

ΠΟΛΥΜΕΣΑ – ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω προτάσεις επιλέγοντας τις κατάλληλες λέξεις: (άσπρο, αλληλεπιδραστικότητα, μαύρο, γκρι, γεωμετρικό σχήμα, βασικό χρώμα, πράσινο, εικονοστοιχείο, μπλέ, κίτρινο, γραμμική εκτέλεση, κόκκινο).



1. Τα 3 βασικά χρώματα που χρησιμοποιούνται για την δημιουργία όλων των υπολοίπων είναι και
 2. Η ιδιότητα μιας εφαρμογής πολυμέσων που επιτρέπει στον χρήστη να παρεμβαίνει επιλέγοντας τις πληροφορίες που θέλει ονομάζεται
 3. Οι διανυσματικές εικόνες σχηματίζονται από σύνθεση
 4. Το βασικό χαρακτηριστικό των ψηφιογραφικών εικόνων είναι ότι χωρίζονται σε
2. Υπολογίστε το μέγεθος σε Byte των ακόλουθων ψηφιογραφικών εικόνων:

ΑΝΑΛΥΣΗ ΕΙΚΟΝΑΣ	ΒΑΘΟΣ ΧΡΩΜΑΤΟΣ (bits)	ΠΛΗΘΟΣ ΧΡΩΜΑΤΩΝ	ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΜΕΓΕΘΟΥΣ
200 X 100	4		
400 X 400	16		
800 X 600	8		

3. Τι ονομάζεται Ανάλυση Εικόνας;
4. Πότε μία εφαρμογή χαρακτηρίζεται ως εφαρμογή πολυμέσων;

5. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως Σωστές (Σ) ή Λάθος (Λ):

1. Όσο αυξάνει η συχνότητα δειγματοληψίας κατά την ψηφιοποίηση του ήχου τόσο μεγαλώνει το μέγεθος του αρχείου.

2. Οι εικόνες από τις οποίες αποτελείται ένα Video ονομάζονται καρέ.

3. Οι εφαρμογές πολυμέσων μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην εκπαίδευση.

4. Το mp3 είναι μία μορφή αποθήκευσης ψηφιακού ήχου που μειώνει το μέγεθος του αρχείου κατά 100 φορές.

5. Η μετατροπή του ψηφιακού ήχου που είναι αποθηκευμένος στον υπολογιστή σε αναλογικό γίνεται από τα ηχεία του υπολογιστή.

6. Για να επεξεργαστούμε εικόνα video και ήχο στον υπολογιστή χρειαζόμαστε ειδικό λογισμικό