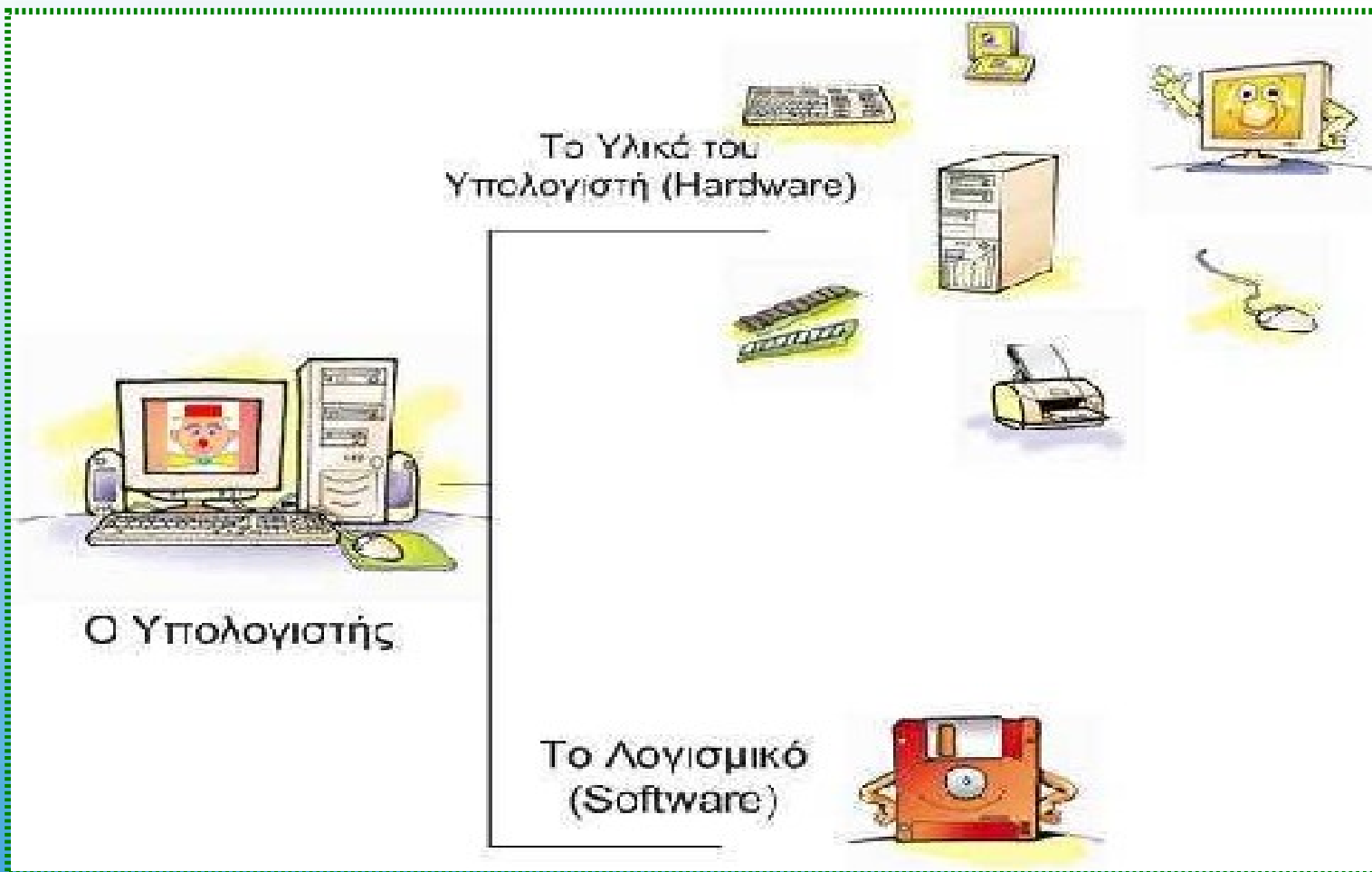


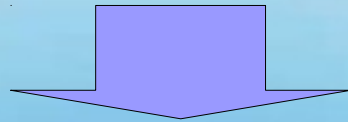


**Γνωριμία με το Λογισμικό του Υπολογιστή**



**Τα βασικά μέρη του Η/Υ**

**Πρόγραμμα** είναι μια ομάδα από εντολές που κατευθύνουν τον υπολογιστή για να εκτελέσει μια εργασία

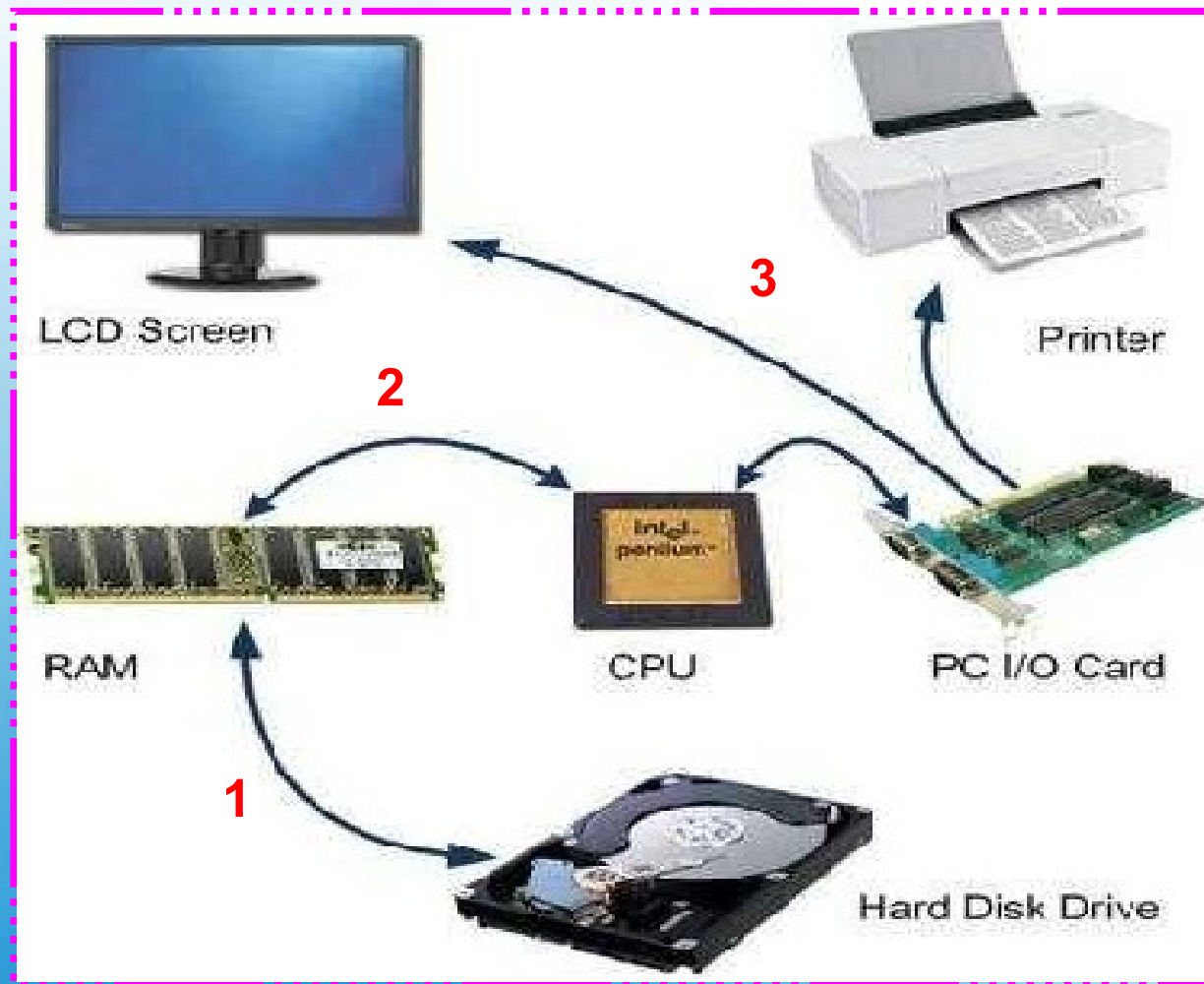


Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από τον η/υ ονομάζεται **Λογισμικό (Software)**

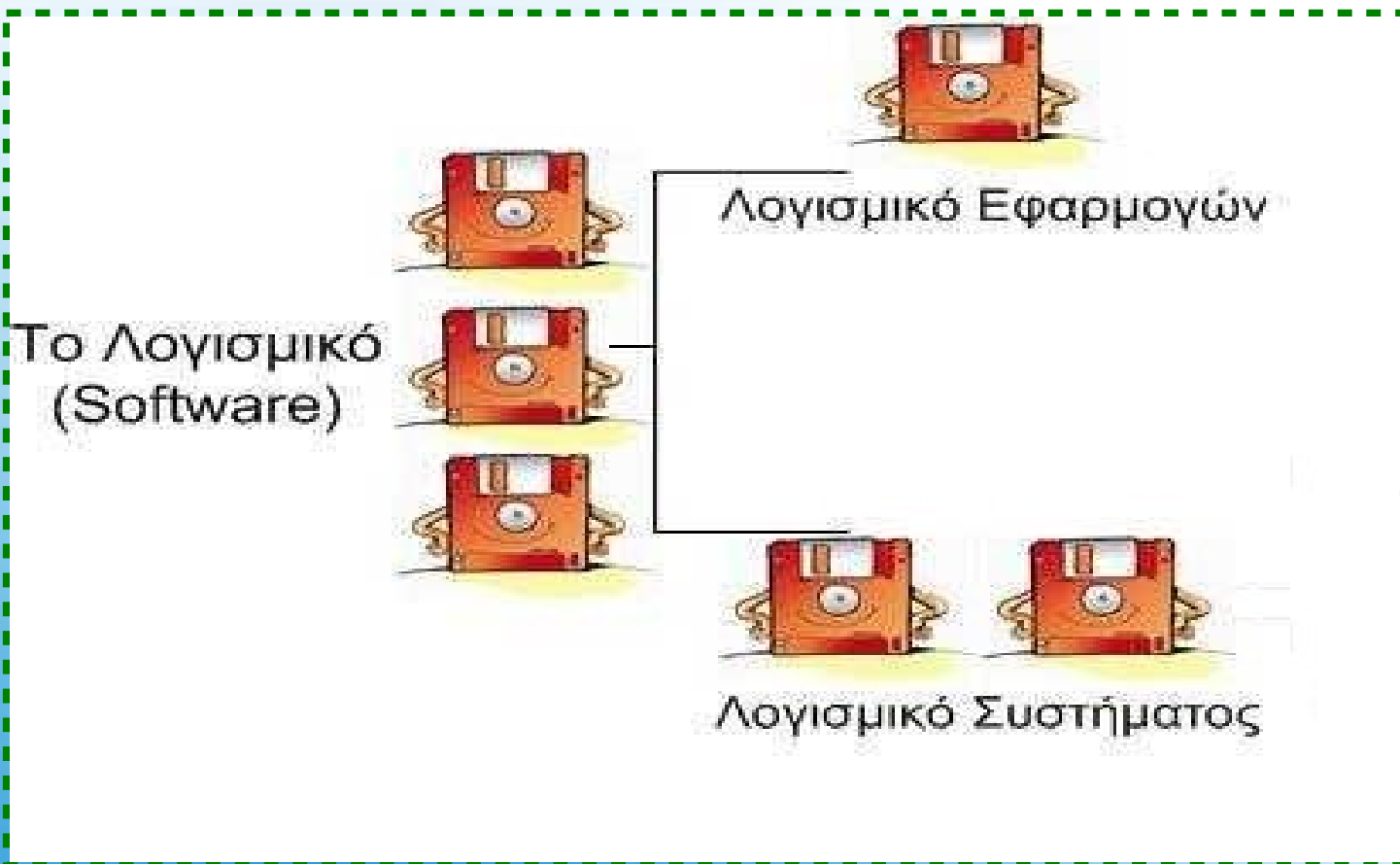


Για να γράψει κανείς ένα πρόγραμμα πρέπει να ξέρει κάποια **γλώσσα προγραμματισμού**





Όταν «ανοίγουμε» ένα πρόγραμμα, αυτό μεταφέρεται από το σκληρό δίσκο στη μνήμη του υπολογιστή (1) και στέλνεται σταδιακά στον επεξεργαστή για εκτέλεση (2). Τα αποτελέσματα της επεξεργασίας εμφανίζονται στην οθόνη ή στο εκτυπωτή (3).



**Είδη Λογισμικού**

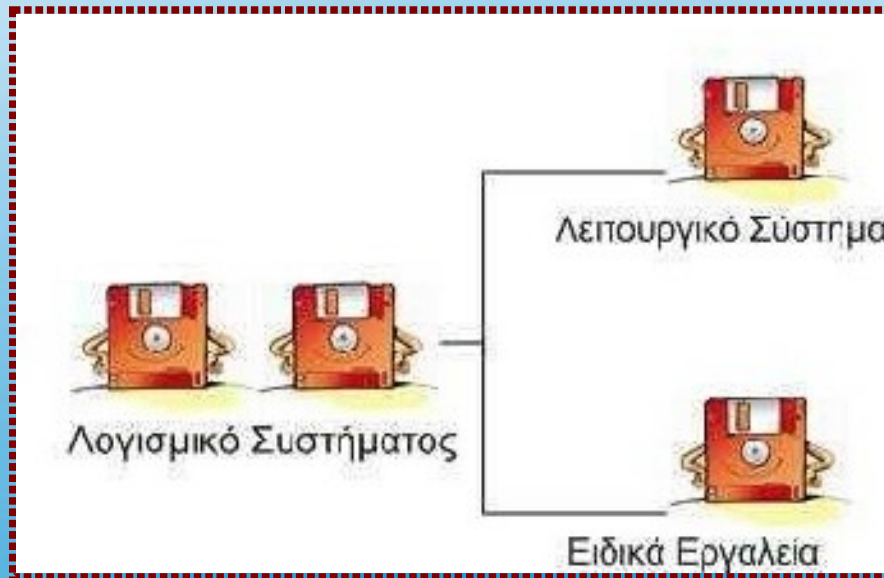
Διάφορα πακέτα εφαρμογών.



Λογισμικό εφαρμογών

Το Λειτουργικό Σύστημα είναι ο «μαέστρος» του Η/Υ

Ο Η/Υ χρειάζεται συνέχεια το Λ.Σ, όπως ένα λεωφορείο χρειάζεται τον οδηγό του



**Λογισμικό συστήματος**



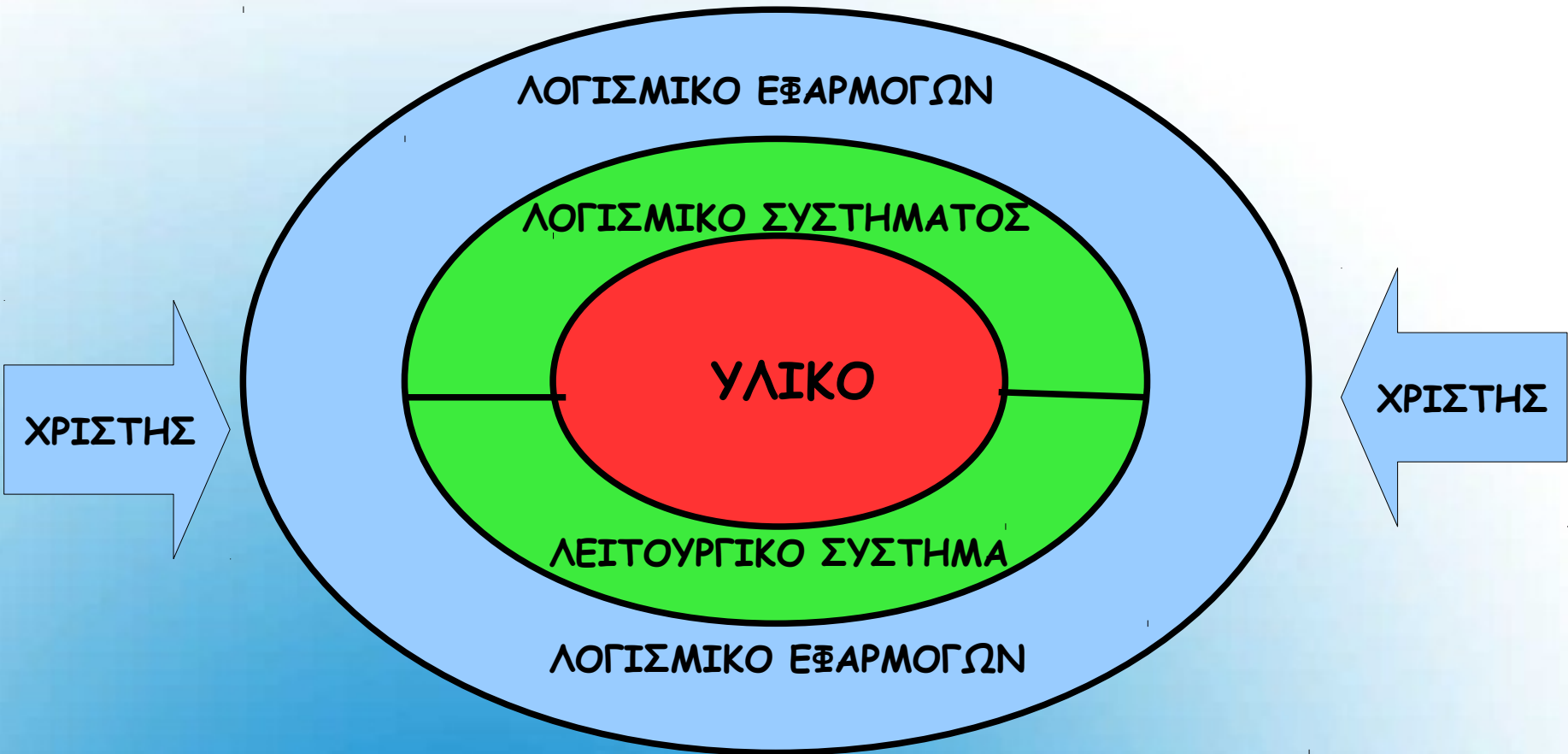


**Τα Λειτουργικά Συστήματα είναι υπεύθυνα για:**

- ◆ Την αρμονική λειτουργία του υπολογιστή
- ◆ Τη διαχείριση του υλικού του υπολογιστή
- ◆ Την επικοινωνία του υπολογιστή με τις περιφερειακές συσκευές
- ◆ Την εκτέλεση άλλων προγραμμάτων
- ◆ Την αποθήκευση των εργασιών μας

**Λειτουργικά Συστήματα**





**Υπολογιστικό Σύστημα**