

Τι είναι η συνθήκη;

```

1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Δοκιμή
2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3 ΑΚΕΡΑΙΕΣ: A, B
4 ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: X
5
6 ΑΡΧΗ
7
8 ΓΡΑΨΕ 'Δώσε δύο ακέραιες τιμές'
9 ΔΙΑΒΑΣΕ A, B
10
11 ΑΝ B<>0 ΤΟΤΕ
12     Χ<-A/B
13     ΓΡΑΨΕ 'Το αποτέλεσμα της πράξης είναι ', X
14 ΑΛΛΙΩΣ
15     ΓΡΑΨΕ 'Δεν ορίζεται η πράξη'
16 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
17
18 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

```

Μεταβλητή ή πράξη ή αριθμό

Τελεστές σύγκρισης

=

>

>=

<

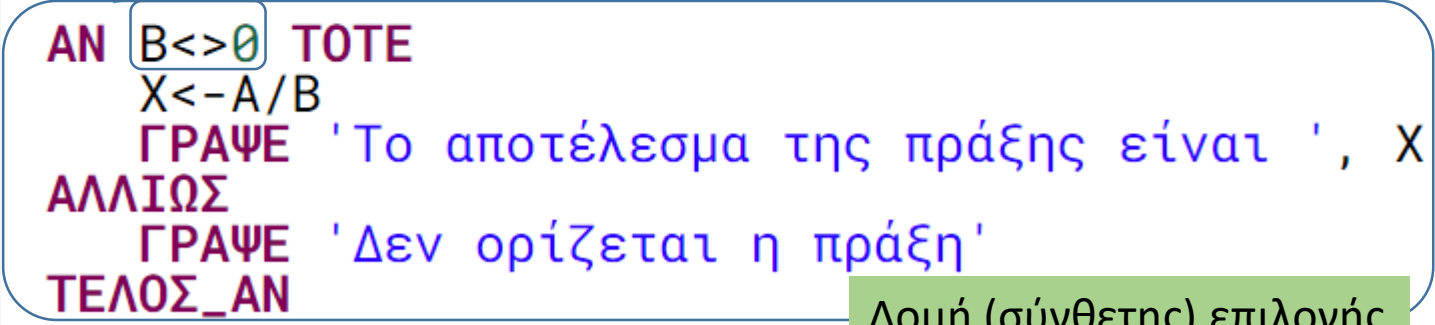
<=

<>

διάφορο

Μεταβλητή ή πράξη ή αριθμό

Συνθήκη



**Αριθμητικοί τελεστές**

+

-

\*

/

^

```
1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Δοκιμή
2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3 ΑΚΕΡΑΙΕΣ: Α, Β
4 ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: Χ
5
6 ΑΡΧΗ
7
8 ΓΡΑΨΕ 'Δώσε δύο ακέραιες τιμές'
9 ΔΙΑΒΑΣΕ Α, Β
10
11 ΑΝ Β=0 ΤΟΤΕ
12     γραψε 'Δεν υπολογίζεται'
13 ΑΛΛΙΩΣ
14      $x \leftarrow -a/b$ 
15     γραψε 'Το αποτέλεσμα του υπολογισμού είναι ', x
16 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
17
18
19
20 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```

Να γίνει πρόγραμμα που να διαβάζει τα κατάλληλα στοιχεία υπολογίζοντας και εμφανίζοντας το αποτέλεσμα της παράστασης:

$$x = \sqrt{\frac{1}{A}}$$

Αναρωτηθείτε αν η προηγούμενη παράσταση υπολογίζεται πάντα οποιαδήποτε τιμή και αν έχει η μεταβλητή A?