

ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΙΚΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΔΙΑΧΥΣΗΣ

Erasmus+ 2023-1-EL01-KA122-SCH-137066

Δραστηριότητες Επιμόρφωσης και Κατάρτισης:

□ "Future classroom design in the 21st century"

Ζάγκρεμπ, Κροατία, 11-15/12/2023

Πάροχος: Diákokért és Ifjakért Egyesület

□ "ICT and free web tools in Education: Another way to Teach and Learn"

Αλμάδα, Πορτογαλία, 26-30/8/2024

Πάροχος: Eagle-intuition



Funded by
the European Union

The material of the project reflects only the author's views. The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission or the Hellenic National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Γυμνάσιο Κανήθου Χαλκίδας
Σεπτέμβριος 2024

Χρήσιμες Επισημάνσεις

- η παρούσα παρουσίαση: tinyurl.com/Mon9Sept2024
- για όλα τα αναφερόμενα ψηφιακά εργαλεία: ΔΩΡΕΑΝ επιλογή
- σχεδόν για όλα τα websites στα οποία γίνεται αναφορά στην παρούσα παρουσίαση απαιτείται λογαριασμός Gmail
- οτιδήποτε αντλείται από AI απαιτεί ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ έλεγχο

➤ *Επιπλέον πληροφόρηση:*

[Δεοντολογικές κ' κατευθυντήριες γραμμές για τη χρήση ΤΝ και δεδομένων στη διδασκαλία και τη μάθηση για εκπαιδευτικούς](#)

[Τι είναι η τεχνητή νοημοσύνη και πώς χρησιμοποιείται; | Θέματα | Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο](#)

[«Τεχνητή Νοημοσύνη: Διδασκαλία & Μάθηση με ΤΝ» – Εγχειρίδιο του Αλέξανδρου Κοφτερού - Ανοικτή Βιβλιοθήκη](#)

[How To Check If Something Was Written with AI \(ChatGPT\) | Gold Penguin](#)

[Identifying AI-Written Essays: A Step-by-Step Guide for Teachers](#)



Πυλώνες των Δραστηριοτήτων Επιμόρφωσης και Κατάρτισης

A. Θεωρητικό Υπόβαθρο:

- ➔ Δεξιότητες του 21^{ου} αιώνα
- ➔ Θεωρητικές έννοιες και τεχνικές κινηματογράφου/φωτογραφίας και παιχνιδοποίησης
- ➔ Πρότυπα εκπαιδευτικής τεχνολογίας για εκπαιδευτικούς
- ➔ AR στην εκπαίδευση
- ➔ Ψηφιακές τάξεις, Ψηφιακή αξιολόγηση, παιχνιδοποίηση (Gamification)
- ➔ Εξατομικευμένη εκπαίδευση και ειδικές ανάγκες
- ➔ Κίνητρα και γνώση στην ψηφιακή εποχή, ένταξη στην ψηφιακή τάξη

B. Πρακτική Άσκηση - Βιωματικές Δραστηριότητες:

- ➔ Σχεδιασμός δραστηριοτήτων με τη χρήση πληθώρας ψηφιακών εργαλείων και περιβαλλόντων
- ➔ Επισκόπηση και αξιολόγηση των δυνατών και αδύνατων σημείων των σχεδιασμένων μοντέλων

*** Τα ψηφιακά εργαλεία και περιβάλλοντα που χρησιμοποιήθηκαν άπτονται καινοτόμων προσεγγίσεων στην εκπαιδευτική διαδικασία όπως:

- ➔ **AI (Artificial Intelligence)**
- ➔ **AR (Augmented Reality)** can be defined as a technology that enhances the real world with virtual information.
- ➔ **VR (Virtual Reality)** is a simulated experience that can be similar to or completely different from the real world.

Περί Τεχνητής Νοημοσύνης:

- Η τεχνητή νοημοσύνη (TN) - Artificial intelligence (A.I.):
 - αναφέρεται στην ικανότητα μιας μηχανής να αναπαράγει τις γνωστικές λειτουργίες ενός ανθρώπου (μάθηση - σχεδιασμός - δημιουργικότητα)
- Βασικά είδη Τεχνητής Νοημοσύνης:
 - Λογισμικά:
 - ↳ εικονικοί βοηθοί, λογισμικό ανάλυσης εικόνας, μηχανές αναζήτησης, συστήματα αναγνώρισης προσώπου και ομιλίας
 - "Ενσωματωμένη τεχνητή νοημοσύνη":
 - ↳ ρομπότ, αυτόνομα αυτοκίνητα, τηλεκατευθυνόμενα αεροσκάφη (drones), Διαδίκτυο των Πραγμάτων (Internet of Things)

Γιατί ΑΙ στην εκπαιδευτική διαδικασία;

➤ ΔΕΝ αντικαθιστά τον δάσκαλο

➤ Δίνει τη δυνατότητα:

α) στους εκπαιδευτικούς:

➔ να αφιερώνουν περισσότερο χρόνο στην εκπαίδευση των μαθητών/-τριών

β) στους μαθητές:

➔ να σχηματίζουν ανοιχτές απαντήσεις

➔ να λαμβάνουν ανατροφοδότηση, να αυτο- και να ετερο-αξιολογούνται

➤ Παρέχει:

- καθηλωτικά περιβάλλοντα μάθησης με έξυπνο και συναρπαστικό περιεχόμενο
- διευκόλυνση για γλωσσικά εμπόδια
- εξειδικευμένα σχέδια και πειράματα μαθηματικών ή φυσικών επιστημών
- λογισμικό αναγνώρισης ομιλίας για μαθητές/τριες με δυσκολίες γραφής ή πληκτρολόγησης
- λεκτικές εντολές για πλοήγηση σε έγγραφα, απαραίτητο για μαθητές/-τριες με απαιτήσεις προσβασιμότητας
- υπαγόρευση σχεδίων μαθημάτων, αναλυτικών προγραμμάτων, φύλλων εργασίας, λίστες ανάγνωσης κ.α. με ρυθμό x3 ταχύτερο από την πληκτρολόγηση και με 99% ακρίβεια
- προσαρμοστικότητα και εξατομίκευση

Εργαλεία ΑΙ για τη δημιουργία σχεδίων μαθημάτων, ερωτήσεων αξιολόγησης, φύλλων εργασίας κ.α

- openai.com
- app.diffit.me
- magicschool.ai
- aiforeducation.io/prompt-library-lesson-planning (για εξειδικευμένα σχέδια μαθήματος > Gamification, 5E Lesson Plan, Critical Thinking Questions κ.α)
- εργαλείο μετάφρασης: deeppl.com (για android, iOS, Windows, Linux, Google Chrome κλπ)

Εργαλεία ΑΙ για μετατροπή κειμένου σε εικόνα - video

- Create Art or Modify Images with AI: openart.ai
- AI Art Image and Video Generator: gencraft.com
- Free Online AI Image Generator: canva.com/ai-image-generator
- Create videos with text prompts: invideo.io

Μερικά παραδείγματα εφαρμογής εργαλείων AI στην Εκπαίδευση

- ➔ Δημιουργία Σχεδίων Μαθήματος με AI: ήματος με AI: app.diffit.me - magicschool.ai
- ➔ Διάφορες ψηφιακές δημιουργίες με AI: canva.com
- ➔ Δημιουργία Infographics με AI: piktochart.com
- ➔ Δημιουργία presentations, documents and websites με χρήση AI: gamma.app
- ➔ Εισαγωγή ερωτήσεων σε video κατά τη διάρκεια της προβολής: edpuzzle.com
- ➔ Δημιουργία ερωτήσεων/quiz με AI: questionwell.org

Κάρτολα επΐσης χρήσημα ...

- learningapps.org
- educaplay.com
- wordwall.net
- puzzlemaker.discoveryeducation.com/
- URL shortener: bitly.com/
- temp mail: temp-mail.org/
- mentimeter.com/
- quivervision.com/
- Quiver APP - play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix
- quivervision.com/coloring-packs
- Space 4D+ - play.google.com/store/apps/details?id=com.OctagonStudio.SolarSys
- Dinossaur 4d+ - play.google.com/store/apps/details?id=com.OctagonStudio.ARDinoVR
- Humanoid 4d+ - play.google.com/store/apps/details?id=com.OctagonStudio.ARSkeletal

ΚΑΙ ΜΕΡΙΚΑ ΑΚΟΜΗ....

- octagon.studio
- haloar.app
- play.google.com/store/apps/details?id=io.lightup.lens
- pixabay.com/images
- dig.ccmixer.org
- vocaroo.com
- voki.com
- edpuzzle.com
- this-person-does-not-exist.com
- canva.com
- chatgpt.com
- copilot.microsoft.com
- gemini.google.com
- leonardo.ai
- questionwell.org
- gamma.app
- arasaac.org
- invideo.io

Σχετικά με το: Canva

Για εκπαιδευτικούς υπάρχει η δυνατότητα να γίνει εγγραφή στο [canva.com](https://www.canva.com) με δωρεάν πλήρη πρόσβαση σε όλα τα εργαλεία που παρέχει η πλατφόρμα με την εξής διαδικασία:

I) ο/η Διευθυντής/τρια εκδίδει στον/ην εκπαιδευτικό τη “Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα” από το myschool.sch.gr (ΑΝΑΦΟΡΕΣ - Αναφορές Εργαζομένων - Γενικές Καταστάσεις - Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα)

II) σφραγίδα και υπογραφή ή ψηφιακή υπογραφή (κατά προτίμηση από το gov.gr) στη “Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα”

Στη συνέχεια ο/η εκπαιδευτικός:

α) [canva.com/education](https://www.canva.com/education)

β) **Teachers - Get verified** και ακολουθείτε τις οδηγίες που αναγράφονται στην οθόνη (θα σας ζητηθεί η υπογεγραμμένη “Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα” να είναι σε ψηφιακή μορφή για upload)

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚή Προσέγγιση: Σχέδιο Μαθήματος 5Ε

➤ Σχολ. Εγχειρίδιο: Think Teen Β' τάξη προχ.

Unit 2, Lesson 4: Mysteries of Our World

➤ Εργαλείο: aiforeducation.io/prompt-library-lesson-planning

➤ Παράγωγο: docs.google.com

➤ *Επισημάνσεις σχετικά με τη χρήση των εργαλείων ΑΙ:*

- λεπτομερείς περιγραφές ζητούμενων (Προτροπές - Prompts)
- διευκρινίσεις επί των ληφθέντων απαντήσεων
- έλεγχος του περιεχομένου των ληφθέντων απαντήσεων
- προσαρμογή του παρεχόμενου υλικού

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΧΙΣΗ:

Διαθεματικό Σχέδιο Μαθήματος PBL (Αγγλικά - Πληροφορική)

➤ Σχολ. Εγχειρίδια:

- Αγγλικά: Think Teen Α' τάξη προχ. Lesson 2, A nation in brief!!

- Πληροφορική: ΕΝΟΤΗΤΑ 4: Γνωριμία με το Διαδίκτυο και τις υπηρεσίες του & ΕΝΟΤΗΤΑ 5: Ο υπολογιστής στην καθημερινή μας ζωή

➤ Εργαλεία: aiforeducation.io - chatgpt.com - questionwell.org - eclass.sch.gr

➤ Προτροπή - Prompt: Important Facts About Greece for 7th Grade English as a Second Language Greek Students - focusing on collaboration, digital literacy, language skills, presentation techniques, authentic learning context

➤ Παράγωγο: docs.google.com

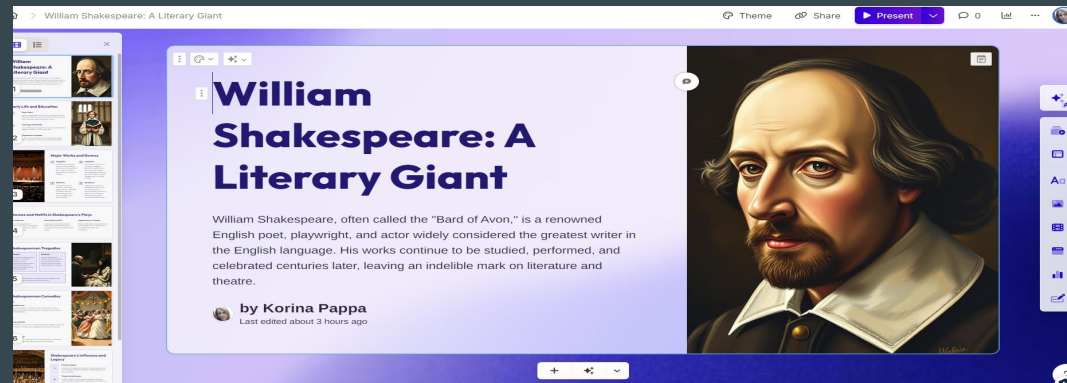
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ Προσέγγιση: AI presentation

➤ Σχολ. Εγχειρίδιο: Think Teen A' τάξη Προχ. Unit 1, Lesson 1, On a mystery tour! Looking back on the past!

➤ Εργαλείο: gamma.app

➤ Προτροπή - Prompt: A presentation on Shakespeare's Life and Work for 7th grade students of English as a second language

➤ Παράγωγος: drive.google.com



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ Προσέγγιση: *Interactive video - text comprehension*

➤ Σχολ. Εγχειρίδιο: *Think Teen B' τάξη προχ. Unit 1, LESSON 2* •

JOINED IN OUR DIFFERENCES

➤ Εργαλείο: [questionwell.org](https://www.questionwell.org)

➤ Προτροπή - Prompt: *Interactive video Comprehension Questions (8th grade) for the short film “The Butterfly Circus” [Short Film HD] by Nick Vujicic*

➤ Παράγωγο: app.questionwell.org

The screenshot displays the QuestionWell interface for the short film "The Butterfly Circus" by Nick Vujicic. On the left, a video player shows a scene with a man and a woman. Below the video, a transcript is visible with a search bar and a list of time-coded text segments. On the right, the "Learning Outcomes" section lists three objectives: identifying main characters, recognizing conflict, and reflecting on themes. Below this, the "Comprehension Questions" section shows a list of questions, with the first one selected. The question asks about the significance of a bearded lady, with four multiple-choice options (A, B, C, D). A text input field for evaluating the characters' actions is also present.

Comprehension Discussion Vocabulary Assign 83

Learning Outcomes

1. Identify the main characters in the reading 0/1
2. Recognize examples of conflict in the reading 0/1
3. Reflect on the themes presented in the reading 0/1

Show more

Comprehension Questions (0 / 10) selected

Select All

Click and drag over text in the transcript to add your own questions

0:05 [Music]

0:28 w

0:33 [Music]

0:39 hey look can we go

0:43 there a Sammy you're breaking my heart

0:48 for all the circus you need kid but they

0:50 AR

0:51 [Music]

0:53 arriv tell me Mr

1. What is the significance of the bearded lady in the circus?

- A. She challenges societal norms
- B. She is a source of humor
- C. She represents traditional beauty
- D. She is the main attraction

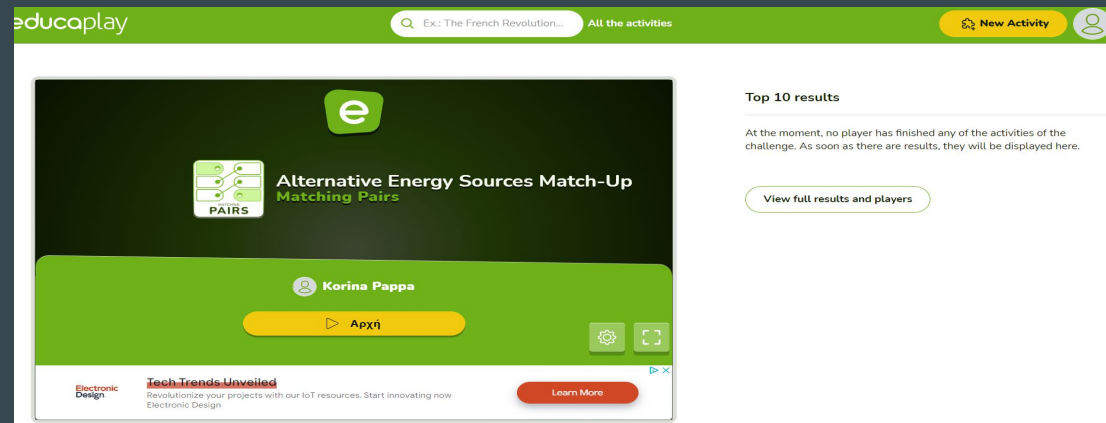
Evaluate the actions of the characters

Check with Google search

2. What type of character is the limless man portrayed as

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ Προσέγγιση: *matching up* - vocabulary skills

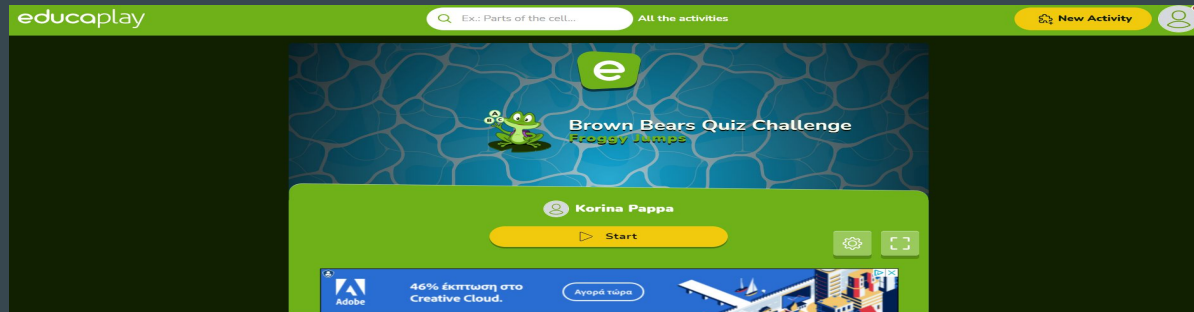
- Σχολ. Εγχειρίδιο: *Think Teen Γ' τάξη*, Lesson 9.2 Alternative sources of energy!
- Εργαλεία: chatgpt.com - educaplay.com
- Προτροπή - Prompt: *A match-up on Alternative Sources of Energy for 9th grade students of English as a second Language*
- Παράγωγο: educaplay.com



The screenshot displays the Educaplay website interface. At the top, there is a green navigation bar with the 'educaplay' logo on the left, a search bar containing 'Ex: The French Revolution...', and a 'New Activity' button on the right. The main content area features a large green card for an activity titled 'Alternative Energy Sources Match-Up' with the subtitle 'Matching Pairs'. The card includes a 'PAIRS' icon and the user's name 'Korina Pappa'. A prominent yellow button labeled 'Αρχή' (Start) is visible. To the right of the card, there is a section for 'Top 10 results' which currently shows 'At the moment, no player has finished any of the activities of the challenge. As soon as there are results, they will be displayed here.' and a button to 'View full results and players'. At the bottom of the page, there is a banner for 'Tech Trends Unveiled' by Electronic Design, with a 'Learn More' button.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ Προσέγγιση: *interactive challenge-comprehension skills*

- Σχολ. Εγχειρίδιο: Think Teen A' τάξη Αρχ. Unit 4, Lesson 2: In the Wild!
- Εργαλεία: chatgpt.com - educaplay.com
- Προτροπή - Prompt: *A quiz on Brown Bears for 7th grade students of English as a second Language*
- Παράγωγο: educaplay.com

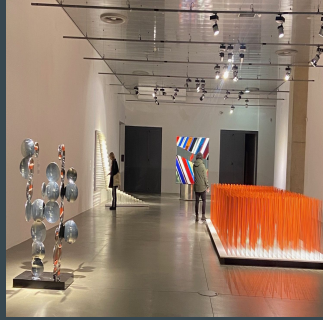


ΟΙ ΟΜΑΔΕΣ ΕΠΙ ΤΟ ΕΡΓΟΝ! - Ζάγκρεμπ: Future Classroom

padlet link: [Future Classroom Zagreb 2023.12](#)



ΣΤΙΛΜΙΟΤΥΠΑ: Ζάγκρεμπ - Κροατία

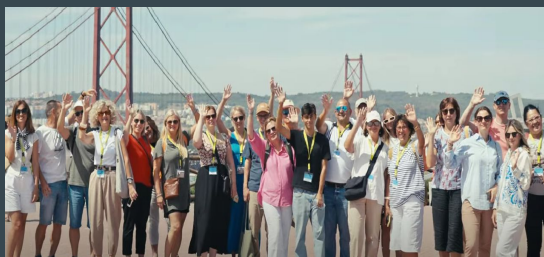


Οι ομάδες επί το έργον! Αλμάδα: ICT and free web tools in Education

Padlet links: [Photography Techniques](#) - [Sharing in Education](#)”a good practice - [3 Tools to Create Educational Games](#)

Επίσκεψη στο σχολείο: aeboaagua.org/ebiba (PBL – Project Based Learning)

Συμμετείχαν και εκπαιδευτικοί από: Σουηδία (5) - Ρουμανία (4) - Ισπανία (1) - Σλοβακία (3) - Ιταλία (2) – Συνολικά 27



Στιγμιότυπα: Λισαβόνα - Πορτογαλία

video: [ERASMUS+ Ka1 courses | ICT and Free Web Tools in Education | 2nd Edition of 2024 Lisbon PORTUGAL](#)



Πολιτιστικό Υπόβαθρο του προγράμματος - Αλμάδα, Πορτογαλία



Αξιοθέατα:

- Historic part of Lisbon
- Historic part of Almada
- Cristo-Rei
- Cacilhas harbor
- Rua Augusta Arch
- FADO: Portuguese music (On 27 November 2011, Fado was inscribed in the UNESCO Intangible Cultural Heritage Lists)