



Γυμνάσιο Κανήθου Χαλκίδας

Δευτέρα 9 Σεπτεμβρίου 2024

Επιμορφωτική Συνάντηση Διάχυσης

Ευρωπαϊκό πρόγραμμα *Erasmus+*: 2023-1-EL01-KA122-SCH-137066

Επιμόρφωση και Κατάρτιση:

- "Future classroom design in the 21st century"

Ζάγκρεμπ, Κροατία, 11-15/12/2023

Πάροχος: Diákokért és Ifjakért Egyesület

- "ICT AND FREE WEB TOOLS IN EDUCATION: Another way to Teach and Learn"

Αλμάδα, Πορτογαλία, 26-30/8/2024

Πάροχος: Eagle-intuition



Funded by
the European Union

Erasmus+
Ανοίγει δρόμους, αλλάζει ζωές.

The material of the project reflects only the author's views. The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission or the Hellenic National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Χρήσιμες Επισημάνσεις

- η παρούσα παρουσίαση:

tinyurl.com/Mon9Sept2024



- για όλα τα αναφερόμενα ψηφιακά εργαλεία **ΔΩΡΕΑΝ** επιλογή
- σχεδόν για όλα τα websites που γίνεται αναφορά στη παρούσα παρουσίαση απαιτείται λογαριασμός **Gmail**
- **ΠΡΟΣΟΧΗ**: οτιδήποτε παίρνουμε από AI απαιτεί **ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ** έλεγχο από εμάς **ΠΡΙΝ** διανεμηθεί

Τι είναι η Τεχνητή Νοημοσύνη;

Η **τεχνητή νοημοσύνη (TN) - Artificial intelligence (A.I.)** αναφέρεται στην ικανότητα μιας μηχανής να αναπαράγει τις γνωστικές λειτουργίες ενός ανθρώπου, όπως είναι η μάθηση, ο σχεδιασμός και η δημιουργικότητα.

Βασικά είδη της τεχνητής νοημοσύνης είναι:

- τα **Λογισμικά**: εικονικοί βοηθοί, λογισμικό ανάλυσης εικόνας, μηχανές αναζήτησης, συστήματα αναγνώρισης προσώπου και ομιλίας
- η "**Ενσωματωμένη τεχνητή νοημοσύνη**": ρομπότ, αυτόνομα αυτοκίνητα, τηλεκατευθυνόμενα αεροσκάφη (drones), Διαδίκτυο των πραγμάτων (Internet of Things)

Γιατί AI στην εκπαιδευτική διαδικασία;

- δημιουργεί καθηλωτικά περιβάλλοντα μάθησης
- έχει «έξυπνο περιεχόμενο»
- διευκολύνει γλωσσικά εμπόδια
- καλύπτει κενά μεταξύ μάθησης και διδασκαλίας
- δημιουργεί συναρπαστικά μαθήματα
- δημιουργεί εξειδικευμένα σχέδια
- **ΔΕΝ** αντικαθιστά το δάσκαλο
- δίνει τη δυνατότητα:
 - στους εκπαιδευτικούς να αφιερώσουν περισσότερο χρόνο στην εκπαίδευση των μαθητών/-τριών
 - στους μαθητές να ετεροαξιολογούνται
 - παρέχει ανατροφοδότηση
- παρέχει πειράματα μαθηματικών ή φυσικών επιστημών
- παρέχει λογισμικό αναγνώρισης ομιλίας για μαθητές/-τριες με δυσκολίες γραφής ή πληκτρολόγησης
- υποστηρίζει λεκτικές εντολές για πλοήγηση σε έγγραφα, απαραίτητο για μαθητές/-τριες με απαιτήσεις προσβασιμότητας
- δυνατότητα υπαγόρευσης σχεδίων μαθημάτων, αναλυτικών προγραμμάτων, φύλλων εργασίας, λίστες ανάγνωσης κ.α. με ρυθμό x3 ταχύτερο από την πληκτρολόγηση και με 99% ακρίβεια
- βοηθά τους μαθητές να σχηματίσουν ανοιχτές απαντήσεις
- παρέχει προσαρμοστική και εξατομικευμένη διδασκαλία

Για επιπλέον πληροφόρηση:

- Δεοντολογικές κατευθυντήριες γραμμές σχετικά με τη χρήση τεχνητής νοημοσύνης (TN) και δεδομένων στη διδασκαλία και τη μάθηση για εκπαιδευτικούς
- Τι είναι η τεχνητή νοημοσύνη και πώς χρησιμοποιείται;
- Τεχνητή Νοημοσύνη: Διδασκαλία & Μάθηση με TN
- Κατευθυντήριες γραμμές για την παραγωγική τεχνητή νοημοσύνη στην εκπαίδευση και την έρευνα
- How To Check If Something Was Written with AI (ChatGPT)
- Identifying AI-Written Essays: A Step-by-Step Guide for Teachers
- White text

AI και μερικά απλά και χρήσιμα εργαλεία...

- ChatGPT: openai.com
- Gemini: gemini.google.com
- CoPilot: copilot.microsoft.com

- εργαλείο μετάφρασης: www.deepl.com (για Android, iOS, Windows, Linux, Google Chrome κλπ)
- μετατροπή κειμένου σε εικόνα/video:
 - Create Art or Modify Images with AI: openart.ai
 - AI Art Image and Video Generator: gencraft.com
 - Free Online AI Image Generator: canva.com/ai-image-generator
 - Create videos with text prompts: invideo.io

Δημιουργία σχεδίων μαθημάτων, ερωτήσεων αξιολόγησης, φύλλων εργασίας Χρήσιμα εργαλεία AI

- Diffit for teachers: app.diffit.me
- The magic of AI to help schools: magicschool.ai
- GenAI Chatbot Prompt Library for Educators:
aiforeducation.io/prompt-library-lesson-planning (για εξειδικευμένα σχέδια μαθήματος:
Gamification, [5E Lesson Plan](#), Critical Thinking Questions, PBL Lesson Plan κ.α.)
- Δημιουργία ερωτήσεων/quizz με AI: questionwell.org
- ChatGPT: openai.com
- Gemini: gemini.google.com
- CoPilot: copilot.microsoft.com

Σχετικά με το: [canva.com](https://www.canva.com)

Για εκπαιδευτικούς υπάρχει η δυνατότητα να γίνει εγγραφή με δωρεάν πλήρη πρόσβαση σε όλα τα εργαλεία που παρέχει η πλατφόρμα με την εξής διαδικασία:

- I) ο/η Διευθυντής/τρια εκδίδει στον/ην εκπαιδευτικό τη Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα από το myschool.sch.gr (ΑΝΑΦΟΡΕΣ - Αναφορές Εργαζομένων - Γενικές Καταστάσεις - Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα)
- II) σφραγίδα και υπογραφή ή ψηφιακή υπογραφή (κατά προτίμηση από το gov.gr) στη “Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα”
στη συνέχεια ο/η εκπαιδευτικός:
 - α) [canva.com/education](https://www.canva.com/education)
 - β) **Teachers - Get verified** και ακολουθείτε τις οδηγίες που αναγράφονται στην οθόνη (θα σας ζητηθεί η υπογεγραμμένη “Βεβαίωση Υπηρέτησης στο Φορέα” να είναι σε ψηφιακή μορφή για upload)

Μερικά χρήσιμα ακόμα ...

- <https://www.memecam.io/>
- <https://app.songr.ai/>
- <https://dreamlike.art/>
- <https://quizlet.com>
- <https://quizizz.com/?lng=en>
- <https://www.eduaide.ai>
- <https://genial.ly>
- <https://generated.photos/human-generator>
- https://www.whichfaceisreal.com/results.php?r=0&p=1&i1=22220.jpeg&i2=image-2019-02-18_062302.jpeg
- <https://www.educaplay.com>
- <https://temp-mail.org/>

VR, AR, MR, XR.....

- ✓ **Augmented reality (AR)** - Η επαυξημένη πραγματικότητα μπορεί να οριστεί ως μια τεχνολογία που ενισχύει τον πραγματικό κόσμο με εικονικές πληροφορίες.
- ✓ **Virtual reality (VR)** - Η εικονική πραγματικότητα (VR) είναι μια προσομοιωμένη εμπειρία που μπορεί να είναι παρόμοια ή εντελώς διαφορετική από τον πραγματικό κόσμο.
- ✓ **Mixed Reality (MR)** - Η μικτή πραγματικότητα (MR) δεν λαμβάνει χώρα αποκλειστικά στον πραγματικό ή τον εικονικό κόσμο, αλλά συνδυάζει και τα δύο.
- ✓ **Extended Reality (XR)** - Η διευρυμένη πραγματικότητα (XR) είναι ένας γενικός όρος που καλύπτει όλες τις τεχνολογίες που ενισχύουν τις αισθήσεις μας (AR, VR, MR).

Πηγή: [NILE Lab](#).

Πλατφόρμα **Artutor** (Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης):

- Θα πρέπει η κινητή συσκευή να υποστηρίζει [Google ARCore](#)
- Για τη δημιουργία AR: [artutor.cs.duth.gr](#)
- Για την προβολή AR σε κινητές συσκευές: [Android](#) - [Apple](#)
- Παραδείγματα: [\(1-qrcode\)](#) [\(1-AR\)](#) και [\(2-qrcode\)](#) [\(2-AR\)](#)

Πλατφόρμα **Halo**:

- Θα πρέπει η κινητή συσκευή να υποστηρίζει [Google ARCore](#)
- Για τη δημιουργία AR: [Halo AR - 3D Creator & Scanner](#) - [Οδηγίες](#)
- Για την προβολή AR σε κινητές συσκευές: [Android](#) - [Apple](#)

Πλατφόρμα [Quiver](#) (ιδανικό για Νηπιαγωγείο και Δημοτικό)

Πλατφόρμα [Octagon](#)

Πλατφόρμα [RAppChemistry](#)

Εκπαιδευτική Προσέγγιση:

Διαθεματικό Σχέδιο Μαθήματος PBL (Αγγλικά - Πληροφορική)

➤ Σχολ. Εγχειρίδια:

- Αγγλικά: Think Teen A' τάξη προχ. Lesson 2, A nation in brief!!
- Πληροφορική: ΕΝΟΤΗΤΑ 4: Γνωριμία με το Διαδίκτυο και τις υπηρεσίες του & ΕΝΟΤΗΤΑ 5: Ο υπολογιστής στην καθημερινή μας ζωή

➤ Εργαλεία: aiforeducation.io - chatgpt.com - questionwell.org - eclass.sch.gr

➤ Προτροπή - Prompt: Important Facts About Greece for 7th Grade English as a Second Language Greek Students - focusing on collaboration, digital literacy, language skills, presentation techniques, authentic learning context

➤ Παράγωγο: docs.google.com

Μερικά παραδείγματα εφαρμογής εργαλείων AI στην Εκπαίδευση:

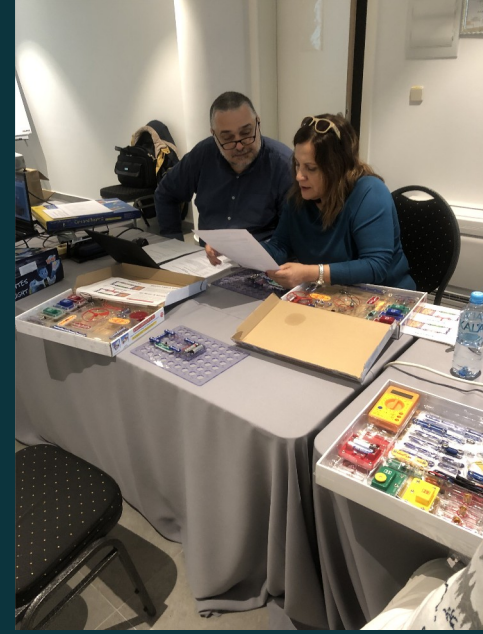
- Δημιουργία Σχεδίων Μαθήματος με AI: app.diffit.me - magicschool.ai
- Διάφορες ψηφιακές δημιουργίες με AI: canva.com
- Δημιουργία Infographics με AI: piktochart.com
- Δημιουργία presentations, documents and websites με χρήση AI: gamma.app
- Εισαγωγή ερωτήσεων σε video κατά τη διάρκεια της προβολής: edpuzzle.com (πχ [Εργονομία - τι βλέπει ο μαθητής](#)) - *(How Does a Quantum Computer Work?)*
- Δημιουργία ερωτήσεων/quiz με AI: questionwell.org

Ζάγκρεμπ - Η ομάδα επί το έργον! (1/2)

Ψηφιακές απόπειρες...: <https://padlet.com/khesteg/future-classroom-zagreb-2023-12-8rsuo4m7zwljg8wg>



Ζάγκρεμπ - Η ομάδα επί το έργον! (2/2)



Ζάγκρεμπ: Τι είδαμε στη γοητευτική πρωτεύουσα της Κροατίας!



Αλμάδα – Πορτογαλία (26-30/8/2024)

Μερικές δραστηριότητες που αναρτήθηκαν στο padlet της Επιμόρφωσης:

3 Pictures - Sharing a good practice - 3 Tools to Create Educational Games

Επίσκεψη στο σχολείο: aeboaaqua.org/ebiba (PBL – Project Based Learning)

Συμμετείχαν και εκπαιδευτικοί από: Σουηδία (5) - Ρουμανία (4) - Ισπανία (1) - Σλοβακία (3) - Ιταλία (2) – *Συνολικά 27 εκπαιδευτικοί.*

Video: [ERASMUS+ Ka1 courses | ICT and Free Web Tools in Education| 2nd Edition of 2024 Lisbon PORTUGAL](#)

Πολιτισμικές επισκέψεις:

🔗 [Historic part of Lisbon](#)

🔗 [Historic part of Almada](#)

🔗 [Cristo-Rei](#)

🔗 [Cacilhas harbor](#)

🔗 [Rua Augusta Arch](#)

🔗 [FADO](#): is the [Portuguese music](#) (On 27 November 2011, Fado was inscribed in the [UNESCO Intangible Cultural Heritage Lists](#))

Αλλάδα - Οι ομάδες επί το έργον!



Πολιτιστικό Υπόβαθρο του προγράμματος - Αλμάδα



