

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΜΕ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΤΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ Γ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ ΤΟΥ Π.Ι.

Μάθημα: Ιστορία

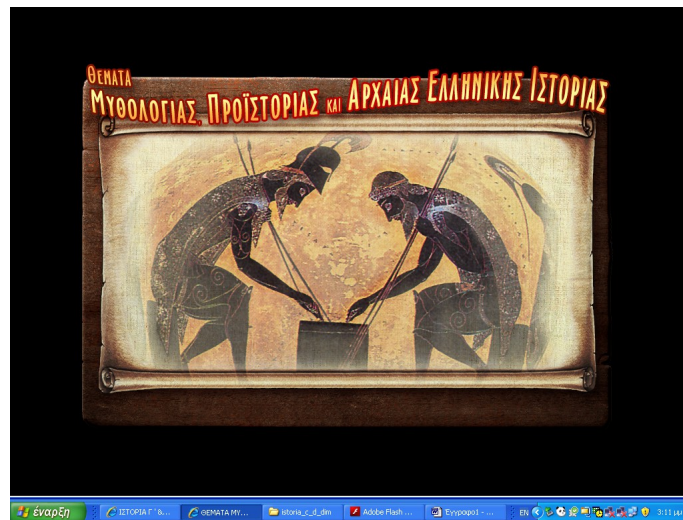
Ενότητα: Μινωικός πολιτισμός

Τάξη: Γ

Σκοπός: Επανάληψη κι εμπέδωση των βασικών γνώσεων και ιστορικών όρων που κατέκτησαν κατά τη διάρκεια της διδασκαλίας της παραπάνω ενότητας.

Χώρος υλοποίησης: Εργαστήριο υπολογιστών

Σύντομη περιγραφή: Στο συγκεκριμένο λογισμικό περιέχονται πληροφορίες και αρκετές δραστηριότητες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τη διδασκαλία αλλά και την εμπέδωση της συγκεκριμένης ενότητας της Ιστορίας. Επιλέξαμε κάποιες δραστηριότητες που θα βοηθήσουν τα παιδιά να εμπεδώσουν τις γνώσεις που κατέκτησαν με παιγνιώδη και διαδραστικό τρόπο. Στο τέλος της ενότητας, παρακινούμε τα παιδιά να χωριστούν σε 6 ομάδες των 3 μαθητών και να εισέλθουν στο περιβάλλον του συγκεκριμένου λογισμικού του Π.Ι.



Στη συνέχεια ακολουθούν τα παρακάτω βήματα:

1) Πατούν στα «θέματα Προϊστορίας» κι έπειτα «συνέχεια»:

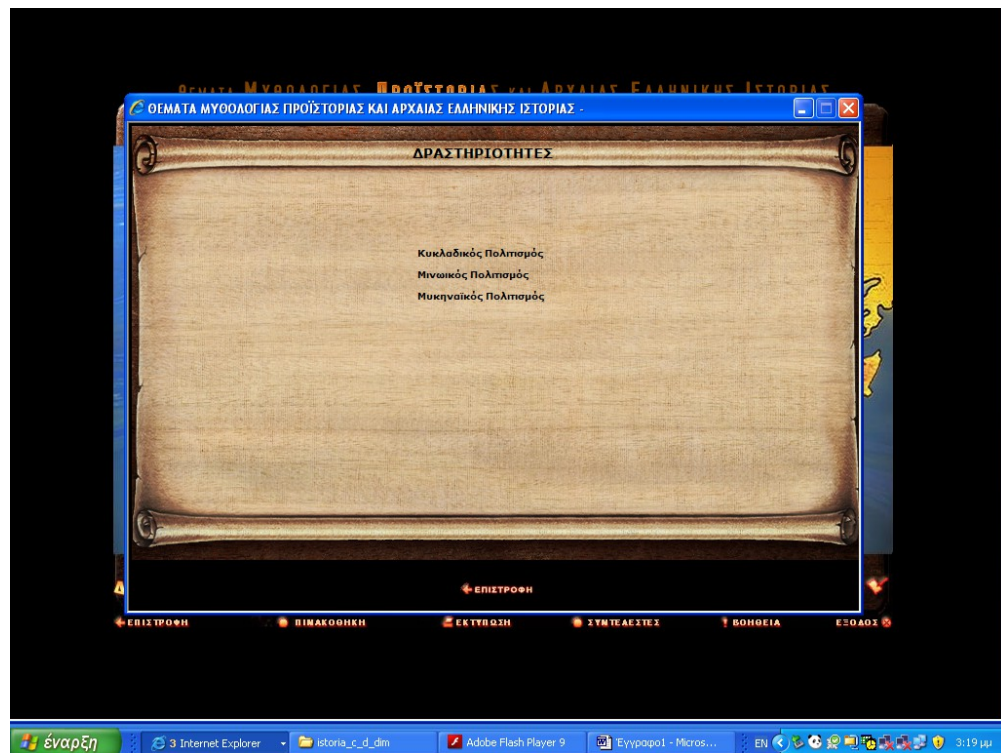


2) Πατούν κάτω αριστερά στην οθόνη τη λέξη «Δραστηριότητες»:

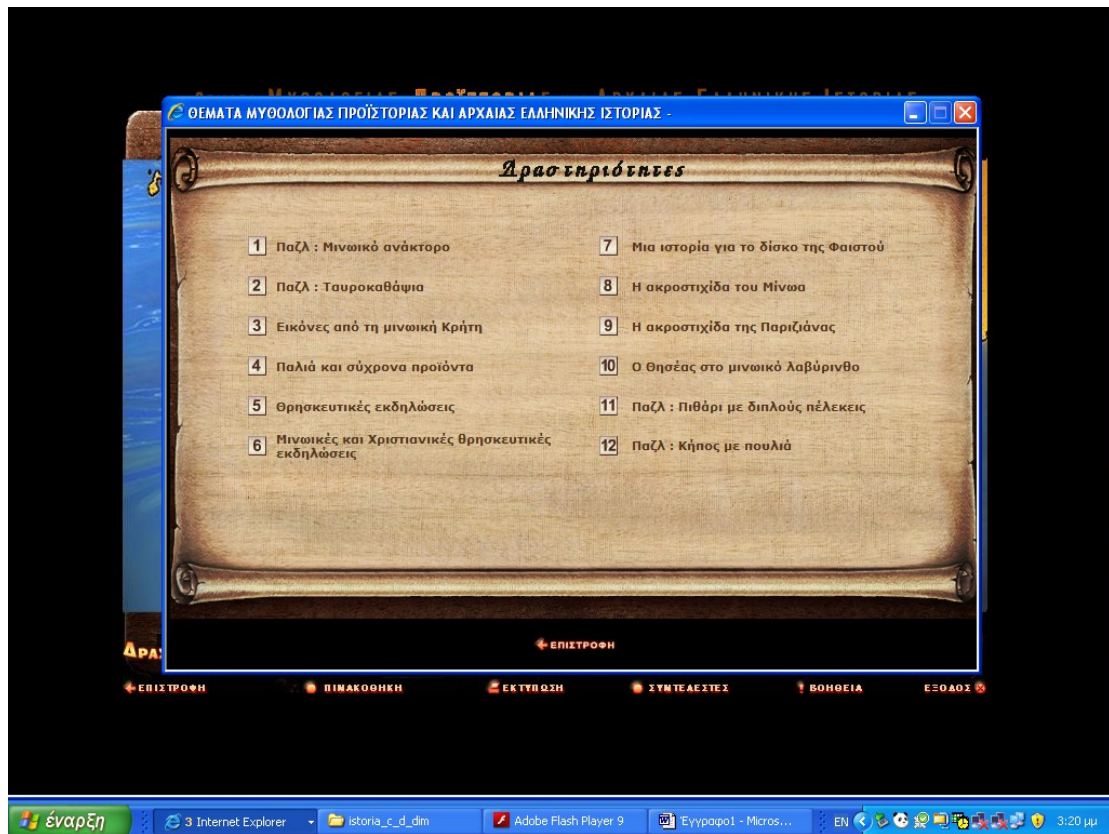
3) Επιλέγουν τον «Μινωικό



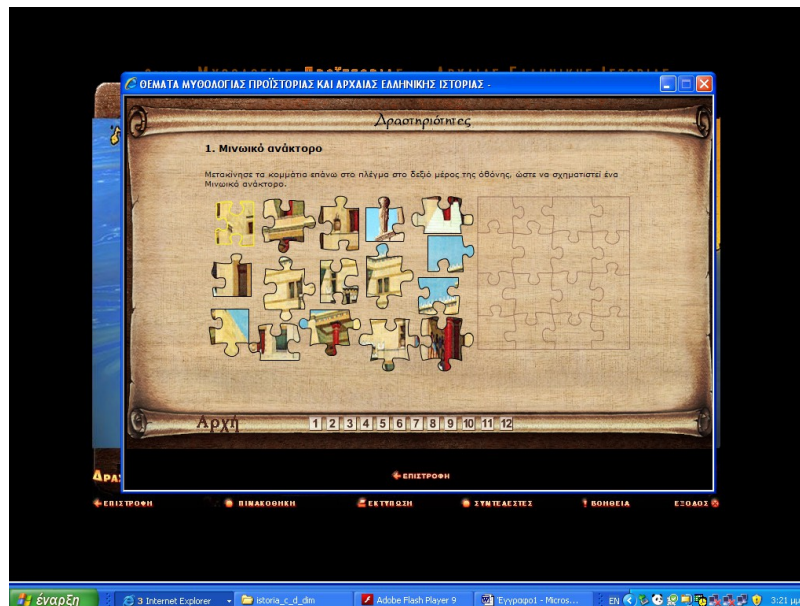
Πολιτισμό»:

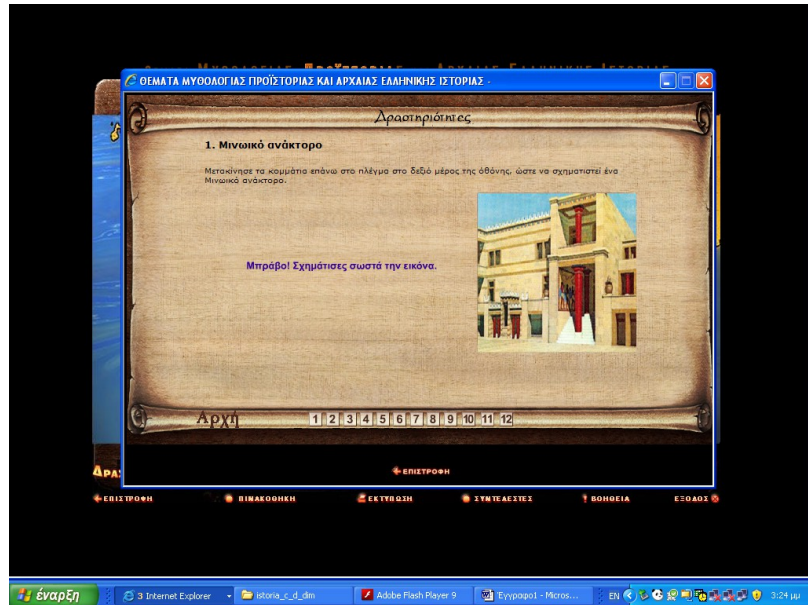


4) Εμφανίζονται στην οθόνη 12 δραστηριότητες που σχετίζονται με τον Μινωικό πολιτισμό:

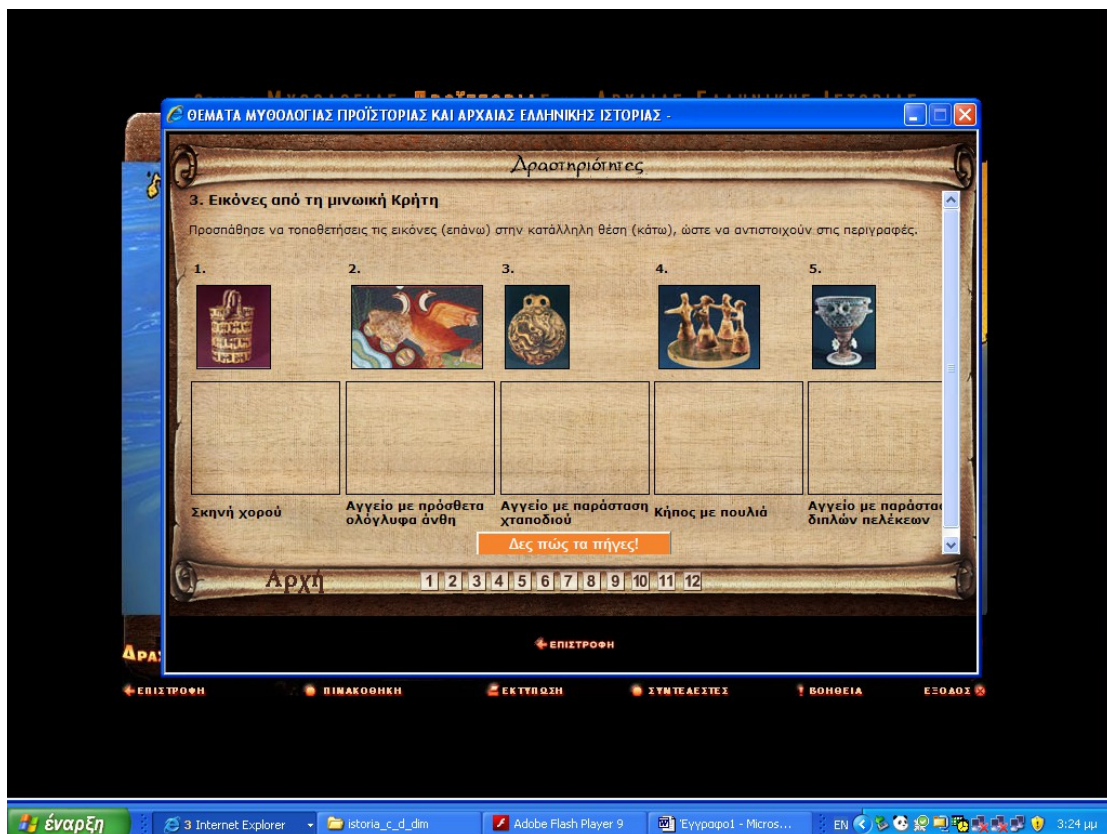


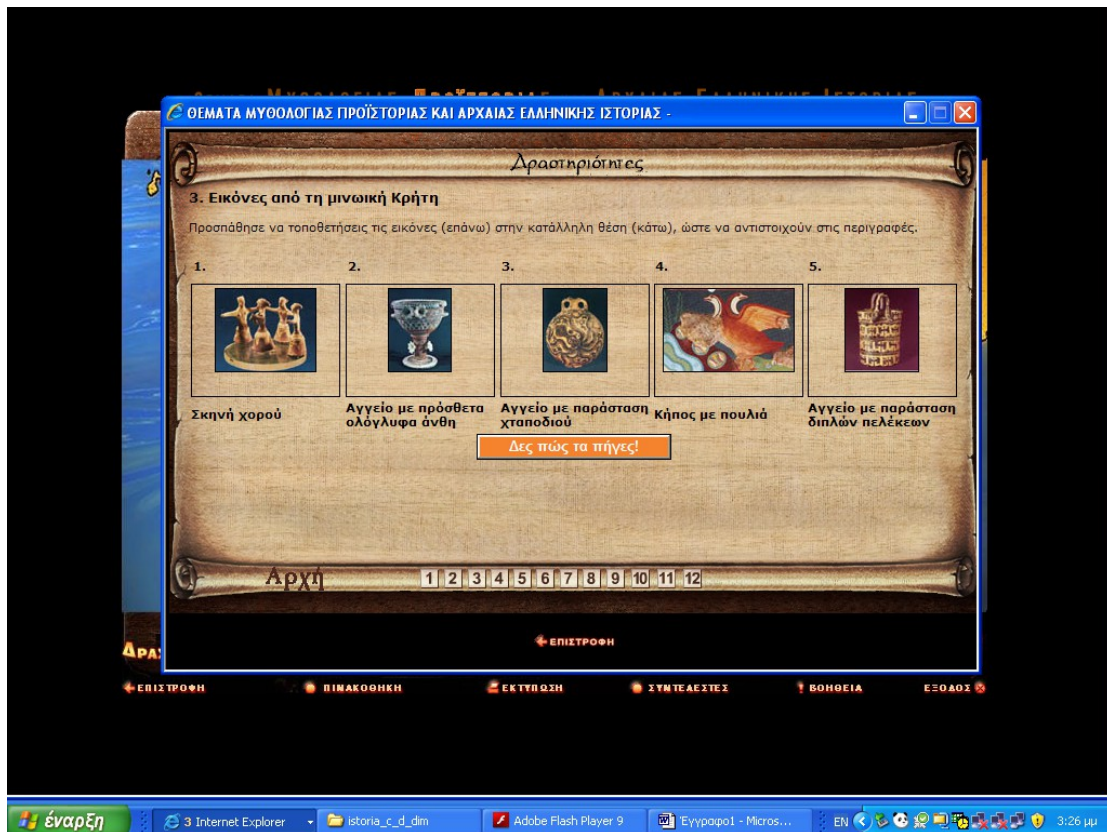
5) Οι μαθητές επέλεγον τη δραστηριότητα 1 και καλούνται να φτιάξουν το παζλ του ανακτόρου της Κνωσού.



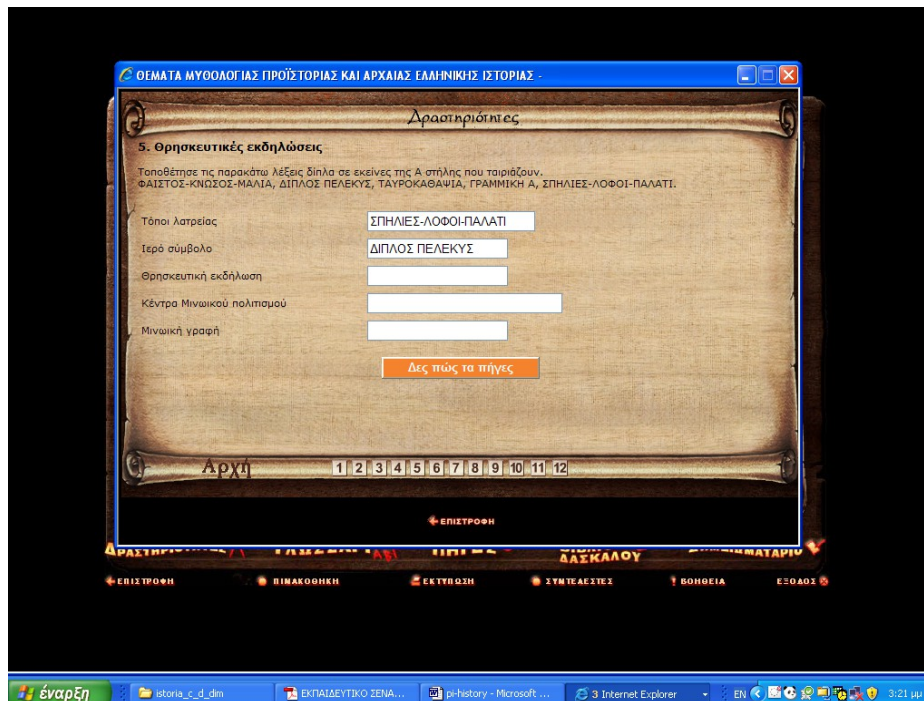


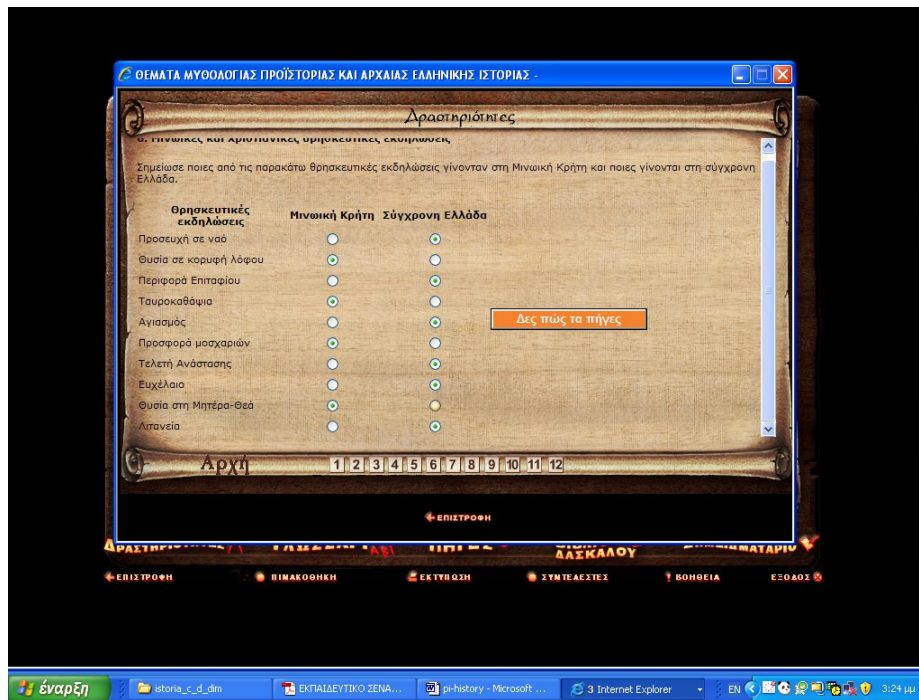
6) Στη συνέχεια, επιλέγουν τη δραστηριότητα 3 και καλούνται να ταιριάξουν τις εικόνες από τη μινωική Κρήτη με τις σωστές λεζάντες.





7) Κατόπιν επιλέγουν τις δραστηριότητες 5 και 6 που αφορούν τις θρησκευτικές εκδηλώσεις στη Μινωική Κρήτη.





Στο τέλος κάθε δραστηριότητας, οι μαθητές με τις ομάδες βλέπουν τις επιδόσεις τους.

Ενδεικτική διάρκεια δραστηριότητας: Η δραστηριότητα μπορεί να διαρκέσει περίπου 20 λεπτά.