

Ένα Δώρο για τα Χριστούγεννα από το Α2

Ερευνητική Εργασία Α Λυκείου Θουρίας Τμήμα Α2 σχολικό έτος 2015-16

Εφαρμογή – Παιχνίδι για έξυπνα κινητά και ταμπλέτες

Αν θέλετε να δοκιμάσετε τις εφαρμογές μας ακολουθήστε τα επόμενα βήματα

Βήμα 1 Δημιουργία λογαριασμού Google

Το online περιβάλλον δημιουργίας προγραμμάτων, μέσω του οποίου αποθηκεύετε τα έργα που δημιουργείτε στον προσωπικό σας λογαριασμό για το App Inventor, απαιτεί να διαθέτετε λογαριασμό Google (Google Account), τον οποίο μπορείτε να αποκτήσετε δωρεάν.

Βήμα 2 Εγκατάσταση εφαρμογής QR Code Scanner

Σίγουρα θα έχετε ξαναδεί αυτά τα τετράγωνα barcodes. Με τη βοήθεια της έξυπνης φορητής συσκευής και της κάμεράς της, ο οποιοσδήποτε μπορεί να σαρώσει έναν τέτοιο κώδικα και να τον αποκωδικοποιήσει, ώστε πολύ εύκολα και γρήγορα, να μεταβεί στην ιστοσελίδα (URL) που αντιστοιχεί στο συγκεκριμένο QR code.



Προκειμένου να μπορείτε να σαρώσετε κι εσείς τέτοιους κωδικούς και να διευκολυνθείτε στη μετάβασή σας σε διάφορες χρήσιμες διευθύνσεις, συνιστάται η εγκατάσταση στη συσκευή σας κάποιας εφαρμογής σάρωσης QR κωδικών (QR Code Scanner), όπως για παράδειγμα ο-ποιασδήποτε από τις δύο παρακάτω δωρεάν εφαρμογές στο Play Store:

BarCode Scanner
από την ZXing Team



QR Code Reader
από την Scan, Inc.



Βήμα 3 Εγκατάσταση του MIT AI2 Companion

Η ανάπτυξη και ο ταυτόχρονος έλεγχος μιας εφαρμογής μπορεί να γίνει ακόμα κι αν δεν διαθέτετε συσκευή Android, καθώς το App Inventor παρέχει έναν εξομοιωτή Android (emulator).



Έτσι, ο έλεγχος της εφαρμογής μπορεί να γίνεται επιτόπου στην οθόνη του υπολογιστή, στην εικονική συσκευή που θα υφίσταται σε ένα ξεχωριστό παράθυρο (βλ. [οδηγίες](#)). Πέρα όμως του προφανούς μειονεκτήματος ότι δεν θα μπορείτε να αξιοποιήσετε όλα τα χαρακτηριστικά μιας πραγματικής συσκευής, ο emulator είναι σχετικά αργός, ενώ απαιτείται να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας έξτρα λογισμικό ([AI Setup Installer](#)).

Για τους παραπάνω λόγους, απεναντίας, **συνιστάται** η επιτόπου σύνδεση της Android συσκευής σας με τον Η/Υ μέσω ασύρματου δικτύου Wi-Fi.

Κατ' αυτό τον τρόπο, ο έλεγχος της εφαρμογής μπορεί να γίνεται επιτόπου στη συσκευή σας, εφόσον Η/Υ και συσκευή είναι συνδεδεμένα στο ίδιο δίκτυο (βλ. έξτρα [οδηγίες](#)).



Απαραίτητη προϋπόθεση για τη σύνδεση μέσω Wi-Fi είναι η εγκατάσταση στην Android συσκευή της εφαρμογής MIT AI2 Companion:

είτε από το [Play Store](#)

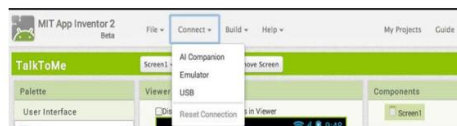


είτε από τη σελίδα του AI ([apk](#))



Προτείνεται η εγκατάσταση από το Play Store λόγω δυνατότητας αυτόματων ενημερώσεων.

Έτσι, όταν θέλετε να ελέγξετε την εφαρμογή σας, επιλέγετε από το άνω μενού του App Inventor την εντολή Connect --> AI Companion ...



Σελίδα 67 από 70



Μπορείτε πλέον να δοκιμάσετε την εφαρμογή σας σε πραγματικό χρόνο, ακόμα και να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε αντικείμενα στο παράθυρο σχεδίασης, να προσθέσετε ή να τροποποιήσετε εντολές στο παράθυρο εντολών και να δείτε απευθείας τι συνέπειες έχουν οι ενέργειές σας.



Your code is:
psqczx

Αυτό είναι το παιχνίδι μας

Τις ίδιες και περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε στο
blogs.sch.gr/lykthour