέξεις στον σωστό αριθμό και πτώση:
(γλώσσα επικοινωνίας, γλώσσα προγραμματισμού, επεξεργασία κειμένου, επεξεργαστής, εφαρμογών, ιός, κουτί υπολογιστή, λειτουργικό σύστημα, κύρια μνήμη, οθόνη, παρουσίαση, σαρωτής, σκληρός δίσκος, συστήματος, υλικό, φιλικό, λογισμικό, εντολές, δεδομένα, πληροφορίες).

1. Ένα Υπολογιστικό Σύστημα αποτελείται από το και το
2. Η οθόνη του υπολογιστή ανήκει στο μέρος του υπολογιστή.
3. Για να εκτελεστεί ένα πρόγραμμα στον υπολογιστή πρέπει να «φορτωθεί» από τον σκληρό δίσκο στην
4. Τα προγράμματα που είναι εγκατεστημένα στον υπολογιστή είναι αποθηκευμένα στον
5. Το λογισμικό παρουσίασης ανήκει στο λογισμικό
6. Το Λειτουργικό Σύστημα ανήκει στο λογισμικό
7. Τα προγράμματα γράφονται σε κάποια
8. Ένα πρόγραμμα αποτελείται από