



## Πολυμέσα

### Φύλλο Εργασίας 3

#### ① Συμπληρώστε τις παρακάτω προτάσεις επιλέγοντας τις κατάλληλες λέξεις:

άσπρο, αλληλεπιδραστικότητα, μαύρο, γκρι, γεωμετρικό σχήμα, βασικό χρώμα, πράσινο, εικονοστοιχείο, μπλέ, κίτρινο, γραμμική εκτέλεση, κόκκινο

1. Τα 3 βασικά χρώματα που χρησιμοποιούνται για την δημιουργία όλων των υπολοίπων είναι .....,  
..... και .....
2. Η ιδιότητα μιας εφαρμογής πολυμέσων που επιτρέπει στον χρήστη να παρεμβαίνει επιλέγοντας τις πληροφορίες που θέλει ονομάζεται .....
3. Οι διανυσματικές εικόνες σχηματίζονται από συνθεση .....
4. Το βασικό χαρακτηριστικό των ψηφιογραφικών εικόνων είναι ότι χωρίζονται σε .....

#### ② Επιλέξτε την σωστή απάντηση:

1. Η ψηφιοποίηση ενός αναλογικού ηχητικού σήματος γίνεται από:
 

Α. το μικρόφωνο      Β. την κάρτα ήχου      Γ. τα ηχεία
2. Όταν αυξάνεται η συχνότητα της δειγματοληψίας, δηλαδή ο αριθμός των δειγμάτων στην μονάδα του χρόνου, η ποιότητα του ψηφιακού ήχου:
 

Α. γίνεται καλύτερη      Β. γίνεται χειρότερη      Γ. δεν επηρεάζεται
3. Η ποιότητα ενός τραγουδιού σε mp3 σε σχέση με το ίδιο τραγούδι σε αρχείο wav είναι:
 

Α. καλύτερη      Β. χειρότερη      Γ. η ίδια

#### ③ Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως Σωστές (Σ) ή Λάθος (Λ):

		Σ ή Λ
1	Όσο αυξάνει η συχνότητα δειγματοληψίας κατά την ψηφιοποίηση του ήχου τόσο μεγαλώνει το μέγεθος του αρχείου	
2	Οι εικόνες από τις οποίες αποτελείται ένα video ονομάζονται καρτέ (frames)	
3	Οι εφαρμογές πολυμέσων μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην εκπαίδευση	
4	Το mp3 είναι μία μορφή αποθήκευσης ψηφιακού ήχου που μειώνει το μέγεθος του αρχείου κατά 100 φορές	
5	Η μετατροπή του ψηφιακού ήχου που είναι αποθηκευμένος στον υπολογιστή σε αναλογικό γίνεται από τα ηχεία του υπολογιστή	
6	Για να επεξεργαστούμε εικόνα video και ήχο στον υπολογιστή χρειαζόμαστε ειδικό λογισμικό.	