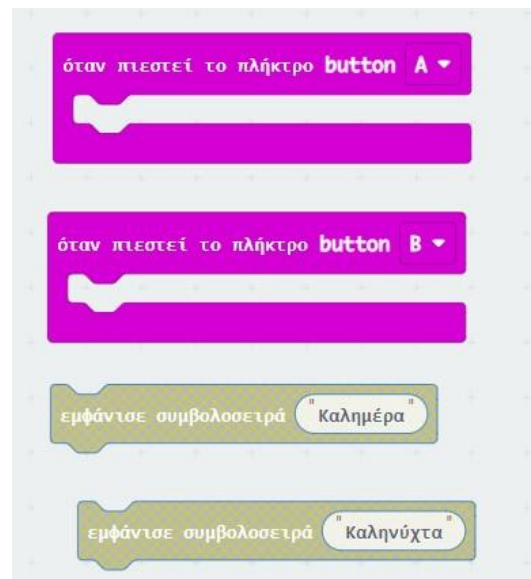


ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ MICROBIT

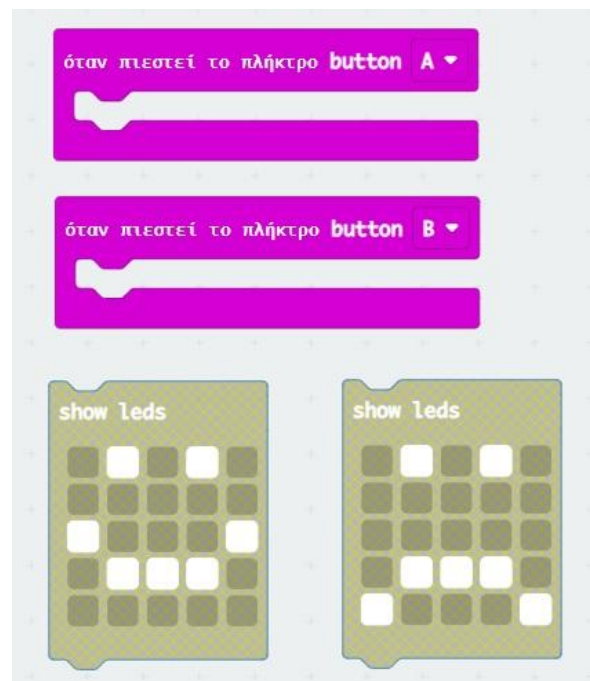
Δραστηριότητα 1: Εμφάνιση Καλημέρα – Καληνύχτα

Δημιουργήστε το πρώτο σας πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει τη λέξη **Καλημέρα** όταν πατηθεί το **κουμπί A** και τη λέξη **Καληνύχτα** όταν πατηθεί το **κουμπί B**. Αφού ολοκληρώσετε πατήστε την έναρξη του προσομοιωτή και στη συνέχεια τα πλήκτρα.



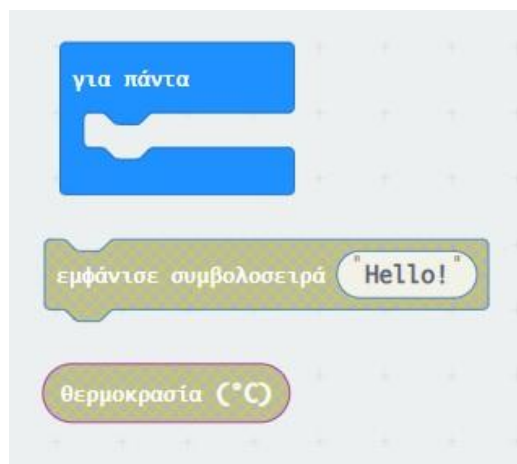
Δραστηριότητα 2: Εμφάνιση Προσώπων

Δημιουργήστε το πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει το ένα πρόσωπο όταν πατηθεί το **κουμπί A** και το δεύτερο πρόσωπο όταν πατηθεί το **κουμπί B**. Αφού ολοκληρώσετε πατήστε την έναρξη του προσομοιωτή και στη συνέχεια τα πλήκτρα.



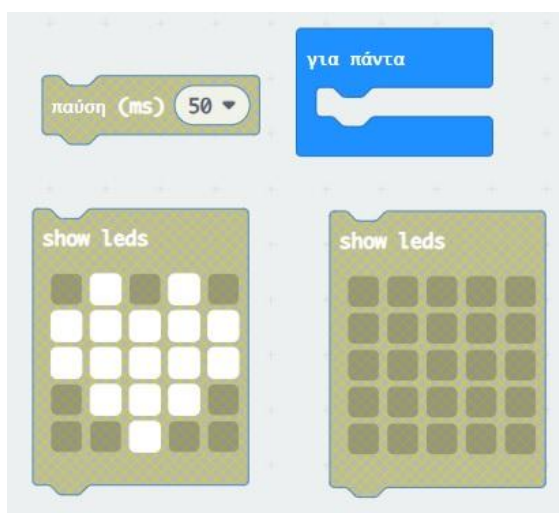
Δραστηριότητα 3: Εμφάνιση Θερμοκρασίας

Δημιουργήστε το πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει συνεχώς τη θερμοκρασία στην οθόνη του. Αφού ολοκληρώσετε πατήστε την έναρξη του προσομοιωτή.



Δραστηριότητα 4: Καρδιά

Δημιουργήστε το πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει συνεχώς μία καρδιά η οποία αναβοσβήνει με παύση 50 ms στην οθόνη του. Αφού ολοκληρώσετε πατήστε την έναρξη του προσομοιωτή.



ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ MICROBIT

Δραστηριότητα 5: Ζάρι

Δημιουργήστε το πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει με το κούνημα τυχαίους αριθμούς από το 1 έως το 6 στην οθόνη του. Αφού ολοκληρώσετε πατήστε την έναρξη του προσομοιωτή και πατήστε το shake.



Δραστηριότητα 6: Ήλιος - Φεγγάρι

Δημιουργήστε το πρόγραμμα με τις εντολές που βλέπετε δίπλα. Μπείτε στη σελίδα microbit.org >> **Let's code** >> **MakeCode editor** >> **Νέο έργο** >> **Δώστε ένα όνομα στο έργο σας** >> **Δημιουργία**. Ρυθμίστε τις λεπτομέρειες ώστε το ρομπότ να εμφανίζει συνεχώς στην οθόνη του ένα φεγγάρι, εάν το επίπεδο φωτισμού είναι μικρότερο από την τιμή 128, διαφορετικά να εμφανίζει έναν ήλιο.

