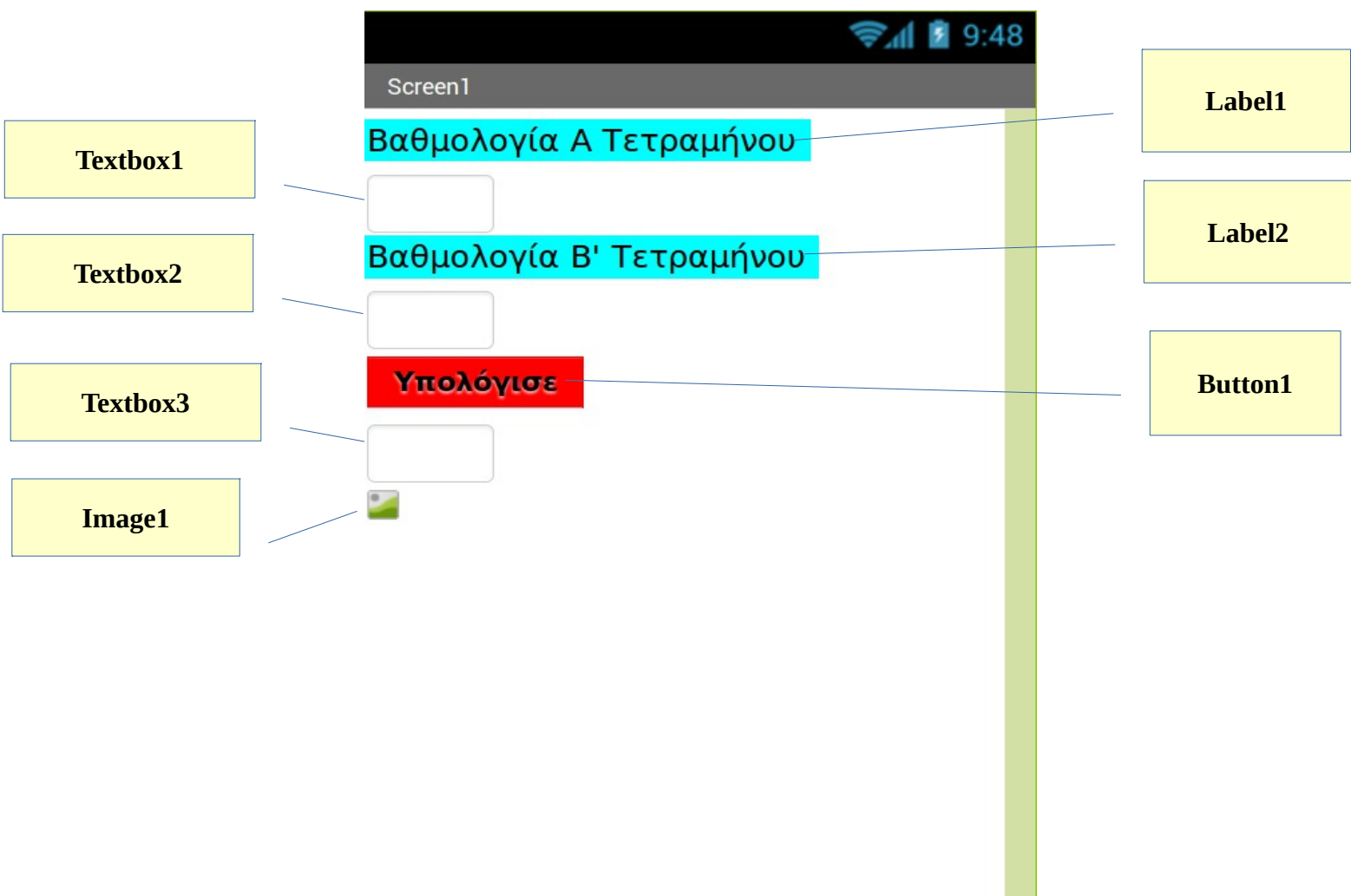


Άσκηση στο App Inventor

Βαθμολογία μαθητή



- ✓ Να δημιουργήσετε στο **App Inventor** το παρακάτω γραφικό περιβάλλον:



- ✓ Τι θα κάνει η εφαρμογή μας;

Η εφαρμογή θα δέχεται σαν **δεδομένα εισόδου** τους βαθμούς ενός μαθητή στα δύο τετράμηνα (στα **Textbox1** και **Textbox2**) σε κάποιο μάθημα και θα υπολογίζει τον **μέσο όρο** του μαθητή στο μάθημα αυτό.

Ο μέσος όρος θα εμφανίζεται στο **Textbox3**.

Αν ο μέσος όρος του μαθητή είναι **μεγαλύτερος ή ίσος του 10** (οπότε ο μαθητής έχει περάσει το μάθημα!) τότε στο αντικείμενο **Image1** θα εμφανίζεται το χαρούμενο πρόσωπο



αλλιώς στο αντικείμενο **Image1** θα εμφανίζεται το λυπημένο πρόσωπο



Να προσθέσετε στην εφαρμογή την δυνατότητα **καθαρισμού** των δεδομένων εισόδου (να σβήνουν τα `textboxes` και `images`) με το κούνημα του κινητού.

Hint: Θα χρησιμοποιήσετε το αντικείμενο **AccelerometerSensor** που βρίσκεται στην κατηγορία **Sensors**