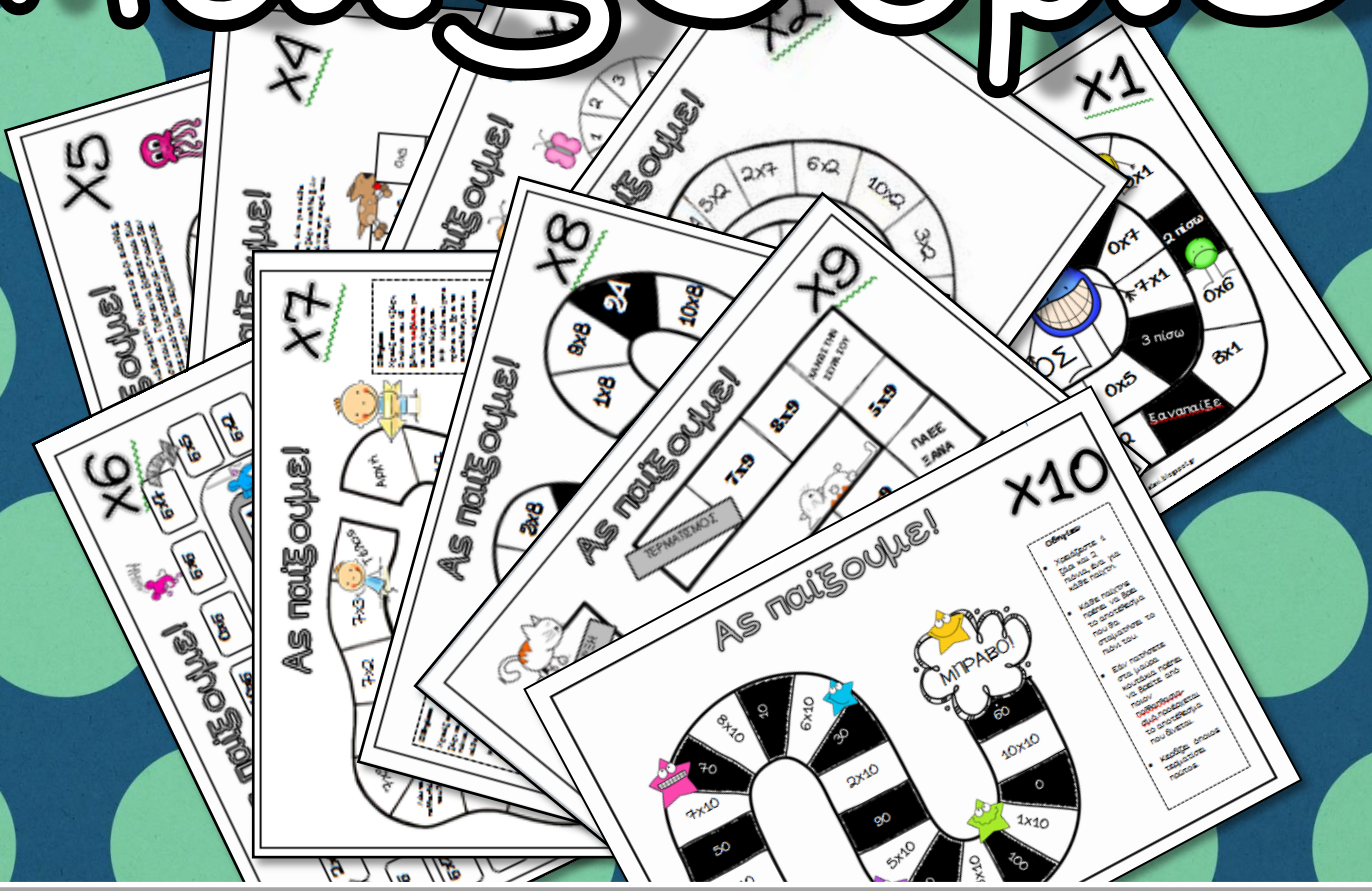


# Ας παίξουμε!



...και ο ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ γίνεται ΠΑΙΧΝΙΔΑΚΙ!

. Ο πολλαπλασιασμός μπορεί να γίνει παιχνιδάκι, αν είναι μια αφορμή για παιχνίδι! Πώς; ΜΕ ένα επιτραπέζιο! Συγκεκριμένα με 10 επιτραπέζια, ένα για κάθε προπαίδεια των αριθμών 0 έως 10 (οι πολλαπλασιασμοί του 0 και 1 συνδυάστηκαν γιατί είναι πολύ εύκολοι). Στο αρχείο θα βρείτε 10 διαφορετικά επιτραπέζια ταμγλό για εξάσκηση. Αν και έγχρωμα, μπορείτε να τα εκτυπώσετε και ασπρόμαυρα σε χρωματιστές κόλλες ή χαρτονάκια και να γλαστικοποιήσετε για μεγαλύτερη αντοχή.

Σε κάθε ταμγλό υπάρχουν οι οδηγίες που καλούνται να διαβάσουν οι μικροί παίχτες. Αναφέρονται τα υλικά και ο τρόπος που πρέπει να παίξουν για να κερδίσουν. Με εξαίρεση το ταμγλό με τον πολλαπλασιασμό του 3, όλα τα υπόλοιπα προϋποθέτουν και ένα ζάρι. Μια καλή ιδέα για περισσότερη εξάσκηση είναι να χρησιμοποιήσετε ζάρι με λιγότερους από 4 αριθμούς, ώστε να προχωρούν αργά και να απαντούν σε περισσότερους πολλαπλασιασμούς. Στο ταμγλό με τον πολλαπλασιασμό του 3 απαιτείται ένα συνδετήρας και ένα μολύβι τα οποία γίνονται ένα ωραιότατο αυτοσχέδιο “σπίνερ” για τη συγκεκριμένη εκδοχή του γνωστού παιχνιδιού Bingo.

Τα παιδιά μπορούν να ελέγχουν τις απαντήσεις τους αυτόνομα χρησιμοποιώντας τον πυθαγόρειο πίνακα πολλαπλασιασμού που μπορείτε να κατεβάσετε [ΔΟΡΕΑΝ ΕΔΩ](#). Δείτε περισσότερα στο blog [miataximapoiataxi.blogspot.gr](http://miataximapoiataxi.blogspot.gr)

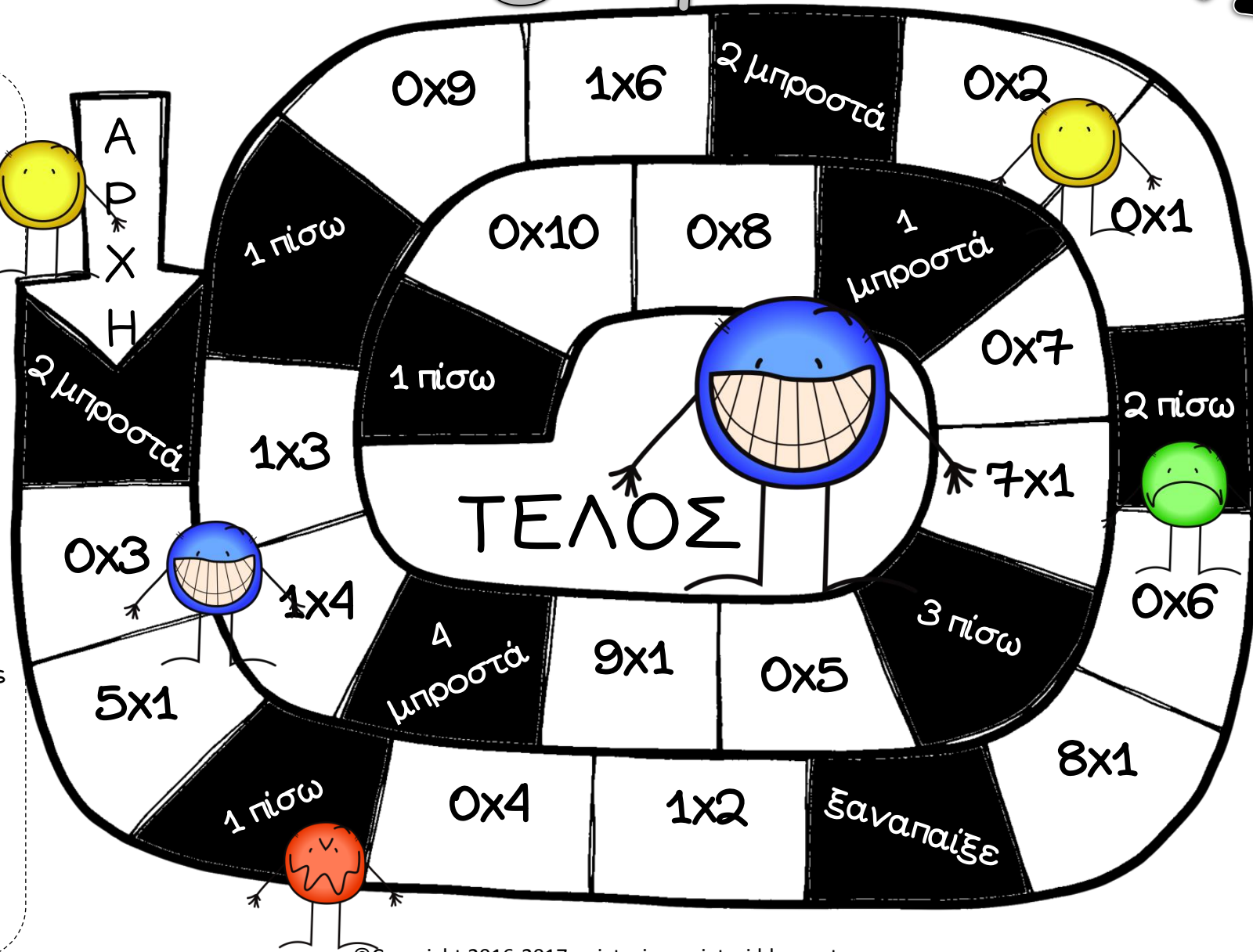
# X0

## Ας παίξουμε!

# X1

### Οδηγίες

- Χρειάζεσαι 2 – 4 πιόνια (ένα για κάθε παίχτη) και ένα ζάρι.
- Διαλέξετε σειρά με τον/τη διπλανο/ή σου και ρίξτε το ζάρι εναλλάξ.
- Προχώρα όσα βήματα έτυχε.
- Υπολόγισε το αποτέλεσμα του πολλαπλασιασμού πάνω στον οποίο σταμάτησες. Αν κάνεις λάθος χάνεις τη σειρά σου. Αν βρεις το σωστό συνεχίζεις στη σειρά σου.
- Αν βρεθείς σε μαύρο γκράισο ακολουθήσε τις οδηγίες.
- Κερδίζει όποιος τερματίσει πρώτος.

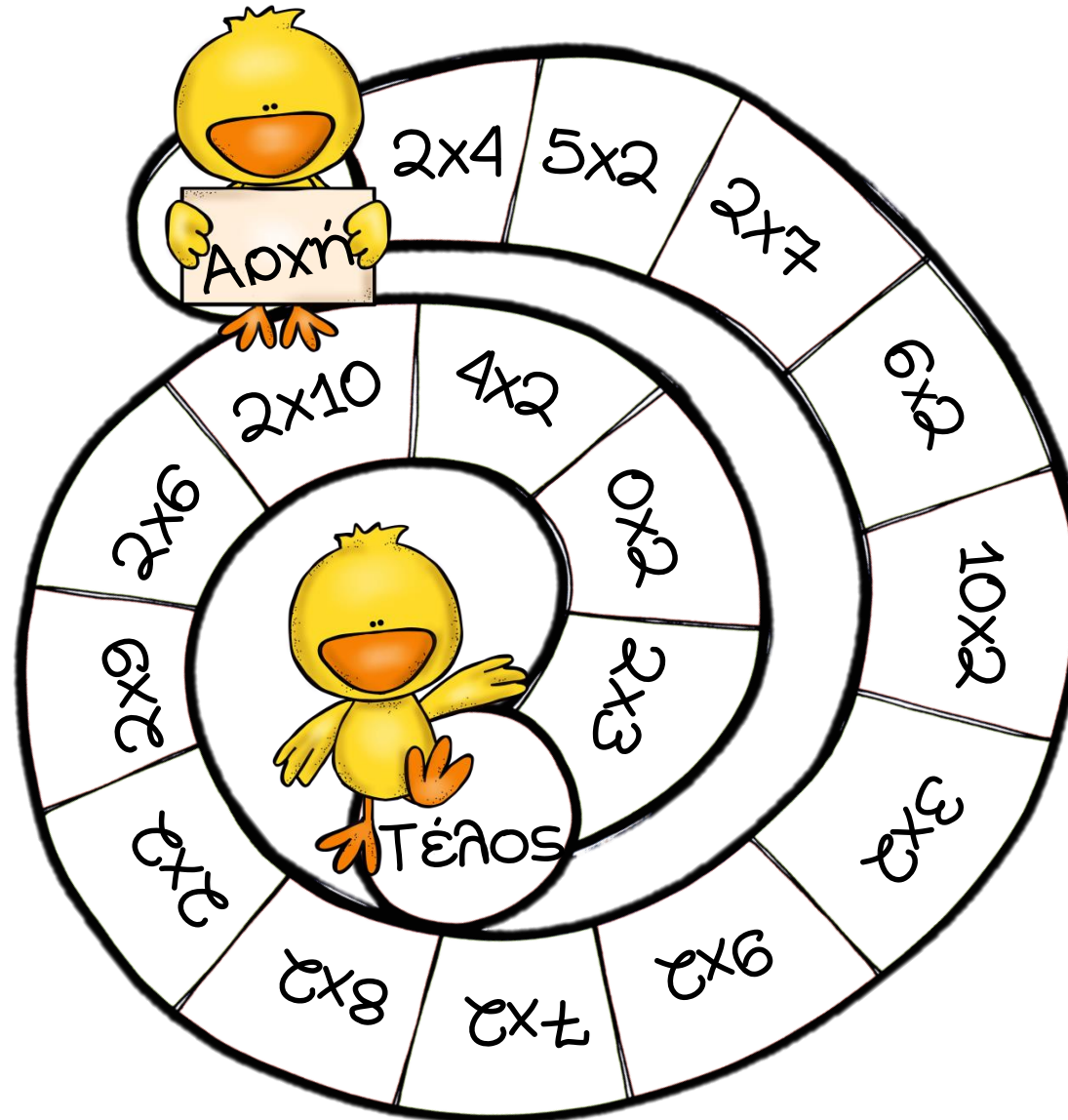


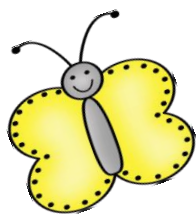
# Ας παίξουμε!

# x2

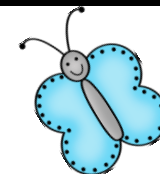
## Οδηγίες

- Χρειάζεσαι 2 – 4 πιόνια και ένα ζάρι.
- Διαλέξετε σειρά με τον/τη διπλανο/ή σου και ρίξτε το ζάρι εναλλάξ.
- Προχώρα όσα βήματα έτυχες.
- Υπολόγισε το αποτέλεσμα του πολλαπλασιασμού πάνω στον οποίο σταμάτησες. Αν κάνεις λάθος χάνεις τη σειρά σου. Αν βρεις το σωστό συνεχίζεις στη σειρά σου.
- Κερδίζει όποιος τερματίσει πρώτος.

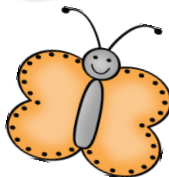




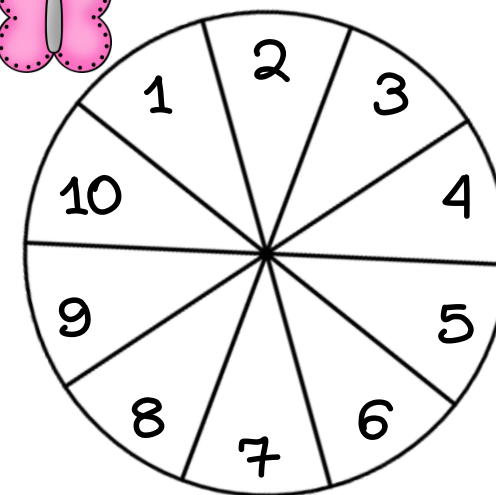
# Ας παίξουμε!



# x3



6	15	27	24	9
12	24	18	6	21
21	9	6	30	27
27	3	21	18	6
18	30	24	9	3



Οδηγίες:

Παίζεται από 1 ως 2 άτομα.

Χρειάζεστε ένα συνδετήρα, ένα μολύβι και ξύλινα κυβάρια δυο διαφορετικών χρωμάτων για μάρκες.

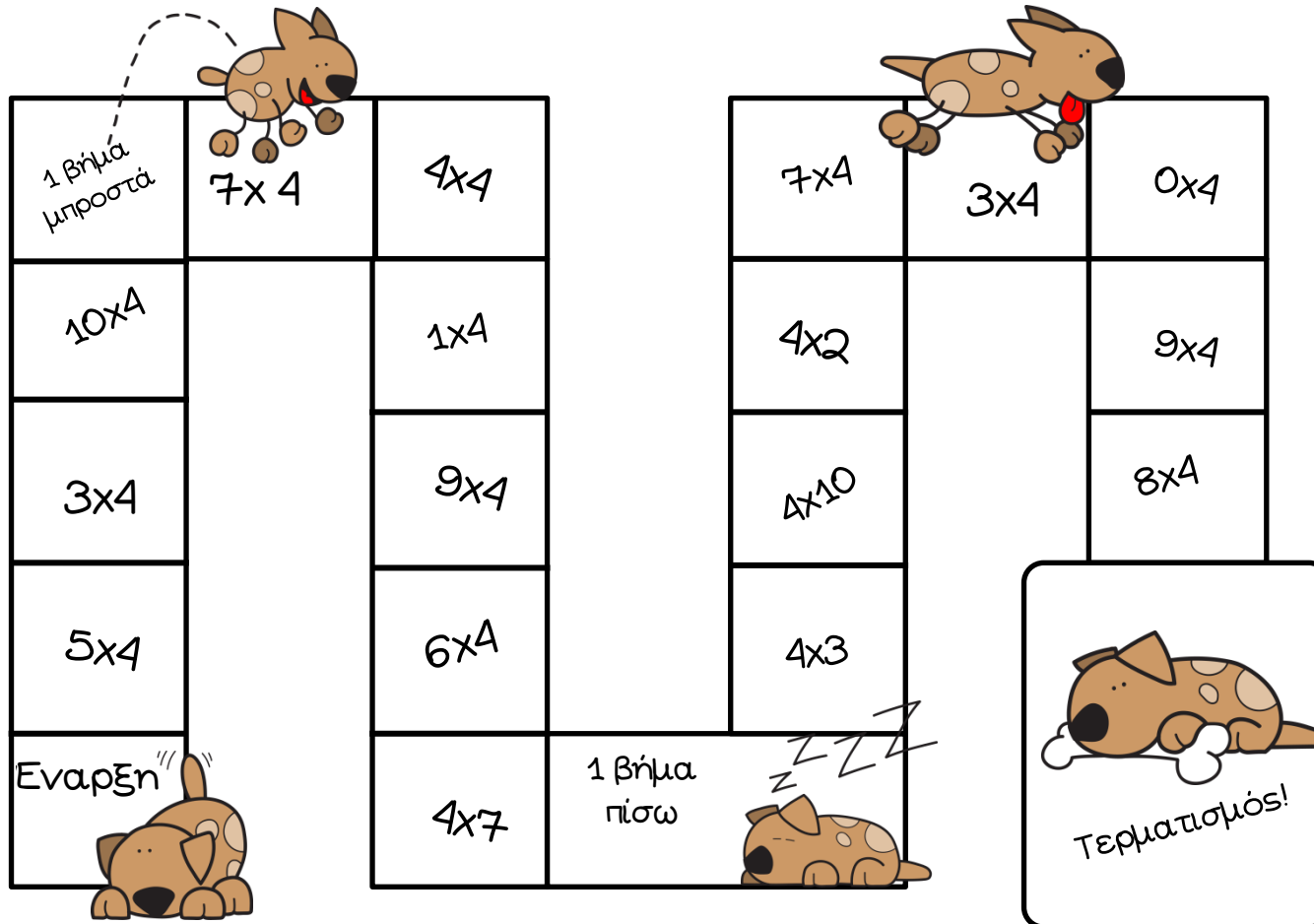
- ➡ Γύρισε τον συνδετήρα με το μολύβι σου.
- ➡ Σε όποιον αριθμό σταματήσει πολλαπλασίασε τον με το 3.
- ➡ Κάλυψε το αποτέλεσμα με ένα κυβάκι.
- ➡ Ο παίχτης που θα καλύψει τα περισσότερα κερδίζει.

# Ας παίξουμε!

# x4



**Οδηγίες:** Χρειάζεστε ένα ζάρι και 2 πόνια, ένα για κάθε παίκτη. Παίζετε με τη σειρά ρίχνοντας το ζάρι εναλλάξ. Αν κάποιος δε βρει το σωστό αποτέλεσμα χάνει τη σειρά του. Κερδίζει όποιος φτάσει πρώτος στον τερματισμό.

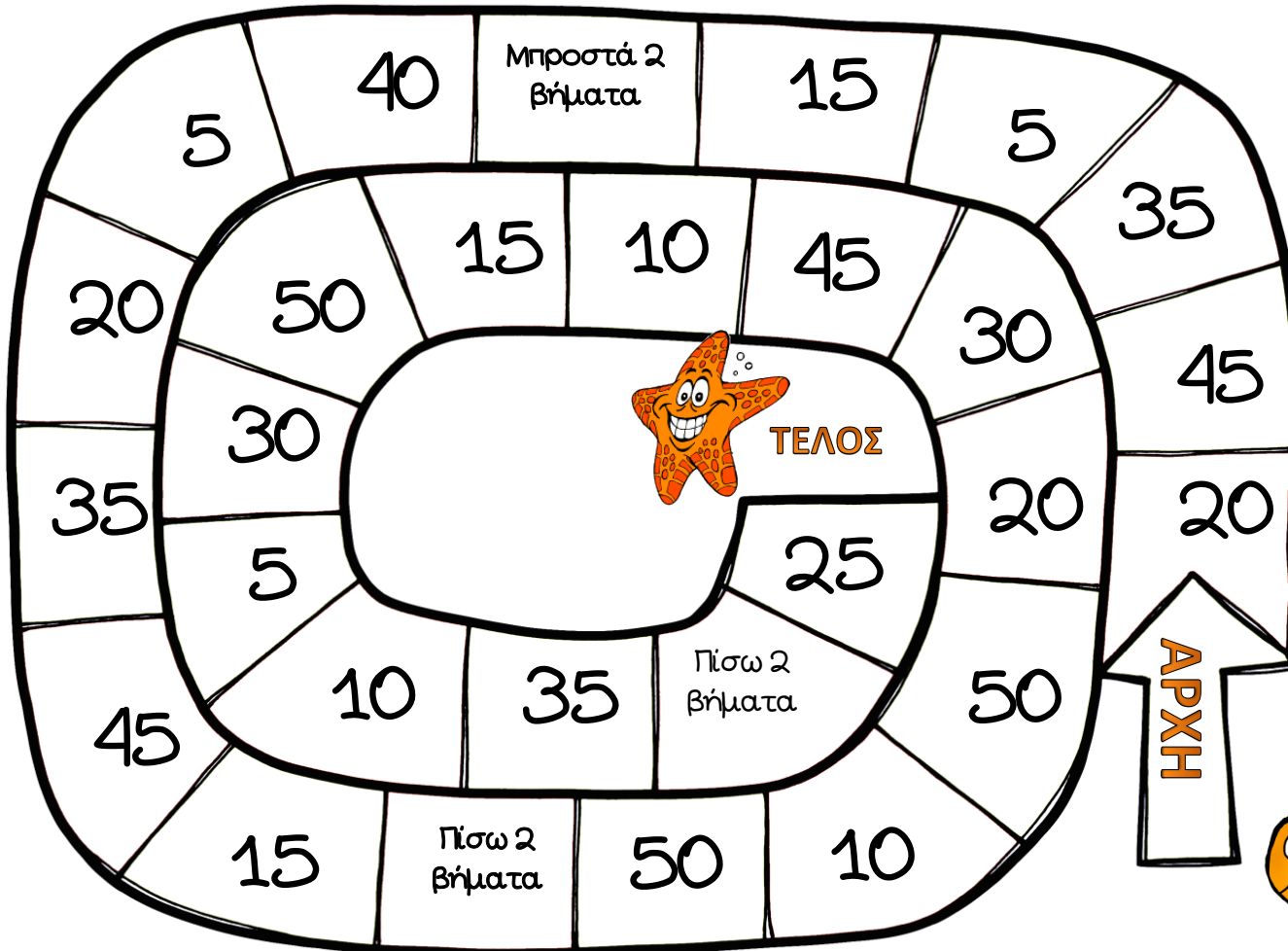
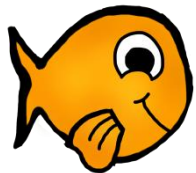
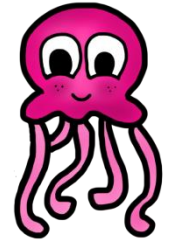
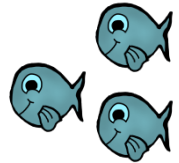




# Ας παίξουμε!

# x5

Οδηγίες: Χρειάζεστε 1 ζάρι και 2 πόνια, ένα για κάθε παίχτη. Ρίχνετε το ζάρι εναλλάξ. Στο πλάισιο που θα βρεθείτε έχει ένα πολλαπλάσιο του 5. Πρέπει να βρείτε ποιοι δύο αριθμοί πρέπει να πολλαπλασιαστούν για να έχετε αυτό το αποτέλεσμα. Όποιος δεν το βρει σωστά, χάνει τη σειρά του. Κερδίζει ο παίχτης που θα τερματίσει πρώτος.



# Ας παίξουμε!



# x6

2x6   6x6   3x6   10x6   0x6   6x6   6x7

9x6   6x7   1x6   4x6

6x8   8x6   6x9   Αρχή   6x10   6x3   7x6

6x5   6x2   6x4   5x6

18	48	30
36	60	42
54	0	24

42	36	24
12	18	54
48	6	30

SHHH

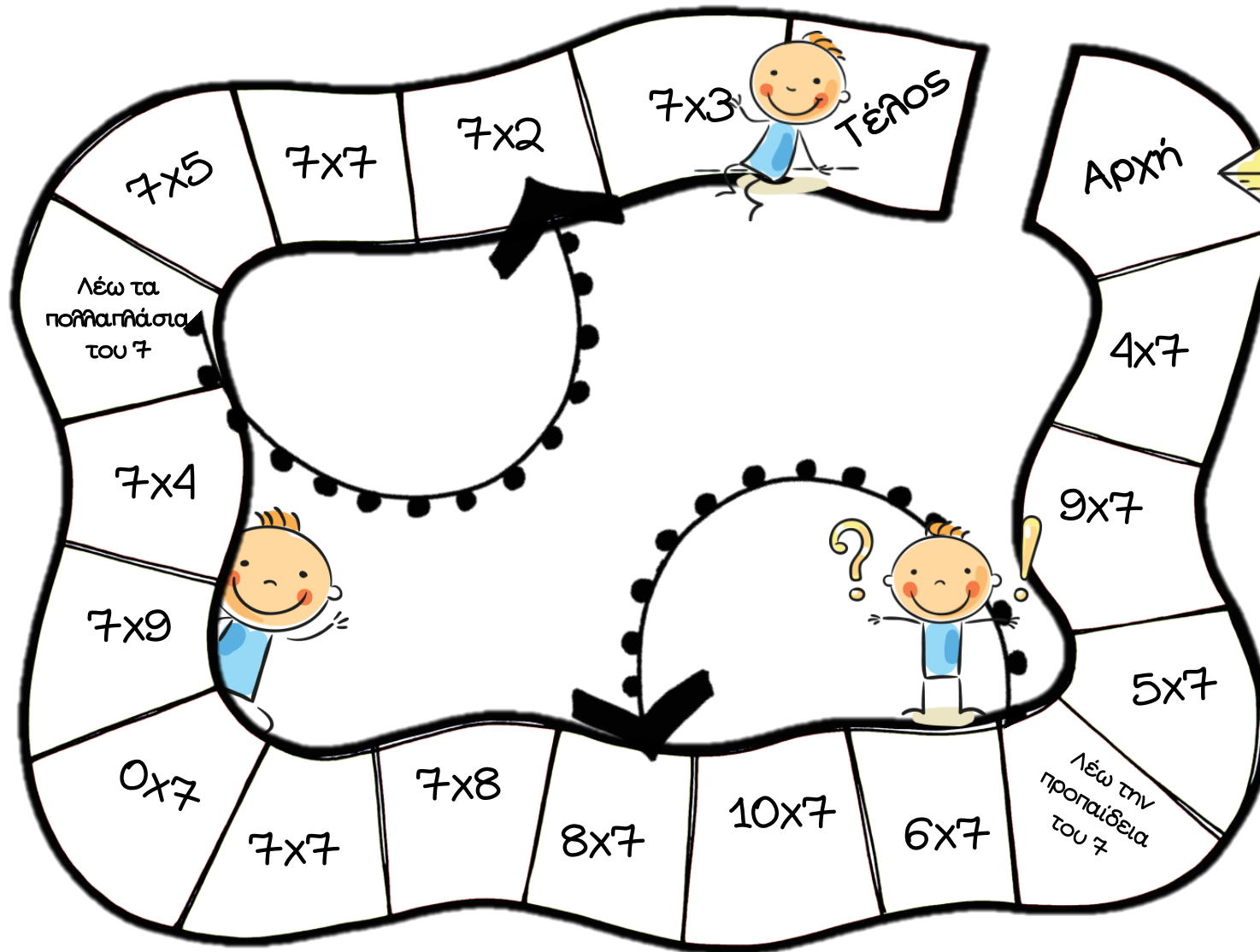
Οδηγίες: Χρειάζεστε 1 ζάρι, 2 πόνια και 18 ξύλινα κυβάκια για να καλύψετε τα αποτελέσματα.

- ➡ Κάθε παίχτης πρέπει να βρει το αποτέλεσμα που θα σταματήσει το πόνι του.
- ➡ Εάν το βρει σωστά καλύπτει το αποτέλεσμα στο πινακάκι του.
- ➡ Όποιος καλύψει πρώτος το πινακάκι του σωστά κερδίζει!



# Ας παίξουμε!

# x7



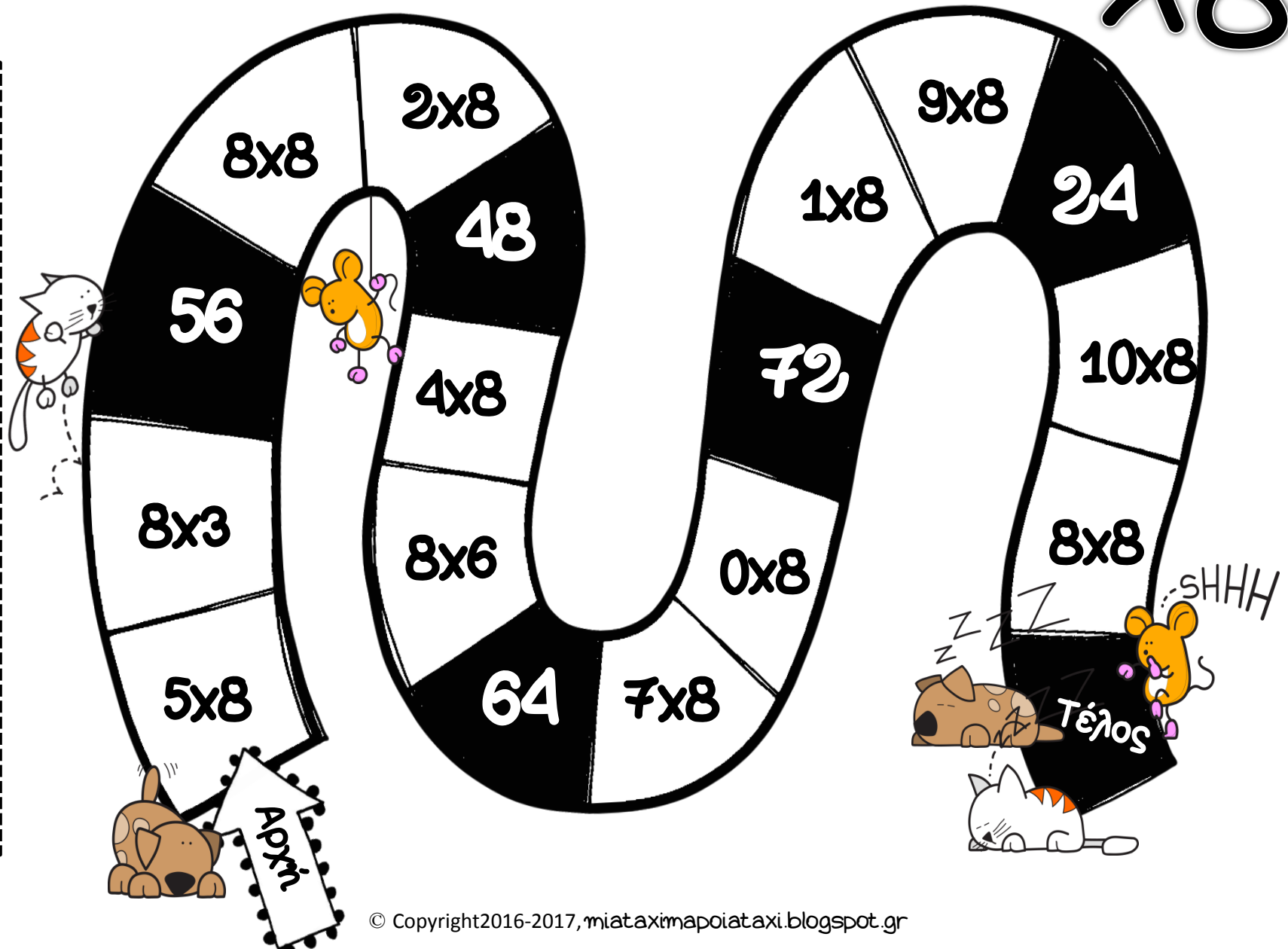
- Οδηγίες:  
Χρειάζεστε 1 ζάρι, 2 πιόνια,  
ένα για κάθε παίχτη.
- Κάθε παίχτης πρέπει να βρει το αποτέλεσμα που θα σταματήσει το πιόνι του.
  - Αν απαντήσει σωστά σε κουτάκι με βελάκι ακολουθεί το βελάκι!
  - Αν κάποιος δε βρει το σωστό αποτέλεσμα χάνει τη σειρά του.
  - Κερδίζει όποιος φτάσει πρώτος στον τερματισμό.

# Ας παίξουμε!

# x8

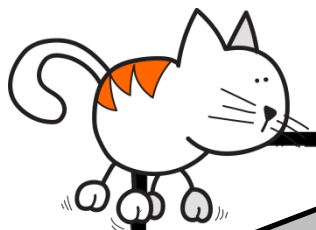
Οδηγίες:

- Χρειάζεστε 1 ζάρι και 2 πόνια, ένα για κάθε παίχτη.
- Κάθε παίχτης πρέπει να βρει το αποτέλεσμα που θα σταματήσει το πόνι του.
- Εάν πατήσετε στα μαύρα κουτάκια πρέπει να βρείτε από ποιον πολλαπλασιασμό προέρχεται το αποτέλεσμα που δίνεται.
- Κερδίζει όποιος τερματίσει πρώτος.



# Ας παίξουμε!

# x9



ΕΝΑΡΞΗ

**3x9**

**9x9**

**6x9**

ΧΑΝΕΙΣ ΤΗΝ  
ΣΕΙΡΑ ΣΟΥ

ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ

**7x9**

**8x9**

ΧΑΝΕΙΣ ΤΗΝ  
ΣΕΙΡΑ ΣΟΥ

**5x9**



ΓΥΡΝΑ  
ΣΤΗΝ  
ΕΝΑΡΞΗ

**0x9**

ΠΑΕΕ  
ΞΑΝΑ

**1x9**



**9x4**

**10x9**

**7x9**

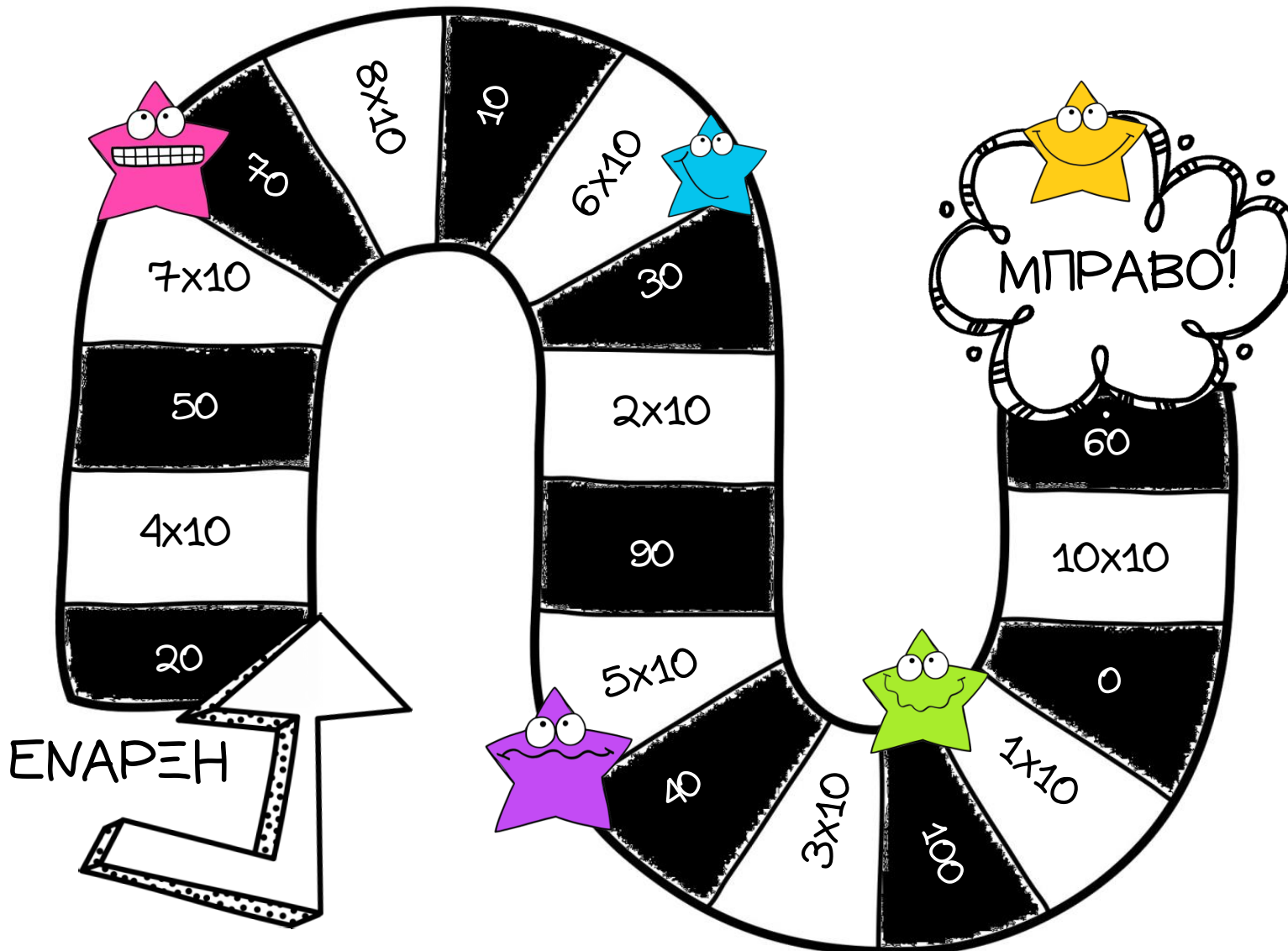
Οδηγίες: Χρειάζεστε 1 ζάρι και 2  
πίονια, ένα για κάθε παίχτη.

- ➡ Κάθε παίχτης πρέπει να  
βρει το αποτέλεσμα που θα  
σταματήσει το πiónι του.
- ➡ Όποιος φτάσει πρώτος  
στον τερματισμό κερδίζει!



# Ας παίξουμε!

# x10



Οδηγίες:

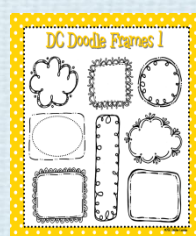
- Χρειάζεστε 1 ζάρι και 2 πλόνα, ένα για κάθε παίχτη.
- Κάθε παίχτης πρέπει να βρει το αποτέλεσμα που θα σταματήσει το πλόνα του.
- Εάν πατήσετε στα μαύρα κουτάκια πρέπει να βρείτε από ποιον πολλαπλασιασμό προέρχεται το αποτέλεσμα που δίνεται.
- Κερδίζει όποιος τερματίσει πρώτος.

Ευχαριστώ πολύ που κατεβάζετε και χρησιμοποιείτε υλικό από τη σελίδα μου!  
Ελπίζω να είναι χρήσιμο για σας και την τάξη σας! Αν υπάρχουν ερωτήσεις,  
ανησυχίες ή προτάσεις παρακαλώ επικοινωνήστε μαζί μου μέσα από τη σελίδα  
του [miataximapoia taxi.blogspot.gr](http://miataximapoia taxi.blogspot.gr)



Μπορείτε να βρείτε όλο το εκπαιδευτικό μου υλικό στο  
νέο μου κατάστημα στο Teachers Pay Teachers.

Ευχαριστώ για τις γραμματοσειρές και τα γραφικά



## Όροι πνευματικής ιδιοκτησίας

Το παρόν αρχείο αποτελεί πνευματική ιδιοκτησία του [miataximapoia taxi](http://miataximapoia taxi.blogspot.com) και το βρίσκετε στον εκπαιδευτικό ιστότοπο [miataximapoia taxi.blogspot.com](http://miataximapoia taxi.blogspot.com). Απαγορεύεται οποιαδήποτε εμπορική χρήση χωρίς την άδεια του δημιουργού βάσει του νόμου 2121/1993 (ΦΕΚ Α'25, 4/3/93). Επιτρέπεται η ανατύπωση μόνο για ιδιωτική χρήση στα πλαίσια του σχολικού περιβάλλοντος. Οποιαδήποτε αναφορά στο υλικό πρέπει να αναφέρει την πηγή με υπερσύνδεσμο.