Πληροφορική Γ Λυκείου

Γεια σας παιδιά, στη σημερινή δραστηριότητα θα πρέπει να θυμηθούμε τις λογικές συνθήκες που χρησιμοποιούμε στο προγραμματισμό.

Η θεωρία λέει:

* Αληθής και Αληθής 🡪 Αληθής
* Αληθής και Ψευδής 🡪 Ψευδής
* Ψευδής και Ψευδής 🡪 Ψευδής
* Αληθής ή Αληθής 🡪 Αληθής
* Αληθής ή Ψευδής 🡪 Αληθής
* Ψευδής ή Ψευδής 🡪 Ψευδής

Αν x=4 και y=2 τότε συμπληρώστε τον ζητούμενο πίνακα

Για παράδειγμα στην ερώτηση

x>y και y>1, θα κάνω αρχικά την αντικατάσταση

4>2 και 2>1, τώρα θα ελέγξω τις συνθήκες δηλαδή *αν 4>2* και *αν 2>1* τα οποία είναι αληθές και τα δυο άρα έχουμε να ελέγξουμε την συνθήκη

Αληθής και Αληθής, και τώρα θα κοιτάξω πάνω στις κουκίδες την θεωρία για το αποτέλεσμα το οποίο είναι αληθής.

Με την ίδια λογική συμπληρώστε τον από κάτω πίνακα

|  |  |
| --- | --- |
| Συνθήκη | Απάντηση |
| x>y και y=2 |  |
| x=4 και y=3 |  |
| x>y ή y>5 |  |
| x=4 ή y=3 |  |
| y>x ή y=2 |  |

**Καλή συνέχεια και να θυμάστε, μένουμε μέσα και πλένουμε καλά τα χέρια μας!**