

Α/Α	Διδακτικά Εγχειρίδια [Ενότητες]		Περιγραφή	Προτεινόμενες Ώρες
	[ΒΙΒΛΙΟ 1]	[ΒΙΒΛΙΟ 2]		
1	Εισαγωγή----		Σύνδεση με πρότερες γνώσεις	1
2	1.1, 1.2, 1.3, 1.4	----	Η έννοια πρόβλημα, Κατανόηση προβλήματος, Δομή προβλήματος, Καθορισμός απαιτήσεων	2
3	2.1, 2.2, 2.3	----	Τι είναι αλγόριθμος, Σπουδαιότητα αλγορίθμων, Περιγραφή και αναπαράσταση αλγορίθμων	3
4	4.1	----Ανάλυση	προβλημάτων	1
5	6.1, 6.4, 6.4.1, 6.4.2, 6.4.3	----	Η έννοια του προγράμματος, Τεχνικές σχεδίασης προγραμμάτων, Ιεραρχική σχεδίαση προγράμματος, Τμηματικός προγραμματισμός, Δομημένος προγραμματισμός	3
6	6.3	----Φυσικές	και τεχνητές γλώσσες	1
7	6.7	---- Προγραμ	ματιστικά περιβάλλοντα	2
8	7.1, 7.2, 7.3, 7.4	----	Το αλφάβητο της ΓΛΩΣΣΑΣ, Τύποι Δεδομένων, Σταθερές, Μεταβλητές	3
9	7.5, 7.6, 7.7	----	Αριθμητικοί τελεστές, Συναρτήσεις, Αριθμητικές Εκφράσεις	2
10	2.4.1, 7.8, 7.9, 7.10	----	Δομή ακολουθίας, Εντολή εκχώρησης, Εντολές εισόδου – εξόδου, Δομή προγράμματος	3
11	2.4.2, 2.4.3, 2.4.4, 8.1, 8.1.1, 8.1.2	3.1, 3.1.1, 3.1.2	Δομή επιλογής, Διαδικασίες πολλαπλών επιλογών, Εμφωλευμένες διαδικασίες, Εντολές επιλογής, Εντολή ΑΝ, Εντολή ΕΠΙΛΕΞΕ	7
12	2.4.5, 8.2, 8.2.1	----	Δομή επανάληψης, Εντολές επανάληψης, Εντολή ΟΣΟ...ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ	2

ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΣ

ΟΚΤΩΒΡΙΟΣ

13	2.4.5, 8.2.2	----Εντολή ΜΕ	ΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ	2	ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ
14	2.4.5, 8.2.3	----Εντολή ΓΙ	Α...ΑΠΟ...ΜΕΧΡΙ	2	
15	13.1	5.1Κατηγορ ί	ες λαθών	1	
16		5.2.1, 5.2.2	Εκσφαλμάτωση λογικών λαθών στις δομές επιλογής, Εκσφαλμάτωση λογικών λαθών στις δομές επανάληψης	2	
17			Μετατροπές από μία δομή επανάληψης σε άλλη 3		
18			Γενικές ασκήσεις εμπέδωσης μέχρι και τη δομή επανάληψης	4	
19		2.1	Μέθοδος διαίρει και βασίλευε (μόνο επαναληπτική και <u>όχι αναδρομική προσέγγιση</u>)	4	
20	3.1, 3.2	----	Δεδομένα, Αλγόριθμοι + Δομές Δεδομένων = Προγράμματα	2	
21	3.3	---- Πίν ακε ς		2	
22	9.1	---- Μονοδιάσ	τατοι πίνακες	2	
23		5.2.3Εκσφα λμ	άτωση λογικών λαθών στους πίνακες (α) 1		
24	3.6	---- Αναζήτησ	η	6	
25	3.7	---- Ταξινόμη	ση	4	
26	9.2	----Πότε πρέ	πει να χρησιμοποιούνται πίνακες 1		
27		5.2.3Εκσφα λμ	άτωση λογικών λαθών στους πίνακες (β) 1		
28	9.3	---- Πολυδιάσ	τατοι πίνακες	6	
29	9.4	----Τυπικές επ	εξεργασίες πινάκων	3	
30	3.4	1.1, 1.1.1, 1.1.2Στο	ίβα	6	

31	3.5	1.2, 1.2.1, 1.2.2Ουρ	ά	8	ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ
32			Γενικές Ασκήσεις εμπέδωσης με πίνακες8		
33	10.1, 10.2, 10.3, 10.4	----	Τμηματικός προγραμματισμός, Χαρακτηριστικά των υποπρογραμμάτων, Πλεονεκτήματα του τμηματικού προγραμματισμού, Παράμετροι	2	
34	10.5, 10.5.1, 10.5.2, 10.5.3	----	Διαδικασίες και συναρτήσεις, Ορισμός και κλήση συναρτήσεων, Ορισμός και κλήση διαδικασιών, Πραγματικές και τυπικές παράμετροι	8	ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ
35	10.6	---- Εμβέλεια	μεταβλητών - σταθερών	2	
36 -		5.2.4	Εκσφαλμάτωση λογικών λαθών στα υποπρογράμματα	2	
37			Γενικές Ασκήσεις εμπέδωσης με διαδικασίες και συναρτήσεις	10	ΜΑΡΤΙΟΣ
38	13.2	5.2.5, 5.3Εκσφα	λάτωση – Μέθοδος «Μαύρο Κουτί»3		
39 -		1.3, 1.3.1Άλλες	δομές δεδομένων, Λίστες	3	
40 -		1.3.2Δένδρ α		3	
41 -		1.3.3Γράφο ι		2	
42	----	1.3.4	Ερωτήσεις εμπέδωσης δυναμικών δομών δεδομένων	2	
43	6.5	4.1	Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός: ένας φυσικός τρόπος επίλυσης προβλημάτων	2	
44 -		4.2Χτίζοντα ς	Αντικειμενοστραφή Προγράμματα4		
45 -		4.3	Ομαδοποίηση Αντικειμένων σε Κλάσεις: Αφαιρετικότητα και Ενθυλάκωση	2	
46 -		4.4	Η Αντικειμενοστραφής «Οικογένεια»: Κλάσεις - Πρόγονοι, Κλάσεις - Απόγονοι	3	ΑΠΡΙΛΙΟΣ
47 -		4.5	Ορίζοντας την Κατάλληλη Συμπεριφορά: Πολυμορφισμός	2	

48 -		4.6	Ερωτήσεις εμπέδωσης στην αντικειμενοστραφή προσέγγιση	2
			ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ	150



		9 μήνες					ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ	ΩΡΕΣ/ΜΗΝΑ			
ΜΗΝΕΣ	9	10	11	12	1	2	3	4	5	150	17