

Εκπαιδευτική Δράση με Κινούμενα Σχέδια

Την Παρασκευή 24 Μαΐου 2024 διενεργήθηκε ένα παιχνίδι ανάμεσα σε μαθητές και εκπαιδευτικούς στο πλαίσιο του άξονα αξιολόγησης «σχέσεις μεταξύ εκπαιδευτικών – μαθητών» με θεματική τα Πόκεμον. Τα παιδιά σε συνεργασία με όλους τους εκπαιδευτικούς καθ όλη τη διάρκεια της χρονιάς μπήκαν στην διαδικασία του να ζωγραφίσουν από κοινού 150 χαρακτήρες της διάσημης παιδικής σειράς. Εφόσον χρωματίστηκαν στη συνέχεια πλαστικοποιήθηκαν και αναγράφτηκαν κάποια στατιστικά ώστε οι ζωγραφιές αυτές να πάρουν την μορφή καρτών. Στη συνέχεια όταν έφτασε η μέρα του παιχνιδιού, απλώθηκαν στο προαύλιο όλες οι κάρτες στο έδαφος και δόθηκε ένα μπαλάκι στους μαθητές αλλά και τους εκπαιδευτικούς. Το concept είχε ως εξής: ο κάθε «παίκτης» πετούσε τη μπάλα με σκοπό αυτή να σταθεί πάνω σε κάποια από τις κάρτες ώστε να την πάρει στην κατοχή του. Μόλις ο κάθε παίκτης σχημάτιζε μια ομάδα 10 καρτών στην συνέχεια καλούνταν να παίξουν μεταξύ τους συγκρίνοντας τα νούμερα που είναι γραμμένα πάνω ,θυμίζοντας έτσι το παλιό κλασικό παιχνίδι με κάρτες «υπέρ ατού» . Μαθητές και εκπαιδευτικοί χωρίστηκαν σε μικρές ομάδες ώστε να παίξουν με σκοπό την ανάδειξη 3 νικητών. Το παιχνίδι αυτό συν τις άλλους είχε σκοπό τόσο την ανάδειξη ατομικών δεξιοτήτων όσο και την συνεργασία μαθητών-εκπαιδευτικών στο σχολικό χώρο.





