

Κεφάλαιο 2

Ο Προγραμματισμός στην Πράξη

Φύλλο Εργασίας 1 – Ενότητες 2.1, 2.2, 2.3



1. Ποιο θα είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών;

Δείξε $50 * 2$

Δείξε "Καλημέρα

Δείξε $100 / 4$

Δείξε $60 * 3$

Δείξε [Have a nice day!]

Δείξε $50 + 200$

Δείξε "30-15

Δείξε $(6 + 4) * 5$

Δείξε $(800 - 300) - (20 * 5)$

Δείξε ΤετραγωνικήΡίζα 49

Δείξε Δύναμη 3 4

Δείξε "Καλό Ταξίδι!

Δείξε $800 / 2 + 3 * 100$

Δείξε Δύναμη 6 0

Δείξε ΤετραγωνικήΡίζα -25

Δείξε $120 / 3 * 2$

Δείξε Δύναμη $(60 - 50) 1$

Ερώτηση [Σε ποιο σχολείο πας?]

Ανακοίνωση [Καλό Σαββατοκύριακο!]

Ανακοίνωση (Φράση [Το κινητό μου κοστίζει] $500 / 2$ "ευρώ)

2. Γράψτε την κατάλληλη εντολή, έτσι ώστε ο υπολογιστής, αφού υπολογίσει, να εμφανίσει στο Κέντρο Εντολών :

i) την τετραγωνική ρίζα του 64

ii) τη δύναμη 4^2

3. Γράψτε την κατάλληλη εντολή, έτσι ώστε ο υπολογιστής να κάνει στον χρήστη την ερώτηση «Σου αρέσει το ποδόσφαιρο;»

4. Γράψτε τις κατάλληλες εντολές για τον ακόλουθο διάλογο, που θα εμφανίζεται στην Επιφάνεια Εργασίας:

Ποιο είναι το αγαπημένο σου νησί;

Συμφωνώ! Το νησί έχει καταπληκτικές παραλίες!

Σημείωση ! Στις ... θα εμφανίζεται το όνομα του νησιού που ο χρήστης θα δώσει ως απάντηση στην παραπάνω ερώτηση.

5. Γράψτε τις κατάλληλες εντολές για τον ακόλουθο διάλογο, που θα εμφανίζεται στην Επιφάνεια Εργασίας:

Ποια χρονιά γεννήθηκες;

Απίστευτο! Πότε πέρασαν χρόνια!

Σημείωση ! Στις ... θα υπολογίζει και θα εμφανίζει την ηλικία σας.