

# Διδασκαλία στην επίλυση προβλήματος

Βαλάντης Βερύκιος

1<sup>ο</sup> ΓΕΛ Υμηττού

# Γενικά στοιχεία

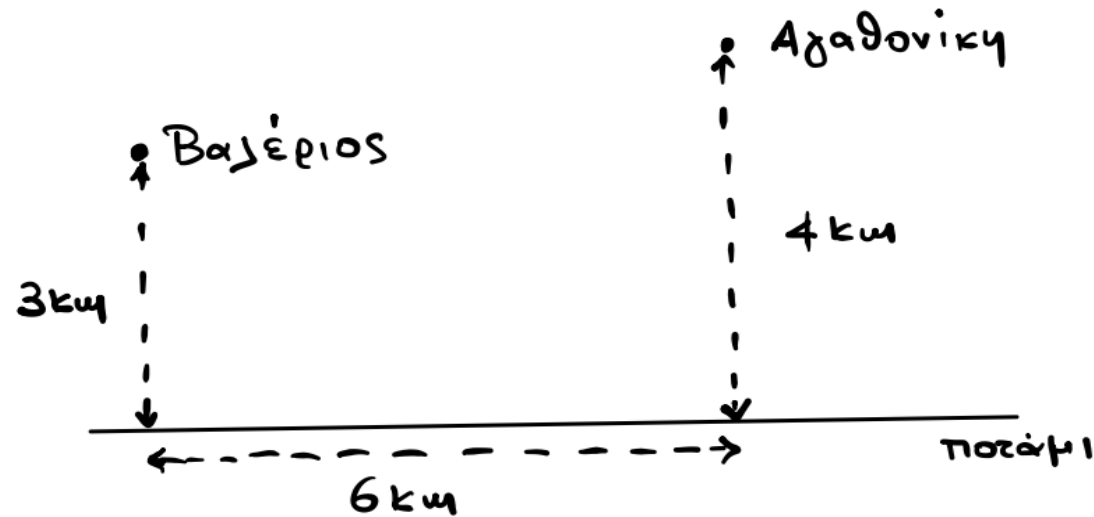
- Μαθητές : οι μαθητές ενός τμήματος θετικού προσανατολισμού Β τάξης.
- Χώρος : αίθουσα μαθηματικών του σχολείου (διαμορφωμένη για εργασία των μαθητών σε ομάδες, υπάρχει διαδραστικός πίνακας)
- Χρόνος - Διάρκεια : Οκτώβριος 2024, διάρκεια 2 ωρών.
- Μέθοδος διδασκαλίας : ομαδοσυνεργατική, 4 πενταμελείς ομάδες μαθητών.

# Στόχοι της διδασκαλίας

- Οι μαθητές να “μεταφράσουν” τα δεδομένα και τα ζητούμενα ενός προβλήματος σε μαθηματική γλώσσα (μοντελοποίηση).
- Οι μαθητές να ανακαλέσουν και να χρησιμοποιήσουν συνδυαστικά γνώσεις από την άλγεβρα και τη γεωμετρία που έχουν διδαχθεί.
- Οι μαθητές να αξιοποιήσουν δυνατότητες για πειραματισμό και διερεύνηση που τους δίνει το λογισμικό Geogebra.

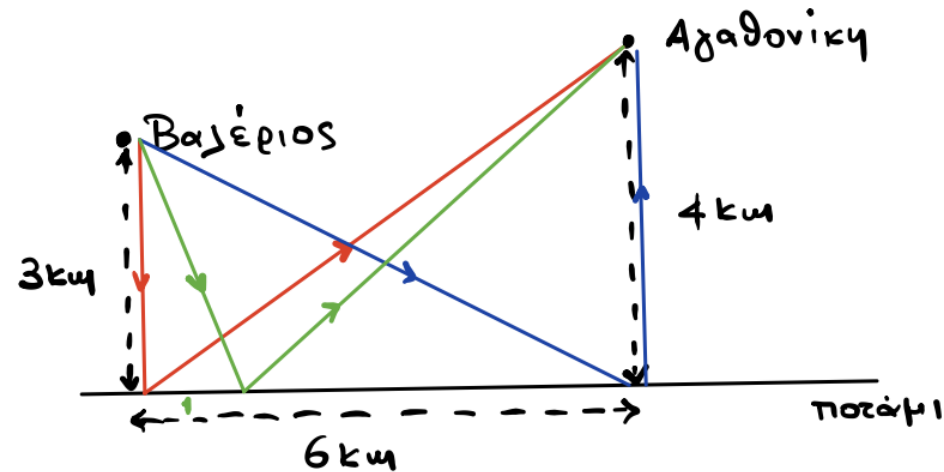
# Φάση 1 (πρώτες ενέργειες)

- Διατύπωση του προβλήματος : “Η αγελάδα Αγαθονίκη βόσκει αμέριμνη στο λιβάδι 4 χιλιόμετρα βόρεια από το ποτάμι. Κάποια στιγμή σκοντάφτει και χτυπάει στο πόδι. Ακίνητοποιημένη μουγκανίζει απελπισμένα για λίγο νερό. Ο νεαρός βοσκός Βαλέριος βρίσκεται 6 χιλιόμετρα δυτικά της Αγαθονίκης και 3 χιλιόμετρα βόρεια από το ποτάμι. Μαθαίνει το ατύχημα και θέλει να της φέρει όσο το δυνατόν γρηγορότερα νερό από το ποτάμι. Μπορείτε να προτείνετε στον Βαλέριο μια κατάλληλη διαδρομή;”
- Πρόχειρο σχήμα στον πίνακα :



# Φάση 1 (πρώτες ενέργειες)

- Οι μαθητές συζητούν στις ομάδες το πρόβλημα και καταλήγουν στο συμπέρασμα ότι χρειάζεται να εντοπίσουν τη διαδρομή με το ελάχιστο μήκος.
- Πειραματίζονται με απλές διαδρομές και προσπαθούν να συγκρίνουν τα μήκη των διαδρομών αυτών.



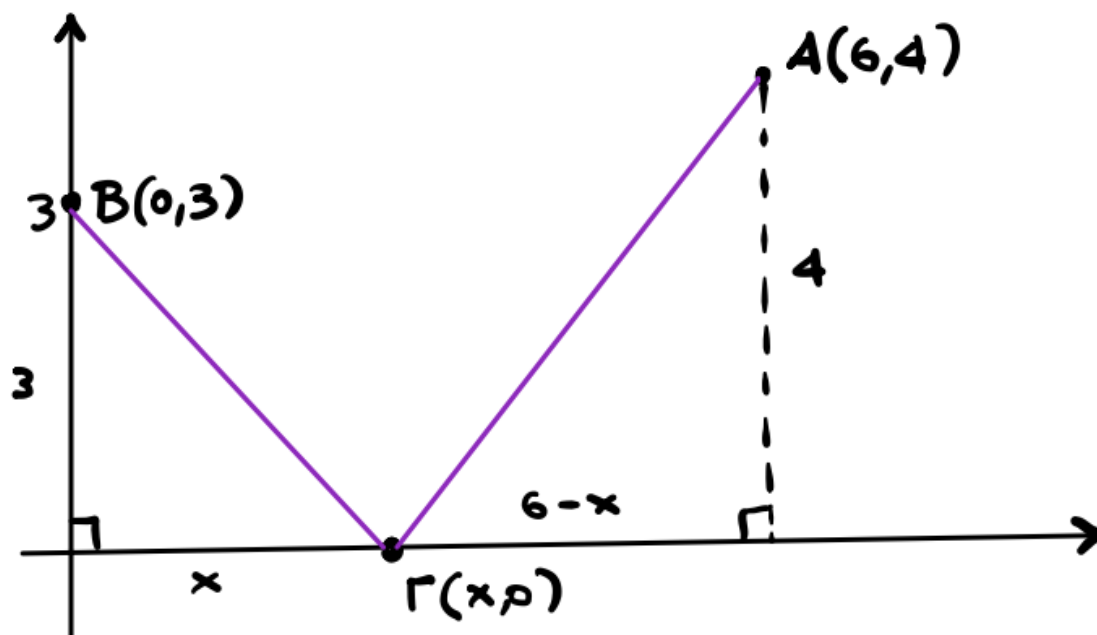
$$- : 3 + \sqrt{6^2 + 4^2} = 3 + 2\sqrt{13}$$

$$- : \sqrt{3^2 + 6^2} + 4 = 4 + 3\sqrt{5}$$

$$- : \sqrt{3^2 + 1^2} + \sqrt{5^2 + 4^2} = \sqrt{10} + \sqrt{41}$$

## Φάση 2 (Μοντελοποίηση)

- Εισαγωγή συστήματος συντεταγμένων:



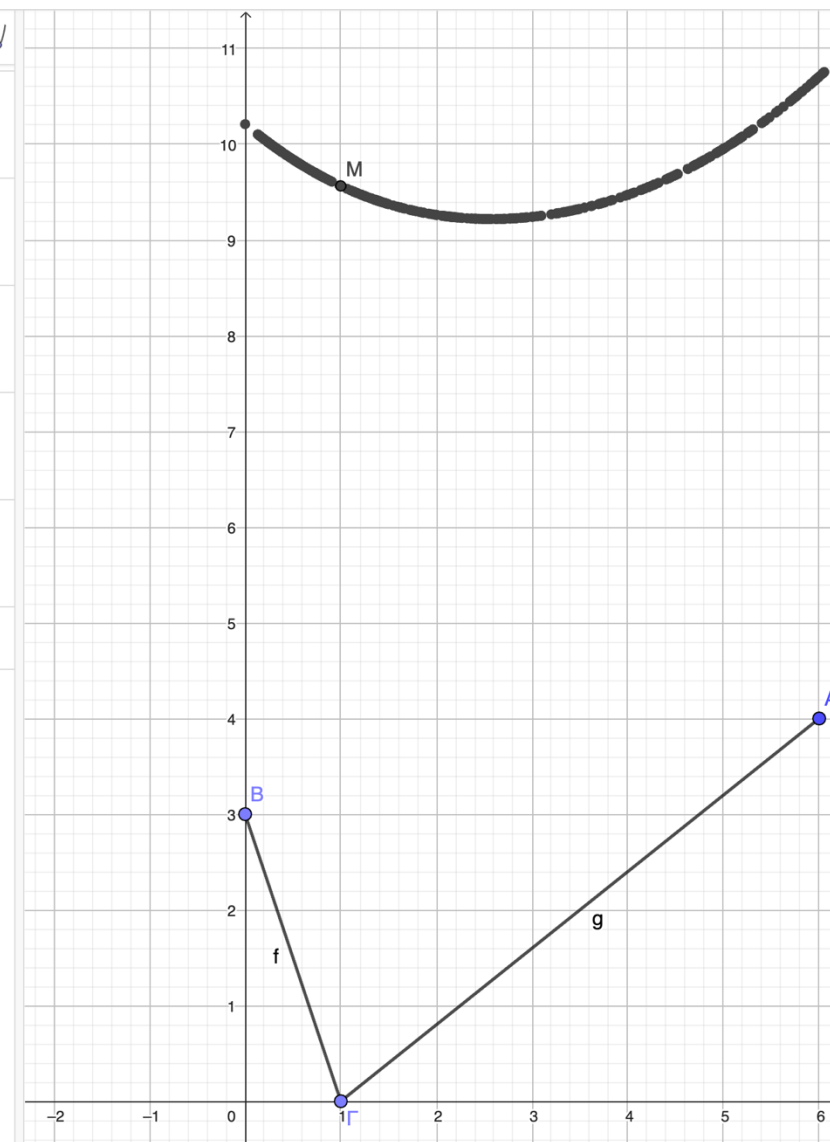
## Φάση 2 (Μοντελοποίηση)

- Οι μαθητές ανακαλούν γνώσεις που αφορούν την απόσταση σημείων στο επίπεδο
- 3 από τις 4 ομάδες δίνουν σωστά τον τύπο για το μήκος της τυχαίας διαδρομής:  $\sqrt{9 + x^2} + \sqrt{(6 - x)^2 + 16}$
- Οι μαθητές εντοπίζουν τις συνθήκες που πρέπει να ικανοποιεί το  $x : 0 \leq x \leq 6$
- Οι μαθητές διαπιστώνουν ότι δεν έχουν τα απαραίτητα μαθηματικά εργαλεία για να εντοπίσουν την κατάλληλη τιμή του  $x$  που ελαχιστοποιεί την παραπάνω παράσταση

# Φάση 3 (Ψηφιακά μέσα–προσεγγιστική λύση)

- Στο διαδραστικό πίνακα, σε ένα αρχείο Geogebra καταγράφεται δυναμικά το μήκος της διαδρομής για κάθε  $x$  και στη συνέχεια δημιουργείται σημείο  $M$  με τετμημένη το  $x$  και τεταγμένη το αντίστοιχο μήκος διαδρομής. Το σημείο  $M$  με ίχνος ενεργό διαγράφει μια καμπύλη.

●	$A = (6, 4)$	☰
●	$B = \text{Point}(y\text{Axis})$ $= (0, 3)$	⋮
●	$\Gamma = \text{Point}(x\text{Axis})$ $= (1, 0)$	⋮
●	$f = \text{Segment}(B, \Gamma)$ $= 3.16$	⋮
●	$g = \text{Segment}(\Gamma, A)$ $= 6.4$	⋮
●	$M = (x(\Gamma), f + g)$ $= (1, 9.57)$	⋮
+	Input...	



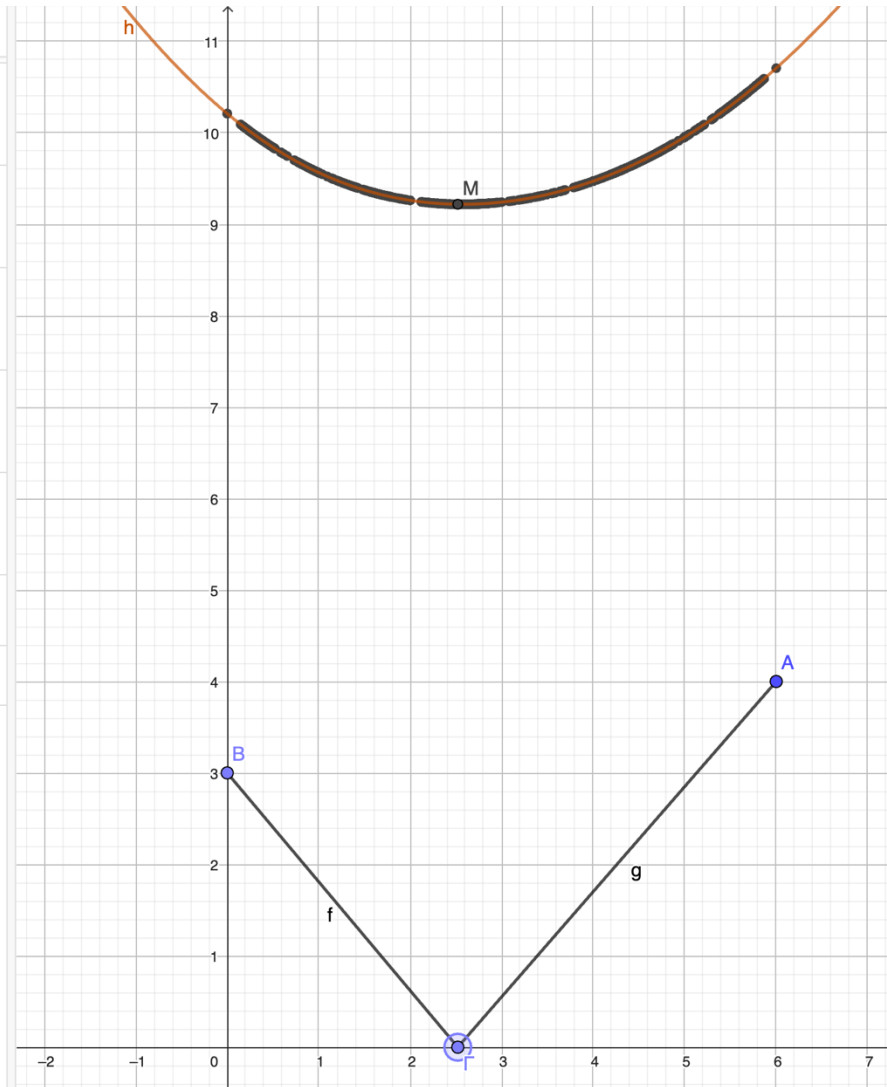


# Φάση 3 (Ψηφιακά μέσα –προσεγγιστική λύση)

- Οι μαθητές πειραματίζονται με την τιμή του  $x$  για να εντοπίσουν το ελάχιστο μήκος διαδρομής
- Αναγνωρίζουν την καμπύλη που διαγράφει το σημείο  $M$  ως τη γραφική παράσταση της συνάρτησης που είχαν βρει στη φάση της μοντελοποίησης.
- Σχεδιάζουν στο λογισμικό τη γραφική παράσταση της συνάρτησης  $f(x) = \sqrt{9 + x^2} + \sqrt{(6 - x)^2 + 16}$  και διαπιστώνουν ότι ταυτίζεται με την καμπύλη που διαγράφει το  $M$
- Διαπιστώνουν ότι η τιμή του  $x$  που αναζητούν είναι αυτή στην οποία επιτυγχάνεται το ελάχιστο της συνάρτησης και δίνουν μια προσεγγιστική λύση στο πρόβλημα.

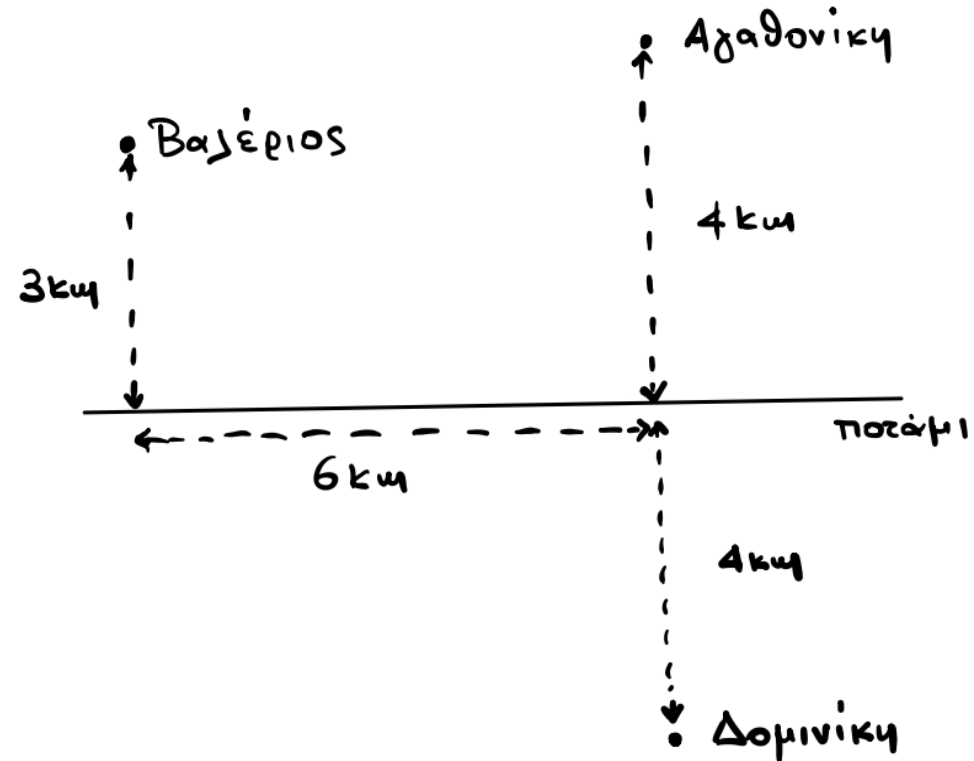
# Φάση 3 (Ψηφιακά μέσα –προσεγγιστική λύση)

●	$A = (6, 4)$	☰
●	$B = \text{Point}(y\text{Axis})$ $= (0, 3)$	⋮ ▶
●	$\Gamma = \text{Point}(x\text{Axis})$ $= (2.52, 0)$	⋮ ▶
●	$f = \text{Segment}(B, \Gamma)$ $= 3.92$	⋮
●	$g = \text{Segment}(\Gamma, A)$ $= 5.3$	⋮
●	$M = (x(\Gamma), f + g)$ $= (2.52, 9.22)$	⋮
●	$h : y = \sqrt{9+x^2} + \sqrt{(6-x)^2+16}$	⋮
+	Input...	



# Φάση 4 (ακριβής λύση)

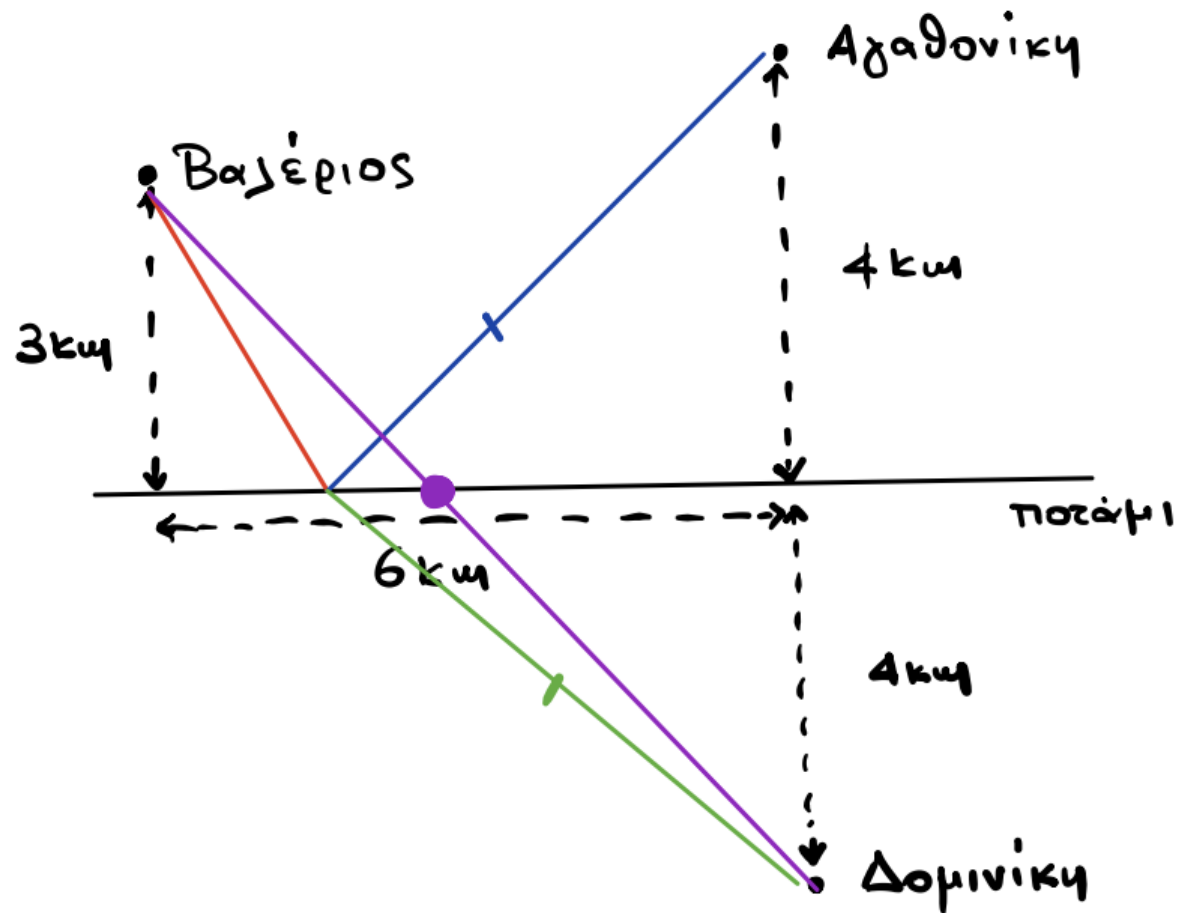
- Στους μαθητές δίνεται η επόμενη προσθήκη στην εκφώνηση : “Η ξαδέρφη της Αγαθονίκης, Δομνίκη, βρίσκεται στην απέναντι πλευρά του ποταμού επίσης 4 χιλιόμετρα μακριά από το ποτάμι και μασουλάει αμέριμνη ”
- Πρόχειρο σχήμα στον πίνακα :



## Φάση 4 (ακριβής λύση)

- Μετά από σχετική συζήτηση μια από τις ομάδες των μαθητών διαπιστώνει (και ανακοινώνει στην ολομέλεια) ότι για όποιο σημείο στο ποτάμι κι αν επιλέξει ο βοσκός να πάρει νερό η απόσταση που θα διανύσει μέχρι την Αγαθονίκη είναι ίδια με την απόσταση που θα διανύσει μέχρι τη Δομινίκη
- Οι ομάδες διαπιστώνουν ότι αρκεί να λύσουν το πρόβλημα της ελαχιστοποίησης της διαδρομής μέχρι τη Δομινίκη
- Οι μαθητές ανακαλούν την τριγωνική ανισότητα για να επιχειρηματολογήσουν ότι η συντομότερη διαδρομή είναι η ευθεία γραμμή προς τη Δομινίκη. Εντοπίζουν γεωμετρικά το επιθυμητό σημείο στο ποτάμι.






















# Φάση 4 (ακριβής λύση)

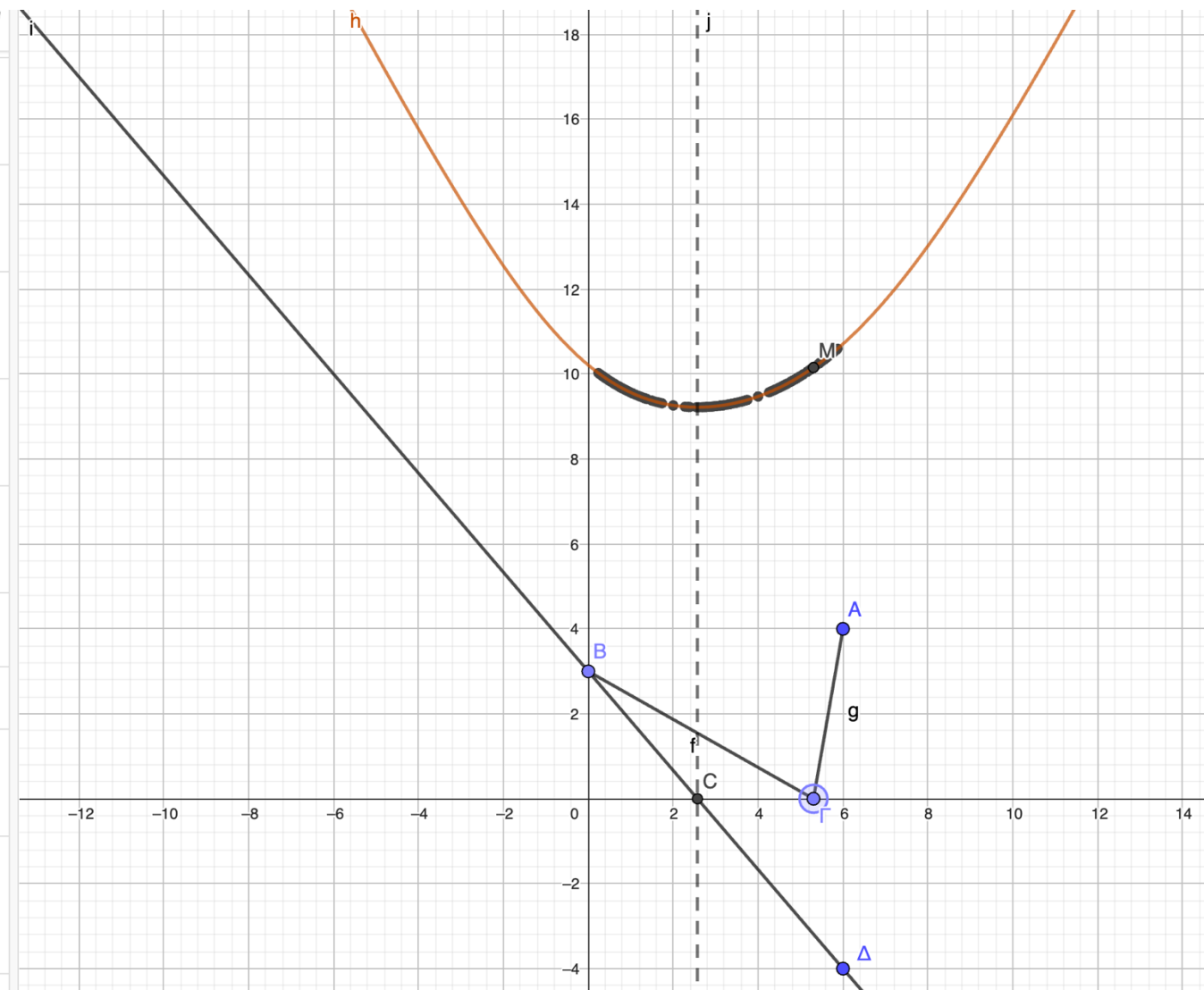


## Φάση 4 (ακριβής λύση)

- Ο καθηγητής ζητά την ακριβή τιμή του  $x$  που ελαχιστοποιεί το μήκος της διαδρομής.
- Οι μαθητές επιστρέφουν στο σύστημα συντεταγμένων, τοποθετούν το σημείο που αφορά τη Δομινίκη και βρίσκουν την εξίσωση της ευθείας που συνδέει το βοσκό με τη Δομινίκη.
- Υπολογίζουν το σημείο τομής της ευθείας αυτής με τον άξονα  $x'x$  και δίνουν την απάντηση  $x = \frac{18}{7}$
- Στο αρχείο Geogebra εντοπίζουν το σημείο με συντεταγμένες  $(\frac{18}{7}, f(\frac{18}{7}))$  και διαπιστώνουν ότι είναι το χαμηλότερο σημείο της καμπύλης που διαγράφει το M

# Φάση 4 (ακριβής λύση)

	$A = (6, 4)$	
	$B = \text{Point}(\text{yAxis})$ $= (0, 3)$	 
	$\Gamma = \text{Point}(\text{xAxis})$ $= (5.31, 0)$	 
	$f = \text{Segment}(B, \Gamma)$ $= 6.09$	
	$g = \text{Segment}(\Gamma, A)$ $= 4.06$	
	$M = (x(\Gamma), f + g)$ $= (5.31, 10.15)$	
	$h : y = \sqrt{9 + x^2} + \sqrt{(6 - x)^2 + 16}$	
	$\Delta = (6, -4)$	
	$i : \text{Line}(B, \Delta)$ $= 7x + 6y = 18$	
	$a = h\left(\frac{18}{7}\right)$ $= 9.22$	



# Συμπεράσματα

- Οι μαθητές ενεπλάκησαν με δύο είδη μοντελοποίησης:
- Αλγεβρικά προσδιόρισαν την παράσταση που δίνει το μήκος της διαδρομής και μετάφρασαν το ζητούμενο του προβλήματος ως τον υπολογισμό της τιμής του  $x$  που η παράσταση επιτυγχάνει το ελάχιστο.
- Στο περιβάλλον του Geogebra μετέφρασαν το ζητούμενο ως την εύρεση του χαμηλότερου σημείου στην καμπύλη που διαγράφει το  $M$ .
- Οι δύο προσεγγίσεις των μαθητών συνδέθηκαν άρρηκτα όταν διαπίστωσαν ότι η καμπύλη που διαγράφει το  $M$  ταυτίζεται με τη γραφική παράσταση της συνάρτησης με τύπο την παράσταση που υπολόγισαν αρχικά.



# Συμπεράσματα

- Οι μαθητές ανακάλεσαν και συνδύασαν γνώσεις που έχουν διδαχθεί στα μαθήματα της άλγεβρας και της γεωμετρίας
- Από την άλγεβρα: γραφική παράσταση συνάρτησης, πεδίο ορισμού, εξίσωση ευθείας.
- Από τη γεωμετρία: Πυθαγόρειο θεώρημα, Τριγωνική ανισότητα.
- Οι μαθητές είχαν τη δυνατότητα να μελετήσουν το πρόβλημα με εναλλακτικές οπτικές που τους έδωσαν πρώτα μια προσεγγιστική και μετά μια ακριβή λύση.

# Συμπεράσματα

Το ψηφιακό περιβάλλον έδωσε τη δυνατότητα στους μαθητές :

- Να πειραματιστούν με πολύ περισσότερες διαδρομές.
- Να έχουν μια μοντελοποίηση του προβλήματος μέσω μιας γραφικής παράστασης
- Να διαπιστώσουν ότι οι δύο προσεγγίσεις, η αλγεβρική και η γραφική συνδέονται.
- Να βρουν μια προσεγγιστική λύση του προβλήματος.
- Να επιβεβαιώσουν την ακριβή λύση που βρήκαν στην τελευταία φάση.