

Γράψτε πρόγραμμα το οποίο να διαχειρίζεται μία λίστα με φαγητά. Η λίστα αρχικά θα είναι κενή και ο χρήστης θα μπορεί να προσθέτει, να διαγράφει, να βλέπει και να αλλάζει τα φαγητά που είναι στην λίστα, μέχρι να επιλέξει την επιλογή τέλος.

Το πρόγραμμα θα αποτελείται από τις εξής συναρτήσεις:

1) Η συνάρτηση `deikse_menu()` θα εμφανίζει στην οθόνη το παρακάτω μενού:

Δώσε 1 για να προσθέσεις ένα νέο φαγητό

Δώσε 2 για να διαγράψεις ένα φαγητό

Δώσε 3 για να δεις τα φαγητά της λίστας

Δώσε 4 για να αντικαταστήσεις ένα φαγητό με νέο

Δώσε 5 για να τερματίσεις το πρόγραμμα

2) Η συνάρτηση `pare_epilogi()` θα ζητάει να πληκτρολογήσει ο χρήστης ένα νούμερο το οποίο θα πρέπει να είναι από το 1 μέχρι το 5. Αν ο χρήστης δώσει κάτι άλλο, θα πρέπει να ξαναζητάει νούμερο. Η συνάρτηση θα επιστρέφει το νούμερο το οποίο επέλεξε ο χρήστης.

3) Για κάθε μία από τις επιλογές που έχει ο χρήστης, φτιάξτε την αντίστοιχη συνάρτηση. Θα πρέπει δηλαδή να φτιάξετε τις εξής συναρτήσεις:

- `prosthiki_fagitou(L)`
 - Θα ζητάει το όνομα του νέου φαγητού και θα το προσθέτει στο τέλος της λίστας L
- `diagrafi_fagitou(L)`
 - Θα ζητάει τον δείκτη της λίστας που θέλουμε να διαγράψουμε και θα το αφαιρεί από την λίστα. Θα γίνεται έλεγχος ώστε ο δείκτης να υπάρχει, αλλιώς θα εμφανίζει μήνυμα ότι ο συγκεκριμένος δείκτης δεν υπάρχει.
- `emfanise_fagita(L)`
 - Θα εμφανίζει την λίστα με τα φαγητά, δείχνοντας δίπλα σε κάθε φαγητό τον δείκτη του.
- `antikatastise_fagito(L)`
 - Θα ζητάει τον δείκτη του φαγητού που θέλουμε να αντικαταστήσουμε και το όνομα του νέου φαγητού. Θα βάζει το νέο φαγητό στην θέση του παλιού.

Τέλος φτιάξτε το κυρίως πρόγραμμα που θα χρησιμοποιεί τις παραπάνω συναρτήσεις για να λειτουργήσει το πρόγραμμα.