

# Πρώτα βήματα στο Scratch



SCRATCH

## Το περιβάλλον του Scratch

The image shows the Scratch programming environment with several components labeled in Greek:

- ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΓΛΩΣΣΑ**: Points to the top-left corner of the interface.
- ΜΟΙΡΑΣΜΑ**: Points to the share icon in the top toolbar.
- ΣΤΥΛ ΣΤΡΟΦΗΣ ΜΟΡΦΩΝ**: Points to the rotation style dropdown menu.
- ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΝΕΡΓΗΣ ΜΟΡΦΗΣ**: Points to the information panel for the selected sprite.
- ΚΑΡΤΕΛΕΣ** Επεξεργαστείτε σενάρια, υπόβαθρα, ήχους.: Points to the script area.
- ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ**: Points to the top toolbar.
- ΜΕΓΕΘΟΣ ΣΚΗΝΗΣ** Αλλάξτε μέγεθος Σκηνής (μικρό-μεγάλο): Points to the stage size control buttons.
- ΠΡΟΒΟΛΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ** Παρουσιάζετε το έργο σας.: Points to the stage preview window.
- ΠΡΑΣΙΝΗ ΣΗΜΑΙΑ** Εκκινείτε τα σενάριά σας.: Points to the green flag icon.
- ΣΤΟΠ** Σταματάτε όλα τα σενάρια.: Points to the red stop sign icon.
- ΣΚΗΝΗ** Εδώ ζωντανεύουν οι δημιουργίες σας.: Points to the stage area.
- ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΕΣ ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ** Βλέπετε τη θέση x, y του ποντικιού μέσα στη Σκηνή.: Points to the stage coordinate display.
- ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΝΕΩΝ ΜΟΡΦΩΝ** Δημιουργήστε μια νέα μορφή για το έργο σας.: Points to the 'New sprite' button.
- ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΜΟΡΦΩΝ** Μικρογραφίες των μορφών σας. Για επεξεργασία, επιλέξτε κάποια.: Points to the sprite list.
- ΠΑΛΕΤΑ ΕΝΤΟΛΩΝ** Εντολές προγραμματισμού των μορφών σας.: Points to the left sidebar containing the command palette.
- ΠΕΡΙΟΧΗ ΣΕΝΑΡΙΩΝ** Εδώ σέρνετε εντολές, τις συνενώνετε και φτιάχνετε σενάρια.: Points to the script area.

# Δημιουργία νέων αντικειμένων - μορφών

Όταν δημιουργούμε ένα νέο έργο, αυτό, περιέχει ένα αντικείμενο προκαθορισμένο, τη γάτα. Μπορώ να εισάγω ή να δημιουργήσω νέα αντικείμενα με τα παρακάτω κουμπιά:



Πατώντας αυτό το κουμπί μπορώ να ζωγραφίζω το δικό μου αντικείμενο χρησιμοποιώντας τη ζωγραφική. Μπορώ να ζωγραφίσω ένα αντικείμενο ή μια ενδυμασία.



Πατώντας αυτό το κουμπί επιλέγω ένα αντικείμενο μέσα από τη βιβλιοθήκη του scratch. Τα αντικείμενα χωρίζονται σε κατηγορίες πχ «άνθρωπου», «ζώα» κτλ

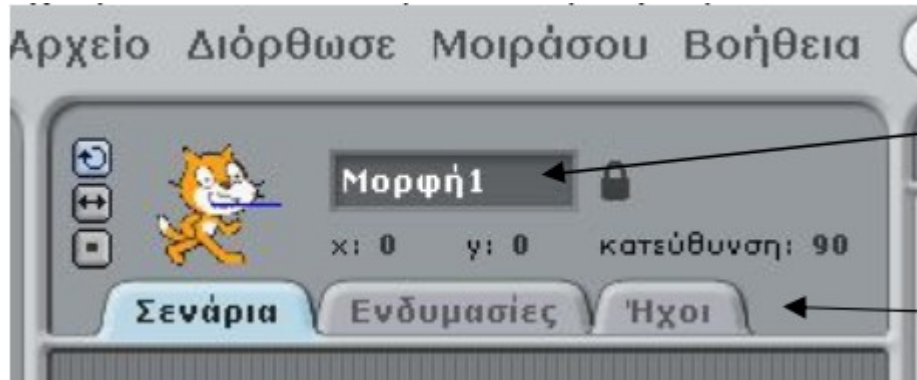


Πατώντας αυτό το κουμπί εισάγεται ένα αντικείμενο έκπληξη (τυχαία).



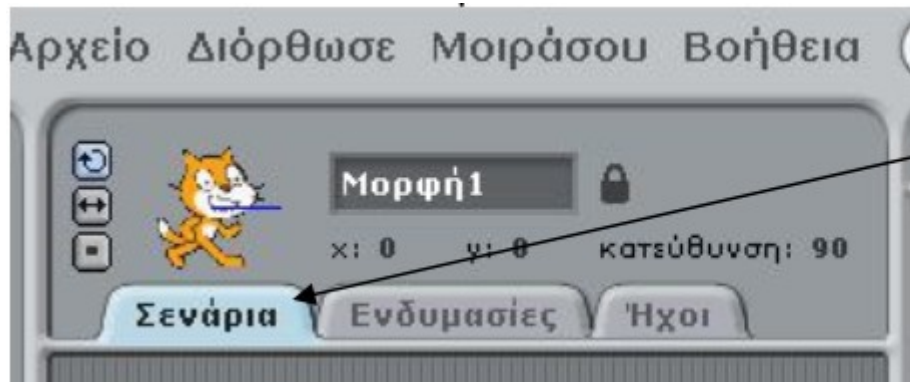
Ενεργό αντικείμενο,  
πλαίσιο γύρω του.

# Εντολές και σενάρια



Όνομα μορφής,  
αλλαγή ονόματος

3 Καρτέλες



Καρτέλα  
«Σενάρια»

κινήσου 10 βήματα

δείξε στην κατεύθυνση 90

(90) δεξιά  
(-90) αριστερά  
(0) πάνω  
(180) κάτω

# Εντολές και σενάρια

```
πες Γειά σου! για 2 δευτερόλεπτα  πες Γειά σου!  
σκέψου το Χμμ... για 2 δευτερόλεπτα  σκέψου το Χμμ...
```

```
σκέψου το Τι θα φάω σήμερα για 3 δευτερόλεπτα  
πες Μακαρόνια με κιμά!
```



```
όταν στο [ ] γίνει κλικ  
σκέψου το Τι θα φάω σήμερα για 3 δευτερόλεπτα  
πες Μακαρόνια με κιμά!
```

# Οι ενδυμασίες

Μορφή 1

x: -126 y: -89 κατεύθυνση: 90

Σενάρια Ενδυμασίες Ήχοι

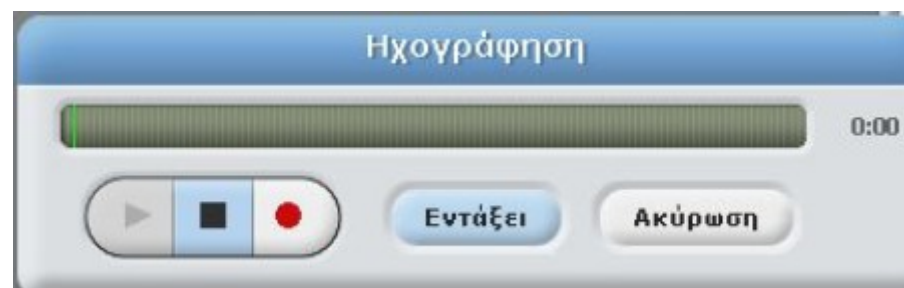
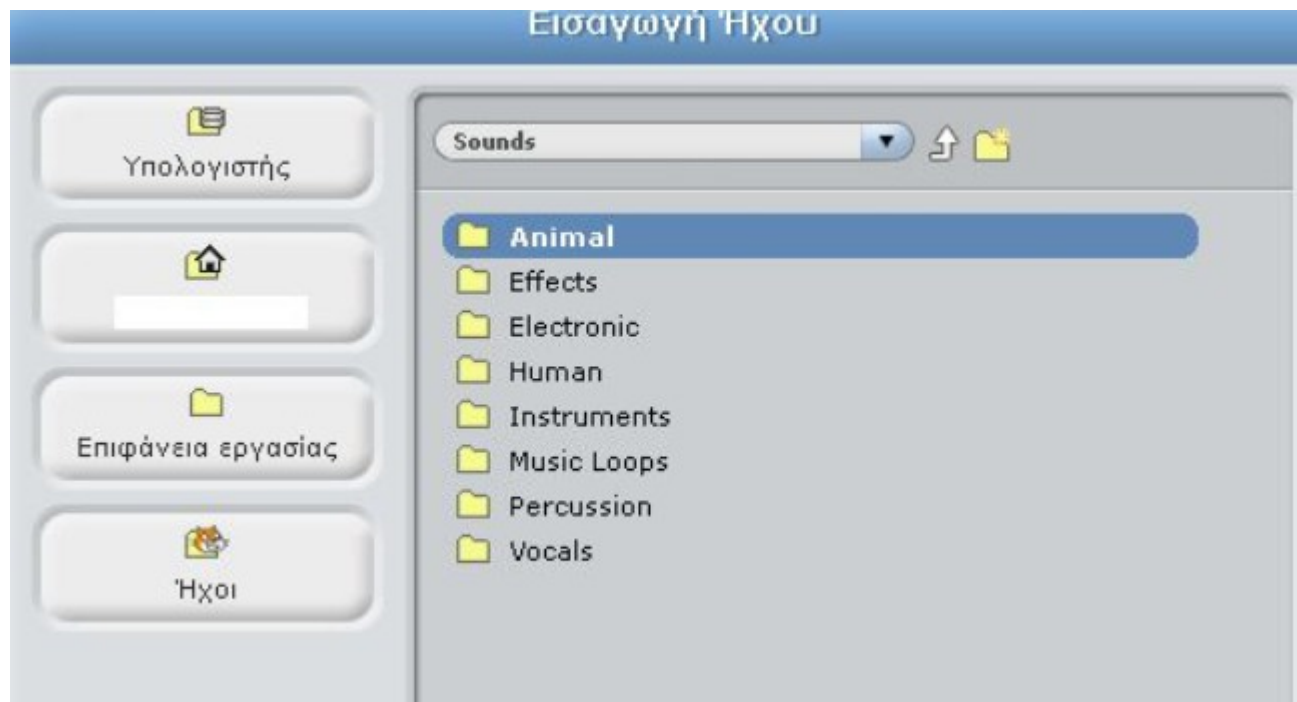
Νέα ενδυμασία: Ζωγραφική Εισαγωγή Κάμερα

1 ενδυμασία1  
95x111 3 KB  
Διόρθωσε Αντιγραφή

2 ενδυμασία2  
95x111 3 KB  
Διόρθωσε Αντιγραφή

Οι 2 ενδυμασίες του αντικειμένου




# Οι ήχοι





## Στυλ στροφής

Υπάρχουν 3 επιλογές για το στυλ στροφής και είναι τα εξής:

-  Η ενδυμασία περιστρέφεται καθώς αλλάζει κατεύθυνση η μορφή
-  Η ενδυμασία περιστρέφεται αριστερά ή δεξιά
-  Η ενδυμασία δεν περιστρέφεται καθόλου ούτε αλλάζει κατεύθυνση



## Εργαλειοθήκη

Πάνω από την περιοχή της σκηνής υπάρχουν εργαλεία τα οποία είναι με τη σειρά όπως φαίνονται:



**Διπλασιασμός:** Αντιγράφει ένα αντικείμενο (μαζί αντιγράφονται σενάρια, ενδυμασίες, ήχοι κτλ)

**Διαγραφή:** Διαγράφει ένα αντικείμενο

**Μεγέθυνση:** Αυξάνει το μέγεθος ενός αντικειμένου

**Σμίκρυνση:** Μειώνει το μέγεθος ενός αντικειμένου

Κάνω κλικ πάνω σε ένα εργαλείο και στη συνέχεια κάνω κλικ στο αντικείμενο που θέλω να το εφαρμόσω.

# Ζωγραφική

**ΜΕΓΕΘΟΣ**  
Μεταβάλλετε το μέγεθος επιλεγμένου.

**ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ**  
Περιστρέψτε το επιλεγμένο.

**ΑΝΑΣΤΡΟΦΗ**  
Αναστρέψτε το επιλεγμένο.

**ΕΚΚΑΘΑΡΙΣΗ**  
Κοθαρίζετε τον Καμβά.

**Επεξεργαστής Ζωγραφικής**

**ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΙΚΟΝΑΣ**  
Εισαγωγή    Εισαγωγή

**ΑΝΑΙΡΕΣΗ / ΑΚΥΡΩΣΗ ΑΝΑΙΡΕΣΗΣ**  
Αναίρεση    Ακύρωση αναίρεσης

**ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ**

**ΠΕΡΙΟΧΗ ΕΠΙΛΟΓΩΝ**  
Μέγεθος πινέλου: ▾

**ΤΡΕΧΟΝΤΑ ΧΡΩΜΑΤΑ**

**ΠΑΛΕΤΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ**  
Επιλέγετε τρέχοντα χρώματα.

**ΣΤΥΛ ΠΑΛΕΤΑΣ**  
+    Ορίστε κέντρο ενδυσμασίας

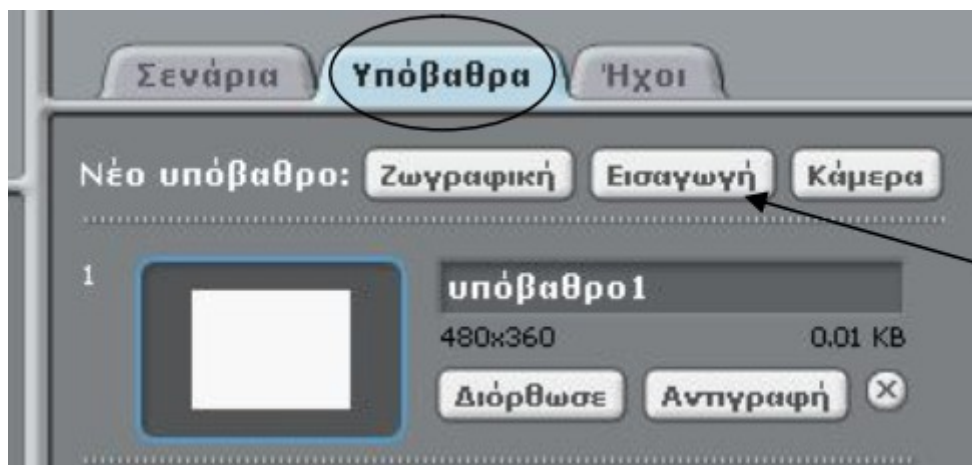
**ΚΑΜΒΑΣ**

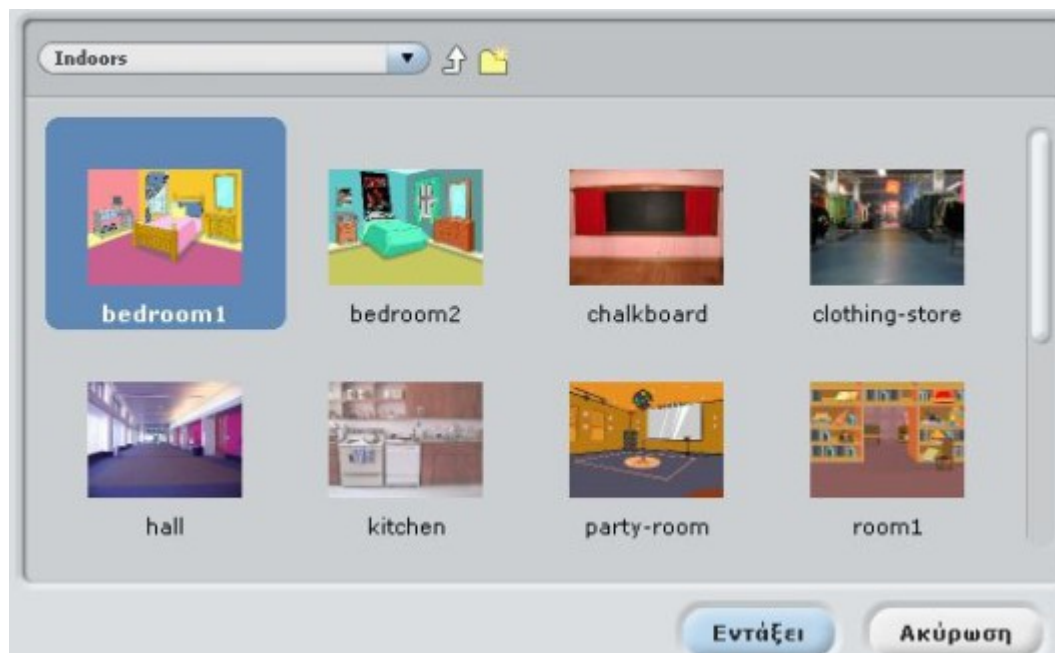
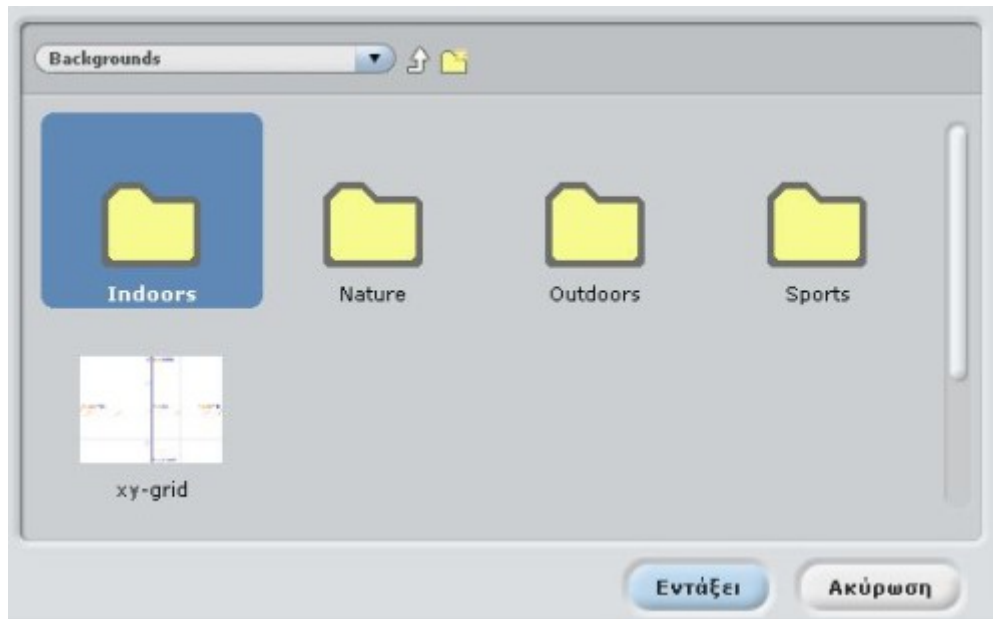
**ΕΝΤΑΞΙ**    **ΑΚΥΡΩΣΗ**

**ΟΡΙΣΕ ΚΕΝΤΡΟ ΕΝΔΥΜΑΣΙΑΣ**  
Ορίζετε το κέντρο περιστροφής.

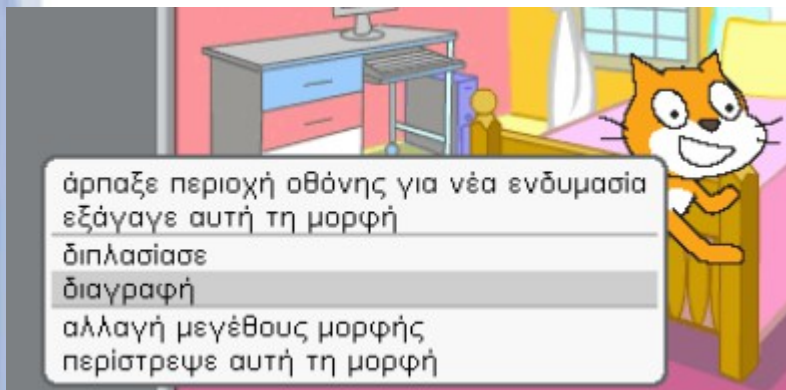
**ΕΣΤΙΑΣΗ (ζουμ)**

# Εισαγωγή και δημιουργία σκηνικού





# Εισαγωγή αντικειμένων



**Διόρθωσε**

**Αναστροφή  
Οριζόντια**

