



Ο Tsak Norris γράφτηκε στη ΓΟΠ και μπορεί να...

1. επιλύσει πρόβλημα και μετά να το κατανοήσει
2. εκχωρήσει τιμή σε συμβολική σταθερά
3. μην δηλώσει τις μεταβλητές
4. δηλώσει μεταβλητή με όνομα ΓΙΑ
5. δηλώσει μεταβλητή με κενό στο όνομά της
6. δηλώσει μεταβλητή με το + στο όνομά της
7. εκχωρήσει ακέραιο σε λογική μεταβλητή
8. εμφανίσει απροσδιόριστη μεταβλητή
9. χρησιμοποιήσει το mod σε πραγματικούς
10. καλέσει την T_P() με αρνητική τιμή
11. αντιμετωπίζει δύο μεταβλητές χαρακτήρων χωρίς τρίτη μεταβλητή
12. συγκρίνει δύο λογικές τιμές με το >
13. φτιάξει ατέρμων βρόχο που τερματίζει
14. κάνει έλεγχο εγκυρότητας δεδομένου με τη δομή για
15. χρησιμοποιήσει την ίδια μεταβλητή ως μετρητή δύο εμφωλευμένων βρόχων
16. κάνει μόνιμη αποθήκευση στην κύρια μνήμη
17. κάνει εισαγωγή και διαγραφή σε πίνακα
18. λύσει την εξίσωση του Wirth
19. αποθηκεύσει πίνακα σε μη συνεχόμενες θέσεις μνήμης
20. αλλάξει το μέγεθος πίνακα δυναμικά
21. αναφερθεί σε στοιχείο πίνακα με πραγματικό δείκτη
22. παραβιάσει τα όρια πίνακα
23. διαβάσει 100 τιμές σε πίνακα A[90]
24. αποθηκεύσει σε πίνακα, στοιχεία αγνώστου πλήθους
25. αποθηκεύσει σε πίνακα τιμές διαφορετικού τύπου
26. αρχικοποιήσει πίνακα με μία εντολή
27. αντιγράψει ακέραιο πίνακα A[100] σε ακέραιο πίνακα B[50]
28. αντιγράψει ακέραιο πίνακα A[100] σε λογικό πίνακα B[100]
29. βρει το μέγιστο πίνακα λογικών
30. βρει πόσα στοιχεία πίνακα είναι μεγαλύτερα από το μέσο όρο τους, με μία για

31. εμφανίσει την 5η γραμμή πίνακα A[4,5]
32. εμφανίσει την 5η στήλη πίνακα A[5,4]
33. δηλώσει τετραγωνικό πίνακα με 20 στοιχεία
34. να γράψει αναζήτηση που πάντα βρίσκει ότι ψάχνει
35. κάνει δυαδική αναζήτηση σε αταξινομητο πίνακα
36. ταξινομήσει πίνακα λογικών
37. ταξινομήσει πίνακα με μία δομή για
38. συγχωνεύσει μία δομή σε δύο
39. ωθήσει στοιχείο στον πάτο στοίβας
40. απωθήσει στοιχείο από τον πάτο στοίβας
41. ωθήσει στοιχείο σε γεμάτη στοίβα
42. απωθήσει στοιχείο από άδεια στοίβα
43. εισάγει στοιχείο εμπρός άκρο ουράς
44. εξάγει στοιχείο από το πίσω άκρο ουράς
45. εισάγει στοιχείο σε γεμάτη ουρά
46. εξάγει στοιχείο από άδεια ουρά
47. φτιάξει λίστα χωρίς δείκτες
48. προσπελάσει λίστα τυχαία
49. να διασχίσει απλά συνδεδεμένη λίστα και από τα δύο άκρα
50. φτιάξει διπλά συνδεδεμένη λίστα με έναν δείκτη σε κάθε κόμβο
51. φτιάξει δέντρο με δύο ρίζες
52. φτιάξει κενό δέντρο με ρίζα
53. φτιάξει φύλλο δέντρου με παιδιά
54. φτιάξει κόμβο δέντρου με δύο προγόνους
55. φτιάξει δέντρο με δύο μονοπάτια προς τον ίδιο κόμβο
56. φτιάξει κόμβο δυαδικού δέντρου με τρία παιδιά
57. φτιάξει δυαδικό δένδρο αναζήτησης με ρίζα το 0 και δεξί παιδί της το 1
58. φτιάξει πάνω από δύο δυαδικά δένδρα αναζήτησης με τις τιμές 1 και 2
59. φτιάξει απόλυτα ισορροπημένο δένδρο με 4 κόμβους
60. φτιάξει κόμβο δέντρου απόφασης με 1 παιδί
61. κάθε γράφο να τον κάνει δέντρο
62. φτιάξει πίνακα γειτνίασης 10x10 για γράφο με 100 κόμβους
63. λύσει αποδοτικά το πρόβλημα ενός ταχυδρομικού διανομέα
64. φτιάξει αλγόριθμο για τη σχεδίαση αλγορίθμων
65. φτιάξει γλώσσα προγραμματισμού για την επικοινωνία υπολογιστή-ανθρώπου
66. φτιάξει δομημένο πρόγραμμα με χρήση της GOTO
67. φτιάξει εκτελέσιμο σε γλώσσα υψηλού επιπέδου
68. φτιάξει με μεταγλωττιστή εκτελέσιμο χωρίς προηγούμενη μεταγλώττιση
69. φτιάξει με διερμηνευτή πρόγραμμα πιο γρήγορο από το αντίστοιχο μεταγλωττιστή
70. φτιάξει εκτελέσιμο με συντακτικά λάθη

- 71.φτιάξει μεταγλωττιστή που εντοπίζει λογικά λάθη και λάθη κατά την εκτέλεση
- 72.φτιάξει συνάρτηση που επιστρέφει 2 τιμές
- 73.φτιάξει συνάρτηση που επιστρέφει πίνακα
- 74.φτιάξει συνάρτηση με καμία εντολή εκχώρησης
- 75.φτιάξει συνάρτηση χωρίς παραμέτρους
- 76.καλέσει διαδικασία με εμφάνιση του ονόματός της
- 77.δηλώσει δύο μεταβλητές ίδιας εμβέλειας και με το ίδιο όνομα
- 78.δηλώσει στη ΓΛΩΣΣΑ καθολική μεταβλητή
- 79.χρησιμοποιήσει ουρά για τη διαχείριση της κλήσης των υποπρογραμμάτων
- 80.καλέσει από διαδικασία το κύριο πρόγραμμα
- 81.καλέσει υποπρόγραμμα δύο τυπικών παραμέτρων με τρεις πραγματικές
- 82.καλέσει υποπρόγραμμα με πραγματικές παραμέτρους άλλου τύπου από τις τυπικές
- 83.φτιάξει συνάρτηση που αλλάζει τις τιμές των πραγματικών παραμέτρων
- 84.φτιάξει συνάρτηση που διαβάζει τιμές
- 85.φτιάξει συνάρτηση που εμφανίζει τιμές
- 86.φτιάξει συνάρτηση που καλεί διαδικασία
- 87.καλέσει διαδικασία με σταθερά ή έκφραση
- 88.κάθε διαδικασία να την κάνει συνάρτηση
- 89.φτιάξει διαδικασία ισοδύναμη με συνάρτηση και ίδιο αριθμό παραμέτρων
- 90.φτιάξει υπερκλάση με περισσότερες ιδιότητες και μεθόδους από την υποκλάση
- 91.φτιάξει πρόγραμμα που κάνει διαίρεση με το μηδέν
- 92.διορθώσει τα λάθη χωρίς να τα εντοπίσει
- 93.κάνει εκσφαλμάτωση σε ένα πρόγραμμα χωρίς λάθη
- 94.ελέγχει τα προγράμματα με όλες τις τιμές εισόδου
- 95.γράψει έκφραση με 2 αριστερές και 1 δεξιά παρένθεση
- 96.εμφανίσει μήνυμα με ένα '
- 97.γράψει δομή Όσο χωρίς ΤέλοςΕπανάληψης
- 98.αναφερθεί σε στοιχείο πίνακα με αρνητικό δείκτη
- 99.αναφερθεί σε στοιχείο δισδιάστατου πίνακα με έναν δείκτη
100. αρχικοποιήσει γινόμενο τιμών με το μηδέν

Π.Κ.