

2. Βασικές Έννοιες Αλγορίθμου

- 2.1 Τι είναι αλγόριθμος
- 2.3 Περιγραφή και αναπαράσταση αλγορίθμων
- 2.4 Βασικές εντολές / ενός αλγορίθμου
 - 2.4.1 Δομή ακολουθίας
 - 2.4.2 Δομή επιλογής
 - 2.4.3 Διαδικασίες πολλαπλών επιλογών
 - 2.4.4 Εμφωλευμένες διαδικασίες
 - 2.4.5 Δομή επανάληψης

3. Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι

- 3.3 Πίνακες
- 3.4 Στοίβα
- 3.5 Ουρά
- 3.6 Αναζήτηση
- 3.7 Ταξινόμηση

7. Βασικές Έννοιες Προγραμματισμού

- 7.1 Το αλφάβητο της ΓΛΩΣΣΑΣ
- 7.2 Τύποι δεδομένων
- 7.3 Σταθερές
- 7.4 Μεταβλητές
- 7.5 Αριθμητικοί τελεστές
- 7.6 Συναρτήσεις
- 7.7 Αριθμητικές εκφράσεις
- 7.8 Εντολή εκχώρησης
- 7.9 Εντολές εισόδου – εξόδου
- 7.10 Δομή προγράμματος

8. Επιλογή και Επανάληψη

- 8.1 Εντολές επιλογής
 - 8.1.1 Εντολή ΑΝ
- 8.2 Εντολές επανάληψης
 - 8.2.1 Εντολή ΟΣΟ...ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
 - 8.2.2 Εντολή ΜΕΧΡΙΣ...ΟΤΟΥ
 - 8.2.3 Εντολή ΓΙΑ...ΑΠΟ...ΜΕΧΡΙ

9. Πίνακες

- 9.1 Μονοδιάστατοι πίνακες
- 9.2 Πότε πρέπει να χρησιμοποιούνται πίνακες
- 9.3 Πολυδιάστατοι πίνακες

Η διδάσκουσα

Ζαφειρδούδη Ευαγγελία