

Υλικό και Δίκτυα



Ύλη Διαγωνίσματος 3/12 (Τρίτη)

- Τα δύο πρώτα φύλλα εργασίας
 - Client – Server μέρος 1: iperf
 - Client – Server μέρος 2a: iperf και nc
- Ότι έχουμε πει στο μάθημα για κανόνες ασφαλείας στο εργαστήριο
- Ότι έχουμε πει στο μάθημα για BIOS
 - Τι είναι; Τι κάνει; Που βρίσκεται;
- Ότι έχουμε πει στο μάθημα για την διαδικασία εκκίνησης ενός υπολογιστή.
 - Από την στιγμή που θα πατήσουμε το κουμπάκι ON, μέχρι την στιγμή που θα εμφανιστεί η οθόνη εισόδου του Ubuntu (ή των Windows, δεν έχει διαφορά)
- Από το βιβλίο μας (Υλικό και Δίκτυα Υπολογιστών):
 - 1.1 : Υπολογιστικό σύστηματος
 - Τι είναι software (λογισμικό) και τι είναι hardware (υλικό)
 - Σχήμα 1.1 : Τα συστατικά μέρη ενός υπολογιστικού συστήματος
 - 1.1.2 : Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Von Neumann
 - Ολόκληρη η παράγραφος 1.1.2
 - Ιδιαίτερα σημαντικό το σχήμα 1.2
 - 1.2 : Προσωπικός υπολογιστής
 - Από ποιά μέρη αποτελείται
 - 4.3.2.1 Υλοποίηση:
 - Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet και 10 Gigabit Ethernet
 - 4.3.3 Το ασύρματο πρότυπο IEEE 802.11
 - IEEE 802.11
 - IEEE 802.11a
 - IEEE 802.11b
 - IEEE 802.11g
 - IEEE 802.11n
 - 4.4.1 Αρχιτεκτονική δικτύων εξυπηρετή – πελάτη (Client – Server)
 - Όλη η παράγραφος
 - Ιδιαίτερα τα πλεονεκτήματα, μειονεκτήματα

Καλό διάβασμα!

