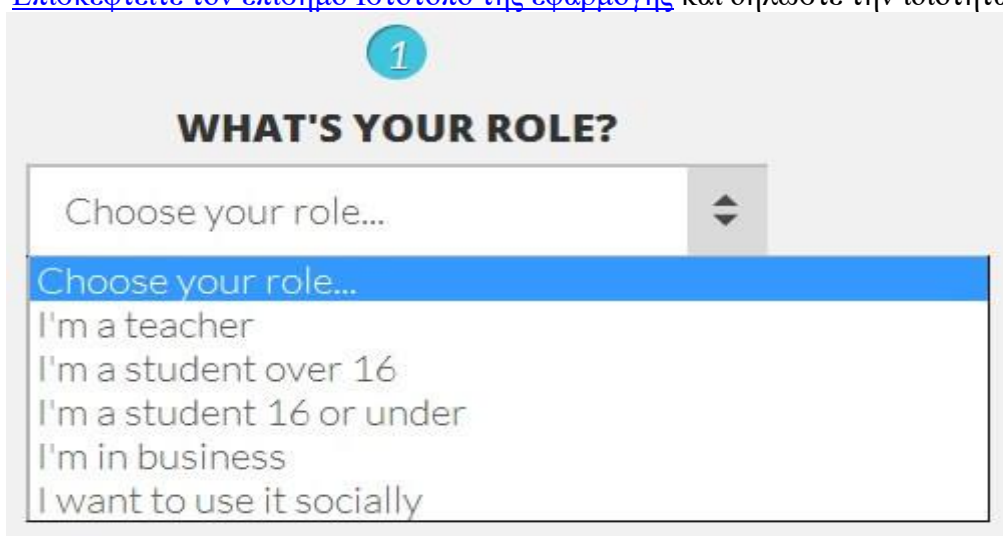


Δημιουργία Quiz με το Kahoot

Με την εφαρμογή Kahoot, ο εκπαιδευτικός μπορεί να δημιουργήσει σε πολύ λίγο χρόνο διασκεδαστικά quiz, με όμορφα γραφικά και ευχάριστη μουσική. Οι μαθητές προτρέπονται να απαντήσουν σε πραγματικό χρόνο μέσα στην τάξη, έχοντας πρόσβαση ο καθένας στον υπολογιστή ή την κινητή συσκευή του. Αν η χρήση κινητών συσκευών είναι δύσκολη ή αδύνατη, τότε το Σχολικό Εργαστήριο είναι μια χαρά για να υλοποιηθεί οποιαδήποτε από τις δραστηριότητες που δημιουργείτε. Εξάλλου το μόνο που χρειαζόμαστε είναι ένας σύγχρονος browser και τίποτε άλλο (δε χρειάζεται να κατεβάσουμε εφαρμογές).

Ας γνωρίσουμε το Kahoot, βήμα – βήμα:

[Επισκεφτείτε τον επίσημο Ιστότοπο της εφαρμογής](#) και δηλώστε την ιδιότητα



1

WHAT'S YOUR ROLE?

Choose your role...

Choose your role...

- I'm a teacher
- I'm a student over 16
- I'm a student 16 or under
- I'm in business
- I want to use it socially

Αφού συμπληρώσουμε κάποια επιπλέον στοιχεία ώστε να δημιουργήσουμε ένα προσωπικό λογαριασμό, θα πάμε να δημιουργήσουμε ένα νέο Kahoot:

Create a new kahoot



Quiz

Introduce, review and reward



Jumble

Brand NEW game



Discussion

Initiate and facilitate debate




Survey

Gather opinion and insight

Οι επιλογές που μας δίνονται είναι αυτές του Quiz, Jumble, Discussion, και Survey. Με το Quiz δημιουργούμε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, με το Jumble ζητάμε να τοποθετηθούν σε σωστή σειρά, λέξεις ή προτάσεις, και με τα Discussion και Survey, δημιουργούμε ψηφοφορίες και debate για τη συλλογή απόψεων. Πατάμε Quiz (τα ίδια ακριβώς συμβαίνουν και στις υπόλοιπες κατηγορίες):

Στο πρώτο στάδιο, δίνουμε ένα τίτλο και μια περιγραφή για το quiz που πρόκειται να δημιουργήσουμε. Η εφαρμογή μας προτρέπει να βάλουμε στην περιγραφή ετικέτες για να μπορούν να αναζητηθούν οι δημιουργίες μας και από άλλους χρήστες (π.χ. #μαθηματικά). Μπορούμε να προσθέσουμε μια σχετική εικόνα, να ορίσουμε αν θα είναι δημόσια ορατό, τη γλώσσα, σε ποιούς απευθύνεται, ακόμη και ένα εισαγωγικό βίντεο από youtube, για να το κάνουμε ακόμη πιο ελκυστικό!

Title (required)	Cover image ?	
<input type="text" value="Test #1"/>	<div style="border: 1px dashed gray; padding: 10px; text-align: center;"><p>Add image</p><p>or drag & drop</p></div>	
Description (required)		
<input style="width: 80%;" type="text" value="Συσκευές Εισόδου"/> <input style="width: 15%;" type="text" value="264"/>		
Visible to ?	Language	Audience (required)
<input style="width: 80%;" type="text" value="Everyone"/> ▼	<input style="width: 80%;" type="text" value="ελληνικά"/> ▼	<input style="width: 80%;" type="text" value="School"/> ▼
Credit resources ?	<input type="text"/>	
Intro video ?	<input type="text" value="https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08"/>	

Αφού ορίσουμε τα παραπάνω, μπορούμε να αρχίσουμε να προσθέτουμε τις ερωτήσεις μας:

Game Creator



Γράφουμε την ερώτηση και τις πιθανές απαντήσεις (ορίζοντας ποιά είναι η σωστή), μπορούμε να προσθέσουμε εικόνα ή βίντεο, να ορίσουμε διαθέσιμο χρόνο και αν θα καταγράφεται σκορ (Award Points). Δείτε ένα παράδειγμα:

Question (required)


Time limit

 ▼


Award points ?

Media ?

Add image



Add Video



or drag & drop image

Answer 1 (required)

 ✓

Answer 2 (required)

 ✓

Answer 3

 ✓

Answer 4


 ✓


Credit resources

Μόλις ολοκληρώσουμε τις ερωτήσεις μας, μπορούμε να κάνουμε μια επισκόπηση του Quiz και όταν είμαστε έτοιμοι πατάμε Αποθήκευση (Save):


Exit **K! Quiz** Save

Description




Test #1 


Συσκευές Εισόδου




 Everyone


Game Creator

 **1**

Ποιό από τα παρακάτω είναι συσκευή εισόδου;

Time limit: 20s 




Add question

Φυσικά, μπορούμε όποτε θέλουμε να προσθέσουμε, να τροποποιήσουμε ή να διαγράψουμε ερωτήσεις.

Αφού πατήσουμε αποθήκευση, είμαστε έτοιμοι να το μοιραστούμε (Share) ή να το απαντήσουμε (Play It):

K! Finished I'm done

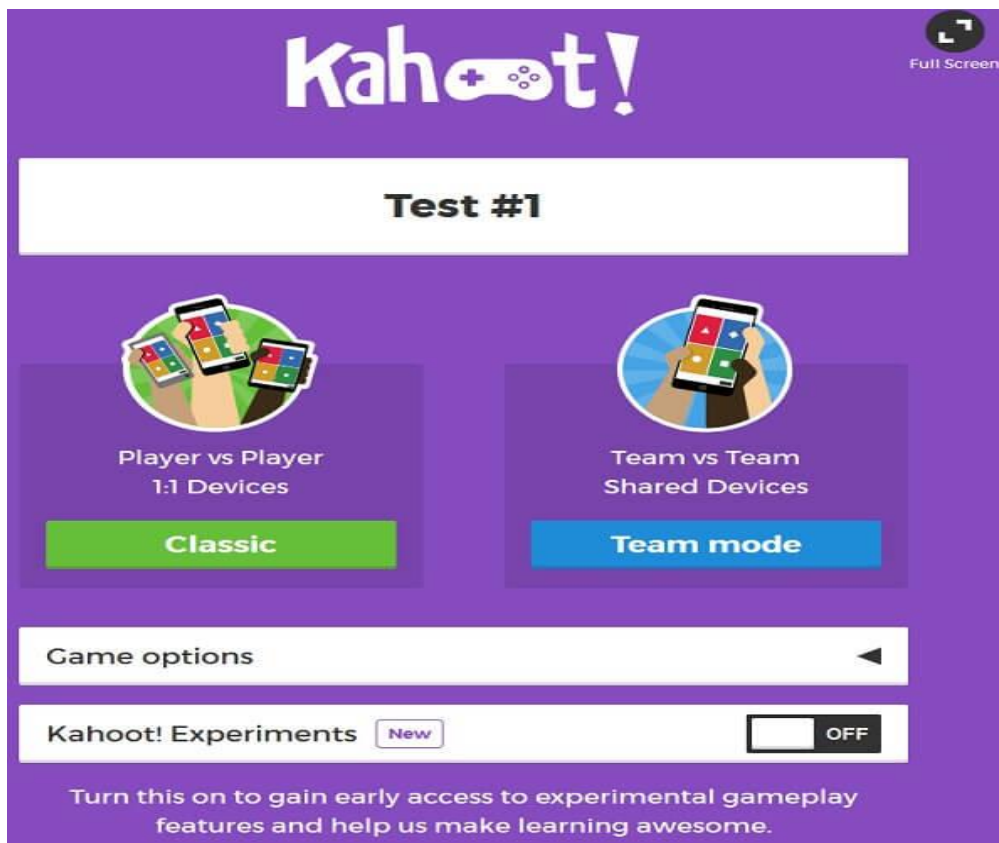
Saved and published!

'Test #1'

1 question

 Edit it  Play it  Share it

Ας δούμε τώρα πως μπορούν οι μαθητές μας να απαντήσουν. Πατάμε Play και επιλέγουμε αν οι συμμετέχοντες θα παίξουν ατομικά (Classic) ή συνεργατικά (Team Mode). Στις επιλογές της εφαρμογής (Game Options), μπορούμε να κάνουμε ρυθμίσεις για το πως θα παρουσιαστεί το quiz μας (καταμέτρηση σκορ, τυχαία σειρά ερωτήσεων, κλπ).



Αφού κάνουμε τις επιλογές μας θα ανοίξει ο πίνακας ελέγχου του εκπαιδευτικού, και θα μας δοθεί ένα pin:



Εδώ είναι η στιγμή που οι μαθητές μας θα ανοίξουν τις συσκευές ή τους υπολογιστές τους και αφού συνδεθούν στην Ιστοσελίδα [Kahoot.it](https://kahoot.it), θα πρέπει να πληκτρολογήσουν το παραπάνω pin, που θα τους έχουμε κοινοποιήσει, και το όνομά τους (ή ένα ψευδώνυμο):



Κάθε ένας που θα συνδέεται θα εμφανίζεται στο δικό μας πίνακα ελέγχου, και μόλις σιγουρευτούμε πως έχουν συνδεθεί όλοι τους, πατάμε στη δική μας οθόνη το Start, για να ξεκινήσει το Quiz.

Το ωραίο της εφαρμογής είναι πως εμείς βλέπουμε σε πραγματικό χρόνο τις απαντήσεις τους και γενικά την πορεία τους. Μόλις οι μαθητές ολοκληρώσουν θα τους ζητηθεί να απαντήσουν σε μια γρήγορη αξιολόγηση σχετικά με αυτό που μόλις χρησιμοποίησαν, το οποίο θα εμφανιστεί και στο δικό μας πίνακα ελέγχου. Δείτε του μαθητή:

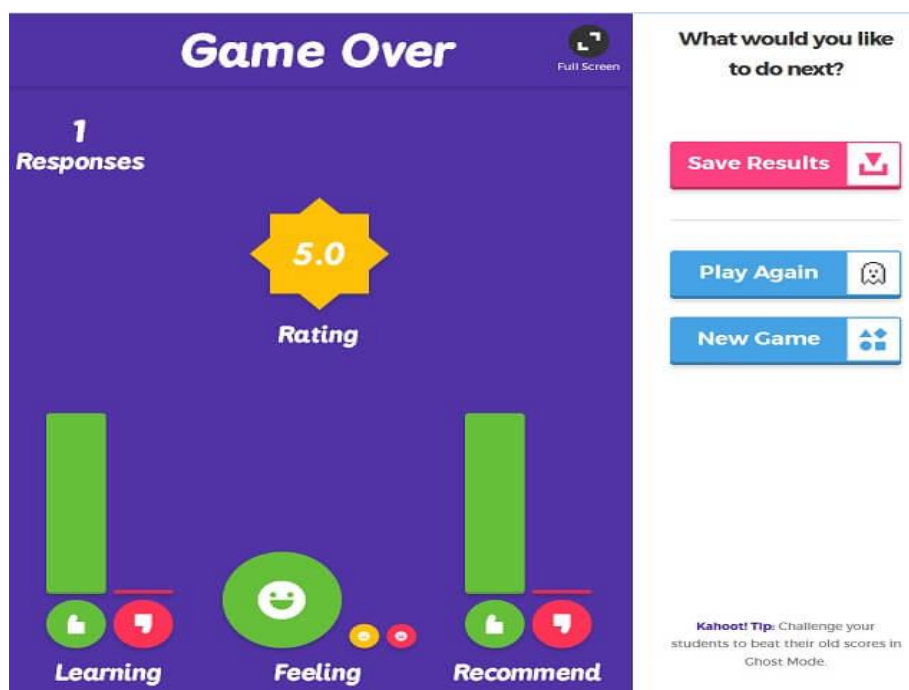
How do you rate this kahoot?

Did you learn something?

Do you recommend it?

To continue, tell us how you feel?

...και του εκπαιδευτικού. Εδώ βλέπουμε πόσοι απάντησαν, πως τα πήγαν, και πως αξιολόγησαν την όλη διαδικασία:



Στα υπέρ της εφαρμογής, η δυνατότητα αποθήκευσης των αποτελεσμάτων και η εξαγωγή τους σε αρχείο λογιστικών φύλλων, τοπικά στον υπολογιστή μας ή το Google Drive:



Περισσότερες πληροφορίες στη διεύθυνση:

<http://users.sch.gr/nickpapag/2017/02/01/kahoot/>