



# Game-based learning & Gamification

Valencia, Spain, 1-6 May 2023



# Τα παιχνίδια στην εκπαιδευτική διαδικασία

- Σε όλους αρέσουν τα παιχνίδια, γιατί είναι ελκυστικά & διασκεδαστικά.
- Μπορούμε να κάνουμε τις εκπαιδευτικές δραστηριότητες το ίδιο συναρπαστικές;
- Φυσικά ΝΑΙ μέσω της παιχνοκεντρικής μάθησης και της παιχνοποίησης.
- Έρευνες έχουν δείξει ότι η παιχνοποίηση προσφέρει πολλαπλά οφέλη στην εκπαιδευτική διαδικασία, όταν χρησιμοποιείται σωστά.
  - Αυτός ακριβώς ήταν ο στόχος του σεμιναρίου που παρακολουθήσαμε στη Βαλένθια.

# Στόχοι προγράμματος

- Διάκριση μεταξύ διαφορετικών ειδών παιχνιδιού.
- Κατανόηση των αρχών και των κανόνων σχεδιασμού παιχνιδιών (επιβράβευση, δραστηριότητες, βαθμός διασκέδασης ή δυσκολίας, κτλ.)
  - Χρήση παιχνιδιών για εκπαιδευτικούς σκοπούς.
    - Σχεδιασμός δραστηριοτήτων παιχνιδιού.
- Αξιοποίηση των παιχνιδιών για ενίσχυση των αξιών της κοινότητας & της ευρύτερης κοινωνίας.



# Βασικοί ορισμοί

- ▶ **Game-based learning (Παιχνιδοκεντρική μάθηση)**

Είναι η χρήση παιχνιδιών για την ενίσχυση της μαθησιακής εμπειρίας

- ▶ **Gamification (Παιχνιδοποίηση)**

Είναι η χρήση στοιχείων παιχνιδιού σε μια κατάσταση που δεν θεωρείται παιχνίδι (π.χ. εκπαιδευτική διαδικασία)



# Διαφορές Game-based learning & Gamification

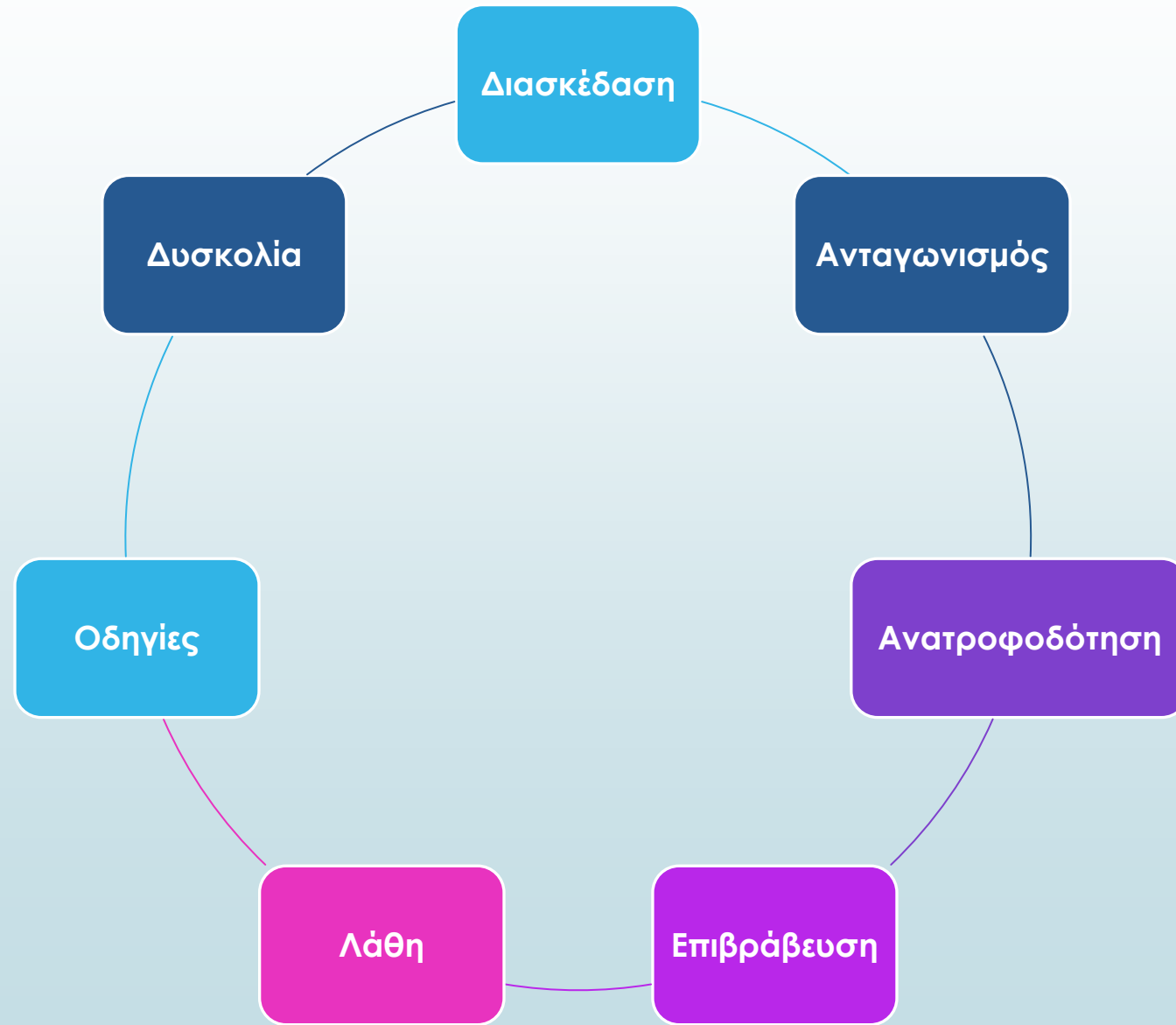
## Game based-learning

- ▶ Χρειάζεται χρόνο
- ▶ Είναι πραγματικό παιχνίδι
- ▶ Μπορεί να θεωρηθεί project
- ▶ Ενισχύει τις δια βίου δεξιότητες (soft skills)
- ▶ Χρειάζεται χρόνο για την ενεργοποίηση κινήτρων

## Gamification

- ▶ Εύκολο στην εφαρμογή
- ▶ Μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε στιγμή
- ▶ Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ακόμη και ένα μόνο στοιχείο παιχνιδιού
- ▶ Ενισχύει τη μάθηση-γνώση του αντικειμένου (hard skills)
- ▶ Γρήγορη ενεργοποίηση κινήτρων

# Χαρακτηριστικά ενός καλού παιχνιδιού



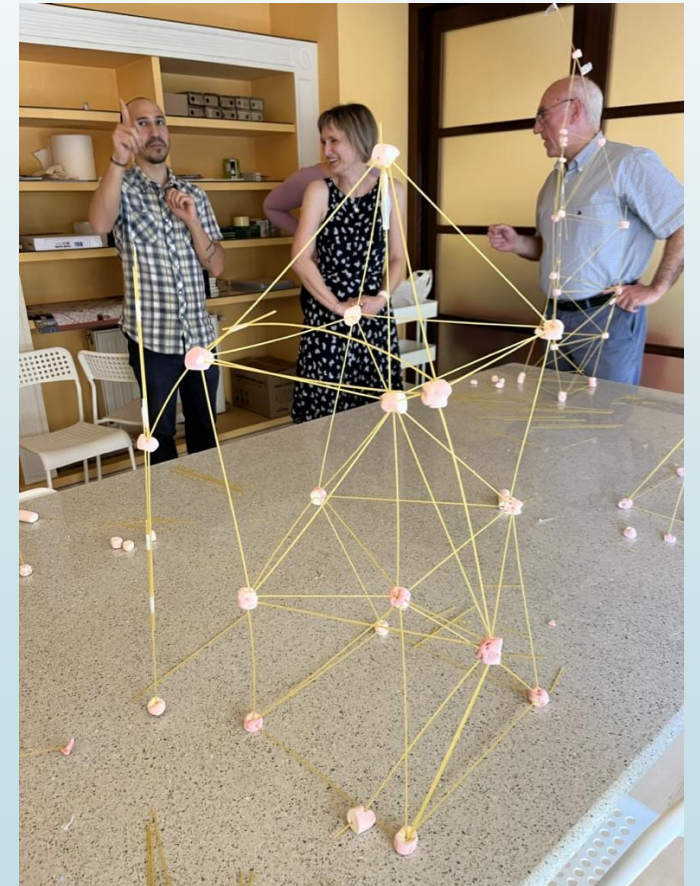
# Κουίζ

- Είναι από τα πιο εύχρηστα εργαλεία που μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην εκπαιδευτική διαδικασία.



# Δραστηριότητες εμπιστοσύνης

- Τα παιχνίδια εμπιστοσύνης σε μια τάξη αποτελούν βασικό πυλώνα των διαπροσωπικών σχέσεων και της αλληλοκατανόησης των παιδιών.





# Δραστηριότητες εμπιστοσύνης



# Κυνήγι Θησαυρού μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας “Goose chase”

- Η πλατφόρμα αυτή κάνει το κλασικό παιχνίδι του κρυμμένου θησαυρού μια διαδραστική εμπειρία αναπτύσσοντας δεξιότητες προσανατολισμού, συνεργατικότητας, κτλ.

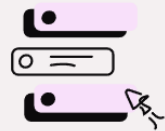


# Κυνήγι Θησαυρού μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας “Goose chase”



**Δημιουργήστε  
την εμπειρία σας**

Ρύθμιση με λίγα μόνο κλικ!



**Προσθήκη  
αποστολών**

Κάντε το δικό σας ή επιλέξτε από το δικό μας



**Προσκαλέστε  
τους  
συμμετέχοντες  
σας**

Πάρτε μέρος σε ομάδες ή ως άτομα



**Είναι  
η ώρα του GOOSE**

Οι συμμετέχοντες ολοκληρώνουν Αποστολές στην εφαρμογή



**Παρακολουθήστε  
ζωντανά  
αποτελέσματα**

Προβολή στατιστικών στοιχείων και αφοσίωσης συμμετεχόντων



# Επιτραπέζια παιχνίδια

- ▶ Τα επιτραπέζια παιχνίδια επιδρούν θετικά στην ανάπτυξη των παιδιών και στην καλλιέργεια 7 ειδών νοημοσύνης (γλωσσική, λογική, συναισθηματική, ενδοπροσωπική, κιναισθητική, μουσική και χωρική).
- ▶ Ένα επιτραπέζιο παιχνίδι είναι μια δομημένη κοινωνική δραστηριότητα στην οποία τα παιδιά μαθαίνουν να εξασκούν τη δημιουργικότητά τους, να αναπτύσσουν τη φαντασία τους και να ενισχύουν τις επικοινωνιακές δεξιότητες.
- ▶ Συμβάλλει στην ανάπτυξη της σφαιρικής αντίληψης, της λογικής σκέψης, της στρατηγικής και της μεθοδικότητας.

# Επιτραπέζια παιχνίδια



# Σχεδιασμός επιτραπέζιου παιχνιδιού



