

Κεφάλαιο 1.1 Επιστήμη των Υπολογιστών

- 1.1.1 Εισαγωγή
- 1.1.2 Θεωρητική Επιστήμη των Υπολογιστών
- 1.1.3 Εφαρμοσμένη Επιστήμη των Υπολογιστών

Κεφάλαιο 2.1 Πρόβλημα

- 2.1.1 Η έννοια του προβλήματος
- 2.1.2 Κατηγορίες προβλημάτων

Κεφάλαιο 2.2 Αλγόριθμοι

- 2.2.1 Ορισμός αλγορίθμου
- 2.2.2 Χαρακτηριστικά αλγορίθμων
- 2.2.5 Αναπαράσταση αλγορίθμου
- 2.2.6 Δεδομένα και αναπαράσταση τους
- 2.2.7 Εντολές και δομές αλγορίθμου
 - 2.2.7.1 Εκχώρηση, είσοδος και έξοδος τιμών
 - 2.2.7.2 Δομή ακολουθίας
 - 2.2.7.3 Δομή επιλογής
 - 2.2.7.4 Δομή επανάληψης

Κεφάλαιο 2.3 Προγραμματισμός

- 2.3.1 Αναφορά σε γλώσσες προγραμματισμού και προγραμματιστικά υποδείγματα
 - 2.3.1.1 Πρόγραμμα και γλώσσες προγραμματισμού
- 2.3.2 Σχεδίαση και συγγραφή κώδικα

Κεφάλαιο 3.3 Δίκτυα

- 3.3.1 Τι είναι ένα δίκτυο υπολογιστών
- 3.3.2 Στοιχεία δικτύων
- 3.3.3 Κατηγορίες δικτύων
 - 3.3.3.1 Είδη δικτύων ανάλογα με την τεχνολογία μετάδοσης
 - 3.3.3.2 Είδη δικτύων ανάλογα με την τεχνολογία προώθησης της πληροφορίας
 - 3.3.3.3 Είδη δικτύων βάσει περιοχής που καλύπτουν
- 3.3.4 Τοπολογίες δικτύων
- 3.3.5 Σύγχρονες υπηρεσίες δικτύων

Η διδάσκουσα

Ζαφειρούδη Ευαγγελία