

Εισαγωγή στις Αρχές Επιστήμης των Η/Υ

Ύλη

Παράγραφοι

2.1.1 Η έννοια του προβλήματος

2.1.2 Κατηγορίες προβλημάτων

2.2.1 Ορισμός αλγορίθμου

2.2.5 Αναπαράσταση αλγορίθμου

2.2.6 Δεδομένα και αναπαράστασή τους (τους τύπους δεδομένων)

2.2.7 Εντολές και δομές αλγορίθμου μέχρι και παράδειγμα 2.16 - σελ 40

2.3.1.1 Πρόγραμμα και γλώσσες προγραμματισμού (μόνο σελ 55-56)

Σημείωση: Συμπεριλαμβάνονται από τις παραγράφους αυτές και ότι

υπάρχει στα περιθώρια του βιβλίου.