



ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 1 – Γνωρίζω τις βασικές εντολές της Python!

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1: Οδήγησε τον ήρωα σου στα πρώτα τέσσερα* επίπεδα προγραμματίζοντας σε κώδικα!

Σκοπός της δραστηριότητας 1 είναι η δημιουργία απλών προγραμμάτων με την κλήση μεθόδων.

Γράψε κώδικα στον κειμενογράφο στα δεξιά και πάτησε Run όταν είσαι έτοιμος (εικόνα 1). Ο ήρωας σου θα διαβάσει τις εντολές και θα ακολουθήσει τις οδηγίες σου.



Εικόνα 1: Επίπεδο “Τα μουντρούμια της Κίθγκαρτ”

A: Για να εκτελέσει ο ήρωας σου τις κινήσεις χρησιμοποιείς κάποιες εντολές ή **μεθόδους**. Ποιες είναι αυτές; Μπορείς να τις γράψεις παρακάτω:

.....,
.....,

B: Για να καλέσεις τις μεθόδους χρησιμοποιείς τις παρενθέσεις () στο τέλος της εντολής. Δοκίμασε να σβήσεις από τις μεθόδους τα σύμβολα (). Τι θα συμβεί;

Απάντηση:.....
.....



Εάν είσαι αρκετά γρήγορος και εύστοχος μπορείς να επιλέξεις επιπλέον να παίξεις και στα επίπεδα πρόκλησης! Δοκίμασε το επίπεδο «Careful Steps»

Γ: Όταν καλείς μια μέθοδο μπορείς να δώσεις επιπλέον πληροφορίες για να τροποποιήσει αυτό που κάνει. Αυτή η επιπλέον πληροφορία αναφέρεται ως «όρισμα» ή «παραμέτρος». Αν δώσεις το όρισμα (2) στη μέθοδο moveUp(), τι θα συμβεί στον ήρωα σου;

Απάντηση:.....
.....

* «τα μουντρούμια της Κίθγκαρτ», «Gems in the Deep», «Shadow Gaurd» και «Enemy Name»

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2: Το παιχνίδι συνεχίζεται! Πήγαινε στα επόμενα πέντε* επίπεδα.

Σκοπός της δραστηριότητας 2 είναι η χρήση συμβολοσειρών και σχολίων

A: Συμβολοσειρές είναι μια ακολουθία από χαρακτήρες και μπορεί να αποτελείται από περισσότερες από μία λέξεις. Μπορείς να γράψεις παρακάτω κάποιες από τις συμβολοσειρές που χρησιμοποίησες κατά την προσπάθεια του ήρωα σου να επιτεθεί σε κάθε Ogre;

Απάντηση:.....
.....

B: Δοκίμασε να αλλάξεις σε μια συμβολοσειρά μιας εντολής, τα διπλά εισαγωγικά με μονά. Τι παρατηρείς;

Απάντηση:.....
.....



Μη ξεχνάς σε μια συμβολοσειρά με ότι ξεκινάμε θα πρέπει πάλι να κλείνουμε!

Γ: Τα σχόλια σε ένα πρόγραμμα διευκολύνουν την κατανόησή του και εισάγονται (στη Python) θέτοντας μπροστά από αυτά το σύμβολο #. Γράψε ένα δικό σου σχόλιο και εκτέλεσε ξανά τον κώδικα. Τι παρατηρείς;

Απάντηση:.....
.....

Μπορούν τα σχόλια να αρχίζουν και μετά από εντολές στη μέση μιας γραμμής;

Απάντηση:.....
.....



Μη ξεχνάς ότι βρίσκεται δεξιά από το #, αγνοείται κατά την εκτέλεση!

* «True Names», «The Raised Sword», «Σημειώσεις στο κελί», «Βιβλιοθηκάριος της Κίθγκαρντ» και «Φυλακισμένος»