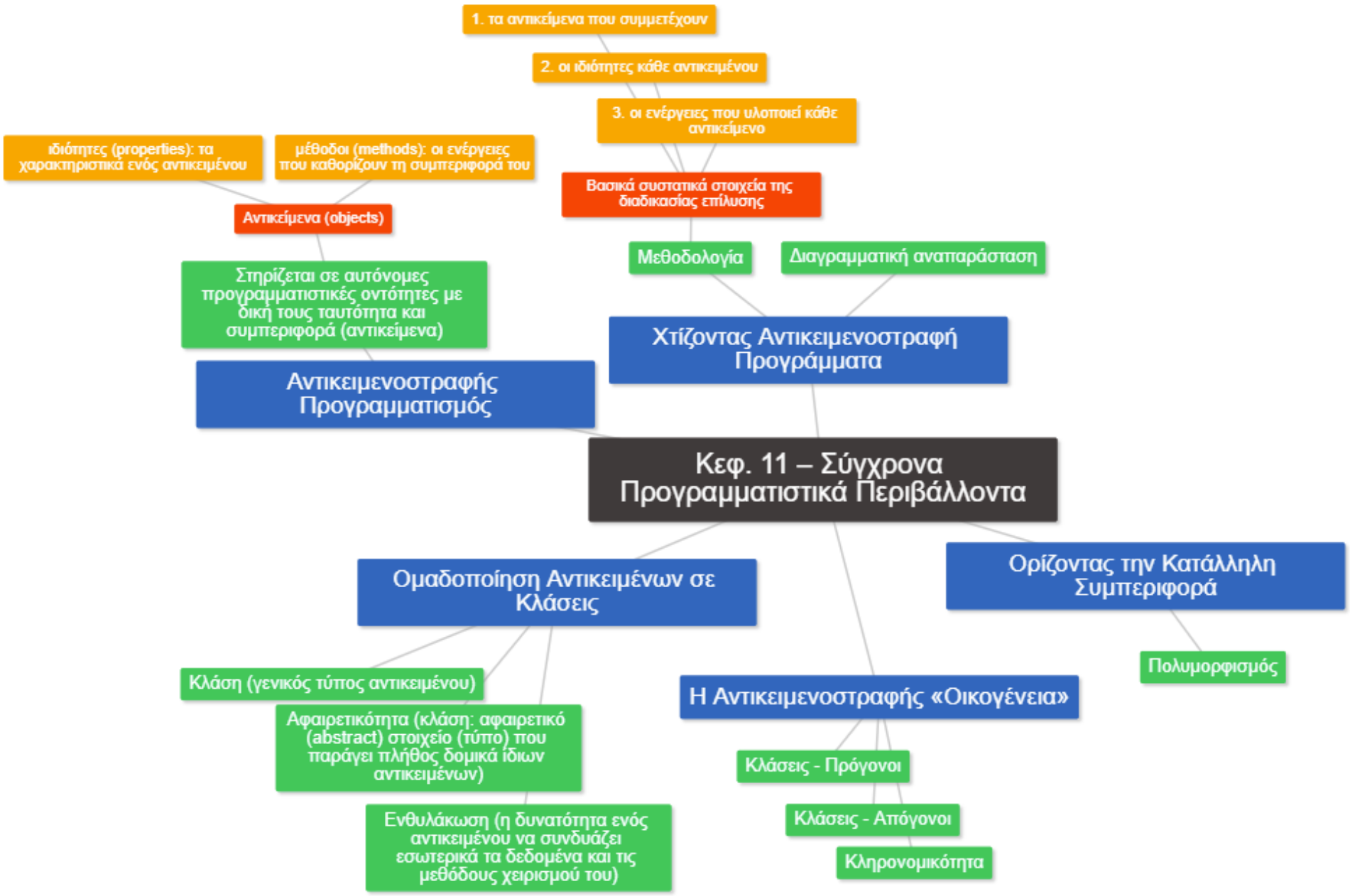
1. τα αντικείμενα που συμμετέχουν
2. οι ιδιότητες κάθε αντικειμένου
3. οι ενέργειες που υλοποιεί κάθε αντικείμενο
ιδιότητες (properties): τα χαρακτηριστικά ενός αντικειμένου
μέθοδοι (methods): οι ενέργειες που καθορίζουν τη συμπεριφορά του
Βασικά συστατικά στοιχεία της διαδικασίας επίλυσης
Αντικείμενα (objects)
Μεθοδολογία
Διαγραμματική αναπαράσταση
Στηρίζεται σε αυτόνομες προγραμματιστικές οντότητες με δική τους ταυτότητα και συμπεριφορά (αντικείμενα)
Χτίζοντας Αντικειμενοστραφή Προγράμματα
Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός
Κεφ. 11 – Σύγχρονα Προγραμματιστικά Περιβάλλοντα
Ομαδοποίηση Αντικειμένων σε Κλάσεις
Ορίζοντας την Κατάλληλη Συμπεριφορά
Πολυμορφισμός
Κλάση (γενικός τύπος αντικειμένου)
Αφαιρετικότητα (κλάση: αφαιρετικό (abstract) στοιχείο (τύπο) που παράγει πλήθος δομικά ίδιων αντικειμένων)
Ενθυλάκωση (η δυνατότητα ενός αντικειμένου να συνδυάζει εσωτερικά τα δεδομένα και τις μεθόδους χειρισμού του)
Η Αντικειμενοστραφής «Οικογένεια»
Κλάσεις - Πρόγονοι
Κλάσεις - Απόγονοι
Κληρονομικότητα