

Προϋποθέσεις κατανόησης προβλήματος (κεφ. 1)	1. Σωστή Διατύπωση 2. Σωστή Ερμηνεία
Δυσκολίες κατανόησης προβλήματος (κεφ. 1)	1. Αστοχή χρήση ορολογίας 2. Λανθασμένη σύνταξη
Αναπαράσταση της δομής προβλήματος (κεφ. 1)	1. Φραστική 2. Διαγραμματική
Προϋποθέσεις επίλυσης προβλήματος (κεφ. 1)	1. επακριβής προσδιορισμός των δεδομένων 2. λεπτομερειακή καταγραφή των ζητούμενων
Στάδια αντιμετώπισης προβλήματος (κεφ. 1)	1. Κατανόηση 2. Ανάλυση 3. Επίλυση
Χαρακτηριστικά ενός αλγορίθμου (κεφ. 2)	1. Είσοδος 2. Έξοδος 3. Καθοριστικότητα 4. Περαιτότητα 5. Αποτελεσματικότητα
Τρόποι αναπαράστασης αλγορίθμου (κεφ. 2)	1. ελεύθερο κείμενο 2. διαγραμματικές τεχνικές 3. φυσική γλώσσα 4. κωδικοποίηση
Γεωμετρικά σχήματα του διαγράμματος ροής (κεφ. 2)	1. Έλλειψη 2. Ορθογώνιο παραλληλόγραμμο 3. Πλάγιο παραλληλόγραμμο 4. Ρόμβος 5. Βέλος
Βασικές αλγοριθμικές δομές (κεφ. 2)	1. Ακολουθία 2. Επιλογή 3. Επανάληψη
Λογικές πράξεις (κεφ. 2)	1. Σύζευξη (ΚΑΙ) 2. Διάζευξη (Η) 3. Άρνηση (ΟΧΙ)
Κανόνες χρήσης των εμφωλευμένων βρόχων(κεφ.2)	1. Ο εσωτερικός βρίσκεται μέσα στον εξωτ. Όποιος ξεκινάει τελευταίος, ολοκληρώνεται πρώτος 2. Η είσοδος σε κάθε βρόχο υποχρεωτικά γίνεται από την αρχή του 3. Απαγορεύεται η ίδια μεταβλητή ως μετρητής δύο ή περισσότερων εμφωλευμένων βρόχων
Σκοπιές μελέτης των δεδομένων από την Πληροφορική (κεφ. 3)	1. Υλικού 2. Γλωσσών προγραμματισμού 3. Δομών Δεδομένων 4. Ανάλυσης Δεδομένων
Βασικές λειτουργίες επί των δομών δεδομένων (κεφ. 3)	1. Προσπέλαση 2. Εισαγωγή 3. Διαγραφή 4. Αναζήτηση 5. Ταξινόμηση 6. Αντιγραφή 7. Συγχώνευση 8. Διαχωρισμός
Κατηγορίες δομών δεδομένων (κεφ. 3)	1. στατικές 2. δυναμικές
Αναζήτηση στοιχείου σε πίνακα (κεφ. 3)	1. σειριακή 2. δυαδική
Στατικές δομές δεδομένων (κεφ. 3)	1. Πίνακας 2. Στοιβά 3. Ουρά
Δυναμικές δομές δεδομένων (κεφ. 3)	1. Λίστα 2. Δέντρο 3. Γράφος
Λειτουργίες στοίβας (κεφ. 3)	1. ώθηση 2. απώθηση
Λειτουργίες ουράς (κεφ. 3)	1. εισαγωγή 2. εξαγωγή
Λειτουργίες λίστας (κεφ. 3)	1. εισαγωγή 2. διαγραφή
Ανάλυση προβλήματος (κεφ. 4)	1. καταγραφή της υπάρχουσας πληροφορίας 2. αναγνώριση των ιδιοτήτων 3. αποτύπωση των συνθηκών και προϋποθέσεων υλοποίησής 4. πρόταση επίλυσης με χρήση κάποιας μεθόδου 5. τελική επίλυση με χρήση υπολογιστικών συστημάτων
Στοιχεία προσδιορισμού μιας γλώσσας (κεφ. 6)	1. αλφάβητο 2. λεξιλόγιο 3. γραμματική (τυπολογικό – συντακτικό) 4. σημασιολογία
Τεχνικές σχεδίασης προγραμμάτων (κεφ. 6)	1. Ιεραρχική σχεδίαση 2. Τμηματικός προγραμματισμός 3. Δομημένος προγραμματισμός 4. Αντικειμενοστραφής προγραμματισμός
Πλεονεκτήματα δομημένου προγραμματισμού (κεφ. 6)	1. Δημιουργία απλούστερων προγραμμάτων 2. Άμεση μεταφορά των αλγορίθμων σε προγράμματα 3. Διευκόλυνση ανάλυσης του προγράμματος σε τμήματα

	4. Περιορισμός των λαθών κατά την ανάπτυξη του προγράμματος
	5. Εύκολη ανάγνωση και κατανόηση του προγράμματος από τρίτους
	6. Ευκολότερη διόρθωση και συντήρηση
Μεταφραστικά προγράμματα (κεφ. 6)	1. Μεταγλωττιστές 2. Διερμηνευτές
Τύποι δεδομένων (κεφ. 7)	1. Ακέραιος
	2. Πραγματικός
	3. Χαρακτήρας
	4. Λογικός
Δομή προγράμματος (κεφ. 7)	1. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ <τίτλος προγ/τος>
	2. τμήμα δήλωσης των σταθερών
	3. τμήμα δήλωσης μεταβλητών
	4. εντολές μεταξύ ΑΡΧΗ και ΤΕΛΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
Εντολές επιλογής (κεφ. 8)	1. ΑΝ...ΤΟΤΕ
	2. ΑΝ...ΤΟΤΕ...ΑΛΛΙΩΣ
	3. ΑΝ...ΤΟΤΕ...ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ
	4. ΕΠΙΛΕΞΕ
Εντολές επανάληψης (κεφ. 8)	1. ΟΣΟ...ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
	2. ΜΕΧΡΙΣ ΟΤΟΥ
	3. ΓΙΑ...ΑΠΟ...ΜΕΧΡΙ
Πλεον-Μειον-εκτήματα χρήσης πινάκων (κεφ. 9)	1. + βολική διαχείριση πολλών δεδομένων ίδιου τύπου
	2. + διατήρηση των δεδομένων στη μνήμη
	3. - δέσμευση χώρου μνήμης
	4. - περιορισμός των δυνατοτήτων του πρ/τος
Τυπικές επεξεργασίες πινάκων (κεφ. 9)	1. Άθροισμα στοιχείων
	2. Μέγιστο – ελάχιστο στοιχείο
	3. Ταξινόμηση
	4. Αναζήτηση
	5. Συγχώνευση
Χαρακτηριστικά των υποπρογραμμάτων (κεφ. 10)	1. Κάθε υποπρόγραμμα με μία είσοδο και μία έξοδο
	2. Κάθε υποπρόγραμμα πρέπει να είναι ανεξάρτητο από τα άλλα
	3. Κάθε υποπρόγραμμα: όχι πολύ μεγάλο και εκτελεί μία μόνο λειτουργία
Είδη υποπρογραμμάτων (κεφ. 10)	1. Διαδικασία
	2. Συνάρτηση
Πλεονεκτήματα του τμηματικού προγραμματισμού (κεφ. 10)	1. Διευκολύνει την ανάπτυξη του αλγορίθμου και του προγράμματος
	2. Διευκολύνει την κατανόηση και διόρθωση του προγράμματος
	3. Λιγότερος χρόνος και προσπάθεια στη συγγραφή του προγράμματος
	4. Επεκτείνει τις δυνατότητες των γλωσσών προγραμματισμού (βιβλιοθήκες)
Είδη παραμέτρων (κεφ. 10)	1. Τυπικές
	2. Πραγματικές
Κανόνες παραμέτρων (κεφ. 10)	1. Ο αριθμός των πραγματικών και των τυπικών παραμέτρων πρέπει να είναι ίδιος
	2. Κάθε πραγματική παράμετρος αντιστοιχεί στην τυπική που βρίσκεται στην αντίστοιχη θέση
	3. Η τυπική παράμετρος και η αντίστοιχη της πραγματική πρέπει να είναι του ίδιου τύπου
Είδη εμβέλειας (κεφ. 10)	1. Απεριόριστη
	2. Περιορισμένη
	3. Μερικώς περιορισμένη
Ένα αντικείμενο περιλαμβάνει (κεφ. 11)	1. ιδιότητες
	2. μεθόδους
Συστατικά στοιχεία αντικειμενοστραφών προγραμμάτων (κεφ. 11)	1. τα αντικείμενα που συμμετέχουν
	2. οι ιδιότητες κάθε αντικειμένου
	3. οι μέθοδοι κάθε αντικειμένου
Κατηγορίες Λαθών (κεφ. 13)	1. Λάθη κατά την υλοποίηση
	2. Λάθη κατά την εκτέλεση
	3. Λογικά λάθη