



## Κανονισμοί Παιδιάς Αναπτυξιακών Ηλικιών 2016 - 17 Αλλάζει η μορφή του παιχνιδιού!



Κεντρική Επιτροπή Διαιτησίας ΟΧΕ  
(ΚΕΔ/ΟΧΕ)  
Αθήνα - Θεσσαλονίκη, Οκτ - Νοε 16



# Θέματα

Εισαγωγή

Οι ρόλοι στις αναπτυξιακές ηλικίες

Οι τροποποιήσεις των Κανονισμών Παιδιάς  
της IHF 2016

Το Shootout

Πληροφορίες

Συζήτηση

Μην ξεχνάτε



## Εισαγωγή

## Εισαγωγή

- Επιτυχημένη συνεργασία ΚΕΔ και ΕΑΠ/ΟΧΕ
- Εφαρμογή των παρόντων κανονισμών στις μη μοριοδοτούμενες κατηγορίες (παμπαίδες/παγκορασίδες Α' , Β' & Μίνι)
- Έναρξη εφαρμογής των κανονισμών: αγωνιστική περίοδος 2016-2017
- Έναρξη εφαρμογής του Shootout:2016-2017 πιλοτικά στους Παμπαίδες & Παγκορασίδες Β' και από 2017-2018 σε όλες τις μη μοριοδοτούμενες κατηγορίες



# Οι ρόλοι στις αναπτυξιακές ηλικίες

## Ο προπονητής

Η πραγματική αξία και ο ρόλος για έναν προπονητή στις αναπτυξιακές ηλικίες βρίσκεται πάντοτε σε μακροπρόθεσμη βάση. Δεν έχει σημασία πόσα παιχνίδια κέρδισε στα τουρνουά, αλλά πόσα παιδιά κατάφερε να εμπνεύσει, να καλλιεργήσει και να εκπαιδεύσει ώστε να αγαπήσουν τον αθλητισμό και το παιχνίδι για όλη τους την ζωή!

## Ο διαιτητής

### Σωστή εκπαίδευση

Καλή παιδεία, σωστή συμπεριφορά  
Γνώση των κανονισμών Ανάπτυξης  
Γνώση του παιχνιδιού Ανάπτυξης

### Θετική διάθεση

Αγάπη για την δουλειά του

Καλή φυσική και ψυχολογική  
κατάσταση

Ικανότητα διδασκαλίας των  
κανονισμών, την ώρα του αγώνα,  
στους παίκτες & συνεργασία με τους  
προπονητές



## Οι τροποποιήσεις των Κανονισμών της IHF 2016

# Οι τροποποιήσεις των Κανονισμών της IHF 2016 που θα ισχύσουν στην Ανάπτυξη

Οι τροποποιήσεις στους Κανονισμούς Παιδιάς που έκανε η IHF τον περασμένο Ιούλιο και διαμορφώνονται ως ακολούθως:

**1. Ο τ/φ ως παίκτης γηπέδου:** Ο τ/φ μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως 7ος παίκτης γηπέδου.

**Τροποποίηση**→ Ο τ/φ δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως 7ος παίκτης γηπέδου ή να αντικατασταθεί με 7ο παίκτη. *Μόνο ως 6ος παίκτης γηπέδου - ΟΧΙ 7ν6*

**2. Τραυματίας παίκτης:** Ένας τραυματίας παίκτης πρέπει να εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο, αμέσως μετά την παροχή των Α βοηθειών εντός του αγωνιστικού χώρου και μπορεί να επανέλθει αφού η ομάδα του ολοκληρώσει 3 επιθέσεις: *Δεν εφαρμόζεται!* **Τροποποίηση**→ : Ένας τραυματίας παίκτης δεν πρέπει να εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο, αμέσως μετά την παροχή των Α' βοηθειών σε αυτόν εντός του αγωνιστικού χώρου και μπορεί να συνεχίσει ή να επανέλθει με την ομάδα του

## Οι τροποποιήσεις των Κανονισμών της IHF 2016 (συν.)

**3. Παθητικό παιχνίδι:** Μετά την υπόδειξη από τους διαιτητές του προειδοποιητικού σήματος για παθητικό παιχνίδι, η ομάδα με κατοχή μπάλας έχει στην διάθεσή της 6 πάσες για να πετύχει γκολ: *Εφαρμόζεται!*

**4. Τελευταίο λεπτό:** Η διατύπωση «στο τελευταίο λεπτό του αγώνα» αντικαθίσταται από την φράση «στα τελευταία 30'' του αγώνα»: *Δεν εφαρμόζεται!*

**5. Μπλε κάρτα:** Οι διαιτητές έχουν μία μπλε κάρτα (πέραν της κίτρινης και της κόκκινης) προκειμένου να γίνονται πιο σαφείς στην αποβολή ενός παίκτη. Εάν δείξουν την μπλε κάρτα, γραπτή αναφορά και έκθεσή τους θα συνοδεύει το Φύλλο Αγώνος, προκειμένου το αρμόδιο Δικαιοδοτικό Όργανο να προβεί σε περαιτέρω ενέργειες: *Εφαρμόζεται!*





To Shootout

## Το Shootout

- Όταν ο αγώνας λήξει ισόπαλος
- 4 παίκτες γηπέδου + 1 τ/φ για κάθε ομάδα
- Ο προπονητής δεν χρειάζεται να δηλώσει από την αρχή ποιοι και με ποια σειρά θα σουτάρουν
- Ο τ/φ ΔΕΝ μπορεί να είναι ένας από τους σουτέρ & ο παίκτης ΔΕΝ μπορεί να αντικαταστήσει τον τ/φ
- Οι σουτέρ και ο τ/φ της ομάδας πρέπει να έχουν διαφορετική φανέλα

## To Shootout (συν.)

- Μπορούν να συμμετέχουν μόνον παίκτες που δεν είχαν αποβληθεί πριν την λήξη του αγώνα ή δεν είχαν πάρει 2' λ. αποκλεισμό
- Κλήρωση για επιλογή εστίας ή ποια ομάδα θα ξεκινήσει πρώτη την διαδικασία του shoot out
- Οι τ/φ πατούν\* επάνω στην γραμμή του τέρματος και ο σουτέρ\* επάνω στην γραμμή των 9μ., προς τα δεξιά ή αριστερά του διαμήκη άξονα του γηπέδου, με την μπάλα στα χέρια (\*τουλάχιστον με ένα πόδι)

## Το Shootout (συν.)

- Με το σφύριγμα του διαιτητή, ο σουτέρ κάνει πάσα στον τ/φ του. Τότε, μπορούν να κινηθούν οι τ/φ
- ΚΑΝΕΝΑΣ παίκτης ΔΕΝ μπορεί να κάνει χρέη τ/φ για την πάσα αιφνιδιασμού
- Ο τ/φ έχει 3" στην διάθεσή του για να κάνει πάσα αιφνιδιασμού στον συμπαίκτη του
- Ο σουτέρ, μετά την πάσα, τρέχει προς την αντίπαλη εστία και υποδέχεται την μακρινή πάσα από τον τ/φ του



### Το Shootout (συν.)

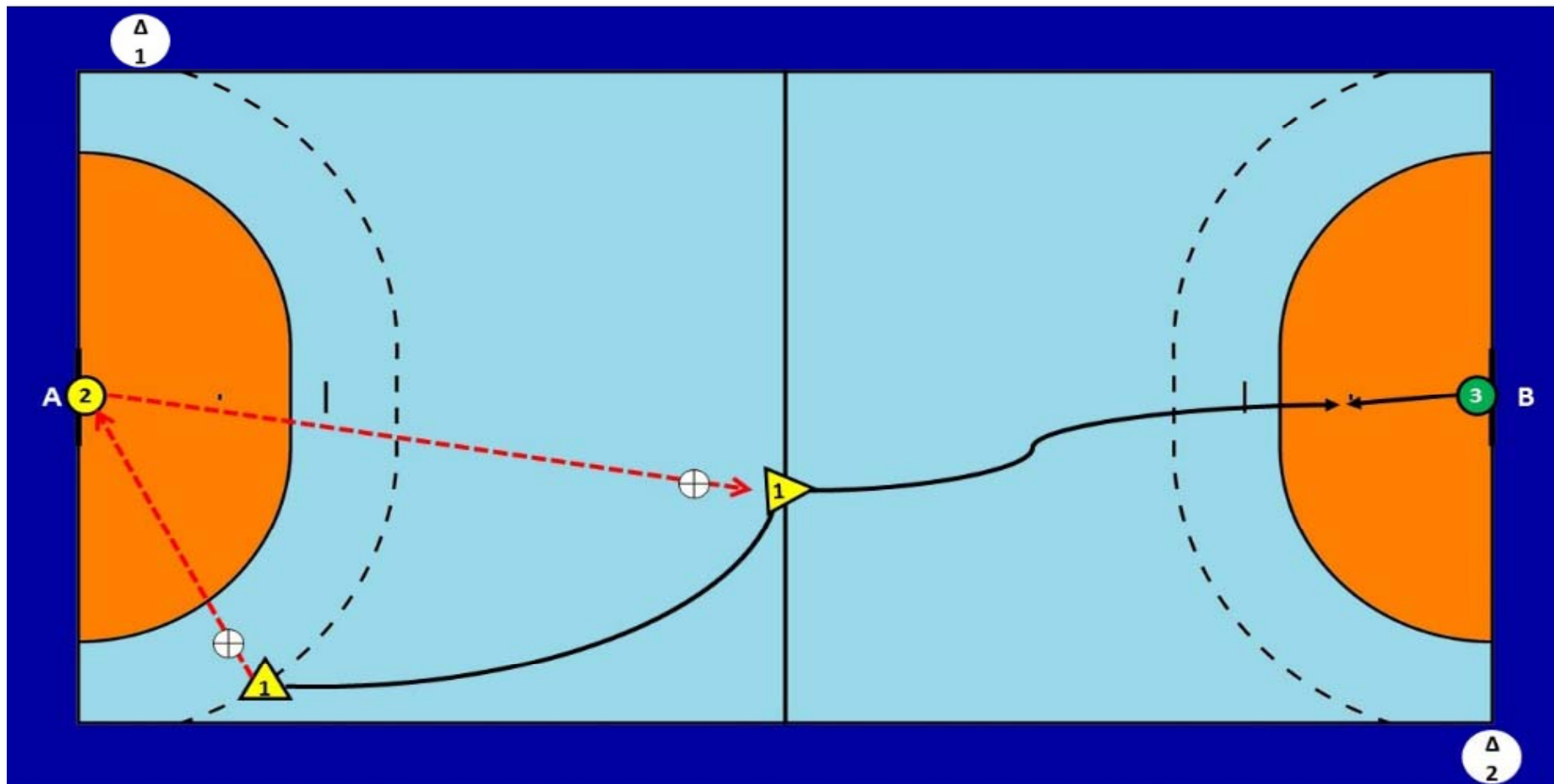
- Στα μίνι & παμπαίδες/παγκορασίδες Β' ο σουτέρ μπορεί να υποδεχθεί την μπάλα ΚΑΙ ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΣΕΝΤΡΑ, ενώ στους παμπαίδες/παγκορασίδες Α' ΜΕΤΑ ΤΗΝ ΣΕΝΤΡΑ
- Με ντρίμπλα και βηματισμούς προσπαθεί να φθάσει κοντά στην εστία των αντιπάλων και να πετύχει γκολ
- Εάν η μπάλα πέσει κάτω κατά την διάρκεια της πάσας του παίκτη και του τ/φ, λήγει η προσπάθεια
- Ο αντίπαλος τ/φ μπορεί να αμυνθεί μόνον μέσα στην περιοχή των 6μ του τέρματός του
- Εκτελούνται και οι 4 προσπάθειες, από κάθε ομάδα, ασχέτως αποτελέσματος

## Το Shootout (συν.)

- Εάν το αποτέλεσμα παραμένει ισόπαλο, εκτελούνται πέναλτι (7μ), ανά ένα, εναλλάξ, μέχρι να υπάρξει νικητής
- Οι διαιτητές επιλέγουν εστία και οι ομάδες εκτελούν με αντίστροφη σειρά από αυτήν που ξεκίνησαν το Shootout
- *Η διαφορά ανάμεσα στους παμπαίδες/παγκορασίδες Α' και τις υπόλοιπες κατηγορίες (σημείο υποδοχής της μπάλας από τον σουτέρ)*

Το Shootout (συν.)

# Σχεδιάγραμμα



To Shootout (συν.)

## Πιθανά σφάλματα

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Πέφτει η μπάλα κάτω, κατά την πάσα	Κακός χειρισμός της μπάλας – Η προσπάθεια λήγει
Τ/φ και παίκτης γηπέδου της ίδιας ομάδας με ιδίου χρώματος φανέλα στον αγωνιστικό χώρο	Διόρθωση
Ο τ/φ, με την μπάλα στα χέρια, ξεπερνά την γραμμή 6μ, κατά την πάσα	Παραβίαση γραμμής – Η προσπάθεια λήγει
Ο τ/φ κρατά την μπάλλα περισσότερο από 3"	Κακός χειρισμός της μπάλας – Η προσπάθεια λήγει



## Το Shootout

### Πιθανά σφάλματα (συν.)

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Ο σουτέρ κάνει περισσότερα από 3 βήματα με την μπάλα στα χέρια	Βήματα – Η προσπάθεια λήγει
Ο σουτέρ κάνει λάθος χειρισμού της μπάλας (fumble, double dribble)	Κακός χειρισμός της μπάλας – Η προσπάθεια λήγει
Ο σουτέρ πέφτει επάνω στον ακίνητο τ/φ, κατά το σουτ	Επιθετικό φάουλ – Η προσπάθεια λήγει
Ο τ/φ βγαίνει εκτός της περιοχής 6μ για να αμυνθεί	Αποβολή - Πλεονέκτημα, αν μπήκε γκολ ή πέναλτι, αν χάθηκε το σουτ

## Το Shootout

### Πιθανά σφάλματα (συν.)

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Ο τ/φ προκαλεί σύγκρουση (πηδά σε μήκος και όχι κατακόρυφα) με τον σουτέρ, μέσα στην περιοχή 6μ, στην προσπάθειά του να αμυνθεί	Αποβολή - Πλεονέκτημα, αν μπήκε γκολ ή πέναλτι, αν χάθηκε το σουτ
Η ομάδα έχει λιγότερους από 4 παίκτες διαθέσιμους για να σουτάρουν	Εκτελεί λιγότερες προσπάθειες
Ο τ/φ προσπαθεί με κραυγές να αποπροσανατολίσει τον σουτέρ	Αποβολή - Πλεονέκτημα, αν μπήκε γκολ ή πέναλτι, αν χάθηκε το σουτ

## Το Shootout

### Πιθανά σφάλματα (συν.)

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Ο σουτέρ κάνει πάσα στον τ/φ πριν το σφύριγμα του διαιτητή	Διόρθωση
Οι τ/φ δεν πατούν την γραμμή τέρματος	Έλεγχος και διόρθωση πριν την έναρξη
Ο σουτέρ πατά εκτός αγωνιστικού χώρου ή δεν πατά την γραμμή 9μ	Έλεγχος και διόρθωση πριν την έναρξη
Ο σουτέρ κινείται εκτός αγωνιστικού χώρου, τρέχοντας για να υποδεχθεί την μπάλα	Τακτικό πλεονέκτημα – Η προσπάθεια λήγει

## Το Shootout

### Πιθανά σφάλματα (συν.)

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Μετά το σφύριγμα του διαιτητή για έναρξη, ο παίκτης κρατά την μπάλα περισσότερο από 3", πριν κάνει πάσα στον τ/φ	Κακός χειρισμός της μπάλας – Η προσπάθεια λήγει
Εξωτερικός παράγοντας (σφύριγμα, αντικείμενο, κραυγή) αποπροσανατολίζει τον σουτέρ	Πλεονέκτημα, αν μπήκε γκολ ή πέναλτι, αν χάθηκε το σουτ – Αποβολή, εάν προήλθε από αντίπαλο

*Προσοχή: Εάν δοθεί πέναλτι (7μ) για κάποια από τις προαναφερόμενες παραβάσεις, οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας μπορεί να το εκτελέσει*



## Το Shootout

### Πιθανά σφάλματα (συν.)

Σφάλμα	Αντιμετώπιση
Κατά την διάρκεια των μεταβιβάσεων της μπάλας, επιτυγχάνεται αυτογκόλ	Κακός χειρισμός της μπάλας – Η προσπάθεια λήγει
Ο τ/φ σουτάρει απ' ευθείας και πετυχαίνει γκολ	Γκολ

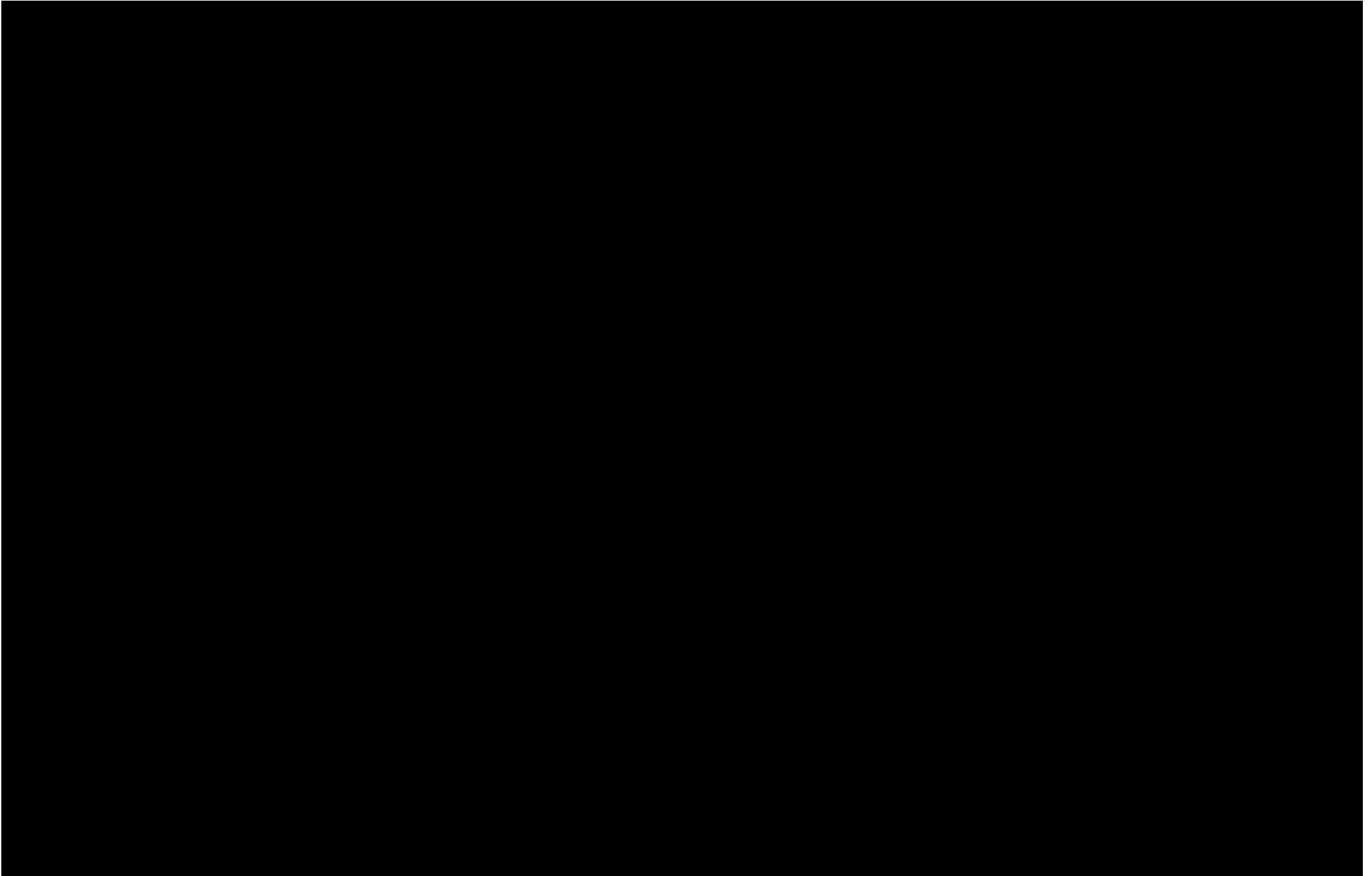


## Πληροφορίες

## Πληροφορίες

- Κεντρική Επιτροπή Διαιτησίας (ΚΕΔ) ΟΧΕ:  
[refereeing@hhf.org.gr](mailto:refereeing@hhf.org.gr)
- Ευρωπαϊκή Ομοσπονδία Χειρ/σεως:  
<http://activities.eurohandball.com/teaching-videos/training-methods/#>
- Δείτε το ακόλουθο εκπαιδευτικό – επεξηγηματικό βίντεο

SHOOT OUT







Μην ξεχνάτε...

## Μην ξεχνάτε...

Ο τρόπος με τον οποίο μάχεται κανείς για την νίκη δεν είναι ούτε προβλέψιμος ούτε διαπραγματεύσιμος.

Είναι, όμως, αυτό που μας ενδιαφέρει σε αυτές τις ηλικίες;...





Μην ξεχνάτε... (συν.)

- Έχετε να κάνετε με παιδιά *(δεν είναι χάντμπολ ενηλίκων)*
- Το χάντμπολ είναι ένα παιχνίδι
- Οι περισσότεροι είναι εθελοντές
- Οι διαιτητές είναι άνθρωποι
- Δεν παίζετε για το Παγκόσμιο Κύπελλο...



Ευχαριστούμε για την συμμετοχή και την προσοχή σας!

Καλή αγωνιστική περίοδο σε εσάς και τους αθλητές σας!





## Συζήτηση