

## SCRATCH 2.0

“Προγραμματίζω παίζοντας” ή “Παίζω προγραμματίζοντας;”

### Φύλλο εργασίας #5

#### Κερδίζει όποιος τρέφεται υγιεινά! - Μέρος 2ο

1. Θυμίζουμε ότι σε αυτό το παιχνίδι κερδίζει όποιος τρέφεται σωστά! Τα φρούτα δίνουν πόντους στον Pico, ενώ τα ντόνατς του αφαιρούν!

Αποφασίζουμε το **πορτοκάλι** να δίνει **3 πόντους**, το **μήλο** **2 πόντους** και οι **μπανάνες** **5 πόντους**. Αντίθετα το **ντόνατς** στοιχίζει στον Pico **1 πόντο**.

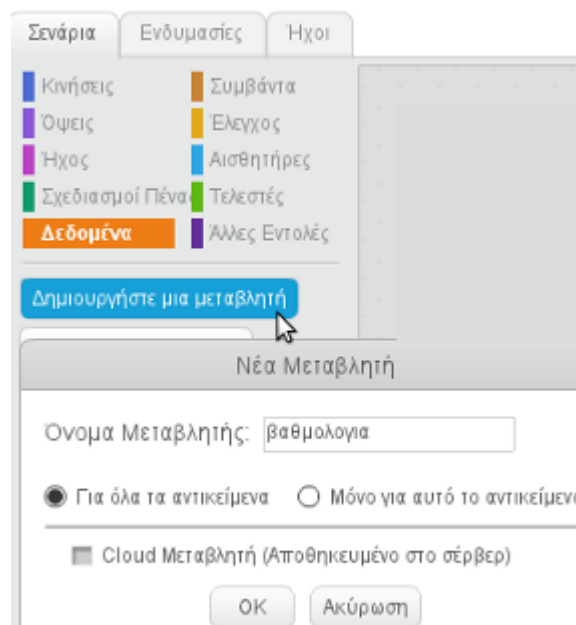


2. Για τον υπολογισμό της βαθμολογίας του Pico χρειαζόμαστε ένα μετρητή (μεταβλητή). Ας τον ονομάσουμε **βαθμολογία**. Η **βαθμολογία** θα αυξάνεται
  - κατά 3, αν ο Pico αγγίζει πορτοκάλι
  - κατά 2, αν ο Pico αγγίζει μήλο
  - κατά 5, αν ο Pico αγγίζει μπανάνες,ενώ θα μειώνεται κατά 1, αν ο Pico αγγίζει ντόνατς, σε σχέση με την προηγούμενη τιμή της.

3. Από την καρτέλα **Σενάρια** επιλέξτε την κατηγορία **Δεδομένα** και στη συνέχεια **Δημιουργήστε μια μεταβλητή**.

Πληκτρολογήστε το **όνομα της μεταβλητής** (βαθμολογία) και αφήστε όπως είναι την ιδιότητα **Για όλα τα αντικείμενα**. Αυτό σημαίνει ότι η μεταβλητή μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα σενάρια αυτού του παιχνιδιού.

Επιλέξτε **OK**.



## SCRATCH 2.0

“Προγραμματίζω παίζοντας” ή “Παίζω προγραμματίζοντας;”

4. Ανοίξτε το σενάριο του πορτοκαλιού.

Ποια από τις εντολές της κατηγορίας **Δεδομένα** θα αυξήσει την τιμή του μετρητή **βαθμολογία** κατά 3;

Σε ποιο σημείο του σεναρίου θα προσθέσουμε την παραπάνω εντολή;

5. Εκτελέστε τον κώδικα (πράσινο σημαδάκι) για 2 συνεχόμενες φορές.

Ποιο λάθος εντοπίζετε στην τιμή της μεταβλητής **βαθμολογία**;

Πώς μπορείτε να το διορθώσετε;



6. Αντιγράψτε τον παραπάνω κώδικα και στα υπόλοιπα αντικείμενα-φρούτα σέρνοντας την εντολή μεταβολής της μεταβλητής **βαθμολογία** πάνω από τα αντικείμενα (βλέπε φύλλο εργασίας 4, βήμα 4).

Κάντε τις απαραίτητες αλλαγές.



Αυτή η εργασία από τη Μαρία Φιλιππούλου χορηγείται με άδεια [Creative Commons Αναφορά Δημιουργού - Μη Εμπορική Χρήση - Παρόμοια Διανομή 3.0 Ελλάδα](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/gr/)